



RYAN RAMASSAMY

Étudiant en 1ère année de Master en Ingénierie logicielle, je suis à la recherche d'un stage d'une durée de 2 mois à 4 mois à compter du 11 mai 2026.

CONTACT



06 76 68 29 00



ryan.ramassamy@orange.fr



Garges-lès-Gonesse, 95140



<https://github.com/Rayourama>



<https://www.linkedin.com/in/ryan-ramassamy>



<https://rayourama.github.io/Portfolio>



Permis B

COMPÉTENCES

- **Front-End** : HTML, CSS et JavaScript
- **Back-End** : Python, PHP, Java, Node.js et Go
- **Modélisation** : UML
- **Base de données** : SQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis
- **Système d'exploitation** : Linux et Windows
- **DevOps**: Docker
- **Softskills** : autodidacte, persévérant, minutieux
- **Analyse de données** : R

LANGUES

- Anglais (B2)
- Espagnol (A2)
- Portugais (A1)

CENTRES D'INTÉRÊT

- Football, Basketball & Volley-ball
- Musique
- Culture hispanophone et nippone

FORMATION

- **Université Paris Saclay - 91000, Évry**
2025-2027
Master Ingénierie logicielle
- **IUT de Villetaneuse - Université Sorbonne Paris Nord, 93430, Villetaneuse**
2022 - 2025
Bachelor Universitaire Technologique en informatique
- **Lycée Simone De Beauvoir - 95140, Garges-lès-Gonesse**
Septembre 2020 - Juillet 2022
Baccalauréat Mention Bien

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Stagiaire - Développement et intégration de tests de service - Orange**
Villejuif, 94800
Mars 2025 - Juin 2025
 - Développement de tests d'API
 - Intégration de résultats de test
 - Restitution des travaux

Langages : GO

- **Stagiaire - Développeur Full Stack - BNP Paribas**
Montreuil, 93100
Janvier 2024 - Mars 2024
 - Automatisation du service de reporting
 - Configuration d'un environnement Node.Js
 - Initiation au fonctionnement des API
 - Développement de l'interface graphique format mail

Langages : HTML, CSS, JavaScript, TypeScript

PROJETS

- **Sudoku - Développement d'un jeu**
 - Définition des règles du jeu et des fonctionnalités
 - Conception de l'algorithme de génération et de résolution de grilles
 - Développement de la logique du jeu (validation, résolution, gestion des erreurs)
 - Implémentation de l'interface utilisateur et de la gestion des interactions

Langages : GO