



# RYAN RAMASSAMY

Étudiant en 1ère année de Master en Ingénierie logicielle, je suis à la recherche d'un stage d'une durée de 2 mois à 4 mois à compter du 11 mai 2026.

## CONTACT

- 📞 06 76 68 29 00
- ✉️ ryan.ramassamy@orange.fr
- 🏡 Garges-lès-Gonesse, 95140
- 🌐 <https://github.com/Rayourama>
- 🔗 <https://www.linkedin.com/in/ryan-ramassamy>
- 🌐 <https://rayourama.github.io/Portfolio>
- 🚗 Permis B

## COMPÉTENCES

- **Front-End :** HTML, CSS et JavaScript
- **Back-End :** Python, PHP, Java, Node.js et Go
- **Modélisation :** UML
- **Base de données :** SQL, PostgreSQL, MongoDB, Redis
- **Système d'exploitation :** Linux et Windows
- **DevOps:** Docker
- **Softskills :** autodidacte, persévérant, minutieux
- **Analyse de données :** R

## LANGUES

- Anglais (B2)
- Espagnol (A2)
- Portugais (A1)

## CENTRES D'INTÉRÊT

- Football, Basketball & Volley-ball
- Musique
- Culture hispanophone et nippone

## FORMATION

- **Université Paris Saclay - 91000, Évry**  
2025-2027  
Master Ingénierie logicielle
- **IUT de Villetaneuse - Université Sorbonne Paris Nord, 93430, Villetaneuse**  
2022 - 2025  
Bachelor Universitaire Technologique en informatique
- **Lycée Simone De Beauvoir - 95140, Garges-lès-Gonesse**  
Septembre 2020 - Juillet 2022  
Baccalauréat Mention Bien

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **Stagiaire - Développement et intégration de tests de service - Orange**  
Villejuif, 94800  
Mars 2025 - Juin 2025
  - Développement de tests d'API
  - Intégration de résultats de test
  - Restitution des travaux
- **Langages :** GO
- **Stagiaire - Développeur Full Stack - BNP Paribas**  
Montreuil, 93100  
Janvier 2024 - Mars 2024
  - Automatisation du service de reporting
  - Configuration d'un environnement Node.Js
  - Initiation au fonctionnement des API
  - Développement de l'interface graphique format mail
- **Langages :** HTML, CSS, JavaScript, TypeScript

## PROJETS

- **Sudoku - Développement d'un jeu**
  - Définition des règles du jeu et des fonctionnalités
  - Conception de l'algorithme de génération et de résolution de grilles
  - Développement de la logique du jeu (validation, résolution, gestion des erreurs)
  - Implémentation de l'interface utilisateur et de la gestion des interactions
- **Langages :** GO