

NIM : 201151255

NAMA : AGUNG RIFQI HIDAYAT

KELAS : 6D

SOAL

1. Apa yang anda ketahui tentang **objek**, berikan contoh!
2. Apa hubungannya **objek** dengan “**kelas (class)**” dalam pemodelan berbasis objek ? berikan contoh kongkretnya!
3. Apa yang dimaksud dengan “**attributes or objects**” pada *slide-9*, berikan contoh ?
4. Pada *slide-5*, perlu kita ketahui bahwa pemodelan objek pada dasarnya berbeda dengan pemodelan terstruktur. Apa yang dapat anda simpulkan dengan gambar pada slide-5 terkait dengan “**object model**”? Jelaskan maksud dari gambar tersebut !

JAWABAN

1. Secara sederhana, objek merupakan segala sesuatu yang dapat dibedakan satu sama lainnya. Segala sesuatu yang ada di alam semesta ini adalah objek. Contohnya: manusia, mobil, hewan, tumbuhan, tempat, atau bahkan yang tidak bersifat fisik seperti kejadian atau konsep-konsep.
2. Kelas adalah sesuatu yang menjelaskan ciri-ciri secara umum dari suatu objek, termasuk apa-apa yang bisa dilakukan objek tersebut. Sedangkan objek adalah keadaan tertentu dari suatu kelas, atau sering juga disebut dengan instans dari kelas.
Contoh: Dalam satu kelas ada empat puluh mahasiswa. Dimana kelas itu sebagai kelasnya dan mahasiswa sebagai objeknya.

3. Atribut adalah segala sesuatu yang melekat pada objek. Namun baik seperti date, integer dan sebagainya tidak harus dimodelkan. Kadang-kadang sulit untuk memutuskan apakah sebuah atribut harus menjadi objek dan sebaliknya.

Contoh: kualifikasi sebagai atribut orang dapat dimodelkan sebagai objek.

4. Dari gambar pada slide lima object model terletak di tengah tengah antara dynamic model, functional model, dan activity model. Dimana kalau pemrograman terstruktur digunakan secara berurutan dan terstruktur baik dalam analisa, cara dan penulisan program. Program dapat dibagi-bagi menjadi prosedur dan fungsi, sedangkan objek model penggunaannya tidak harus berurutan. Program dapat dibagi-bagi menjadi Class dan fungsi.