



UPN “Veteran” Jakarta

KOMPUTER DAN MASYARAKAT

Ismanto, M.Kom

ismanto.upn@gmail.com

Tujuan

Mata kuliah ini bertujuan untuk:

1. Memberikan pengetahuan tentang sejarah perkembangan komputer dan penemuan-penemuan dibidang sains & teknologi komputer.
2. Memberikan penjelasan tentang definisi komputer dan ilmu komputer/informatika.
3. Memberikan pengetahuan tentang pemanfaatan komputer untuk meningkatkan produktivitas kerja.
4. Memberikan pengetahuan tentang pemanfaatan teknologi komputer dalam berbagai bidang kehidupan.

Deskripsi

Mata kuliah ini membahas tentang teknologi komputer mulai dari sejarah, definisi komputer dan ilmu komputer/informatika, perkembangan dunia komputer, sampai dengan pemanfaatan teknologi komputer dalam berbagai bidang kehidupan, diantaranya untuk meningkatkan produktivitas kerja seseorang dan mengubah cara bekerja.

Kompetensi

Kompetensi dari Proses Pembelajaran (Learning Outcomes)

Setelah menempuh mata kuliah ini dengan berhasil, mahasiswa akan dapat:

1. Mendiskripsikan sejarah perkembangan teknologi komputer.
2. Meningkatkan produktivitas kerjanya dengan memanfaatkan teknologi komputer yang semakin user friendly & easy of use.

Kompetensi Profesional (Professional Skills Outcomes)

Dunia kerja di tingkat regional, nasional, maupun internasional membutuhkan lulusan yang tidak hanya memiliki keahlian yang bersifat hardskill di bidang

Teknologi Informasi namun juga dituntut memiliki keahlian yang bersifat softskill seperti memiliki ketrampilan berkomunikasi (secara tertulis, lisan, & presentasi), berpikir kritis, kreatif dan inovatif serta tidak tertinggal terhadap trend perkembangan teknologi yang terkini.

Setelah lulus mata kuliah ini, mahasiswa akan dapat:

1. Menjadi seorang ahli dibidang teknologi informasi, seperti analis sistem komputer.
2. Menjadi wirausaha di bidang teknologi informasi, seperti mengelola software house.

PENDAHULUAN

Beda komputer dengan produk teknologi lainnya:

- Dapat diprogram untuk melakukan beragam tugas
- Kecepatan proses yang tinggi
- Ketelitian yang tinggi
- Kualitas produk yang lebih baik

Pemanfaat Komputer

- Perkantoran
- Bidang animasi/perfilman
- Perpustakaan
- Pendidikan
- Rumah sakit
- Administrasi Negara
- Bisnis
- Industri
- Rumah tangga
- Traveling
- Militer
- dll



Beberapa Aplikasi Penting

- Smart Cart
- Informasi perjalanan
- Pengendalian reaktor nuklir
- Pengendalian lalu lintas udara
- Pengolahan data cuaca
- Video Games
- Simulator Pilot Training
- GPS untuk traveling
- Dll



© Ron Leishman * www.ClipartOf.com/439908

Isu Sosial (con't)

- DAMPAK POSITIF
 - Komunikasi lebih baik
 - Transportasi lebih cepat dan aman
 - Pekerjaan lebih cepat dan akurat
 - Penggunaan tenaga kerja lebih efisien
- DAMPAK NEGATIF? (Tugas Mandiri)



ClipartOf.com/1048333

Isu Sosial (con't)



- Pekerjaan
 - Pengaruhnya terhadap lapangan kerja
 - Persaingan antara tenaga ahli dan bukan tenaga ahli
- Kesehatan
 - Pengaruhnya terhadap kesehatan fisik pengguna komputer
 - Adakah pengaruhnya pada kesehatan jiwa karena kehilangan kontak sosial
- Privacy (Kebebebasan Pribadi)
 - Siapa yang berhak menggunakan informasi pribadi yang di kelola oleh pemerintah atau lembaga-2 tertentu

Isu Sosial (con't)

- Etika & Profesionalisme
 - Seberapa jauhkah tanggung jawab para ahli komputer terhadap profesinya?
 - Haruskah mereka memiliki etika profesi seperti para dokter dan ahli hukum?
- Kendali Terpusat
 - Tersedianya informasi yang cepat dan akurat mendorong pelebaran kekuasaan pengelola terhadap pekerja.
- Kesenjangan Keahlian
 - Apakah akan terjadi dikotomi keahlian antara yang memiliki keahlian komputer dan yang tidak

Isu Sosial (con't)

- Tanggung jawab
 - Adakah masyarakat akan terkotak-kotak oleh penyebaran penggunaan komputer?
 - Apakah banyak keluarga akan semakin menyendiri
 - Apakah produksi barang akan menurun drastis dengan berpindahnya pekerjaan masyarakat ke pelayanan jasa
- Citra diri manusia
 - Apakah komputer akan mempengaruhi citra diri manusia
 - Dapatkah kualitas manusia dipertahankan di era komputer
 - Bagaimana dengan keyakinan diri karena banyak tugas manusia yang digantikan oleh komputer.

Aplikasi Komputer VS Isu Sosial

	Pekerjaan	Kesehatan	Kebebasan Pribadi	Kendali Terpusat	Tanggung Jawab	Citra Diri Manusia	Etika dan Profesionalisme	Kepentingan Nasional	Kesenjangan Keahlian
Robot dan Otomasi Industri									
Otomasi Perkantoran									
Telekomunikasi									
Sistem Uang Elektronik									
Komputer Pribadi									
Pengolah Mikro									
Profesi Pelayanan									
Sistem Informasi Perumahan									
Surat Elektronik dan Konferensi Jarak Jauh									
Peraturan Pemerintah									
Seni									
Kecerdasan Buatan									
Komputer dan Hukum									



UPN "Veteran" Jakarta

TERIMA KASIH