# Smart Garden

**Integrantes:** Diego Feitosa Ferreira dos Santos, Eduardo De Graza Franco, João Costa Calazans, Marcella Ferreira Chaves Costa, Rayssa Mell de Souza Silva



### Sumário

- 1. Desafio
- 2. Solução
- 3. Público-Alvo
- 4. Telas do Aplicativo
- 5. <u>Tecnologias Utilizadas</u>



### Desafio

Muitas pessoas esquecem de regar suas plantas com frequência, deixando-as **secas e desidratadas**. Por outro lado, outras podem acabar regando demais, preocupadas em que a planta não morra de sede, o que pode levar ao **afogamento das raízes e ao apodrecimento**.

Plantas em casa: veja os erros que podem estar prejudicando as suas. Disponível em: <a href="https://g1.globo.com/economia/agronegocios/noticia/2024/08/20/plantas-em-casa-veja-os-erros-que-podem-estar-prejudicando-as-suas.ghtml">https://g1.globo.com/economia/agronegocios/noticia/2024/08/20/plantas-em-casa-veja-os-erros-que-podem-estar-prejudicando-as-suas.ghtml</a>. Acesso em: 3 abr. 2025.

## Solução

- Integração com sensor de Umidade.
- Visualização do nível de umidade que cada planta está recebendo

Integração com Gemini
API para reconhecimento
da planta.

Alertas e previsão do tempo para indicar quando a planta deve ser regada.

### Público Alvo

Pessoas que **cultivam** plantas.

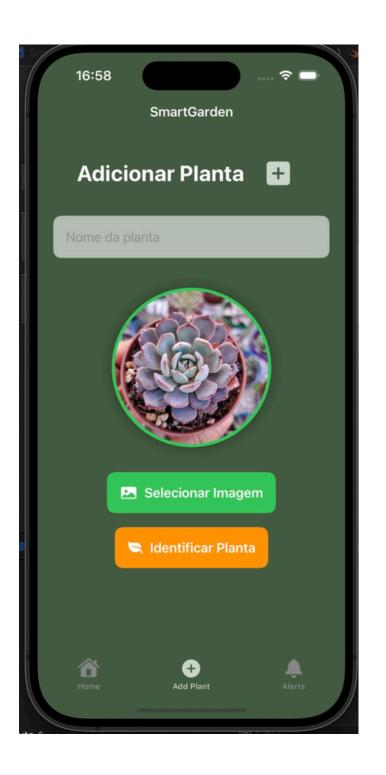
Pessoas que não possuem muito **tempo** para cuidar.

Pessoas que não possuem conhecimento muito aprofundado no cultivo de plantas



# Telas do Aplicativo









### Tecnologias Utilizadas

- SwiftUI: para desenvolvimento da aplicação.
- **POSTMAN**: para consumir dados da API.
- IBM Cloudant: para utilização do banco de dados
- Node-Red: para conectar as APIs.
- **Gemini:** para identificar planta e os dados como a umidade ideal para a espécie identificada.
- IoT (Sensor de Umidade): para coletar dados das plantas em tempo real.
- Arduino IDE: Plataforma de desenvolvimento utilizada para programar o ESP8266 e controlar o sensor de umidade.













