司机驾驶行为状态检测

——机器学习(进阶)纳米学位毕业项目

(王瑞 2018年4月22日)

1 问题的定义

1.1 项目概述

该项目是 StateFarm 公司在 Kaggle 上发起的一个竞赛项目[1],目的是得到一个模型,用来检测驾驶员在驾驶过程中是否走神。

根据疾病预防控制中心(CDC)的研究成果[2],五分之一的汽车事故是由于驾驶过程中分心导致的,这意味着每年有约 425000 人因此受伤,3000 人丧命。典型的驾驶分心行为主要包括视野离开了路面、双手离开方向盘或注意力不在驾驶上。StateFarm公司希望通过仪表盘上的摄像头自动检测驾驶过程中的分心行为,进而提醒驾驶员集中注意。为此,StateFarm公司准备了 22424 张带有标签的图片,解决该问题需要涉及到图像处理和深度学习的知识。

1.2 问题陈述

该项目要求给定一张 2D 图片作为输入数据,输出 10 种驾驶状态的概率。本质上是监督学习中的分类问题,提供的作为训练的数据集已经做好了分类标记。

首先按照司机 ID 对测试集进行划分,用 opencv 读取图片数据并进行预处理;然后构建合适的模型,利用 K 折交叉验证对训练集中的数据进行训练;训练过程中监测训练集和验证集的 accuracy 和 loss,最终得到 K 个模型;然后利用 K 个模型对测试集进行测试,取所有模型测试结果的平均值并保存为 csv 文件,每一行记录图片名和 10 种行为的预测概率。

1.3 评价指标

评价指标分为两部分,一部分是预测结果的准确性,另一部分是训练和预测的时长。

准确性采用 multi-class logarithmic loss 评价,是对所有测试集预测概率取对数后加权得到的一个值,值越接近于 0 表示模型预测越准确,具体方程为:

$$logloss = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{M} y_{ij} log(p_{ij}) ,$$

其中,N是测试集中图片的数量;M是分类标签的数量;log是自然对数;当输入i属于j类时 y_{ij} 为 1,否则为 0; p_{ij} 为输入i属于j类时的预测概率。对于单个确定的输入图片,应该输出 10 种类别对应的预测概率,为避免 log 函数取极端值, p_{ij} 取值为 $max(min(p,1-10^{-15}),10^{-15})$ 。

时长可以直接通过记录训练和预测过程中的时间得到。

2 分析

2.1 数据的探索

此数据集可以从 kaggle 上下载,包含三个文件:

- 1) imgs. zip: train/test 图片文件的压缩包;
- 2) sample submission.csv:给出了提交文件的格式模板;
- 3) driver_imgs_list.csv: 训练集中驾驶员 ID、图片编号和标签的对应关系。

数据集为彩色图片,已经划分为训练集和测试集,图片内容是驾驶员在驾驶过程中的不同行为。训练集分为10类,标签为c0^c0,分别表示:

- c0: 安全驾驶
- c1: 右手打字
- c2: 右手打电话
- c3: 左手打字
- c4: 左手打电话
- c5: 调收音机
- c6: 喝饮料
- c7: 拿后面的东西
- c8: 整理头发和化妆
- c9: 和其他乘客说话

同时,训练集提供了驾驶员编号(subject)、包含驾驶行为的图片编号(img)和行为类别标签(classname)的对应关系;测试集为待预测图片的集合。图 1 是对"driver_imgs_list.csv"文件前三行的展示,其中"subject"代表驾驶员的代号,"classname"代表对应的驾驶状态,取值 $c0^{\sim}c9$,img 代表对应的图片名。

	subject	classname	img
0	p002	c0	img_44733.jpg
1	p002	c0	img_72999.jpg
2	p002	c0	img_25094.jpg

图 1 "driver_imgs_list.csv"展示

所提供的数据中,训练集数据共22424个,驾驶员 ID 共26个,标签共9个;测试集数据共79726个。

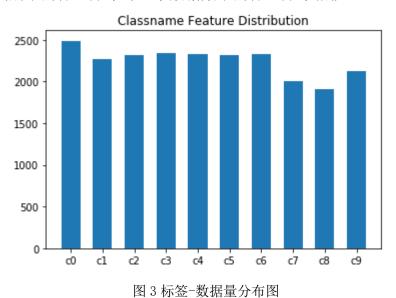
数据集中的图片如图 2 所示,尺寸为 640*480。



图 2 驾驶状态图示例

2.2 探索性可视化

对数据中的训练集进行分析,如图 3 所示,c0~c9 每个标签对应的数据量比较均衡,均在1900~2500之间;根据驾驶员 ID 进行分类,每个 ID 的图片数量分布在346~1237之间,且大多数数量为800张左右(如图4);图 5 展示了每个驾驶员数据中的标签分布状况,说明每个驾驶员类别中都包含c0~c9的所有标签,且大部分类别中的标签分布与整个数据集中的标签分布相似。



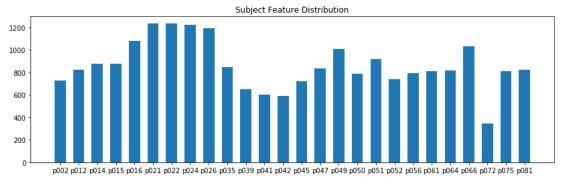


图 4 驾驶员 ID-数据量分布

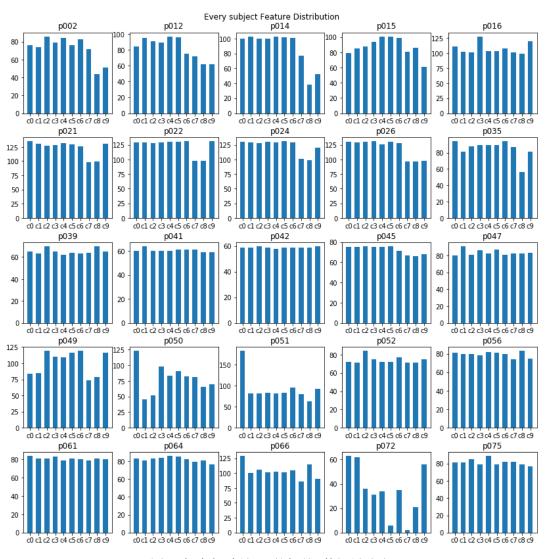


图 5 每个驾驶员 ID 的标签-数据量分布

2.3 算法和技术

项目目的是通过学习训练集的图片数据,可以对测试集的图片进行分类,是一个基于监督学习的多分类识别问题。对于图片分类问题,卷积神经网络(CNN) [3]可以说是目前公认的最有效的方法。从 2012 年 AlexNet 在 ImageNet 的 LSVRC

(大规模视觉识别挑战赛)中以远超第二名的成绩夺得冠军,CNN 开始重新回到大众视野,此后的每年 LSVRC 大赛都是卷积神经网络的天下,并发展出更多的模型,如 VGGNet (2014.09)、GoogLeNet (2014.09)、ResNet (2015.12)、Inception v3 (2015.12)、InceptionResnetV2 (2016.02)、Xception (2016.10)、ResNeXt (2016.11) 和 NASNet (2017.07)。

一般这些模型已经在大数据集 Imagenet 上进行了预训练,可以使用这些预训练过的模型作为初始模型或者特征提取器,进行迁移学习。该项目可以使用opencv 进行图片预处理; scikit-learn 做交叉验证和评价指标的计算; keras 用来创建神经网络模型,是对 tensorflow 的高级封装。选取三个模型 VGG16[4]、ResNet50[5]和 InceptionResNetV2[6]分别进行 finetune。

VGG16 是由 AlexNet 演化而来,分成 5 层(组),每层有 2^{\sim} 3 个 convolution 层,每层之间用 max pooling 层分开,最后再加三层 fully connected 层,filter 的大小为 3x3,默认输入尺寸是 224×224 。 ResNet 即深度残差网络,其出现是为了解决网络深度增加性能下降的问题,主要特色是跨层连接,这里选用 ResNet 50 深度为 50 层,默认输入为 224x224。 InceptionResNetV2 由 Inception v3 模型演化而来,同时结合了残差网络的思想,默认输入尺寸为 299x299。

本项目使用了 AWS EC2 上的 p2. xlarge 和 p3. 2xlarge 实例,选用的 AMI (Amazon 系统映像)为 Deep Learning AMI (Ubuntu) Version7. 0。p2. xlarge 为 4 个 CPU,型号为 Intel Xeon E5-2686v4,2. 7GHz 主频,61GB 内存,1 个 Nvidia K80 GPU,显存 12GB; p3. 2xlarge 为 4 个 CPU,型号为 Intel Xeon E5-2686v4,2. 7GHz 主频,61GB 内存,1 个 Nvidia V100 GPU,显存 16GB。

2.4 基准模型

kaggle上有两个榜单,Public Leaderboard使用 31%的数据集计算 log loss,Private Leaderboard使用剩下的 69%计算 logloss。计算结果越小排名越高,最终排名以 Private Leaderboard 为准。kaggle 上有 1440 只队伍提交了有效结果,本项目的目标是进入 kaggle 排行榜前 10%,即第 144 名,对应的 Private Leaderboard 上的 logloss 为 0.25634。

3 方法

3.1 数据预处理

由于以上选择的深度学习模型需要输入的数据格式为 numpy 数组,图片数据均应经过预处理再传入模型。

首先用 opencv 读取图片数据,并转换成 RGB 格式存储;

然后将图片数据缩放至要求的尺寸, VGG16 和 ResNet50 要求输入尺寸为 224*224, Inception_Resnet_V2 要求尺寸为 299*299;

再根据不同的模型应用不同的数据预处理方法, VGG16 和 ResNet50 是将数据根据 Imagenet 数据集上的均值进行零均值化处理,而 Inception_Resnet_V2 是将输入数据缩放到[-1,1]之间。Keras 中已有对应的"preprocess_input"函数可以直接调用。

最后对提取完的数据进行随机打乱。

数据提取的过程需要注意标签与图片的对应关系,标签应进行独热编码处理。 为避免显存不够用,可以在数据读取的时候保存为 np. uint8 格式,构建模型的 时候加入 lambda 层进行数据预处理。

3.2 执行过程

为实现该项目, 共构建了 3 个模型进行处理, 分别是 VGG16、ResNet50 和 InceptionResnet V2。

3. 2. 1 VGG16

VGGNet 是由牛津大学计算机视觉组(Visual Geometry Group)和 Google DeepMind 公司一起开发的深度卷积神经网络。通过反复堆叠 3x3 的小型卷积核和 2x2 的最大池化层,成功构建了 $16^{\sim}19$ 层深的卷积神经网络,并取得了 ILSVRC 2014 定位项目的第 1 名。由于 VGGNet 结构简洁,拓展性强,经常被用来提取图像特征和对数据集测试。

本项目先选取 Keras 中预训练的 VGG16 进行训练和预测。weights 选用 "imagenet"上预训练好的,去掉顶层全连接层,对最后一层卷积层应用 global average pooling,添加全连接层和分类层,全连接层后加入 dropout 层避免过拟合,分类层激活函数为 softmax。

模型训练分为两个阶段:第一步,锁住除全连接层以外的所有层,仅训练新添加的层,这样可以使新添加的层的 weights 快速收敛到最佳位置附近。因为预训练模型的其他层 weights 本来在最佳位置附近,而新添加的层 weights 是随机初始化的,如果一起训练,会由于新层梯度过大导致预训练模型的 weights 大幅度更新,偏离最佳位置。

第二步, 等全连接层趋近收敛之后, 放开感兴趣的层, 再进行微调。

3. 2. 2 ResNet50

ResNet 在 2015 年被提出,在 ILSVRC 的分类项目上获得第一名。ResNet 使用了一种叫"shortcut connection"的连接方式 (如图 6),解决了"梯度消失"的问题,使得网络性能不会随深度增加而降低。ResNet50 是由 18 个 block 加 1 个卷积层和 1 个全连接分类层组成,每个 block 包括 2 个 1*1 卷积核和 1 个 3*3 卷积核。

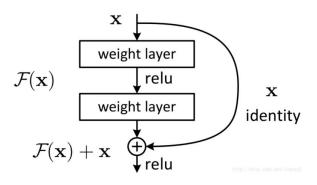


图 6 ResNet 的 shortcut connection

与 VGG16 类似,选取 Keras 中预训练的 ResNet50 进行训练和预测。weights 选用"imagenet"上预训练好的 weights,去掉顶层全连接层,对最后一层卷积层应用 global average pooling,添加深度为 10 的分类层,激活函数为 softmax。

模型训练中首先锁住所有卷积层,只训练新添加的分类层,分类层收敛到一定程度后,微调其他感兴趣的层。

3.2.3 InceptionResnetV2

InceptionResnetV2 由 Google 团队于 2016 年发布,由早期的 Inception V3 模型[7]变化而来,使用了残差连接,既能使网络更深,也能简化 Inception 块。 典型的 Inception 块如图 7 所示。

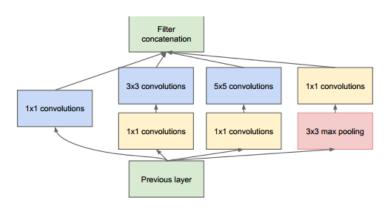


图 7 Inception 模块示意图

与上述模型类似,选取 Keras 中预训练的 InceptionResnetV2 进行训练和预测。weights 选用"imagenet"上预训练好的 weights,去掉顶层全连接层,对最后一层卷积层应用 global average pooling,添加深度为 10 的分类层,激活函数为 softmax。

模型训练中首先锁住所有卷积层,只训练新添加的分类层,分类层收敛到一定程度后,微调其他感兴趣的层。

3.2.4 可视化

为了检查最终训练的模型是否正确学习到了用于分类的特征,本项目使用Bolei Zhou提出的Class Activation Mapping 方法[8]对预测结果进行可视化。

CAM 方法可以对任一个 CNN 分类网络生成热力图,这个热力图可以高亮图片中跟最终预测结果相关的区域,即可以解释模型到底是基于什么区域进行的预测。 具体如图 8 所示。

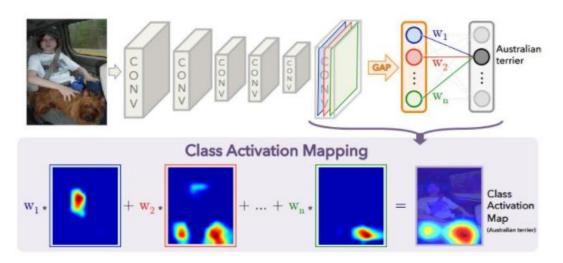


图 8 Class Activation Mapping 原理图

3.3 完善

初始模型使用的超参数如下:

- 1) 第一阶段 epoch1=5, 第二阶段 epoch2=10;
- 2) 第二阶段 VGG16 和 ResNet50 均放开后 11 层 (只算卷积层和全连接层);
- 3) KFolds=5;
- 4) batch size=32;
- 5) random state=2018;
- 6) 优化器使用 SGD, 学习率 0.0001。 训练过程中发现该参数存在很多问题:
- 1) 第一阶段训练过程中 loss 上下跳动, 第二阶段训练完后 loss 仍然较高;
- 2) 对于 VGG16 和 ResNet50,没有防止过拟合的措施,对于 InceptionResNetV2 训练完 10epoch 之后仍然欠拟合;

针对以上问题,提出如下改进方案:

1) 将第一阶段 epoch1 设为1。

实际训练过程中发现在 1 个 epoch 周期内训练集 loss 先下降后上升,说明在锁住其他层的情况下, 1 个 epoch 就造成了过拟合;

2)增加 EarlyStopping 防止过拟合,同时加入 ModelCheakpoint 保存最佳模型;

由于训练 CNN 时并不知道具体应该训练多少 epoch 才能达到最好的拟合效果,因此可以引入 EarlyStopping 回调函数,在模型开始发生过拟合时终止训练。为避免在训练初期抖动时停止训练,设置监视 "val_loss"的 patience 为 4,表

示经过4个epoch后 val loss 仍不下降则停止训练。

为了记录最佳拟合状态下的参数,回调函数中还应该加入 ModelCheckpoint,将 save_best_only 值设置为 "True",只记录最好的模型参数。否则最后保存的模型参数是 EarlyStopping 最终停止时的参数。

- 3) 优化器改为 Adadelta, 加快收敛速度; Adadelta 对学习率进行自适应约束, 训练速度很快。
- 4) 第二阶段放开所有的层。

由于本项目的输入数据大部分区域是类似的,而且与 ImageNet 的数据相差 非常大,预训练模型学习到的底层特征并不太适合本项目,因此应该放开所有的 层进行微调。

4 结果

4.1 模型的评价与验证

1) VGG16

VGG16 模型经过 fine-tune 之后,上传至 kaggle,得到的 private score 为 0.44076,排名 286/1440。相较于优化前的 1.18945 得分,有较大提升。

VGG16 使用 SGD 作为优化器, 学习率为 0.0001, 并未使用 EarlyStopping。

2) ResNet50

ResNet50 预测结果上传至 kaggle 后,得到的 private score 为 0.66034,将 第二阶段的 epoch 从 10 增加至 20 之后,loss 降低至 0.63863,排名 388/1440。

ResNet50 使用 SGD 作为优化器,学习率为 0.0001,并未使用 EarlyStopping。

3) merge VGG16 & ResNet50

通过对比 VGG16 和 ResNet50 的预测结果,发现两个模型预测错误的图片是不一样的,而且通常都是因为有几个结果预测概率相近导致的错误,因此考虑将两个模型最终预测的结果进行综合,可能得到更准确的预测结果。

直接对两个模型的预测结果取平均值,得到融合后的结果,上传至 kaggle 得到的 private score 为 0.43975,排名 287/1440,融合后的模型得分略微提高,但是效果几乎可以忽略不计。

4) InceptionResnetV2

运用上文提到的所有优化策略,使用 Adadelta 作为优化器,加入 EarlyStopping 防止过拟合,将最终的预测结果上传 kaggle,得到的 private score 为 0.18683,排名 49/1440,进入 Top 5%,达到了本项目的预期目标。

下图 9 所示,是 3 个模型在交叉验证过程中第 2/5Folds 的 accuracy 和 loss 走势,说明采用 K 折交叉验证,对 K 个模型预测值取平均作为最终预测结果,在测试集上表现的效果更好。Adadelta 相对于 SGD 可以在更短的 epoch 上达到最

佳拟合状态。

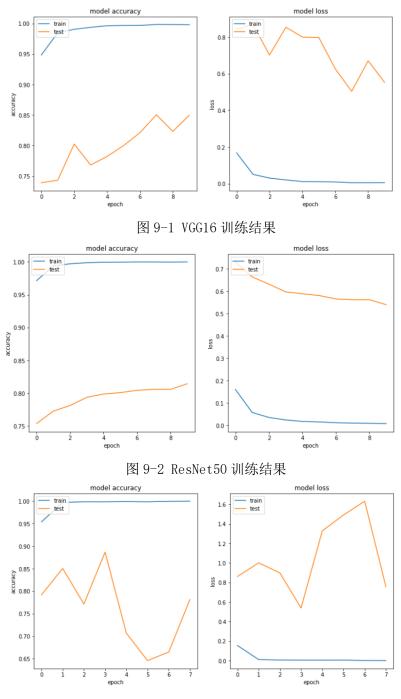


图 9-3 InceptionResnetV2 训练结果

4.2 合理性分析

下表 1 是所有训练模型在 kaggle leaderboard 上的得分结果。表 2 是模型在 1 个 epoch 上的训练和预测时间统计,测试的机器为 AWS EC2 的 p3. 2xlarge。从 得分上看, InceptionResnetV2 表现最好,但是训练时间是其他两个模型的 3 倍,结合本项目的实际应用场景,更关注的是模型的准确率和预测的速度,而且通常情况下,模型的训练是离线进行的,考虑到本项目中 InceptionResnetV2 预测单

张图片的时间也仅为 6ms,几乎不会察觉到延时。综合考虑,InceptionResnetV2最适合作为本项目的最终模型。

模型	Private score	Public score
VGG16 (原始)	1. 18945	1. 14537
VGG16(优化后)	0. 44076	0. 44148
ResNet50	0. 63863	0.66786
merge VGG16+ResNet50	0. 43975	0. 44427
InceptionResnet V2	0. 18683	0. 18962

表1 不同模型在 kaggle leaderboard 上的结果

表 2 不同模型训练和预测耗时

模型	训练耗时		预测耗时
快生	1 epoch	1 picture	1 picture
VGG16	102s	6ms	2ms
ResNet50	89s	5ms	2ms
InceptionResnet V2	301s	17ms	6ms

5 项目结论

5.1 结果可视化

利用 CAM 技术,对 ResNet50 和 InceptionResnetV2 分别进行可视化分析。载入的模型是 K 折交叉验证中保存的第一个模型,分析结果如下图 10 所示,对于同一个图片(c0,正常驾驶),两个模型都是通过识别出双手放在方向盘上从而实现的正确分类,但是 InceptionResnetV2 判断为正常驾驶的概率为 0.9221,远高于 ResNet50,说明 InceptionResnetV2 模型确实表现更优。

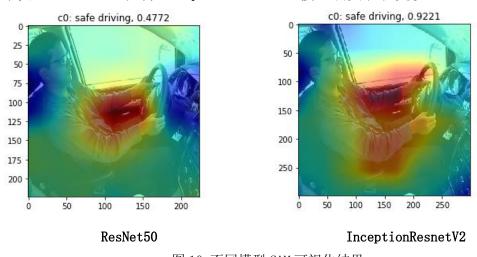


图 10 不同模型 CAM 可视化结果

下面检查一些预测正确的图片,如图 11 所示,模型非常准确的判断出了目标

特征,包括水杯、手机和调收音机的手。

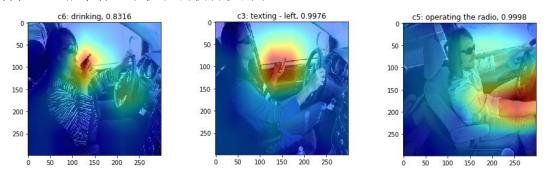


图 11 InceptionResnetV2 模型 CAM 可视化结果

对于分类错误的照片,如图 12 所示,正确分类应该是 c8(整理头发和化妆),但是模型判断为 c4(左手打电话)。这张图比较有迷惑性,司机左手朝上,但是并没有拿着手机。模型检测到了左手臂朝上,但是其判断的主要依据是车门上的某处,说明可能是过拟合,模型学习到的是额外的、不应该学习的特征。

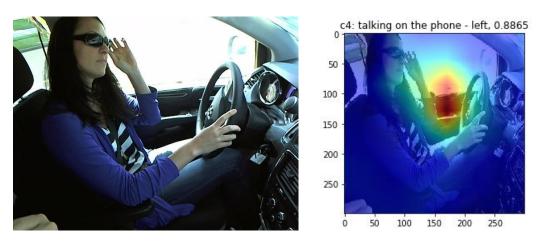
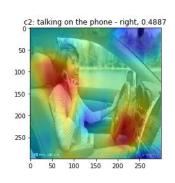


图 12 分类错误的 CAM 可视化结果

为检查模型的泛化性,随机从网上下载数据集中没有的图片进行检测,图片的尺寸也与数据集中不同,可视化结果如图 13。在拍摄角度和尺寸均与数据集有明显差异的情况下,模型均正确的进行了分类,说明本项目训练的InceptionResnetV2模型具有较好的泛化性。虽然预测的概率都不高,考虑到使用的模型是 K 折中的一个模型,如果使用 K 个模型进行综合,得到的结果会有较大的提高。



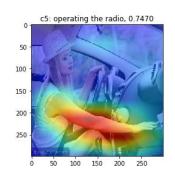




图 13 对外部图片预测的 CAM 可视化结果

5.2 对项目的思考

本项目首先对数据集进行分析,了解训练集中的数据分布状态,然后使用 VGG16 模型对数据进行测试,根据初步的结果,明确了模型优化的方向。然后使 用优化后的方法,利用迁移学习训练出 VGG16、ResNet50 和 InceptionResnetV2 模型,最后运用 CAM 技术对结果进行可视化分析和检验。

本项目最终使用 InceptionResnetV2 模型取得了 Kaggle Leaderboard 上 Top 5%的成绩,主要原因是: 1)使用了迁移学习,快速构建模型,并获得一个较好的初始权重; 2)使用 EarlyStopping 和 ModelCheckpoint 技术,有效的避免了过拟合; 3)根据司机 ID 划分数据集,使用 K 折交叉验证方法,最终综合 K 个模型的预测结果进行预测,使得模型能够很好的泛化。

5.3 需要做出的改进

由于 InceptionResnetV2 模型参数量巨大,受制于训练时间和资源,本项目还有很多改进的空间。

- 1) 本项目只使用了 10 个 epoch, 有可能在波动期就停止了训练, 可以增加 epoch 继续训练;
- 2) 本项目只使用了5折交叉验证,可以增加至10折或更多;
- 3) Adadelta 在训练初中期有非常好的效果,但是后期可能陷入局部最小值,可以结合 SGD 优化器,将学习率调低,在 Adadelta 训练结束之后再进一步使用 SGD 作为优化器训练;
- 4) 采用数据增强的方式,对训练集数据进行旋转、平移、对称等变换,增加训练数据量;
- 5) 融合多个模型;

5.4 训练的记录

图 14 是在 AWS 上训练的时长,分别是 p2. xlarge 和 p3. 2xlarge。

图 14 AWS EC2 训练记录

图 15 是在 kaggle 上的提交和得分情况。 subm_loss_inception_resnet_v2_r_299_c_299_folds_5_ep_10_20180418_0... 0.18683 0.18962 inception-resnet-v2, earlystopping vgg_resnet_20180416.csv 0.43975 0.44427 6 days ago by raywww vgg16+resnet50, 5folds 0.63863 0.66786 subm_loss_resnet50_r_224_c_224_folds_5_ep_20_20180415_1918.csv 7 days ago by raywww resnet50, 5folds, 20epochs subm_loss_resnet50_r_224_c_224_folds_5_ep_10_20180415_0326.csv 0.66034 0.72573 7 days ago by raywww resnet50, 5folds-cv, finetune-10epochs subm_loss_vgg16_r_224_c_224_folds_5_ep_10_20180414_1522.csv 0.44076 0.44148 vgg16, 5fold cv, fine tune all layers-10eopchs subm_loss_vgg16_r_224_c_224_folds_1_ep_10_20180413_0535.csv 1.75570 2.04126 9 days ago by raywww 1/5 KFolds model, no merge, 10 epochs subm_loss_vgg16_r_224_c_224_folds_5_ep_5_20180411_1009_1.csv 1.18945 1.14537 11 days ago by raywww vgg16, kfolds=5, fine-tune

图 15 kaggle 提交记录

6 参考资料

- [1] State Farm Distracted Driver Detection, https://www.kaggle.com/c/state-farm-distracted-driver-detection.
- [2] Distracted Driving, Centers for Diease Control and Prevention, https://www.cdc.gov/motorvehiclesafety/distracted_driving/.
- [3] Convolutional neural network, https://en.wikipedia.org/wiki/Convolutional_neural_network.
- [4] Simonyan K, Zisserman A. Very Deep Convolutional Networks for Large-Scale Image Recognition[J]. Computer Science, 2014.
- [5] He K, Zhang X, Ren S, et al. Deep Residual Learning for Image Recognition[C]// Computer Vision and Pattern Recognition. IEEE, 2016:770-778.
- [6] Szegedy C, Ioffe S, Vanhoucke V, et al. Inception-v4, Inception-ResNet and the Impact of Residual Connections on Learning[J]. 2016.
- [7] Szegedy C, Vanhoucke V, Ioffe S, et al. Rethinking the Inception Architecture for Computer Vision[J]. Computer Science, 2015:2818-2826.
- [8] Zhou B, Khosla A, Lapedriza A, et al. Learning Deep Features for Discriminative Localization[J]. 2015:2921-2929.