

Лабораторная работа № 13

**Средства, применяемые при разработке программного обеспечения в
ОС типа UNIX/Linux**

Сильвен Макс Грегор Филс , НКАбд-03-22

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	8
4	Выполнение лабораторной работы	10
5	Выводы	20
6	Контрольные вопросы	21
	Список литературы	27

Список иллюстраций

4.1	Терминал	10
4.2	Текст программы	11
4.3	Текст программы	11
4.4	Текст программы	12
4.5	Компиляция программ	12
4.6	Текст Makefile	12
4.7	GDB	13
4.8	GDB	14
4.9	GDB	15
4.10	GDB	16
4.11	GDB	17
4.12	Splint	18
4.13	Splint	19

Список таблиц

1 Цель работы

- Приобрести простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

2 Задание

1. В домашнем каталоге создайте подкаталог `~/work/os/lab_prog`.
2. Создайте в нём файлы: `calculate.h`, `calculate.c`, `main.c`. Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять `sin`, `cos`, `tan`. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится.
3. Выполните компиляцию программы посредством `gcc`.
4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.
5. Создайте `Makefile`.
6. С помощью `gdb` выполните отладку программы `calcul` (перед использованием `gdb` исправьте `Makefile`):
 - Запустите отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки: `gdb ./calcul`
 - Для запуска программы внутри отладчика введите команду `run: run`
 - Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код используйте команду `list: 1 list`
 - Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла используйте `list` с параметрами: `list 12,15`
 - Для просмотра определённых строк не основного файла используйте `list` с параметрами: `list calculate.c:20,29`
 - Установите точку останова в файле `calculate.c` на строке номер 21: `list calculate.c:20,27 break 21`
 - Выведите информацию об имеющихся в проекте точка останова: `info`

- breakpoints – Запустите программу внутри отладчика и убедитесь, что программа остановится в момент прохождения точки останова.
- Отладчик выдаст следующую информацию: #0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffff280 “-”) at calculate.c:21 #1 0x000000000400b2b in main () at main.c:17 а команда backtrace покажет весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места.
 - Посмотрите, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя: print Numeral На экран должно быть выведено число 5.
 - Сравните с результатом вывода на экран после использования команды: display Numeral
 - Уберите точки останова
7. С помощью утилиты splint попробуйте проанализировать коды файлов calculate.c и main.c.

3 Теоретическое введение

Процесс разработки программного обеспечения обычно разделяется на следующие этапы:

- планирование, включающее сбор и анализ требований к функционалу и другим характеристикам разрабатываемого приложения;
- проектирование, включающее в себя разработку базовых алгоритмов и спецификаций,

определение языка программирования;

- непосредственная разработка приложения;
- кодирование — по сути создание исходного текста программы (возможно в нескольких вариантах);
- анализ разработанного кода;
- сборка, компиляция и разработка исполняемого модуля;
- тестирование и отладка, сохранение произведённых изменений;
- документирование.

Для создания исходного текста программы разработчик может воспользоваться любым удобным для него редактором текста: vi, vim, mceditor, emacs, geany и др. После завершения написания исходного кода программы (возможно состоящей

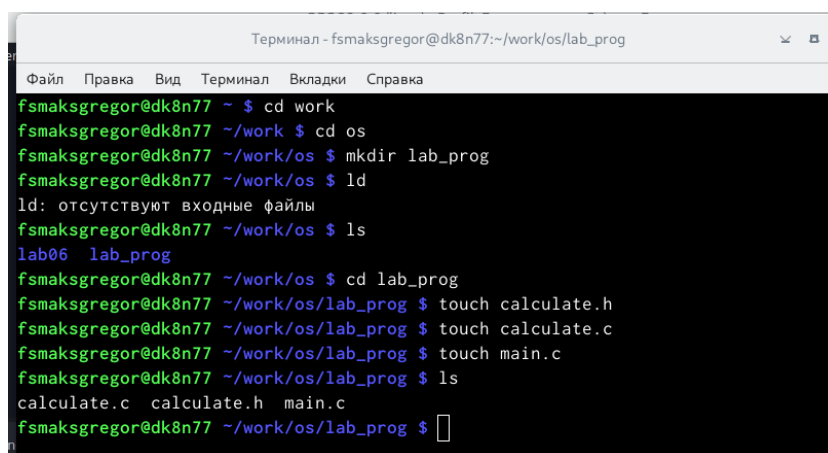
из нескольких файлов), необходимо её скомпилировать и получить исполняемый модуль.

Стандартным средством для компиляции программ в ОС типа UNIX является GCC (GNU Compiler Collection). Это набор компиляторов для разного рода языков программирования (C, C++, Java, Фортран и др.). Работа с GCC производится при помощи одноимённой управляющей программы gcc, которая интерпретирует аргументы командной строки, определяет и осуществляет запуск нужного компилятора для входного файла. Файлы с расширением (суффиксом) .c воспринимаются gcc как программы на языке C, файлы с расширением .cc или .C — как файлы на языке C++, а файлы с расширением .o считаются объектными

[Prog:bash?]

4 Выполнение лабораторной работы

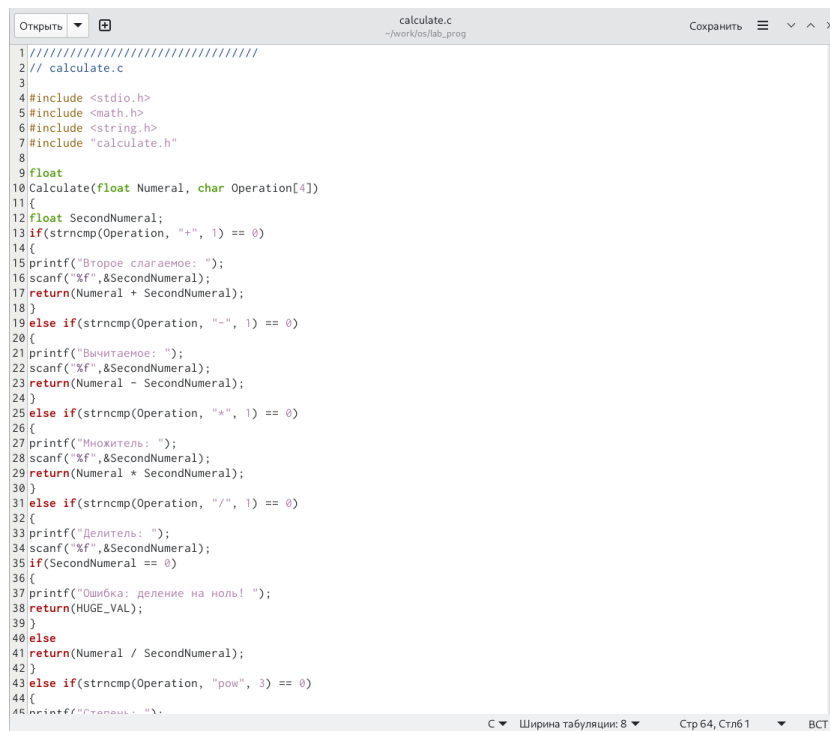
1. В домашнем каталоге создайте подкаталог `~/work/os/lab_prog`.
2. Создайте в нём файлы: `calculate.h`, `calculate.c`, `main.c`. (рис. [4.1])



```
Терминал - fsmaksgregor@dk8n77:~/work/os/lab_prog
Файл  Правка  Вид  Терминал  Вкладки  Справка
fsmaksgregor@dk8n77 ~ $ cd work
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work $ cd os
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os $ mkdir lab_prog
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os $ ld
ld: отсутствуют входные файлы
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os $ ls
lab06  lab_prog
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os $ cd lab_prog
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $ touch calculate.h
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $ touch calculate.c
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $ touch main.c
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $ ls
calculate.c calculate.h main.c
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $
```

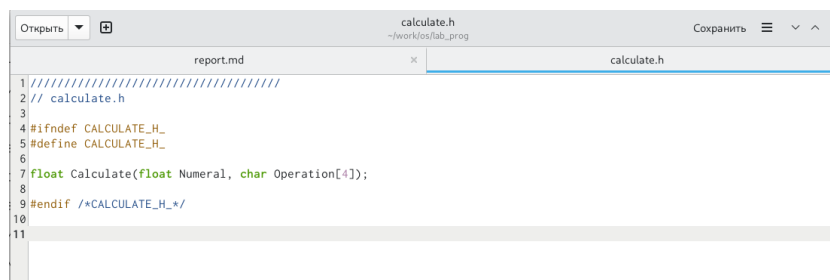
Рис. 4.1: Терминал

Это будет примитивнейший калькулятор, способный складывать, вычитать, умножать и делить, возводить число в степень, брать квадратный корень, вычислять `sin`, `cos`, `tan`. При запуске он будет запрашивать первое число, операцию, второе число. После этого программа выведет результат и остановится. (рис. [4.2])



```
1 //////////////////////////////////////////////////
2 // calculate.c
3
4 #include <stdio.h>
5 #include <math.h>
6 #include <string.h>
7 #include "calculate.h"
8
9 float
10 Calculate(float Numeral, char Operation[4])
11 {
12     float SecondNumeral;
13     if(strncmp(Operation, "+", 1) == 0)
14     {
15         printf("Второе слагаемое: ");
16         scanf("%f", &SecondNumeral);
17         return(Numeral + SecondNumeral);
18     }
19     else if(strncmp(Operation, "-", 1) == 0)
20     {
21         printf("Вычитаемое: ");
22         scanf("%f", &SecondNumeral);
23         return(Numeral - SecondNumeral);
24     }
25     else if(strncmp(Operation, "*", 1) == 0)
26     {
27         printf("Множитель: ");
28         scanf("%f", &SecondNumeral);
29         return(Numeral * SecondNumeral);
30     }
31     else if(strncmp(Operation, "/", 1) == 0)
32     {
33         printf("Делитель: ");
34         scanf("%f", &SecondNumeral);
35         if(SecondNumeral == 0)
36         {
37             printf("Ошибка: деление на ноль! ");
38             return(HUGE_VAL);
39         }
40         else
41             return(Numeral / SecondNumeral);
42     }
43     else if(strncmp(Operation, "pow", 3) == 0)
44     {
45         printf("Степень: ");
```

Рис. 4.2: Текст программы



```
1 //////////////////////////////////////////////////
2 // calculate.h
3
4 #ifndef CALCULATE_H_
5 #define CALCULATE_H_
6
7 float Calculate(float Numeral, char Operation[4]);
8
9 #endif /*CALCULATE_H_*/
10
11
```

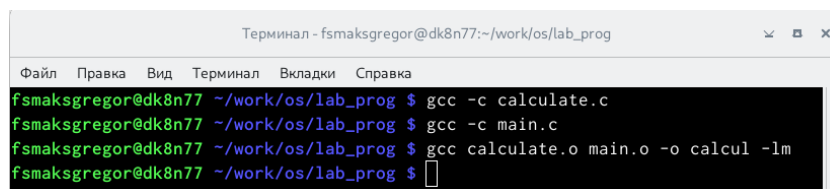
Рис. 4.3: Текст программы



```
1 //////////////////////////////////////////////////
2 // main.c
3
4 #include <stdio.h>
5 #include "calculate.h"
6
7 int
8 main (void)
9 {
10 float Numeral;
11 char Operation[4];
12 float Result;
13 printf("Число: ");
14 scanf("%f",&Numeral);
15 printf("Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): ");
16 scanf("%s",&Operation);
17 Result = Calculate(Numeral, Operation);
18 printf("%6.2f\n",Result);
19 return 0;
20 }
21
```

Рис. 4.4: Текст программы

3. Выполните компиляцию программы посредством gcc. (рис. [4.5])

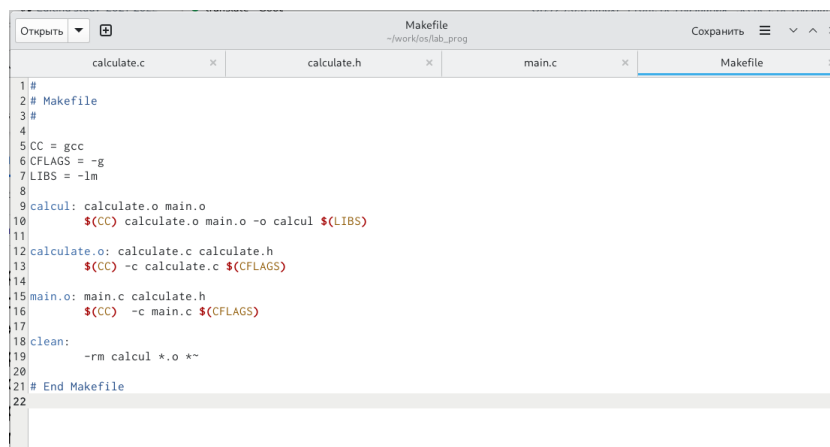


```
Терминал - fsmaksgregor@dk8n77:~/work/os/lab_prog
Файл  Правка  Вид  Терминал  Вкладки  Справка
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $ gcc -c calculate.c
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $ gcc -c main.c
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $ gcc calculate.o main.o -o calcul -lm
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $
```

Рис. 4.5: Компиляция программ

4. При необходимости исправьте синтаксические ошибки.

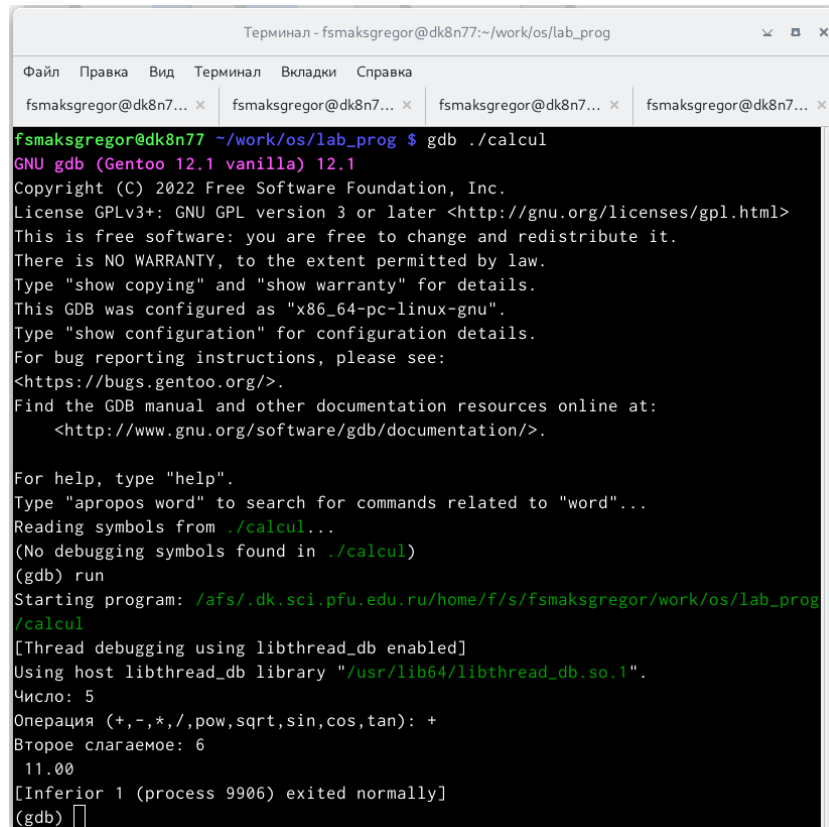
5. Создайте Makefile. (рис. [4.6])



```
1 #
2 # Makefile
3 #
4
5 CC = gcc
6 CFLAGS = -g
7 LIBS = -lm
8
9 calcul: calculate.o main.o
10      $(CC) calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)
11
12 calculate.o: calculate.c calculate.h
13      $(CC) -c calculate.c $(CFLAGS)
14
15 main.o: main.c calculate.h
16      $(CC) -c main.c $(CFLAGS)
17
18 clean:
19      -rm calcul *.o *~
20
21 # End Makefile
22
```

Рис. 4.6: Текст Makefile

6. С помощью gdb выполните отладку программы calcul (перед использованием gdb исправьте Makefile):
- Запустите отладчик GDB, загрузив в него программу для отладки: `gdb ./calcul`
 - Для запуска программы внутри отладчика введите команду `run: run` (рис. [4.7])



```
Терминал - fsmaksgregor@dk8n77:~/work/os/lab_prog
Файл  Правка  Вид  Терминал  Вкладки  Справка
fsmaksgregor@dk8n77... x fsmaksgregor@dk8n77... x fsmaksgregor@dk8n77... x fsmaksgregor@dk8n77... x
fsmaksgregor@dk8n77 ~/work/os/lab_prog $ gdb ./calcul
GNU gdb (Gentoo 12.1 vanilla) 12.1
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-pc-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://bugs.gentoo.org/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
  <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...
(No debugging symbols found in ./calcul)
(gdb) run
Starting program: /afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/f/s/fsmaksgregor/work/os/lab_prog/./calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/usr/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 5
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): +
Второе слагаемое: 6
  11.00
[Inferior 1 (process 9906) exited normally]
(gdb) 
```

Рис. 4.7: GDB

- Для постраничного (по 9 строк) просмотра исходного код используйте команду `list`:
- Для просмотра строк с 12 по 15 основного файла используйте `list` с параметрами: `list 12,15` (рис. [4.8])

```

Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.

For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
(No debugging symbols found in ./calcul)
(gdb) run
Starting program: /home/pcaladi/work/os/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 5
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): +
Второе слагаемое: 6
11.00
[Inferior 1 (process 3978) exited normally]
(gdb) run
Starting program: /home/pcaladi/work/os/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 90
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Вычитаемое: 67
23.00
[Inferior 1 (process 4000) exited normally]
(gdb) list
1      /* Terminate the frame unwind info section with a 4byte 0 as a sentinel;
2         this would be the 'length' field in a real FDE.  */
3
4      typedef unsigned int ui32 __attribute__((mode(SI)));
5      static const ui32 __FRAME_END__[1]
6      __attribute__((used, section(".eh_frame")))
7      = { 0 };
(gdb) list
Line number 8 out of range; sofini.c has 7 lines.
(gdb) list 12,15
Line number 12 out of range; sofini.c has 7 lines.
(gdb)

```

Рис. 4.8: GDB

- Для просмотра определённых строк не основного файла используйте list с параметрами: list calculate.c:20,29 (рис. [4.9])

```
<http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from ./calcul...

This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
(No debugging symbols found in ./calcul)
(gdb) run
Starting program: /home/pcaladi/work/os/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 5
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): +
Второе слагаемое: 6
11.00
[Inferior 1 (process 3978) exited normally]
(gdb) run
Starting program: /home/pcaladi/work/os/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 90
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Вычитаемое: 67
23.00
[Inferior 1 (process 4000) exited normally]
(gdb) list
1      /* Terminate the frame unwind info section with a 4byte 0 as a sentinel;
2         this would be the 'length' field in a real FDE.  */
3
4      typedef unsigned int ui32 __attribute__((mode(SI)));
5      static const ui32 __FRAME_END__[1]
6      __attribute__((used, section(".eh_frame")))
7      = { 0 };
(gdb) list
Line number 8 out of range; sofini.c has 7 lines.
(gdb) list 12,15
Line number 12 out of range; sofini.c has 7 lines.
(gdb) list calculate.c:20,29
No source file named calculate.c.
(gdb) list calculate.c:20,27
No source file named calculate.c.
(gdb)
```

Рис. 4.9: GDB

- Установите точку останова в файле calculate.c на строке номер 21: `list calculate.c:20,27 break 21`
- Выведите информацию об имеющихся в проекте точка останова: `info breakpoints` – Запустите программу внутри отладчика и убедитесь, что программа остановится в момент прохождения точки останова.
- Отладчик выдаст следующую информацию: `#0 Calculate (Numeral=5, Operation=0x7fffffff280 "-") at calculate.c:21 #1 0x00000000400b2b in main () at main.c:17` а команда `backtrace` покажет весь стек вызываемых функций от начала программы до текущего места. (рис. [4.10])

```
2      this would be the 'length' field in a real FDE. */
3
4      typedef unsigned int ui32 __attribute__((mode(SI)));
5      static const ui32 __FRAME_END__ = 1;
6      __attribute__((used, section(".eh_frame")))
7      { 0 };
8
9  (gdb) list
10 Line number 8 out of range; sofini.c has 7 lines.
11 (gdb) list 12,15
12 Line number 12 out of range; sofini.c has 7 lines.
13 (gdb) list calculate.c:20,29
14 No source file named calculate.c.
15 (gdb) list calculate.c:20,27
16 No source file named calculate.c.
17 (gdb) break 21
18 No line 21 in the current file.
19 Make breakpoint pending on future shared library load? (y or [n]) y
20 Breakpoint 1 (21) pending.
21 (gdb) run
22 Starting program: /home/pcaladi/work/os/lab_prog/calcul
23
24 Breakpoint 1, _dl_call_libc_early_init (libc_map=0x7ffff7fad500, initial=initial@entry=true) at dl-call-libc-early-init.c:27
25 27 {
26 (gdb) 4
27 Undefined command: "4". Try "help".
28 (gdb) run
29 The program being debugged has been started already.
30 Start it from the beginning? (y or n) y
31 Starting program: /home/pcaladi/work/os/lab_prog/calcul
32
33 Breakpoint 1, _dl_call_libc_early_init (libc_map=0x7ffff7fad500, initial=initial@entry=true) at dl-call-libc-early-init.c:27
34 27 {
35 (gdb) backtrace
36 #0 _dl_call_libc_early_init (libc_map=0x7ffff7fad500, initial=initial@entry=true) at dl-call-libc-early-init.c:27
37 #1 0x0000ffff7fe7c13 in dl_main (phdr=<optimized out>, phnum=<optimized out>, user_entry=<optimized out>, auxv=<optimized out>) at rtld.c:2560
38 #2 0x0000ffff7fe3373 in _dl_sysdep_start (start_argptr=start_argptr@entry=0x7fffffe060, dl_mained=dl_main@entry=0x7ffff7fe5200 <dl_main>) at ../sysdeps/unix/sysv/linux/dl-sysdep.c:140
39 #3 0x0000ffff7fe479a in _dl_start_final (arg=0x7fffffe060) at rtld.c:507
40 #4 _dl_start (arg=0x7fffffe060) at rtld.c:596
41 #5 0x0000ffff7fe308a in _start () from /lib64/ld-linux-x86-64.so.2
42 #6 0x0000000000000001 in ?? ()
43 #7 0x0000000000000000 in ?? ()
44 #8 0x0000000000000000 in ?? ()
45 (gdb) |
```

Рис. 4.10: GDB

- Посмотрите, чему равно на этом этапе значение переменной Numeral, введя: `print Numeral` На экран должно быть выведено число 5.
- Сравните с результатом вывода на экран после использования команды: `display Numeral`
- Уберите точки останова (рис. [4.11])


```
[Inferior 1 (process 3978) exited normally]
(gdb) run
Starting program: /home/pcaladi/work/os/lab_prog/calcul
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib64/libthread_db.so.1".
Число: 90
Операция (+,-,*,/,pow,sqrt,sin,cos,tan): -
Вычитаемое: 67
23.00
[Inferior 1 (process 4000) exited normally]
(gdb) list
1      /* Terminate the frame_unwind info section with a 4byte 0 as a sentinel;
2         this would be the 'length' field in a real FDE.  */
3
4      typedef unsigned int ui32 __attribute__((mode(SI)));
5      static const ui32 __FRAME_END__[1]
6      __attribute__((used, section(".eh_frame")))
7      = { 0 };
(gdb) list
Line number 8 out of range; sofini.c has 7 lines.
(gdb) list 12,15
Line number 12 out of range; sofini.c has 7 lines.
(gdb) list calculate.c:20,29
No source file named calculate.c.
(gdb) list calculate.c:20,27
No source file named calculate.c.
(gdb) break 21
No line 21 in the current file.
Make breakpoint pending on future shared library load? (y or [n]) y
Breakpoint 1 (21) pending.
(gdb) run
Starting program: /home/pcaladi/work/os/lab_prog/calcul

Breakpoint 1, _dl_call_libc_early_init (libc_map=0x7ffff7fad500, initial=initial@entry=true) at dl-call-libc-early-init.c:27
27      {
(gdb) 4
Undefined command: "4". Try "help".
(gdb) run
The program being debugged has been started already.
Start it from the beginning? (y or n) y
Starting program: /home/pcaladi/work/os/lab_prog/calcul

Breakpoint 1, _dl_call_libc_early_init (libc_map=0x7ffff7fad500, initial=initial@entry=true) at dl-call-libc-early-init.c:27
27      {
(gdb) |
```

Рис. 4.11: GDB

7. С помощью утилиты `splint` попробуйте проанализировать коды файлов `calculate.c` и `main.c`. (рис. [4.12])

```

* Waiting in queue...
* Downloading packages...
* Requesting data...
* Testing changes...
* Installing packages...
Splint 3.1.2 --- 22 Jan 2022

calculate.h:7:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
constant is meaningless)
  A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
  is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
  pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
calculate.c:18:31: Function parameter Operation declared as manifest array
(size constant is meaningless)
calculate.c: (in function Calculate)
calculate.c:16:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
  Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
  result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
calculate.c:22:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:28:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:34:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:35:4: Dangerous equality comparison involving float types:
    SecondNumeral == 0
  Two real (float, double, or long double) values are compared directly using
  == or != primitive. This may produce unexpected results since floating point
  representations are inexact. Instead, compare the difference to FLT_EPSILON
  or DBL_EPSILON. (Use -realcompare to inhibit warning)
calculate.c:38:8: Return value type double does not match declared type float:
    (HUGE_VAL)
  To allow all numeric types to match, use +relaxtypes.
calculate.c:46:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:47:7: Return value type double does not match declared type float:
    (pow(Numeral, SecondNumeral))
calculate.c:50:7: Return value type double does not match declared type float:
    (sqrt(Numeral))
calculate.c:52:7: Return value type double does not match declared type float:
    (sin(Numeral))
calculate.c:54:7: Return value type double does not match declared type float:
    (cos(Numeral))
calculate.c:56:7: Return value type double does not match declared type float:
    (tan(Numeral))
calculate.c:60:7: Return value type double does not match declared type float:
    (HUGE_VAL)

Finished checking --- 15 code warnings
[pcaladi@fedora lab_prog]$

```

Рис. 4.12: Splint

```

* Waiting in queue...
* Downloading packages...
* Requesting data...
* Testing changes...
* Installing packages...
Splint 3.1.2 --- 22 Jan 2022

calculate.h:7:37: Function parameter Operation declared as manifest array (size
constant is meaningless)
  A formal parameter is declared as an array with size. The size of the array
  is ignored in this context, since the array formal parameter is treated as a
  pointer. (Use -fixedformalarray to inhibit warning)
calculate.c:18:31: Function parameter Operation declared as manifest array
(size constant is meaningless)
calculate.c: (in function Calculate)
calculate.c:16:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
  Result returned by function call is not used. If this is intended, can cast
  result to (void) to eliminate message. (Use -retvalint to inhibit warning)
calculate.c:22:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:28:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:34:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:35:4: Dangerous equality comparison involving float types:
  SecondNumeral == 0
  Two real (float, double, or long double) values are compared directly using
  == or != primitive. This may produce unexpected results since floating point
  representations are inexact. Instead, compare the difference to FLT_EPSILON
  or DBL_EPSILON. (Use -realcompare to inhibit warning)
calculate.c:38:8: Return value type double does not match declared type float:
(HUGE_VAL)
  To allow all numeric types to match, use +relaxtypes.
calculate.c:46:1: Return value (type int) ignored: scanf("%f", &Sec...
calculate.c:47:7: Return value type double does not match declared type float:
(pow(Numeral, SecondNumeral))
calculate.c:50:7: Return value type double does not match declared type float:
(sqrt(Numeral))
calculate.c:52:7: Return value type double does not match declared type float:
(sin(Numeral))
calculate.c:54:7: Return value type double does not match declared type float:
(cos(Numeral))
calculate.c:56:7: Return value type double does not match declared type float:
(tan(Numeral))
calculate.c:60:7: Return value type double does not match declared type float:
(HUGE_VAL)

Finished checking --- 15 code warnings

```

Рис. 4.13: Splint

5 Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы я приобрел простейшие навыки разработки, анализа, тестирования и отладки приложений в ОС типа UNIX/Linux на примере создания на языке программирования С калькулятора с простейшими функциями.

6 Контрольные вопросы

1. Как получить информацию о возможностях программ gcc, make, gdb и др.?
Дополнительную информацию о этих программах можно получить с помощью функций info и man.
2. Назовите и дайте краткую характеристику основным этапам разработки приложений в UNIX. Unix поддерживает следующие основные этапы разработки приложений:
 - создание исходного кода программы;
 - представляется в виде файла;
 - сохранение различных вариантов исходного текста;
 - анализ исходного текста; Необходимо отслеживать изменения исходного кода, а также при работе более двух программистов над проектом программы нужно, чтобы они не делали изменений кода в одно время.
 - компиляция исходного текста и построение исполняемого модуля;
 - тестирование и отладка;
 - проверка кода на наличие ошибок
 - сохранение всех изменений, выполняемых при тестировании и отладке.
3. Что такое суффикс в контексте языка программирования? Приведите примеры использования. Использование суффикса ".c" для имени файла с

программой на языке Си отражает удобное и полезное соглашение, принятое в ОС UNIX. Для любого имени входного файла суффикс определяет какая компиляция требуется. Суффиксы и префиксы указывают тип объекта. Одно из полезных свойств компилятора Си — его способность по суффиксам определять типы файлов. По суффиксу .c компилятор распознает, что файл abcd.c должен компилироваться, а по суффиксу .o, что файл abcd.o является объектным модулем и для получения исполняемой программы необходимо выполнить редактирование связей. Простейший пример командной строки для компиляции программы abcd.c и построения исполняемого модуля abcd имеет вид: `gcc -o abcd abcd.c`. Некоторые проекты предпочитают показывать префиксы в начале текста изменений для старых (old) и новых (new) файлов. Опция `-prefix` может быть использована для установки такого префикса. Плюс к этому команда `bzr diff -p1` выводит префиксы в форме которая подходит для команды `patch -p1`.

4. Каково основное назначение компилятора языка C в UNIX? Основное назначение компилятора с языка Си заключается в компиляции всей программы в целом и получении исполняемого модуля.
5. Для чего предназначена утилита make? При разработке большой программы, состоящей из нескольких исходных файлов заголовков, приходится постоянно следить за файлами, которые требуют перекомпиляции после внесения изменений. Программа make освобождает пользователя от такой рутинной работы и служит для документирования взаимосвязей между файлами. Описание взаимосвязей и соответствующих действий хранится в так называемом make-файле, который по умолчанию имеет имя makefile или Makefile.
6. Приведите пример структуры Makefile. Дайте характеристику основным элементам этого файла. makefile для программы abcd.c мог бы иметь вид:

Makefile

```

CC = gcc
CFLAGS =
LIBS = -lm
calcul: calculate.o main.o
gcc calculate.o main.o -o calcul $(LIBS)
calculate.o: calculate.c calculate.h
gcc -c calculate.c $(CFLAGS)
main.o: main.c calculate.h
gcc -c main.c $(CFLAGS)
clean: -rm calcul .o ~
End Makefile

```

В общем случае make-файл содержит последовательность записей (строк), определяющих зависимости между файлами. Первая строка записи представляет собой список целевых (зависимых) файлов, разделенных пробелами, за которыми следует двоеточие и список файлов, от которых зависят целевые. Текст, следующий за точкой с запятой, и все последующие строки, начинающиеся с литеры табуляции, являются командами ОС UNIX, которые необходимо выполнить для обновления целевого файла. Таким образом, спецификация взаимосвязей имеет формат: `target1 [target2...]: [:] [dependment1...] [(tab)commands] [#commentary] [(tab)commands] [#commentary]`, где `#` — специфицирует начало комментария, так как содержимое строки, начиная с `#` и до конца строки, не будет обрабатываться командой `make`; `:` — последовательность команд ОС UNIX должна содержаться в одной строке make-файла (файла описаний), есть возможность переноса команд `()`, но она считается как одна строка; `::` — последовательность команд ОС UNIX может содержаться в нескольких последовательных строках файла описаний. Приведённый выше make-файл для программы `abcd.c` включает два способа компиляции и построения исполняемого модуля. Первый способ предусматривает обычную компиляцию с построением исполняемого модуля с именем `abcd`. Вторым способом позволяет включать в исполняемый модуль `testabcd` возможность

выполнить процесс отладки на уровне исходного текста.

7. Назовите основное свойство, присущее всем программам отладки. Что необходимо сделать, чтобы его можно было использовать? Пошаговая отладка программ заключается в том, что выполняется один оператор программы и, затем контролируются те переменные, на которые должен был воздействовать данный оператор. Если в программе имеются уже отлаженные подпрограммы, то подпрограмму можно рассматривать, как один оператор программы и воспользоваться вторым способом отладки программ. Если в программе существует достаточно большой участок программы, уже отлаженный ранее, то его можно выполнить, не контролируя переменные, на которые он воздействует. Использование точек останова позволяет пропускать уже отлаженную часть программы. Точка останова устанавливается в местах, где необходимо проверить содержимое переменных или просто проконтролировать, передаётся ли управление данному оператору. Практически во всех отладчиках поддерживается это свойство (а также выполнение программы до курсора и выход из подпрограммы). Затем отладка программы продолжается в пошаговом режиме с контролем локальных и глобальных переменных, а также внутренних регистров микроконтроллера и напряжений на выводах этой микросхемы.
8. Назовите и дайте основную характеристику основным командам отладчика gdb.
- `backtrace` – выводит весь путь к текущей точке останова, то есть названия всех функций, начиная от `main()`; иными словами, выводит весь стек функций;
 - `break` – устанавливает точку останова; параметром может быть номер строки или название функции;
 - `clear` – удаляет все точки останова на текущем уровне стека (то есть в текущей функции);

- `continue` – продолжает выполнение программы от текущей точки до конца;
 - `delete` – удаляет точку останова или контрольное выражение;
 - `display` – добавляет выражение в список выражений, значения которых отображаются каждый раз при остановке программы;
 - `finish` – выполняет программу до выхода из текущей функции; отображает возвращаемое значение, если такое имеется;
 - `info breakpoints` – выводит список всех имеющихся точек останова;
 - `info watchpoints` – выводит список всех имеющихся контрольных выражений;
 - `splist` – выводит исходный код; в качестве параметра передаются название файла исходного кода, затем, через двоеточие, номер начальной и конечной строки;
 - `next` – пошаговое выполнение программы, но, в отличие от команды `step`, не выполняет пошагово вызываемые функции;
 - `print` – выводит значение какого-либо выражения (выражение передаётся в качестве параметра);
 - `run` – запускает программу на выполнение;
 - `set` – устанавливает новое значение переменной
 - `step` – пошаговое выполнение программы;
 - `watch` – устанавливает контрольное выражение, программа остановится, как только значение контрольного выражения изменится;
9. Опишите по шагам схему отладки программы, которую Вы использовали при выполнении лабораторной работы. Выполняли компиляцию программы 2) Увидели ошибки в программе Открыли редактор и исправили

программу Загрузили программу в отладчик `gdb run` — отладчик выполнил программу, мы ввели требуемые значения. программа завершена, `gdb` не видит ошибок.

10. Прокомментируйте реакцию компилятора на синтаксические ошибки в программе при его первом запуске. Отладчику не понравился формат `%s` для `&Operation`, т.к `%s` — символьный формат, а значит необходим только `Operation`.
11. Назовите основные средства, повышающие понимание исходного кода программы. Если вы работаете с исходным кодом, который не вами разрабатывался, то назначение различных конструкций может быть не совсем понятным. Система разработки приложений UNIX предоставляет различные средства, повышающие понимание исходного кода. К ним относятся:
 - `cscope` - исследование функций, содержащихся в программе;
 - `splint` — критическая проверка программ, написанных на языке Си.
12. Каковы основные задачи, решаемые программой `splint`?
13. Проверка корректности задания аргументов всех исполняемых функций , а также типов возвращаемых ими значений;
14. Поиск фрагментов исходного текста, корректных с точки зрения синтаксиса языка Си, но малоэффективных с точки зрения их реализации или содержащих в себе семантические ошибки;
15. Общая оценка мобильности пользовательской программы.

Список литературы