

Лабораторная работа № 12

**Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Расширенное
программирование**

Сильвен Макс Грегор Филс , НКАбд-03-22

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	8
5	Выводы	12
6	Контрольные вопросы	13
	Список литературы	16

Список иллюстраций

4.1	Текст первой программы	8
4.2	Результат	9
4.3	Текст второй программы	10
4.4	Результат	10
4.5	Результат	11
4.6	Текст третьей программы	11
4.7	Результат	11

1 Цель работы

- Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

2 Задание

1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t_1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени $t_2 < t_1$, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (`> /dev/tty#`, где `#` — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.
2. Реализовать команду `man` с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога `/usr/share/man/man1`. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой `less` сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге `man1`.
3. Используя встроенную переменную `$RANDOM`, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что `$RANDOM` выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до

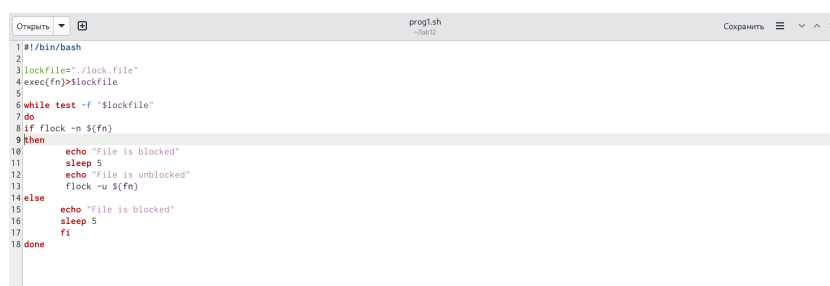
32767.

3 Теоретическое введение

Командный процессор (командная оболочка, интерпретатор команд shell) — это программа, позволяющая пользователю взаимодействовать с операционной системой компьютера. В операционных системах типа UNIX/Linux наиболее часто используются следующие реализации командных оболочек: – оболочка Борна (Bourne shell или sh) — стандартная командная оболочка UNIX/Linux, содержащая базовый, но при этом полный набор функций; – C-оболочка (или csh) — надстройка на оболочке Борна, использующая C-подобный синтаксис команд с возможностью сохранения истории выполнения команд; – оболочка Корна (или ksh) — напоминает оболочку C, но операторы управления программой совместимы с операторами оболочки Борна; – BASH — сокращение от Bourne Again Shell (опять оболочка Борна), в основе своей совмещает свойства оболочек C и Корна (разработка компании Free Software Foundation). POSIX (Portable Operating System Interface for Computer Environments) — набор стандартов описания интерфейсов взаимодействия операционной системы и прикладных программ. Стандарты POSIX разработаны комитетом IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) для обеспечения совместимости различных UNIX/Linux-подобных операционных систем и переносимости прикладных программ на уровне исходного кода. POSIX-совместимые оболочки разработаны на базе оболочки Корна [Prog:bash?].

4 Выполнение лабораторной работы

1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени t_1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени $t_2 < t_1$, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой ($> /dev/tty\#$, где $\#$ — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов. (рис. [4.1])



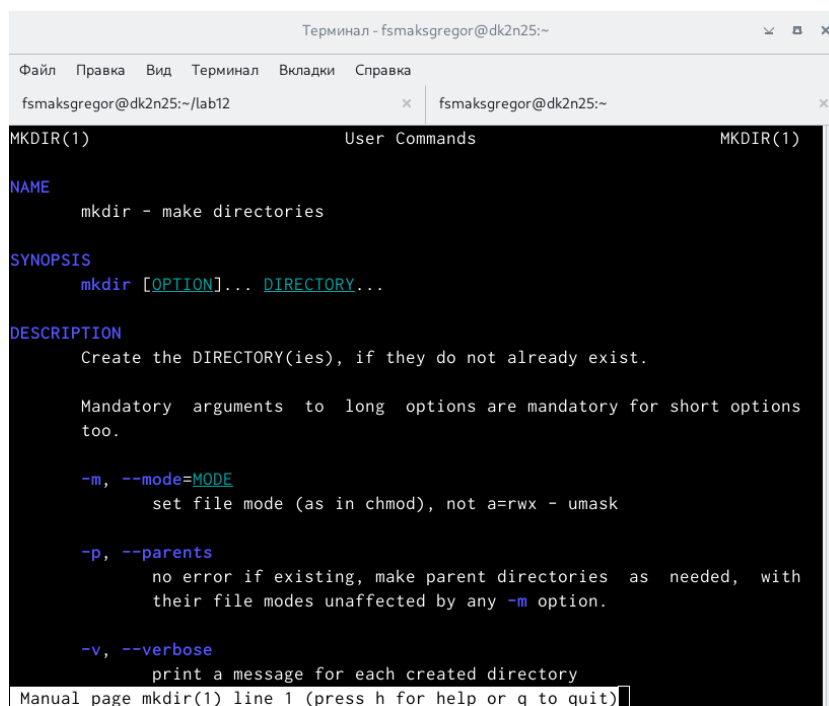
```
1 #!/bin/bash
2
3 lockfile="/lock_file"
4 exec(fn)>$lockfile
5
6 while test -f "$lockfile"
7 do
8   if flock -n $(fn)
9   then
10     echo "File is blocked"
11     sleep 5
12     echo "File is unblocked"
13     flock -u $(fn)
14   else
15     echo "File is blocked"
16     sleep 5
17   fi
18 done
```

Рис. 4.1: Текст первой программы



```
1 #!/bin/bash
2
3 a=$1
4 if test -f "/usr/share/man/man1/$a.1.gz"
5 then less /usr/share/man/man1/$a.1.gz
6 else
7 echo "There is no such command"
8 fi
```

Рис. 4.3: Текст второй программы



```
Терминал - fsmaksgregor@dk2n25:~
Файл  Правка  Вид  Терминал  Вкладки  Справка
fsmaksgregor@dk2n25:~/lab12  fsmaksgregor@dk2n25:~

MKDIR(1)                                User Commands                                MKDIR(1)

NAME
    mkdir - make directories

SYNOPSIS
    mkdir [OPTION]... DIRECTORY...

DESCRIPTION
    Create the DIRECTORY(ies), if they do not already exist.

    Mandatory arguments to long options are mandatory for short options
    too.

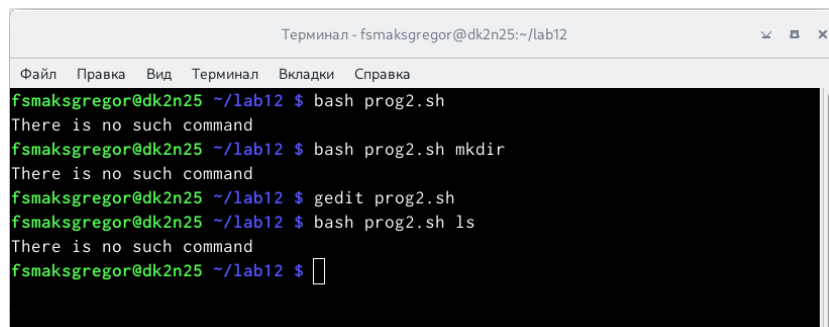
    -m, --mode=MODE
        set file mode (as in chmod), not a=rwx - umask

    -p, --parents
        no error if existing, make parent directories as needed, with
        their file modes unaffected by any -m option.

    -v, --verbose
        print a message for each created directory

Manual page mkdir(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

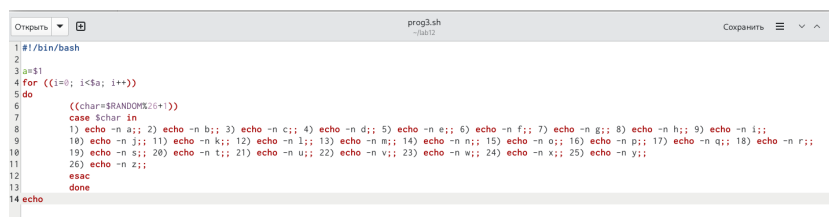
Рис. 4.4: Результат



```
Терминал - fsmaksgregor@dk2n25:~/lab12
Файл  Правка  Вид  Терминал  Вкладки  Справка
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $ bash prog2.sh
There is no such command
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $ bash prog2.sh mkdir
There is no such command
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $ gedit prog2.sh
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $ bash prog2.sh ls
There is no such command
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $
```

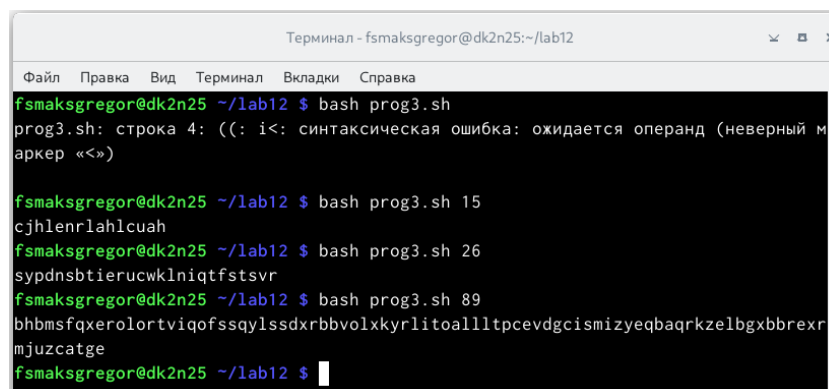
Рис. 4.5: Результат

- Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767. (рис. [4.6])



```
Открыть  Сохранить
prog3.sh
1 #!/bin/bash
2
3 a=$1
4 for ((i=0; i<$a; i++))
5 do
6     ((char=$RANDOM%26+1))
7     case $char in
8         1) echo -n a;; 2) echo -n b;; 3) echo -n c;; 4) echo -n d;; 5) echo -n e;; 6) echo -n f;; 7) echo -n g;; 8) echo -n h;; 9) echo -n i;;
9         10) echo -n j;; 11) echo -n k;; 12) echo -n l;; 13) echo -n m;; 14) echo -n n;; 15) echo -n o;; 16) echo -n p;; 17) echo -n q;; 18) echo -n r;;
10        19) echo -n s;; 20) echo -n t;; 21) echo -n u;; 22) echo -n v;; 23) echo -n w;; 24) echo -n x;; 25) echo -n y;;
11        26) echo -n z;;
12        esac
13    done
14 echo
```

Рис. 4.6: Текст третьей программы



```
Терминал - fsmaksgregor@dk2n25:~/lab12
Файл  Правка  Вид  Терминал  Вкладки  Справка
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $ bash prog3.sh
prog3.sh: строка 4: ((: i<: синтаксическая ошибка: ожидается операнд (неверный маркер «<»')
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $ bash prog3.sh 15
cjhlenrlahlcuah
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $ bash prog3.sh 26
sydpnsbtierucwklniqtftsvr
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $ bash prog3.sh 89
bhbmfsfqxerolortviqofssqylssdxrbbvolxkyrlitoall1tpcevdgcismizyeqbaqrkzelbgxbbrexrmjuzcatge
fsmaksgregor@dk2n25 ~/lab12 $
```

Рис. 4.7: Результат

5 Выводы

- В процессе выполнения этой лабораторной работы я продолжил осваивать программирование на bash.

6 Контрольные вопросы

1. Найдите синтаксическую ошибку в следующей строке: `1 while [$1 != "exit"]`

В данной строчке допущены следующие ошибки: не хватает пробелов после первой скобки `[` и перед второй скобкой `]` выражение `$1` необходимо взять в `"`, потому что эта переменная может содержать пробелы. Таким образом, правильный вариант должен выглядеть так: `while ["$1" != "exit"]`

2. Как объединить (конкатенация) несколько строк в одну?

Чтобы объединить несколько строк в одну, можно воспользоваться несколькими способами: Первый: `VAR1="Hello," VAR2=" World" VAR3="$VAR1VAR2" echo "$VAR3"` : *Hello, World : VAR1 = "Hello,"VAR1+ = "World"echo"VAR1"*
Результат: *Hello, World*

3. Найдите информацию об утилите `seq`. Какими иными способами можно реализовать её функционал при программировании на `bash`?

Команда `seq` в Linux используется для генерации чисел от ПЕРВОГО до ПОСЛЕДНЕГО шага INCREMENT. Параметры: `seq LAST`: если задан только один аргумент, он создает числа от 1 до LAST с шагом шага, равным 1. Если LAST меньше 1, значение `is` не выдает. `seq FIRST LAST`: когда заданы два аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST с шагом 1, равным 1. Если LAST меньше FIRST, он не выдает никаких выходных данных. `seq FIRST INCREMENT LAST`: когда заданы три аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST на шаге INCREMENT. Если LAST меньше, чем FIRST, он не производит вывод. `seq -f «FORMAT» FIRST`

INCREMENT LAST: эта команда используется для генерации последовательности в форматированном виде. FIRST и INCREMENT являются необязательными. seq -s «STRING» ПЕРВЫЙ ВКЛЮЧЕНО: Эта команда используется для STRING для разделения чисел. По умолчанию это значение равно /n. FIRST и INCREMENT являются необязательными. seq -w FIRST INCREMENT LAST: эта команда используется для выравнивания ширины путем заполнения начальными нулями. FIRST и INCREMENT являются необязательными.

4. Какой результат даст вычисление выражения $\$((10/3))$?

Результатом данного выражения $\$((10/3))$ будет 3, потому что это целочисленное деление без остатка.

5. Укажите кратко основные отличия командной оболочки zsh от bash.

Отличия командной оболочки zsh от bash: В zsh более быстрое автодополнение для cd с помощью Tab В zsh существует калькулятор zcalc, способный выполнять вычисления внутри терминала В zsh поддерживаются числа с плавающей запятой В zsh поддерживаются структуры данных «хэш» В zsh поддерживается раскрытие полного пути на основе неполных данных В zsh поддерживается замена части пути В zsh есть возможность отображать разделенный экран, такой же как разделенный экран vim

6. Проверьте, верен ли синтаксис данной конструкции `for ((a=1; a <= LIMIT; a++))`

`for ((a=1; a <= LIMIT; a++))` синтаксис данной конструкции верен, потому что, используя двойные круглые скобки, можно не писать \$ перед переменными ().

7. Сравните язык bash с какими-либо языками программирования. Какие преимущества у bash по сравнению с ними? Какие недостатки?

Преимущества скриптового языка bash: - Один из самых распространенных и ставится по умолчанию в большинстве дистрибутивах Linux, MacOS - Удобное перенаправление ввода/вывода - Большое количество команд для работы с файловыми системами Linux - Можно писать собственные скрипты, упрощающие работу в Linux Недостатки скриптового языка bash: - Дополнительные библиотеки других языков позволяют выполнить больше действий - Bash не является языком общего назначения - Утилиты, при выполнении скрипта, запускают свои процессы, которые, в свою очередь, отражаются на скорости выполнения этого скрипта - Скрипты, написанные на bash, нельзя запустить на других операционных системах без дополнительных действий

Список литературы