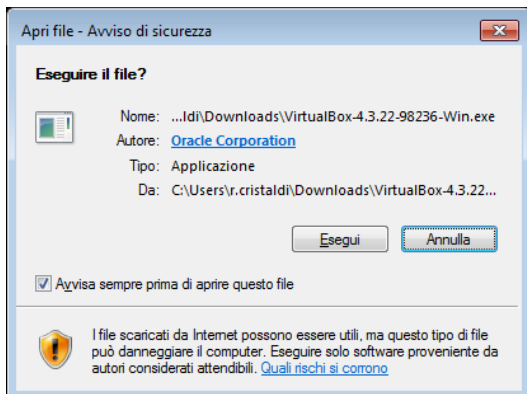


Manuale di installazione

Installazione di VirtualBox

1. Scaricare il software dalla pagina di download: <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>
2. Scaricare l'immagine virtuale del server di gara dall'area Download->Selezione Territoriale del sistema ioiCMS (<http://ioicms.olimpiadi-informatica.it/>). L'immagine è disponibile in diversi formati compressi (7z, zip).

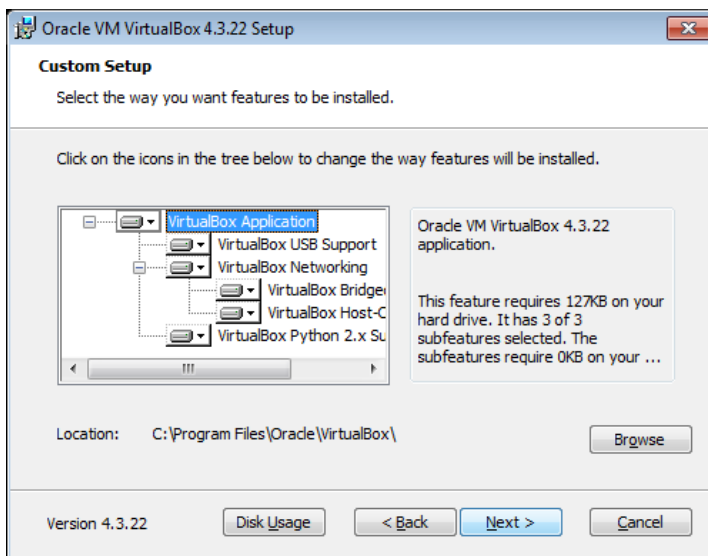
Avviare il software e cliccare sul pulsante *Esegui* (Nota: l'installazione richiede i privilegi di amministratore)



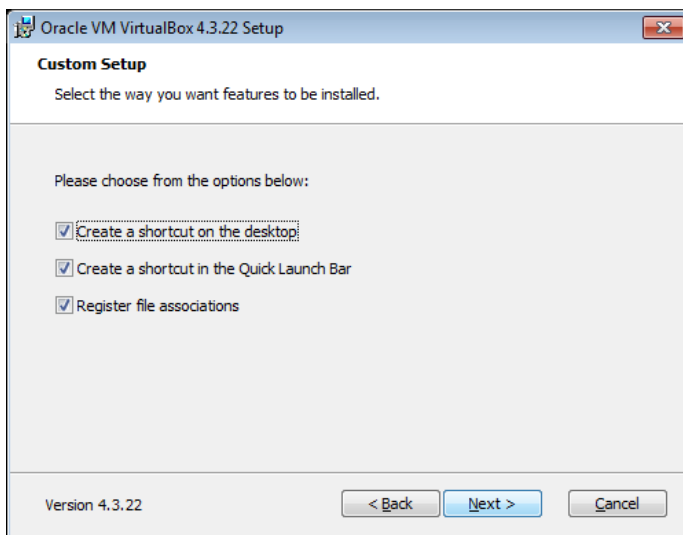
Cliccare sul pulsante *Next*



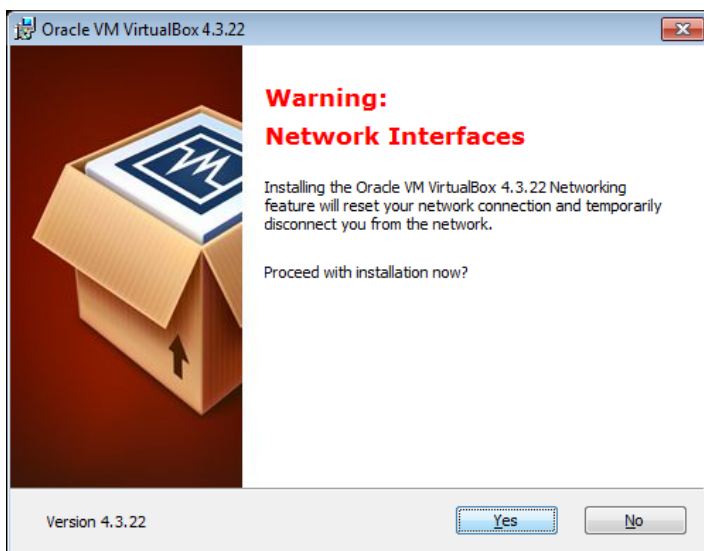
Lasciare le opzioni di default e cliccare su *Next*



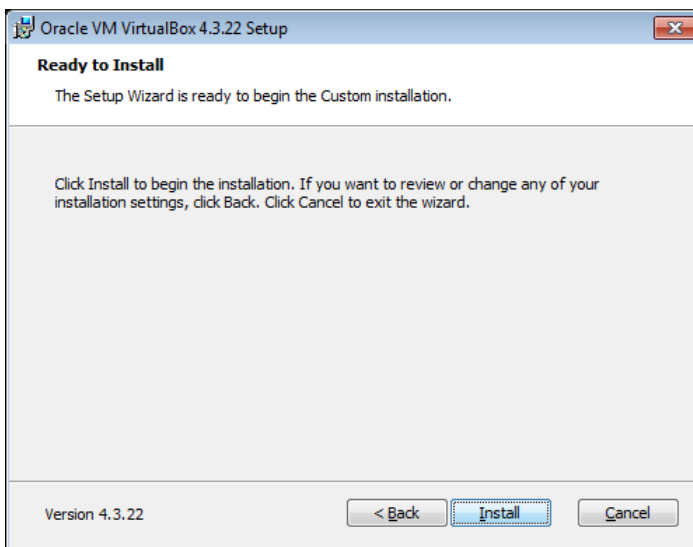
Lasciare le opzioni di default e cliccare su *Next*



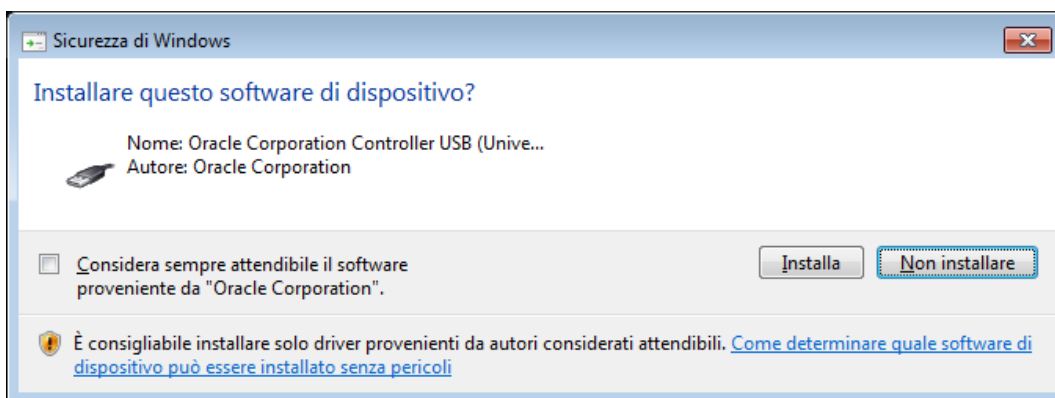
Confermare l'installazione delle schede di rete cliccando su *Yes*



Avviare l'installazione cliccando su *Install*



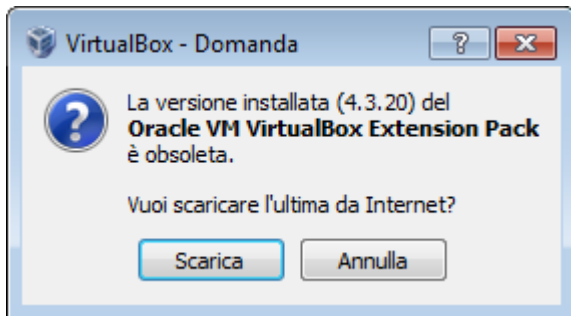
Possono comparire diversi avvisi del tipo riportati nella figura seguente (richiesta di installazione dispositivo USB, Scheda di rete, Servizi di rete ecc.); confermare l'installazione cliccando su *Installa*



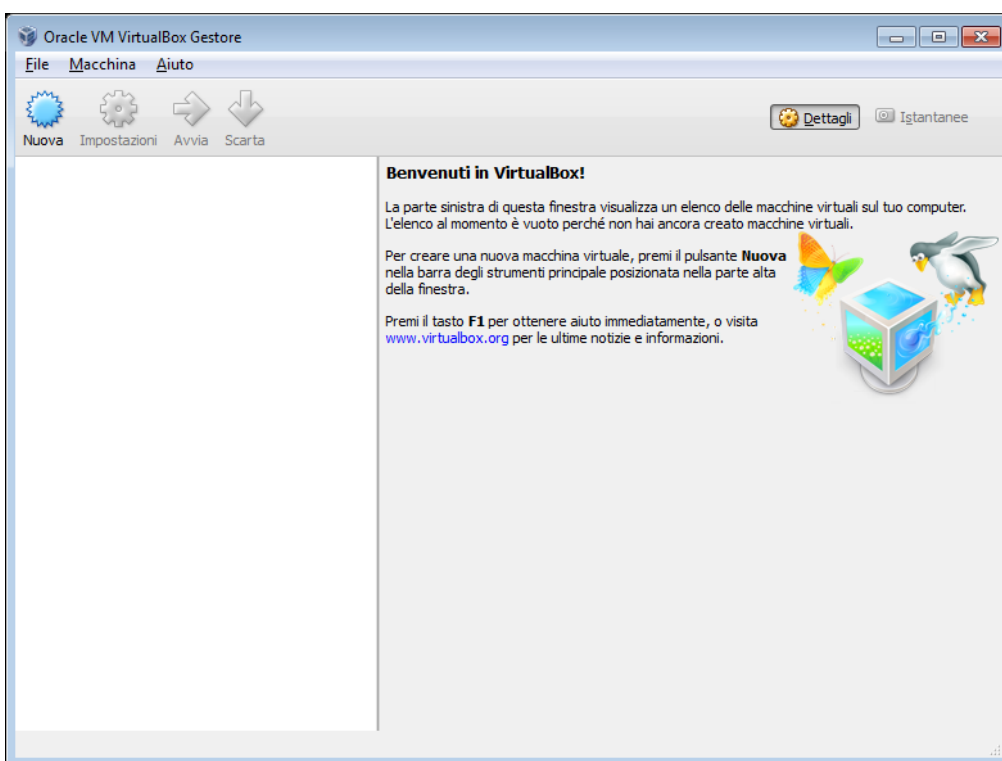
Concludere l'installazione e avviare VirtualBox cliccando su *Finish*



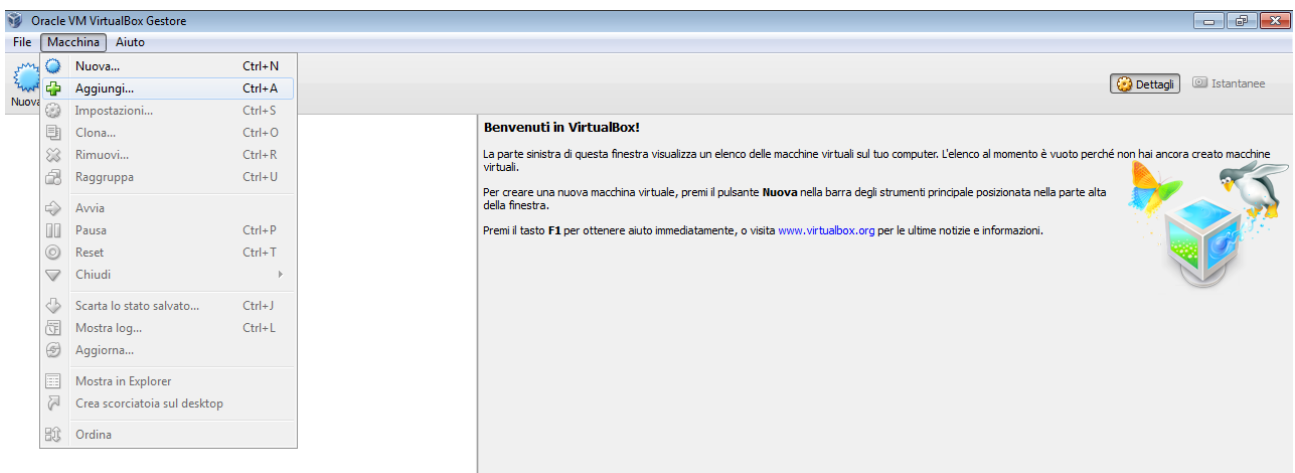
Dopo l'installazione può essere richiesto l'aggiornamento delle *Extension Pack*; confermare cliccando su *Scarica* e quindi seguire la procedura di installazione.



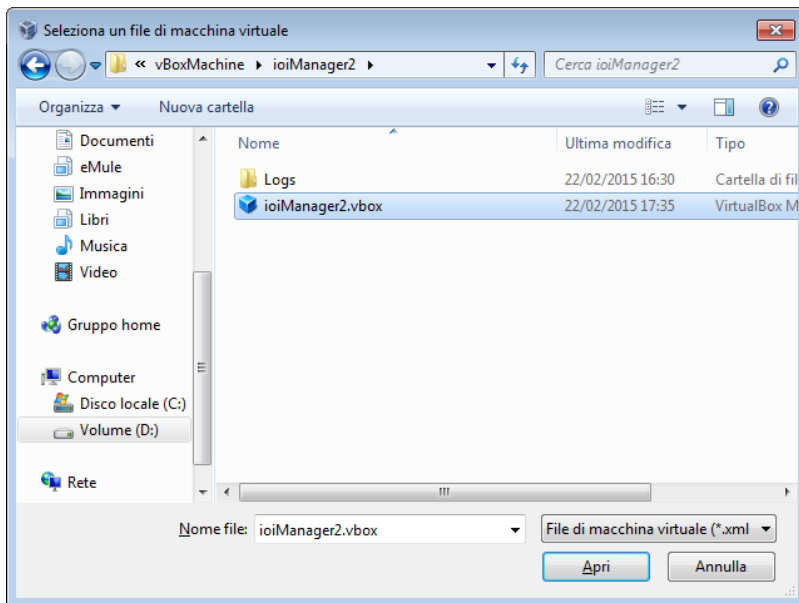
Al termine viene mostrata l'interfaccia di VirtualBox



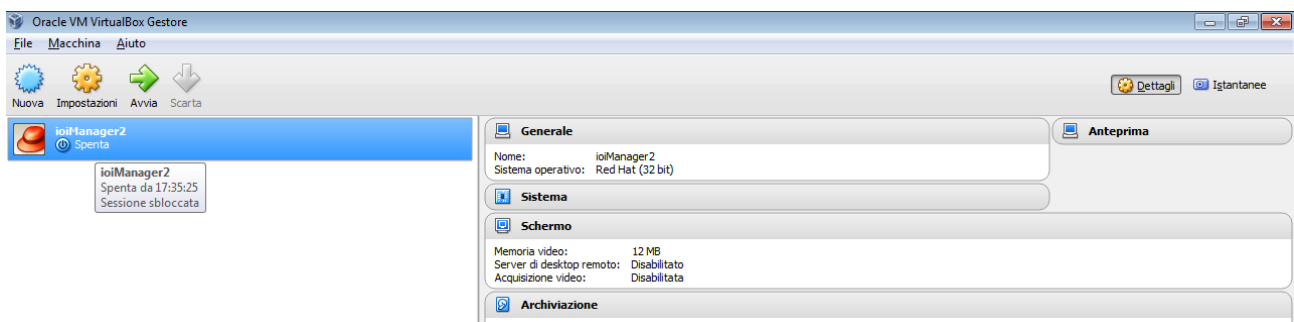
Scompattare l'immagine virtuale del server di gara (ad esempio nella radice del disco **C**). Cliccare sulla voce di menù *Macchina* e quindi sulla voce *Aggiungi*.



Sfogliare il file system fino alla cartella contenente l'immagine virtuale del server (ad esempio c:\ioiManager2) e selezionare il file ioiManager2.vbox; cliccare sul tasto *Apri*.

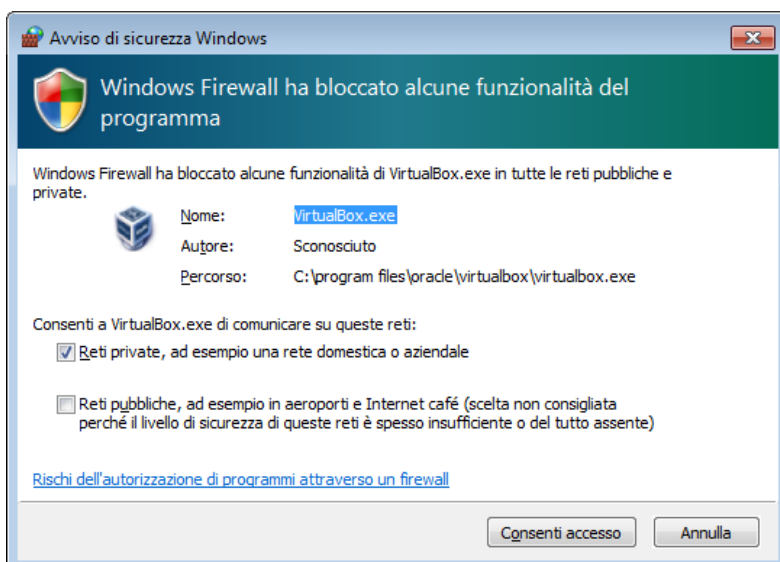


Selezionare la macchina virtuale aggiunta (ioiManager2) e cliccare sulla freccia verde *Avvia*.



A questo punto seguire le istruzioni del manuale operativo.

Nota: se durante uno dei passi di installazione compare la richiesta di sblocco porte da parte del firewall di windows, cliccare sul tasto *Consenti accesso*.



Manuale di utilizzo: Referente

Per accedere al sistema di gestione, collegarsi alla seguente url: [http://< indirizzoIP >:9000/loiManager2/](http://<indirizzoIP>:9000/loiManager2/) (si consiglia l'utilizzo del browser Google Chrome)

dove < indirizzoIP > è l'indirizzo IP della macchina sulla quale è installato il software VirtualBox (host).

Nota: Se si accede al sistema loiManager2 dallo stesso computer nel quale è installato il software VirtualBox è sufficiente utilizzare la seguente url: <http://localhost:9000/loiManager2/>

Nella maschera di login (Figura 1) digitare le credenziali di accesso; per la modalità demo utilizzare:

username = <Sigla Sede Territoriale in maiuscolo> ad esempio **ABR**

password = **demo**

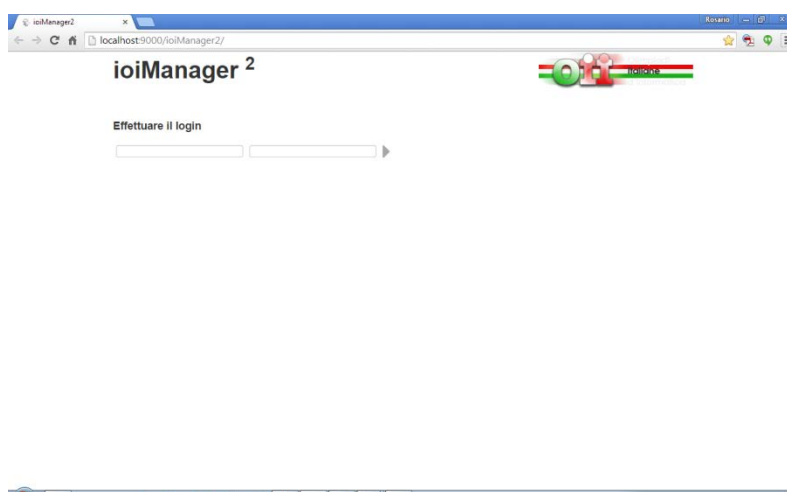


Figura 1

La console del sistema è organizzata nel seguente modo:

Report	
Modalità del server	Modalità demo
Stato del sistema	Server non attivo
Collegamento server centrale	Server ftp attivo
Elenco utenti	Elenco utenti presente Ultimo aggiornamento: 22/02/2015 11:28
File della prova	File di prova presenti Ultimo aggiornamento: 22/02/2015 11:28
Versione sistema	1.0.2
Copia archivio prove in locale	Copia prove disponibile
Invio archivio prove al server centrale	Invio prove disponibile Ultimo invio: -

Figura 2

Nella parte in alto a destra sono presenti le due icone per la sincronizzazione del sistema e per il logout.

In particolare l'icona  permette di aggiornare:

- I file delle prove (sia in modalità Demo che in modalità Gara)
- I file degli utenti (atleti ammessi a sostenere la Selezione Territoriale)
- I file di configurazione

La sincronizzazione può essere effettuata soltanto se non è in svolgimento alcuna prova.

L'icona di logout  consente l'uscita dal sistema.

Nella sezione centrale, il pannello *Report* evidenzia lo stato corrente del sistema; in particolare:



- **Modalità server:** indica se il sistema è in modalità Demo o in modalità Gara (ovvero se si sta effettuando una sessione di prova o svolgendo l'effettiva Selezione Territoriale).
- **Stato del sistema:** indica l'effettivo stato del sistema; se questo non è attivo gli Atleti non possono accedere alle prove di esame. Si osservi comunque che solo quando il server è **non attivo** si possono svolgere le seguenti attività:
 - Sincronizzare il sistema
 - Creare una copia dell'archivio prove in locale
 - Inviare l'archivio prove al server centrale

Per attivare il server e permettere agli Atleti di accedere al sistema cliccare sul pulsante **Attiva** e digitare la password di sblocco; la password è la stessa utilizzata per accedere al sistema (quindi ad esempio *demo* se si è appunto in modalità Demo).

Collegamento Server Centrale: riporta lo stato del collegamento con il server centrale (necessario per la sincronizzazione e per inviare le prove al server). Il Pulsante **Verifica** permette di effettuare una nuova verifica dello stato del collegamento.

- **Elenco Utenti:** riporta se è disponibile l'elenco degli Atleti che possono sostenere la prova, elenco indispensabile per lo svolgimento della Selezione.
- **File della prova:** riporta se sono disponibili le prove della Selezione.
- **Copia archivio prove in locale:** permette di creare una copia locale dell'archivio prove consegnate (è necessario disattivare il server).
- **Invio archivio prove al server centrale:** permette di inviare una copia dell'archivio prove al server centrale (è necessario disattivare il server).

Nella sezione in basso, il pannello *Atleti* riporta l'elenco degli Atleti delle prove consegnate.

Il pulsante  produce l'elenco in formato excel; il pulsante  aggiorna lo stato delle consegne.

Manuale di utilizzo: Recovery mode

Il sistema prevede una modalità di ripristino, per effettuare eventuali aggiornamenti. L'utilizzo di questa modalità, se necessario, sarà comunicata espressamente tramite email.

Per accedere alla modalità di ripristino collegarsi alla seguente url:
<http://<indirizzoIP>:9000/loiManager2/recovery> (si consiglia l'utilizzo del browser Google Chrome)

dove < indirizzoIP > è l'indirizzo IP della macchina sulla quale è installato il software VirtualBox (host).

Nota: Se si accede al sistema loiManager2 dallo stesso computer nel quale è installato il software VirtualBox è sufficiente utilizzare la seguente url: <http://localhost:9000/loiManager2/recovery/>

In questa modalità sono disponibili due comandi (Figura 3):

- Sincronizzazione da server centrale: esegue una sincronizzazione completa del sistema (aggiornamento dei dati)
- Aggiornamento applicazione da server centrale: aggiorna il software loiManager2 dal server centrale (aggiornamento di sistema)
- Caricamento file di aggiornamento: permette di aggiornare il sistema mediante un archivio caricato localmente (aggiornamento dati e sistema)



Figura 3

Tutte le opzione richiedono una password di sblocco che sarà comunicata quando necessario.

Manuale di utilizzo: Atleta

Per accedere al sistema di gestione, collegarsi alla seguente url: <http://<indirizzoIP>:9000/ioiManager2/>

(si consiglia l'utilizzo del browser Google Chrome)

dove < indirizzoIP > è l'indirizzo IP della macchina sulla quale è installato il software VirtualBox (host).

Nella maschera di login (Figura 4) digitare le credenziali di accesso; per la modalità demo utilizzare:

username = demo.x

password = demo.x

con x un numero compreso tra 0 e 9; quindi ad esempio coppie di credenziali valide sono:

username = demo.0; password = demo.0

username = demo.1; password = demo.1

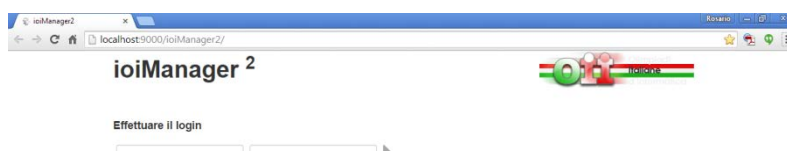


Figura 4

La console degli Atleti è organizzata nel seguente modo:

Nella parte in alto a destra è presente l'icona  per l'uscita dal sistema.

Nella parte centrale (Figura 5) sono riportate le prove da svolgere, una per ciascun *tab*. Nell'esempio in figura le prove sono: *quasipal*, *sbarramento*, *tamburello*. Cliccando su ciascun *tab* si visualizza la prova corrispondente.

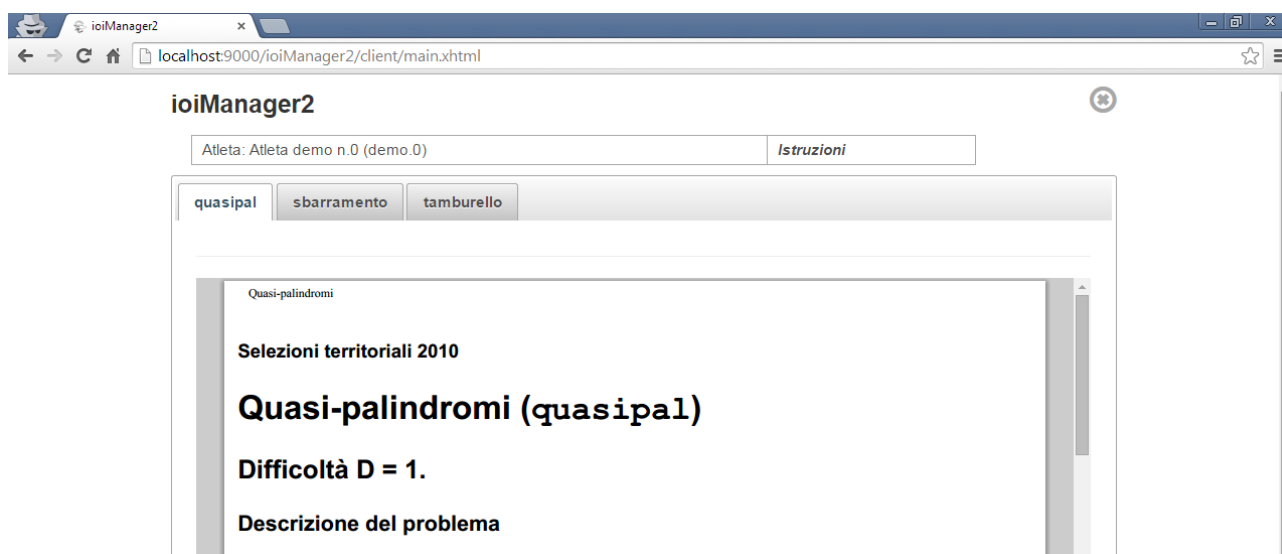


Figura 5

Passando con il mouse sulla parola **Istruzioni** vengono fornite all'Atleta le istruzioni necessarie per lo svolgimento della prova e per la consegna degli elaborati. Le istruzioni sono qui di seguito riportate:

Il candidato crei una propria cartella di lavoro(ad esempio sul desktop), chiamandola con il proprio codice, all'interno della quale memorizzare i file sorgente e gli eseguibili richiesti.

Si precisa che non bisogna creare ulteriori sottocartelle nella cartella di lavoro per ciascun elaborato prodotto.

Al termine della prova, per consegnare gli elaborati, seguire la seguente procedura:

1. Trascinare la cartella, o i singoli elaborati prodotti (file sorgente ed eseguibile), nell'area di consegna in fondo alla pagina (o alternativamente utilizzare il pulsante Seleziona.
2. Cliccare sul pulsante Consegna e attendere la risposta del sistema.

E' possibile, con il medesimo procedimento, consegnare le prove man mano che vengono ultimate.

La dimensione massima accettata del singolo file è di 10MB.

Nota: Il sistema memorizza soltanto l'ultima versione delle prove consegnate.