

مستند الروبوت الرياضي لروبوت التقييم

رزان النمري

تُلكشيا إلىشكام

- قد يشكل ذراع روبوت التقييم خطر على الشخص الذي يتحدث إليه او على أي جسم اخر بالقرب منه وذلك عند حدوث خطأ لا سمح الله .
- لذا لابد من اخذ ذلك في عين الاعتبار و أنشاء أمان لهذه المشكلة ، وهو عن طريق معرفة المساحة او الحجم الذي يتحرك بها الذراع ليبقى المتحدث خارج هذه المنطقة وليبقى الذراع ثابت عند تحسس أي جسم في هذه المنطقة باستعمال الحساسات اللازمة لذلك .

أَيْنُ إِنَّ الْمَالِ الْمَال

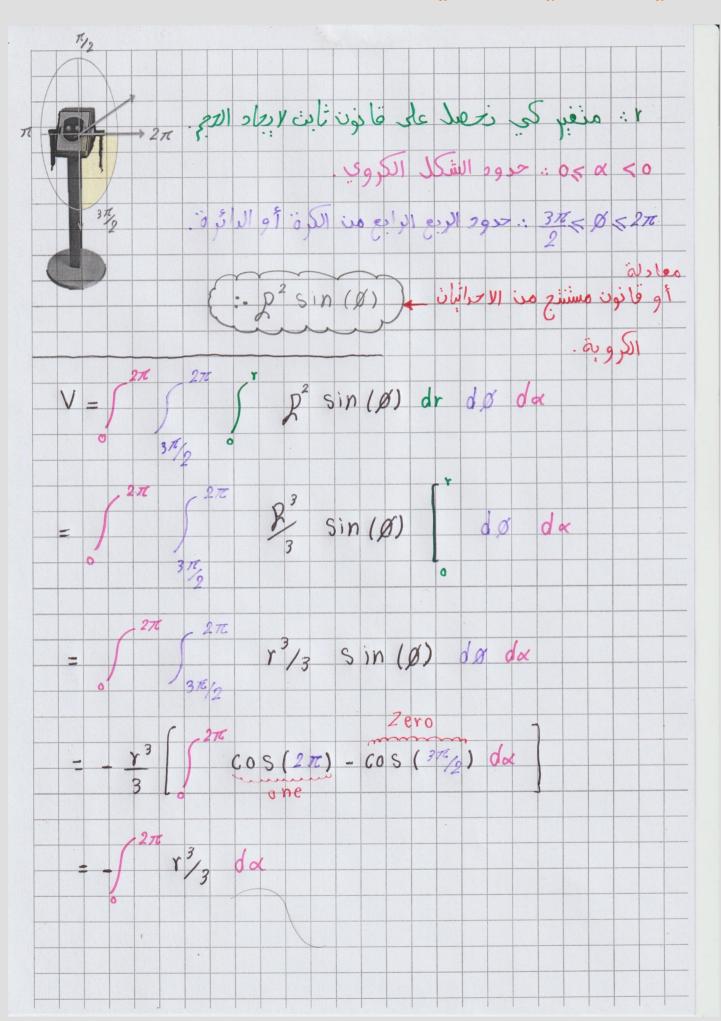
- العناصر المؤثرة هي حركات او مناطق نتوقع الذراع ان يمر بها .
- بشكل رياضي فان الذراع يتحرك بشكل كروي ثلاثي الابعاد كما هو موضح في الصورة التالية.
- باختصار العناصر المؤثرة هي متغيرات المعادلة الرياضية التالية:
 - r: هو نصف قطر الكرة او طول الذراع الواحد كاملا.
 - ∅ : تمثل الحدود الرأسية التي يتحرك بها الذراع .
 - نمثل الحدود الافقية التي يتحرك بها الذراع.

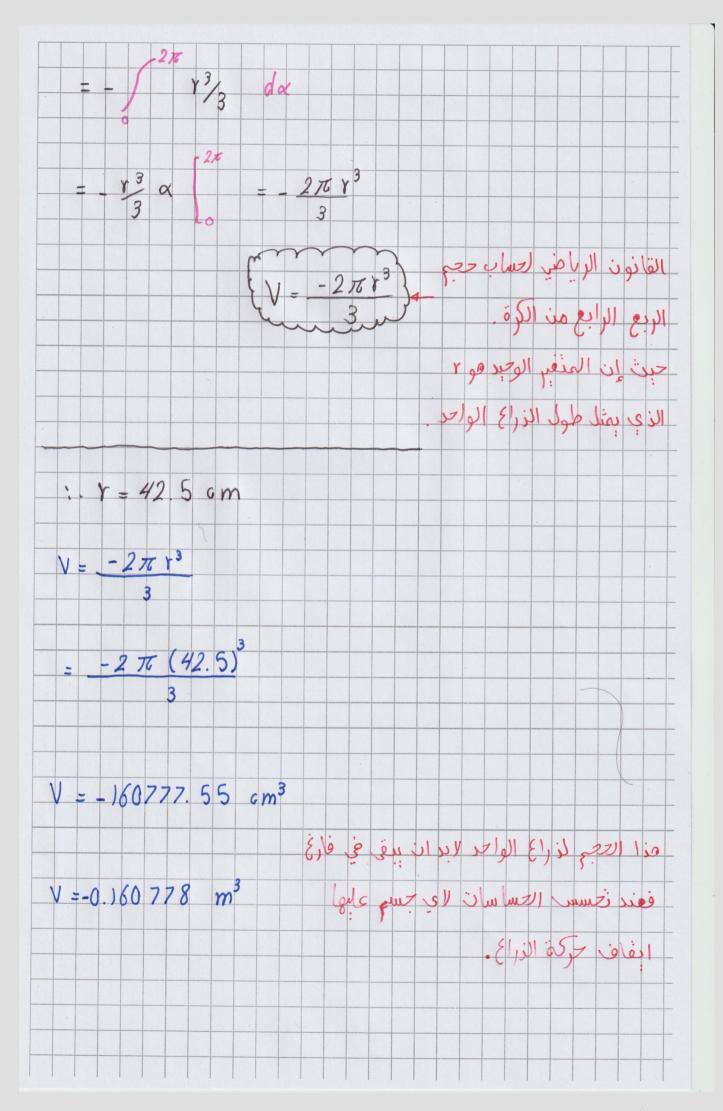
ألعمائي الأثاجثي العباسأ

هي ايجاد الحجم لربع الرابع من الكرة باستخدام التكامل.

الصفحة ١

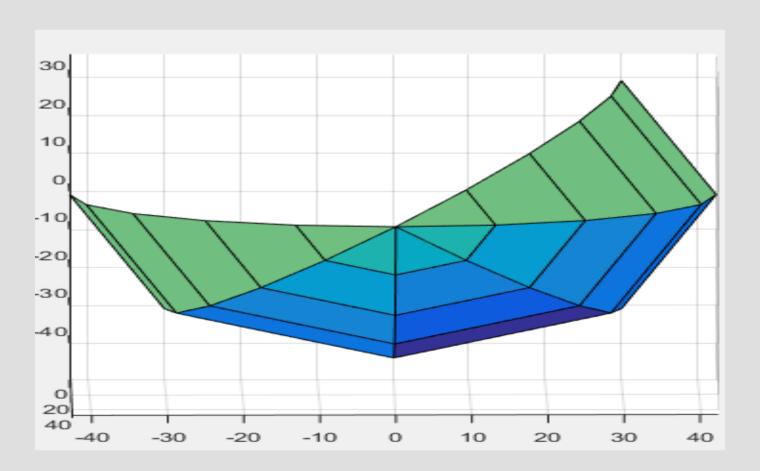
ألماني و يُساميا السَّامِي و يُساميا السَّامِي و يُساميا







```
clear all
clc
r=42.5 منا يكتب طول الذراع الواحد $
tt=linspace(0,pi/2,2*pi) هنا تمثل حدود الفا
pp=linspace((3/2)*pi,pi/4,2*pi) هنا تمثل حدود فاي [phi,theta]=meshgrid(pp,tt)
[z,y,x]=sph2cart(phi,theta,r)
figure
surf(x,y,z)
axis vis3d
```



أليِّها السعالاً السَّهُا

• من الافضل استخدام ثلاث حساسات لقياس المسافة من ثلاث محاور ، على ان يكون واحد في الامام و و احد في الخلف و واحد من جهة الذراع (في اليمين او اليسار) وان يكونا في اقرب نقطة ممكنه من الذراع.