

## Правила участия, контакта и взаимодействия боевых единиц на манёврах

### 1. Типы боевых единиц

- 1.1. На маневрах типы боевых единиц делятся на две категории: всадники и пехота (сокращенно – вс. и пех.).
- 1.2. Всадниками считаются люди верхом на лошади, имеющий соответствующую экипировку (см. «Экипировка») и подразделяются на следующие типы:
  - а) Легкие (см. п. 2.2.1);
  - б) Тяжелые (см. п. 2.2.2);
- 1.3. Пехотой считаются люди, имеющие соответствующую экипировку (см. «Экипировка») и передвигающиеся пешком.

### 2. Экипировка

- 2.1. Минимальной обязательной экипировкой для того, чтобы человек считался боевой единицей на маневрах считается:
  - а) Шлем
  - б) Защита кистей рук
  - с) Индивидуальное оружие ближнего боя
- 2.2. Вся экипировка должна соответствовать заявленному типу боевой единицы (вс. легк. вс. тяж., пех.) в контексте периода и региона, обозначенных для данного мероприятия организаторами.
  - 2.2.1. Легкие всадники экипируются минимумом боевой единицы (шлем, кисти рук, оружие ближ. боя), а также могут иметь полную или частичную защиту корпуса (кольчуга, нагрудник, кираса, бригандина), защиту шеи (горжет), но не могут иметь полной (латной) защиты рук и ног. Могут носить кавалерийский щит. Из вооружения им допустимо:
    - а) одноручное режуще-рубящее;
    - б) короткое колющее;
    - с) древковое колющее (до 3,5 м длиной);
    - д) метательное (луки).
  - 2.2.2. Тяжелые всадники экипируются минимумом боевой единицы, а также должны иметь защиту корпуса, полную (латную) защиту рук и минимум три четверти латной защиты ног (до голеней). Сверх этого они могут надевать любые другие защитные элементы по собственному желанию (полную защиту ног, бивор и т.д.). Могут носить кавалерийский щит. Из вооружения им допустимо:
    - а) одноручное режуще-рубящее;
    - б) короткое колющее;
    - с) древковое колющее (до 3,5 м длиной).
  - 2.2.3. Пехотинцы экипируются минимумом боевой единицы, а также могут экипироваться любыми элементами доспехов и оружия, которые не являются исключительно кавалерийскими образцами.
- 2.3. Экипировка на момент начала маневров не должна отличаться от предварительно заявленной в разделе «Заявки» группы мероприятия.

- 2.4. Индивидуальным оружием ближнего боя на мероприятии считаются реплики исторических аналогов заявленного организаторами периода и региона, которые делятся на следующие категории:
- а) Режуще-рубящее (мечи, корды, мессеры, фальшионы, т.е. любое клинковое);
  - б) Ударно-дробящее (булавы, «люцернские» молоты);
  - в) Колющее древковое (пики, копьа);
  - г) Колющее короткое (допускаются только деревянные кинжалы);
  - д) Комбинированное (сочетание нескольких качеств, напр. полекс);
  - е) Метательное (луки);
- 2.5. Все оружие ближнего боя должно быть «гуманизировано» (сведена к минимуму вероятность нанесения физического вреда) в соответствии со своей категорией и согласно отдельному приложению к текущим правилам.
- 2.6. Проверку на соответствие правилам осуществляет комиссия из числа организаторов мероприятия.

### *3. Правила боевого контактирования*

- 3.1. На маневрах, для взаимодействия оружием ближнего боя между одной категорией боевых единиц (напр. пехотой), а также для взаимодействия метательным оружием между всеми категориями боевых единиц, используется «хитовая» система боев. Для взаимодействия оружием ближнего боя между разными категориями боевых единиц используется «расчетно-контактная» система боев.
- 3.2. В хитовой системе, действующей между боевыми единицами одной категории оружием ближнего боя, и боевыми единицами любых категорий метательным оружием, мерой нанесения урона является «хит» - акцентированное попадание боевой областью оружия в поражаемую область человека, согласно категории хита. Хиты условно делятся на следующие категории:
- а) колющие;
  - б) режуще-рубящие;
  - в) ударно-дробящие;
  - г) метательные.
- 3.2.1. Колющие хиты могут наноситься колющим древковым, колющим коротким и комбинированным оружием (см. п. 2.4) только его боевой, гуманизированной частью, методом укола, в поражаемую область «майка-шорты» (корпус, руки выше локтя, ноги выше колена), которая не защищена латной или бригантной защитой. Попадания в шею, голову и пах считаются запрещенными. Попадания в руки ниже локтя или ноги ниже колена допустимы, но хитами не являются.
- 3.2.2. Режуще-рубящие хиты могут наноситься соответствующим или комбинированным оружием, только его боевой, гуманизированной частью, методом рубящего или режущего удара, в поражаемую область «майка-шорты» (корпус, руки выше локтя, ноги выше колена), которая не защищена латной, бригантной и кольчужной защитой, а также в голову, только(!) в область, защищенную шлемом. Попадания в шею, незащищенную шлемом часть головы и пах считаются запрещенными. Попадания в руки ниже локтя или ноги ниже колена допустимы, но хитами не являются.

- 3.2.3. Ударно-дробящие хиты могут наноситься соответствующим или комбинированным оружием, только его боевой, гуманизированной частью, методом дробящего удара, в поражаемую область «майка-шорты» (корпус, руки выше локтя, ноги выше колена), которая не защищена латной или бригантной защитой, а также в голову, только(!) в область, защищенную шлемом. Попадания в шею, незащищенную шлемом часть головы и пах считаются запрещенными. Попадания в руки ниже локтя или ноги ниже колена допустимы, но хитами не являются.
- 3.2.4. Метательные хиты могут наноситься попаданием метательного снаряда, выпущенного с расстояния не менее 5 метров, только его боевой, гуманизированной частью, в поражаемую область «майка-шорты» (корпус, руки выше локтя, ноги выше колена). Попадания в шею, незащищенную шлемом часть головы и пах считаются запрещенными. Кроме того, запрещенными считаются попадания в переднюю часть лошади всадника (все перед седлом, в т.ч. передние ноги лошади). Попадания в руки человека ниже локтя или ноги ниже колена допустимы, но хитами не являются.
- 3.2.5. В случае нанесения запрещенного удара, в отношении того, кто его нанес, принимаются карательные меры в виде снятия с него хита (т.е. его условной «смерти» согласно п. 3.4). В случае нанесения более трех раз запрещенных попаданий за все время проведения маневров одним лицом, в его сторону вводятся карательная мера в виде запрета на участие в боевых действиях (т.е. он прекращает быть боевой единицей на время проведения маневров).
- 3.2.6. У каждой боевой единицы на маневрах есть одна условная единица здоровья эквивалентная хиту. При допустимом попадании соответствующим оружием в соответствующую хитуемую зону (пп. 3.2.1-3.2.4) эта единица здоровья снимается с того, в кого попали, и он считается условно мертвым (см. п. 3.4).
- 3.3. В расчетно-контактной системе, действующей между боевыми единицами разных категорий (пехотой и всадниками) оружием ближнего боя, мера нанесения урона рассчитывается условным коэффициентом силы всадника против пехотинцев, различному для каждого типа всадников, после обозначения контакта оружием между группами, участвующими в расчете.
- 3.3.1. Для легких всадников (см. пп. 1.2 и 2.2.1) коэффициент силы против пехотинцев равен  $1\frac{1}{2}$ , т.е. один легк. всадник сильнее одного пехотинца, но слабее двух.
- 3.3.2. Для тяжелых всадников (см. пп. 1.2 и 2.2.2) коэффициент силы против пехотинцев равен  $2\frac{1}{2}$ , т.е. один тяж. всадник сильнее двух пехотинцев, но слабее трех.
- 3.3.3. Контакт оружием между группами обозначается касанием оружия участников атакующей группы до любого из участников атакуемой группы, в любую часть тела, кроме шеи и незащищенной части головы, а также по оружию или щиту атакуемого. После получения «контакта» атакуемый не должен покидать место боя.
- 3.3.4. Группу могут формировать представители одной категории боевых единиц в пределах расстояния в 5 метров друг от друга.

- 3.3.5. Касание оружием лошади всадника контактом не считаются и запрещены. Попавший в лошадь выбывает из группы расчета и объявляется условно мертвым (см. п. 3.4).
  - 3.3.6. Расчетно-контактная система боев может начать действовать только после завершения похитовой фазы боев в зоне ведения боевых действий (в радиусе 30 метров).
  - 3.3.7. После завершения «расчетно-контактного» боя определяются проигравшие, которые объявляются условно мертвыми (см. п. 3.4).
- 3.4. Условная смерть обозначается тем, что человек прекращает свое участие в боевых действиях, отходит на безопасное расстояние (не далее 5 м от места боя для пеших, и 10 м для конных), навязывая при этом на видное место на руке или на шлем белую повязку (должна у каждого с собой быть). Перемещаться от места своей условной смерти далее указанного расстояния запрещено. Длительность условной смерти 15 минут, если по итогу боя партия, в которую входил человек проиграла, и 10 минут, если победила. Отсчет времени начинается после прекращения боевых действий в радиусе 30 метров и фактическом определении чья партия победила в боевом столкновении в этой области.