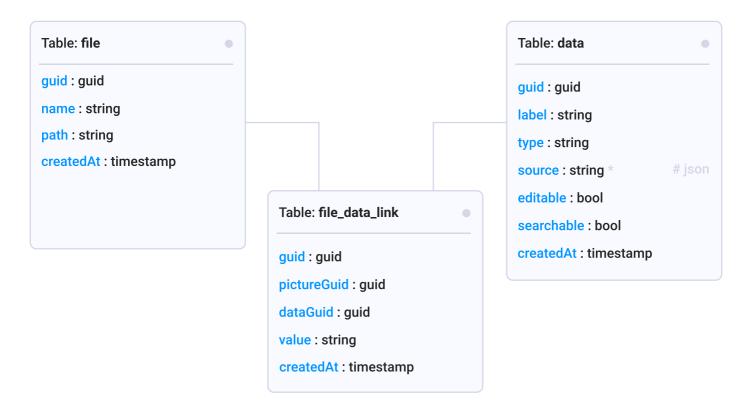
Model DB | Proiect TSP.NET

Apostu Răzvan Gabriel, III A5 (Ma14)

1. Structură



2. Funcționalitate

Baza de date va fi structurată sub forma a 3 tabele

- a) file responsabil de fișierele unice, adăugate în aplicație
- b) data responsabil tipurile de proprietăți pe care sistemul/utilizatorul le va putea lega de unul dintre fișiere
- c) file_data_link responsabil de memorarea valorilor pentru proprietățile (data) fiecărui fișier (file)

Tabelului **data** va face posibilă adăugarea dinamică de proprietăți definite de către sistem sau utilizator. Astfel, identificăm următorul scenariu:

- 1. Utilizatorul alege să adauge imaginea A, pentru care se crează un nou rând în tabelul file.
- 2. În fereastra de adăgare, îi vor fi oferite câmpuri obligatorii (nume *prepopulat*, descriere etc.) și câmpuri opționale. Cele din urmă vor specifica un tip cunoscut (editabil, preluat din tabelul **data**) și vor aștepta o valoare. În cazul în care utilizatorul dorește să adauge un tip nou de informație **B** (ex. număr oameni în imagine), la salvare acest tip va fi
 - 2.1. adăugat în tabelul data
 - 2.2. adăugat ca valoare (dupa guid tip) pentru imaginea A (dupa guid fisier) în tabelul file_data_link
- 3. Alte tipuri de date precum dimensiunea vor fi adăugate direct de către sistem. Acestea vor fi data:editable = false.

Interogările și acțiunile asupra bazei de date sunt intuitive.

Model DB | Proiect TSP.NET

Apostu Răzvan Gabriel, III A5 (Ma14)

3. Alte detalii

Tabel file - explicații

- name: numele pe care utilizatorul îl atribuie fișierului memorat

Tabel data - explicații

- label: identificator vizual pentru proprietatea memorată (exemplu: locație)
- *type*: tipul de date cu care poate fi interpretată valoarea (string, număr, JSON, ...). Majoritatea vor fi interpretate ca string. Pentru datele de sistem (exemplu: size, height, width, duration etc.) se poate folosi și JSON.
- **source**: anumite date pot avea doar valori predefinite (exemplu: prioritate mică/medie/mare). Aici se vor memora acele valori predefinite, din care utilizatorul poate alege.
- **editable**: anumite date nu pot fi adăugate/editate de utilizator (exemplu: size, height, width), așa ca nu îi vor fi afișate la editare/adăugare.
- searchable: anumite date pot reprezenta filtre de căutare sau pot fi folosite pentru sortarea fișierelor.

Tabel file_data_link - explicații

- value: valoarea proprietății (exemplu: "200kb" pentru Size sau "lași" pentru City)