



Go-Lang Database MySQL

Eko Kurniawan Khannedy

Eko Kurniawan Khannedy

- Technical architect at one of the biggest ecommerce company in Indonesia
- 10+ years experiences
- www.programmerzamannow.com
- youtube.com/c/ProgrammerZamanNow





Eko Kurniawan Khannedy

- Telegram : [@khannedy](https://t.me/khannedy)
- Facebook : fb.com/ProgrammerZamanNow
- Instagram : instagram.com/programmerzamannow
- Youtube : youtube.com/c/ProgrammerZamanNow
- Telegram Channel : t.me/ProgrammerZamanNow
- Email : echo.khannedy@gmail.com



Sebelum Belajar

- Go-Lang Dasar
- Go-Lang Modules
- Go-Lang Unit Test
- Go-Lang Goroutines
- Go-Lang Context
 - <https://www.udemy.com/course/pemrograman-go-lang-pemula-sampai-mahir/?referralCode=C9C831DC7A42D8714259>
- MySQL
 - <https://www.udemy.com/course/database-mysql-pemula-sampai-mahir/?referralCode=8881586CE8D7225F0624>



Agenda

- Pengenalan Golang Database
- Package database
- Membuat Koneksi Database
- Eksekusi Perintah SQL
- SQL Injection
- Prepare Statement
- Database Transaction

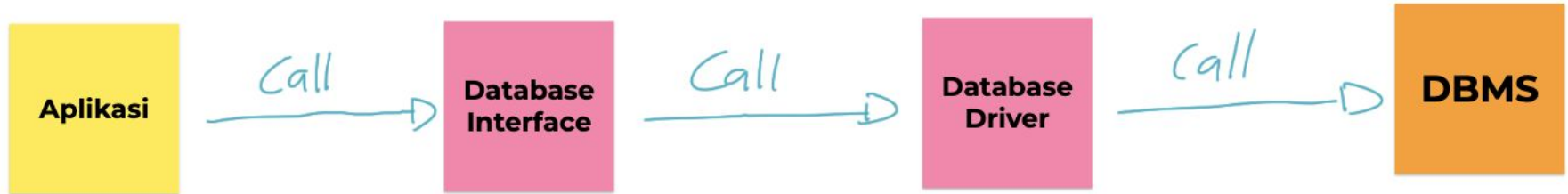
Pengenalan Package Database



Pengenalan Package Database

- Bahasa pemrograman Go-Lang secara default memiliki sebuah package bernama database
- Package database adalah package yang berisikan kumpulan standard interface yang menjadi standard untuk berkomunikasi ke database
- Hal ini menjadikan kode program yang kita buat untuk mengakses jenis database apapun bisa menggunakan kode yang sama
- Yang berbeda hanya kode SQL yang perlu kita gunakan sesuai dengan database yang kita gunakan

Cara Kerja Package Database





MySQL

- Pada materi kali ini kita akan menggunakan MySQL sebagai Database Management System
- Jadi pastikan teman-teman sudah mengerti tentang MySQL

Menambah Database Driver



Database Driver

- Sebelum kita membuat kode program menggunakan database di Go-Lang, terlebih dahulu kita wajib menambahkan driver database nya
- Tanpa driver database, maka package database di Go-Lang tidak mengerti apapun, karena hanya berisi kontrak interface saja
- <https://golang.org/s/sqldrivers>



Menambah Module Database MySQL

```
go get -u github.com/go-sql-driver/mysql
```



Import Package MySQL

```
import (  
    "database/sql"  
    "fmt"  
    _ "github.com/go-sql-driver/mysql"  
    "testing"  
)
```

Membuat Koneksi Database



Membuat Koneksi ke Database

- Hal yang pertama akan kita lakukan ketika membuat aplikasi yang akan menggunakan database adalah melakukan koneksi ke database nya
- Untuk melakukan koneksi ke database di Golang, kita bisa membuat object **sql.DB** menggunakan function **sql.Open(driver, dataSourceName)**
- Untuk menggunakan database MySQL, kita bisa menggunakan driver “mysql”
- Sedangkan untuk dataSourceName, tiap database biasanya punya cara penulisan masing-masing, misal di MySQL, kita bisa menggunakan dataSourceName seperti dibawah ini :
 - `username:password@tcp(host:port)/database_name`
- Jika object sql.DB sudah tidak digunakan lagi, disarankan untuk menutupnya menggunakan function `Close()`



Kode : Membuka Koneksi ke Database

```
db, err := sql.Open("mysql", "user:password@tcp(host:3306)/dbname")
if err != nil {
    panic(err)
}
defer db.Close()
```

Database Pooling



Database Pooling

- sql.DB di Golang sebenarnya bukanlah sebuah koneksi ke database
- Melainkan sebuah pool ke database, atau dikenal dengan konsep Database Pooling
- Di dalam sql.DB, Golang melakukan management koneksi ke database secara otomatis. Hal ini menjadikan kita tidak perlu melakukan management koneksi database secara manual
- Dengan kemampuan database pooling ini, kita bisa menentukan jumlah minimal dan maksimal koneksi yang dibuat oleh Golang, sehingga tidak membanjiri koneksi ke database, karena biasanya ada batas maksimal koneksi yang bisa ditangani oleh database yang kita gunakan



Pengaturan Database Pooling

Method	Keterangan
(DB) SetMaxIdleConns(number)	Pengaturan berapa jumlah koneksi minimal yang dibuat
(DB) SetMaxOpenConns(number)	Pengaturan berapa jumlah koneksi maksimal yang dibuat
(DB) SetConnMaxIdleTime(duration)	Pengaturan berapa lama koneksi yang sudah tidak digunakan akan dihapus
(DB) SetConnMaxLifetime(duration)	Pengaturan berapa lama koneksi boleh digunakan

Database Pooling di Go-Lang Database

```
func GetConnection() *sql.DB {  
    db, err := sql.Open("mysql", "root:@tcp(localhost:3306)/belajar_golang_database")  
    if err != nil {  
        panic(err)  
    }  
  
    db.SetMaxIdleConns(10)  
    db.SetMaxOpenConns(100)  
    db.SetConnMaxIdleTime(5 * time.Minute)  
    db.SetConnMaxLifetime(60 * time.Minute)
```

Eksekusi Perintah SQL



Eksekusi Perintah SQL

- Saat membuat aplikasi menggunakan database, sudah pasti kita ingin berkomunikasi dengan database menggunakan perintah SQL
- Di Golang juga menyediakan function yang bisa kita gunakan untuk mengirim perintah SQL ke database menggunakan function **(DB) ExecContext(context, sql, params)**
- Ketika mengirim perintah SQL, kita butuh mengirimkan context, dan seperti yang sudah pernah kita pelajari di course Golang Context, dengan context, kita bisa mengirim sinyal cancel jika kita ingin membatalkan pengiriman perintah SQL nya



Kode : Membuat Table Customer

```
CREATE TABLE customer
(
    id    VARCHAR(100) NOT NULL,
    name  VARCHAR(100) NOT NULL,
    PRIMARY KEY (id)
) ENGINE = InnoDB;
```



Kode : Mengirim Perintah SQL Insert

```
db := GetConnection()
defer db.Close()

ctx := context.Background()

_, err := db.ExecContext(ctx, "INSERT INTO customer(id, name) VALUES ('eko', 'Eko');")
if err != nil {
    panic(err)
}

fmt.Println("Success Insert Data to Database")
```

Query SQL



Query SQL

- Untuk operasi SQL yang tidak membutuhkan hasil, kita bisa menggunakan perintah Exec, namun jika kita membutuhkan result, seperti SELECT SQL, kita bisa menggunakan function yang berbeda
- Function untuk melakukan query ke database, bisa menggunakan function **(DB)** `QueryContext(context, sql, params)`



Kode : Query SQL

```
db := GetConnection()
defer db.Close()

ctx := context.Background()
rows, err := db.QueryContext(ctx, "SELECT id, name FROM customer")
if err != nil {
    panic(err)
}
defer rows.Close()
```



Rows

- Hasil Query function adalah sebuah data structs `sql.Rows`
- Rows digunakan untuk melakukan iterasi terhadap hasil dari query
- Kita bisa menggunakan function **(Rows) Next() (boolean)** untuk melakukan iterasi terhadap data hasil query, jika return data false, artinya sudah tidak ada data lagi didalam result
- Untuk membaca tiap data, kita bisa menggunakan **(Rows) Scan(columns...)**
- Dan jangan lupa, setelah menggunakan Rows, jangan lupa untuk menutupnya menggunakan **(Rows) Close()**



Kode : Rows

```
for rows.Next() {  
    var id, name string  
    err := rows.Scan(&id, &name)  
    if err != nil {  
        panic(err)  
    }  
    fmt.Println("Id :", id)  
    fmt.Println("Name :", name)  
}  
defer rows.Close()
```

Tipe Data Column



Tipe Data Column

- Sebelumnya kita hanya membuat table dengan tipe data di kolom nya berupa VARCHAR
- Untuk VARCHAR di database, biasanya kita gunakan String di Golang
- Bagaimana dengan tipe data yang lain?
- Apa representasinya di Golang, misal tipe data timestamp, date dan lain-lain



Kode : Alter Table Customer

```
DELETE FROM customer;
```

```
ALTER TABLE customer  
  ADD COLUMN email      VARCHAR(100),  
  ADD COLUMN balance    INTEGER    DEFAULT 0,  
  ADD COLUMN rating      DOUBLE     DEFAULT 0.0,  
  ADD COLUMN created_at  TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,  
  ADD COLUMN birth_date  DATE,  
  ADD COLUMN married     BOOLEAN    DEFAULT false;
```




Mapping Tipe Data

Tipe Data Database	Tipe Data Golang
VARCHAR, CHAR	string
INT, BIGINT	int32, int64
FLOAT, DOUBLE	float32, float64
BOOLEAN	bool
DATE, DATETIME, TIME, TIMESTAMP	time.Time



Kode : Insert Data Customer

```
INSERT INTO customer(id, name, email, balance, rating, birth_date, married)
VALUES ('eko', 'Eko', 'eko@gmail.com', 100000, 5.0, '1999-9-9', true);

INSERT INTO customer(id, name, email, balance, rating, birth_date, married)
VALUES ('budi', 'Budi', 'budi@gmail.com', 100000, 5.0, '1999-9-9', true);
```



Kode : Query SQL (1)

```
ctx := context.Background()
sql := "SELECT id, name, email, balance, rating, birth_date, married, created_at FROM customer"
rows, err := db.QueryContext(ctx, sql)
if err != nil {
    panic(err)
}
```



Kode : Query SQL (2)

```
for rows.Next() {
    var id, name, email string
    var balance int32
    var rating float64
    var birthDate, createdAt time.Time
    var married bool
    err := rows.Scan(&id, &name, &email, &balance, &rating, &birthDate, &married, &createdAt)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
    fmt.Println("Id:", id, "Name:", name, "Email:", email, "Balance:", balance, "Rating:",
        rating, "Birth Date:", birthDate, "Married:", married, "Created At:", createdAt)
}
defer rows.Close()
```



Error Tipe Data Date

```
--- FAIL: TestQueryDatabase (0.01s)|
panic: sql: Scan error on column index 5, name "birth_date": unsupported Scan, storing
driver.Value type []uint8 into type *time.Time [recovered]
    panic: sql: Scan error on column index 5, name "birth_date": unsupported Scan, storing
driver.Value type []uint8 into type *time.Time
```

- Secara default, Driver MySQL untuk Golang akan melakukan query tipe data DATE, DATETIME, TIMESTAMP menjadi []byte / []uint8. Dimana ini bisa dikonversi menjadi String, lalu di parsing menjadi time.Time
- Namun hal ini merepotkan jika dilakukan manual, kita bisa meminta Driver MySQL untuk Golang secara otomatis melakukan parsing dengan menambahkan parameter parseDate=true



Kode : Get Connection

```
func GetConnection() *sql.DB {  
    dataSource := "root:@tcp(localhost:3306)/belajar_golang_database?parseTime=true"  
    db, err := sql.Open("mysql", dataSource)  
    if err != nil {  
        panic(err)  
    }  
}
```



Nullable Type

- Golang database tidak mengerti dengan tipe data NULL di database
- Oleh karena itu, khusus untuk kolom yang bisa NULL di database, akan jadi masalah jika kita melakukan Scan secara bulat-bulat menggunakan tipe data representasinya di Golang



Kode : Insert Data Null

```
INSERT INTO customer(id, name, email, balance, rating, birth_date, married)  
VALUES ('joko', 'Joko', NULL, 100000, 5.0, NULL, true);
```




Error Data Null

```
--- FAIL: TestQueryDatabase (0.01s)
panic: sql: Scan error on column index 2, name "email": converting NULL to string is
unsupported [recovered]
    panic: sql: Scan error on column index 2, name "email": converting NULL to string is
    unsupported
```

- Konversi secara otomatis NULL tidak didukung oleh Driver MySQL Golang
- Oleh karena itu, khusus tipe kolom yang bisa NULL, kita perlu menggunakan tipe data yang ada dalam package sql



Type Data Nullable

Type Data Golang	Type Data Nullable
string	database/sql.NullString
bool	database/sql.NullBool
float64	database/sql.NullFloat64
int32	database/sql.NullInt32
int64	database/sql.NullInt64
time.Time	database/sql.NullTime



Kode : Tipe Data Nullable

```
var id, name string
var email sql.NullString
var balance int32
var rating float64
var birthDate sql.NullTime
var createdAt time.Time
var married bool
err := rows.Scan(&id, &name, &email, &balance, &rating, &birthDate, &married, &createdAt)
if err != nil {
    panic(err)
}
```



Kode : Mengecek Null Atau Tidak

```
if email.Valid {  
    fmt.Println("Email:", email.String)  
}  
if birthDate.Valid {  
    fmt.Println("Birth Date:", birthDate.Time)  
}
```

SQL Injection



SQL Dengan Parameter

- Saat membuat aplikasi, kita tidak mungkin akan melakukan hardcode perintah SQL di kode Golang kita
- Biasanya kita akan menerima input data dari user, lalu membuat perintah SQL dari input user, dan mengirimnya menggunakan perintah SQL



Kode : Membuat Table User

```
- CREATE TABLE user  
- (  
    username VARCHAR(100) NOT NULL,  
    password VARCHAR(100) NOT NULL,  
    PRIMARY KEY (username)  
- ) ENGINE = InnoDB;
```



Kode : Query SQL dengan Parameter

```
username := "admin"
password := "admin"

ctx := context.Background()
sqlQuery := "SELECT username FROM user WHERE username = '" + username +
    "' AND password = '" + password + "' LIMIT 1"
rows, err := db.QueryContext(ctx, sqlQuery)
if err != nil {
    panic(err)
}
```




SQL Injection

- SQL Injection adalah sebuah teknik yang menyalahgunakan sebuah celah keamanan yang terjadi dalam lapisan basis data sebuah aplikasi.
- Biasa, SQL Injection dilakukan dengan mengirim input dari user dengan perintah yang salah, sehingga menyebabkan hasil SQL yang kita buat menjadi tidak valid
- SQL Injection sangat berbahaya, jika sampai kita salah membuat SQL, bisa jadi data kita tidak aman



Kode : SQL Injection

```
username := "admin'; #"  
password := "salah"
```



Solusinya?

- Jangan membuat query SQL secara manual dengan menggabungkan String secara bulat-bulat
- Jika kita membutuhkan parameter ketika membuat SQL, kita bisa menggunakan function Execute atau Query dengan parameter yang akan kita bahas di chapter selanjutnya

SQL Dengan Parameter



SQL Dengan Parameter

- Sekarang kita sudah tahu bahaya nya SQL Injection jika menggabungkan string ketika membuat query
- Jika ada kebutuhan seperti itu, sebenarnya function Exec dan Query memiliki parameter tambahan yang bisa kita gunakan untuk mensubstitusi parameter dari function tersebut ke SQL query yang kita buat.
- Untuk menandai sebuah SQL membutuhkan parameter, kita bisa gunakan karakter ? (tanda tanya)



Contoh SQL

- `SELECT username FROM user WHERE username = ? AND password = ? LIMIT 1`
- `INSERT INTO user(username, password) VALUES (?, ?)`
- Dan lain-lain



Kode : Query Dengan Parameter

```
username := "admin'; #"
password := "salah"

ctx := context.Background()
sqlQuery := "SELECT username FROM user WHERE username = ? AND password = ? LIMIT 1"
rows, err := db.QueryContext(ctx, sqlQuery, username, password)
if err != nil {
    panic(err)
}
```



Kode : Exec Dengan Parameter

```
username := "eko"
password := "eko"

ctx := context.Background()
sqlQuery := "INSERT INTO user(username, password) VALUES (?, ?)"
_, err := db.ExecContext(ctx, sqlQuery, username, password)
if err != nil {
    panic(err)
}
```

Auto Increment



Auto Increment

- Kadang kita membuat sebuah table dengan id auto increment
- Dan kadang pula, kita ingin mengambil data id yang sudah kita insert ke dalam MySQL
- Sebenarnya kita bisa melakukan query ulang ke database menggunakan `SELECT LAST_INSERT_ID()`
- Tapi untungnya di Golang ada cara yang lebih mudah
- Kita bisa menggunakan function **(Result) LastInsertId()** untuk mendapatkan Id terakhir yang dibuat secara auto increment
- Result adalah object yang dikembalikan ketika kita menggunakan function `Exec`

Kode : Membuat Table

```
CREATE TABLE comments
(
    id          INT          NOT NULL AUTO_INCREMENT,
    email       VARCHAR(100) NOT NULL,
    comment     TEXT,
    PRIMARY KEY (id)
) ENGINE InnoDB;
```



Kode : (Result) LastInsertedId()

```
ctx := context.Background()
sqlQuery := "INSERT INTO comments(email, comment) VALUES (?, ?)"
result, err := db.ExecContext(ctx, sqlQuery, email, comment)
if err != nil {
    panic(err)
}
insertId, err := result.LastInsertedId()
if err != nil {
    panic(err)
}
fmt.Println("Last Insert Id:", insertId)
```

Prepare Statement



Query atau Exec dengan Parameter

- Saat kita menggunakan Function Query atau Exec yang menggunakan parameter, sebenarnya implementasi dibawah nya menggunakan Prepare Statement
- Jadi tahapan pertama statement nya disiapkan terlebih dahulu, setelah itu baru di isi dengan parameter
- Kadang ada kasus kita ingin melakukan beberapa hal yang sama sekaligus, hanya berbeda parameternya. Misal insert data langsung banyak
- Pembuatan Prepare Statement bisa dilakukan dengan manual, tanpa harus menggunakan Query atau Exec dengan parameter



Prepare Statement

- Saat kita membuat Prepare Statement, secara otomatis akan mengenali koneksi database yang digunakan
- Sehingga ketika kita mengeksekusi Prepare Statement berkali-kali, maka akan menggunakan koneksi yang sama dan lebih efisien karena pembuatan prepare statement nya hanya sekali diawal saja
- Jika menggunakan Query dan Exec dengan parameter, kita tidak bisa menjamin bahwa koneksi yang digunakan akan sama, oleh karena itu, bisa jadi prepare statement akan selalu dibuat berkali-kali walaupun kita menggunakan SQL yang sama
- Untuk membuat Prepare Statement, kita bisa menggunakan function **(DB) Prepare(context, sql)**
- Prepare Statement direpresentasikan dalam struct database/sql.Stmt
- Sama seperti resource sql lainnya, Stmt harus di Close() jika sudah tidak digunakan lagi



Kode : Membuat Prepare Statement

```
ctx := context.Background()
stmt, err := db.PrepareContext(ctx, "INSERT INTO comments (email, comment) VALUES (?, ?)")
if err != nil {
    panic(err)
}
defer stmt.Close()
```




Kode : Eksekusi Prepare Statement

```
for i := 0; i < 10; i++ {  
    email := "eko" + strconv.Itoa(i) + "@gmail.com"  
    comment := "Ini komen ke " + strconv.Itoa(i)  
    result, err := stmt.ExecContext(ctx, email, comment)  
    if err != nil {  
        panic(err)  
    }  
    lastInsertId, _ := result.LastInsertId()  
    fmt.Println("Comment Id:", lastInsertId)  
}
```

Database Transaction



Database Transaction

- Salah satu fitur andalan di database adalah transaction
- Materi database transaction sudah saya bahas dengan tuntas di materi MySQL database, jadi silahkan pelajari di course tersebut
- Di course ini kita akan fokus bagaimana menggunakan database transaction di Golang



Transaction di Golang

- Secara default, semua perintah SQL yang kita kirim menggunakan Golang akan otomatis di commit, atau istilahnya auto commit
- Namun kita bisa menggunakan fitur transaksi sehingga SQL yang kita kirim tidak secara otomatis di commit ke database
- Untuk memulai transaksi, kita bisa menggunakan function (DB) Begin(), dimana akan menghasilkan struct Tx yang merupakan representasi Transaction
- Struct Tx ini yang kita gunakan sebagai pengganti DB untuk melakukan transaksi, dimana hampir semua function di DB ada di Tx, seperti Exec, Query atau Prepare
- Setelah selesai proses transaksi, kita bisa gunakan function (Tx) Commit() untuk melakukan commit atau Rollback()



Kode : Database Transaction

```
tx, err := db.Begin()
if err != nil {
    panic(err)
}

// do transaction here

tx.Commit()
```



Kode : Contoh Transaction

```
ctx := context.Background()
sqlQuery := "INSERT INTO comments(email, comment) VALUES (?, ?)"
for i := 0; i < 10; i++ {
    email := "eko" + strconv.Itoa(i) + "@gmail.com"
    comment := "Komentar Ke-" + strconv.Itoa(i)
    _, err = tx.ExecContext(ctx, sqlQuery, email, comment)
    if err != nil {
        panic(err)
    }
}
```

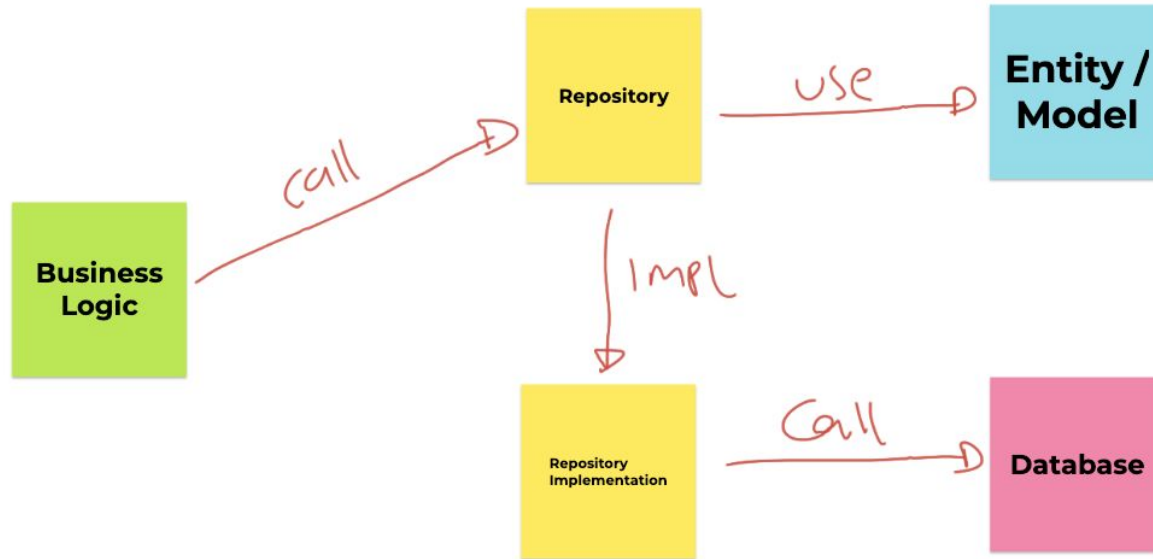
Repository Pattern



Repository Pattern

- Dalam buku Domain-Driven Design, Eric Evans menjelaskan bahwa “repository is a mechanism for encapsulating storage, retrieval, and search behavior, which emulates a collection of objects”
- Pattern Repository ini biasanya digunakan sebagai jembatan antar business logic aplikasi kita dengan semua perintah SQL ke database
- Jadi semua perintah SQL akan ditulis di Repository, sedangkan business logic kode program kita hanya cukup menggunakan Repository tersebut

Diagram Repository Pattern





Entity / Model

- Dalam pemrograman berorientasi object, biasanya sebuah tabel di database akan selalu dibuat representasinya sebagai class Entity atau Model, namun di Golang, karena tidak mengenal Class, jadi kita akan representasikan data dalam bentuk Struct
- Ini bisa mempermudah ketika membuat kode program
- Misal ketika kita query ke Repository, dibanding mengembalikan array, alangkah baiknya Repository melakukan konversi terlebih dahulu ke struct Entity / Model, sehingga kita tinggal menggunakan objectnya saja



Kode : Struct Model / Entity

```
package entity
```

```
- type Comment struct {  
    Id      int32  
    Email   string  
    Comment string  
- }
```



Kode : Interface Repository

```
package repository

import (
    "belajar-golang-database/entity"
    "context"
)

type CommentRepository interface {
    Insert(ctx context.Context, comment entity.Comment) (entity.Comment, error)
    FindById(ctx context.Context, id int32) (entity.Comment, error)
    FindAll(ctx context.Context, ) ([]entity.Comment, error)
}
```

Kode : Implementasi Repository

```
type commentRepositoryImpl struct {
    DB *sql.DB
}

func (repo *commentRepositoryImpl) Insert(ctx context.Context, comment entity.Comment) (entity
sqlExec := "INSERT INTO comments(email, comment) VALUES (?, ?)"
result, err := repo.DB.ExecContext(ctx, sqlExec, comment.Email, comment.Comment)
if err != nil {
    return comment, err
}
id, err := result.LastInsertId()
if err != nil {
    return comment, err
}
comment.Id = int32(id)
return comment, nil
}
```



Kode : Implementasi New Repository

```
type commentRepositoryImpl struct {  
    DB *sql.DB  
}  
  
func NewCommentRepository(db *sql.DB) CommentRepository {  
    return &commentRepositoryImpl{DB: db}  
}
```

Materi Selanjutnya



Materi Selanjutnya

- Go-Lang Web
- Go-Lang Library dan Framework