



Thomas
CUESTA

PROFIL PERSONNEL

Déterminé à devenir **développeur Fullstack** en lien avec la Data Science, le programme de l'école WebForce3 de la formation DWWM me donnera les compétences clés nécessaires pour débiter dans le domaine. Je suis confiant dans ma capacité à transformer mes acquis en réussite avec vous.

COMPÉTENCES

Communication attentive et réflexive

Empathie, patience, flexibilité

Capacité à apprendre de manière autonome

Curiosité et ouverture d'esprit

Polyvalence

Pensée critique

Persévérance et détermination

COORDONNÉES

Toulouse 31400

thomas.cuesta31@gmail.com

06 37 79 93 37

[LinkedIn](#)

LANGUES

Français Espagnol Bilingue
Anglais courant et scientifique

DÉVELOPPEUR WEB APPRENTISSAGE - 12 MOIS

6 SEMAINES ENTREPRISE / 1 SEMAINE ÉCOLE DÈS LE 19/06/2023



PROJETS

2021 - 2022

Conception de graphiques de data visualisation de données complexes :

Récupération de données via une Web API Spotify, élaboration d'un cahier des charges autour d'hypothèses de travail, utilisation d'**algorithmes** de spatialisations et de présentations des données dans le **Network Graph** via un outil open-source Gephi, interprétation du Network Graph.

Développement d'un site web dynamique :

Développement de mon site personnel. Contient l'ensemble de mes productions, CV, portfolio ou hyperliens vers mes réseaux sociaux. À l'heure actuelle, implémentation et **sécurisation du formulaire** de contact, **charte graphique**, test unitaire, clarté de code, **HTML, CSS, JavaScript, Bootstrap**.

Développement de scripts :

Développement de scripts dans un simulateur de vol aérospace avec **Visual Studio Code** en kOS et **Python (POO)**. Concevoir et implémenter des algorithmes mathématiques d'automatisation, Travailler avec des structures de données dynamiques.

Développement de jeux vidéo :

Développement en **C** sur **CodeBlocks** d'une **interface graphique** de gestion d'événements utilisateurs. Jeux de type Pendu / Super Mario. Respect des **règles de développement. Test** et débogage de code.



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2016 - 2022

Rédacteur web | 6 mois

Étude de la fiscalité française, **benchmark digital**, intégration des informations, rédaction et publication du contenu en respectant des règles de **référencement naturel SEO**.

Responsable d'équipe et de vente | 3 ans

Gestion d'une équipe de 6 personnes en commerce ambulant. Organisation, production, logistique, et vente de produits alimentaires lors d'événements ponctuels.



ÉDUCATION

Titre Professionnel | WebForce3 | bac+2 | Formation en cours

HTML, CSS, JS, UX & UI & Responsive, AJAX, DOM, Vue.js, Bootstrap, JQuery, Angular, CMS WordPress, PrestaShop, SEO Technique.

SQL, POO, MVC, PHP, Node.js, Symfony, Algorithmique, et approche de la sécurité.

DEUG de Psychologie en distanciel | bac+2 | 2014 - 2016

Acquisition des savoirs de base en psychologie. Penser des supports de cours selon des principes de designs et d'ergonomies cognitives.

DEUG de Biologie en présentiel | bac+2 | 2012 - 2014

Savoir utiliser des outils de recherche scientifique comme PubMed, ResearchGate ou autres journaux spécialisés.



HOBBYS

CodeGame / FoldIt

Résoudre des puzzles de programmation en C#, Python, JavaScript et assister des chercheurs dans la création d'une base de données sur l'interaction des protéines (Fold-It).

Monter des dossiers de recherches

Exécuter des missions de recherche de données pour des universitaires spécialisés en sylviculture, pédologie, navigation maritime ou aérospace.