Como a aplicação servidora é executada de forma síncrona qualquer processamento bloqueante vai interromper a fluidez da mesma, visto, obviamente esta não poder continuar enquanto a operação não for concluída.

O processamento dos ficheiros das imagens por sua vez também é realizado de forma síncrona havendo uma thread que faz todo o processamento, o que mais uma vez pode ser pouco eficiente.