

# KYLIAN EURY



07 82 86 10 20



kylian.eury@gmail.com



6 Allée de la Pépinière,  
33450  
Saint Sulpice et Cameyrac

## COMPÉTENCES



### LUA

- Programmation objet
- Création jeux Roblox



### Python

- Interaction pages Web (API, JavaScript etc.)
- Programmation objet
- Automatisation de tâches



### C#

- Création applications Windows Forms
- Interactions IoT (API)

HTML



JS

### HTML / CSS / JavaScript

- Création de sites Web basiques
- Scripts JS
- Animations CSS

SQL

### SQL / Base de données

- Requêtes SQL
- Interaction et gestion de base de données
- Modélisation base de données

## LANGUES

Anglais



Bilingue

Espagnol



Niveau moyen

## PROFIL

Etudiant motivé de **BTS SIO**, je suis autonome et prêt à m'adapter à n'importe quelle tâche

Je me spécialise dans l'option SLAM (Solutions Logicielles et Applications Métiers) pour laquelle j'ai le plus de connaissances mais je saurais me familiariser à tout autre domaine.

## FORMATION

### BTS SIO | Services Informatiques aux Organisations

*Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux*

Sept. 2021 – En cours

### Baccalauréat | Mathématiques & Physique-Chimie

*Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux*

Sept. 2018 - Juin 2021

### Enseignement Secondaire

*Collège Max Linder, Saint-Loubès*

Sept. 2014 - Juin 2018

## PROJETS PERSONNELS

### Python

- Création de jeu 3D basique avec Panda3D (gestion gravité, mouvements, chargement des niveaux, menus)
- Scripts d'automatisation : Récupération d'images et ajustement des tailles depuis une liste de noms pour une boutique Redbubble (Récupération par une API, interaction JavaScript d'un autre site, manipulation d'images)

### C#

- Application Windows Forms : Récupération des informations sur l'API d'un appareil IoT d'analyse de la qualité de l'air (Awair Element)
- Application domotique : Commande d'éclairages sur un réseau local

### HTML / CSS / JavaScript

- Création de sites web basiques avec animations CSS simples et scripts JavaScript

## INTERETS

- Informatique
- Electronique
- Chimie
- Jeux vidéo
- Cryptomonnaies