

Fundação Universidade Federal do Rio Grande
Centro de Ciências Computacionais
Algoritmos e Estruturas de Dados I

1 Laboratório de Graphics

Faça uma versão do jogo da forca usando a biblioteca `graphics.py`.

1.1 Requisitos

- Utilizar a biblioteca `graphics.py` para criar a interface (desenhar, mostrar as letras, ...).
- Não pode usar a biblioteca `pygame` ou qualquer outra biblioteca para o desenvolvimento de jogos.
- A interface deve atualizar o desenho da forca (boneco) a cada nova letra informada pelo usuário.
- A interface deve mostrar a palavra com os devidas letras já encontradas e os devidos espaços faltando. Exemplo:

A _ A _ A

- A interface deve mostrar as letras que já foram “didas” pelo usuário.
- O jogo deve funcionar para um conjunto de pelo menos 100 palavras que devem estar armazenadas em um arquivo texto que acompanha o código.
- A cada execução do jogo, a palavra deve ser sorteada. Veja a função `randint(a,b)` da biblioteca `random` para sortear um número inteiro aleatório entre *a* e *b*. Exemplo:

```
import random
print(random.randint(0,10))
```

- O jogo deve controlar se o usuário ganhou ou perdeu e mostrar a devida mensagem.
- Quando o jogo acabar (usuário vencendo ou perdendo), deve ser mostrada uma pequena animação. Use a criatividade. Animações no meio do jogo são permitidas também.
- A interface será avaliada. Não precisa ser altamente sofisticada, mas faça com capricho.
- Bugs encontrados serão descontados.
- Se for usar imagens, note que o AVA tem limite de 20 arquivos e 20MB. Não serão aceitos envio por email ou qualquer outra forma.

Bom trabalho!!