Responsive Web Design

HTML5 y CSS3

INDICE

[1.1. NORMALIZE 3](#_Toc462221483)

[1.1.1. Que es Normalize CSS – Reseteando los estilos del navegador 3](#_Toc462221484)

[1.1.2. ¿Qué hace? 3](#_Toc462221485)

[1.1.3. ¿Cómo usarlo en nuestros proyectos? 3](#_Toc462221486)

[1.1.4. Referencias: 3](#_Toc462221487)

[1.2. MODERNIZR 4](#_Toc462221488)

[1.2.1. Qué es MODERNIZR 4](#_Toc462221489)

[1.2.2. Añadir MODERNIZR A una página 4](#_Toc462221490)

[1.2.3. Objeto MODERNIZR 5](#_Toc462221491)

[1.2.4. Clases CSS en MODERNIZR 6](#_Toc462221492)

[1.2.5. El método LOAD() 6](#_Toc462221493)

[1.2.6. Referencias 7](#_Toc462221494)

[2. Título 1 9](#_Toc462221495)

[2.1. Título 2 9](#_Toc462221496)

[2.1.1. Título 3 9](#_Toc462221497)

[3. Plataforma COCOUSE 9](#_Toc462221498)

[4. Partes 11](#_Toc462221499)

[5. Objeto 11](#_Toc462221500)

[5.1. ficha Insertar 11](#_Toc462221501)

[5.1.1. Apariencia 12](#_Toc462221502)

[5.1.2. Controles 12](#_Toc462221503)

## NORMALIZE

### Que es Normalize CSS – Reseteando los estilos del navegador

Aprende como hacer que tu sitio web se vea igual en todos los navegadores con un simple fichero css.

¿Alguna vez de has desarrollado una página web, y ésta se ve diferente según el navegador que utilices?

Una posible solución es Normalize.css, alternativa a los conocidos CSS reset.

Normalize es un fichero CSS que apenas ocupa 8 KB, cuyo principal objetivo es **mantener los estilos similares en los navegadores**, ya que cada uno agrega sus propios estilos por defecto, por ejemplo te suelen agregar distintos paddings, margins, font-sizes,etc. Con Normalize CSS lo que hacemos es regularizarlos y que nuestra web se vea igual independientemente del navegador donde se visualice. Además está preparado para adaptarse completamente a HTML5.

### ¿Qué hace?

* Al contrario que algunos CSS reset, preserva los valores por defecto de los navegadores.
* Corrige errores e inconsistencias de los navegadores.
* Normaliza estilos para una amplia gama de elementos HTML.
* Incluso mejora la usabilidad con mejoras sutiles.

### ¿Cómo usarlo en nuestros proyectos?

Para usarlo en nuestros proyectos es muy sencillo, basta con seguir los siguientes pasos:

* Descargar el fichero desde su página oficial https://necolas.github.io/normalize.css/ y colocarlo en la carpeta de nuestra web.
* Al tratarse de una hoja de estilo (.css), debe ser tratado como tal, y por tanto simplemente hay que referenciarlo en el <head> del documento html <link rel="stylesheet" href="normalize.css" />. Muy importante colocar la referencia a este fichero antes que cualquier otro estilo.
* Listo!, ya tendríamos normalizada nuestra página web, sin configuraciones ni instalaciones. Ya se debería ver igual en todos los navegadores.

Como hemos podido comprobar, Normalize es de tamaño reducido, práctico, y muy útil para todo desarrollador web.

### Referencias:

<http://www.falconmasters.com/recursos-herramientas/normalize-css/>

<https://necolas.github.io/normalize.css/>

https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/normalize/4.2.0/normalize.min.css

## MODERNIZR

### Qué es MODERNIZR

Modernizr es una librería JavaScript que nos permite conocer la compatibilidad del navegador con tecnologías HTML5 y CSS3, lo que nos permitirá desarrollar sitios web que se adapten a las capacidades cada navegador.

Este framework es un paquete de detección de las capacidades de un navegador relativas a HTML5 y CSS3, esto es, una librería JavaScript que nos informará cuáles de las funcionalidades de estas tecnologías están disponibles en el navegador del usuario, para utilizarlas, o no, en cada caso.

Sabiendo que nuestro navegador soporta ciertas capacidades de CSS3 o de HTML5, podremos utilizarlas con libertad. De modo contrario, si sabemos que un navegador no es compatible con determinada funcionalidad, podremos implementar variantes que sí soporte y así crear sitios web que se adaptan perfectamente al cliente web de cada visitante.

Existen dos herramientas principales en Modernizr que se pueden utilizar para detectar las funcionalidades que están presentes en un navegador. Una la podemos utilizar a través de JavaScript y otra directamente sobre código CSS. En resumen, con Modernizr podemos detectar las funcionalidades disponibles de CSS3 y HTML5.

### Añadir MODERNIZR A una página

El primer paso consistirá en descargar el archivo con el código fuente de Modernizr. Se trata de un archivo con código JavaScript que podemos encontrar en dos variantes:

* Development: contiene el código fuente completo, sin comprimir y con comentarios. Debemos utilizar esta variante únicamente en desarrollo o cuando queremos acceder a su código, para comprenderlo o ampliarlo.
* Production: es recomendable (o más bien obligatorio) utilizar esta variante cuando pasamos a un entornos de producción. Al descargarnos Modernizr, tenemos la posibilidad de generar una librería únicamente con las funcionalidades que queremos detectar, lo que nos permitirá ahorrarnos una importante cantidad de KB innecesarios.

Una vez que hemos descargado nuestra librería, debemos incluirla en el código HTML de la página, de la misma manera que incluimos scripts JavaScript.

<script src="/js/lib/vendor/modernizr-custom.min.js"></script>

Según podemos leer en la documentación de Modernizr, se aconseja colocar el script dentro del HEAD, porque debe cargarse antes del BODY de la página, debido a un componente que quizás utilicemos, para permitir HTML5 en Internet Explorer, llamado HTML5 Shiv. Además, se recomienda colocarlo después de los estilos CSS para evitar un comportamiento poco deseable llamado FOUC, por el cual puede mostrarse, por un pequeño espacio de tiempo, la página sin los estilos CSS aplicados.

A partir de este momento tendremos disponibles nuestros scripts de detección de funcionalidades así como una serie de clases CSS que nos ayudarán a aplicar estilos solo cuando los navegadores los soporten.

### Objeto MODERNIZR

Cuando tenemos Modernizr cargado en nuestra página, se crea automáticamente un objeto JavaScript que tiene una serie de propiedades que nos indican si están o no disponibles cada una de las funcionalidades presentes en CSS3 y HTML5. Las mencionadas propiedades contienen simplemente valores booleanos (true o false) que podemos consultar para saber si están o no disponibles las funcionalidades que deseamos utilizar.

El uso es tan sencillo como se indica a continuación:

if (Modernizr.boxshadow) {

// Podemos aplicar sombras!

} else {

// La propiedad box-shadow no está disponible

}

Aquí estamos consultando la propiedad boxshadow del objeto Modernizr. Esta propiedad nos indica si el navegador es compatible con el atributo box-shadow de CSS3, que sirve para crear cajas de contenido con sombreado.

Ahora veamos otro ejemplo similar que detectaría si está disponible el elemento canvas del HTML5.

if (Modernizr.canvas) {

// Podemos utilizar canvas!

} else {

// El elemento canvas no está disponible

}

Este es un simple ejemplo que comprueba si están disponibles ciertas propiedades y funcionalidades de CSS3 y HTML5. Lógicamente, tendremos que desarrollar las funcionalidades que correspondan en cada caso. El listado completo de propiedades del objeto para la detección de funcionalidades HTML5 y CSS3 se puede encontrar en la propia documentación de Modernizr.

### Clases CSS en MODERNIZR

Cuando tenemos Modernizr cargado en nuestra página, éste crea automáticamente una serie de clases que asigna al elemento html del documento. Cada una de estas clases hace referencia a las características que soporta el navegador, permitiendo desde CSS adaptar la interfaz según las funcionalidades. Un ejemplo de las clases que crea en un navegador de escritorio moderno:

<html lang="en" class=" js flexbox canvas canvastext webgl no-touch geolocation postmessage websqldatabase indexeddb hashchange history draganddrop websockets rgba hsla multiplebgs backgroundsize borderimage borderradius boxshadow textshadow opacity cssanimations csscolumns cssgradients cssreflections csstransforms csstransforms3d csstransitions fontface generatedcontent video audio localstorage sessionstorage webworkers applicationcache svg inlinesvg smil svgclippaths">

<head>

...

<script src="/js/lib/vendor/modernizr-custom.min.js"></script>

</head>

<body>

<div class="elemento"></div>

</body>

</html>

Todo el proceso es automático y la creación de cada una de esas clases se realizará únicamente en caso de que el navegador sea compatible con cada una de las características de CSS3 y HTML5.

La manera de utilizar estas clases es muy sencilla. Pensemos en que queremos aplicar sombra a un elemento con CSS3 en los navegadores que lo permitan y emular ese sombreado por medio de estilos CSS clásicos en los navegadores que no soporten el atributo box-shadow. Lo único que tenemos que hacer es aplicar los estilos clásicos al elemento que deseemos:

.elemento{

border-left: 1px solid #ccc;

border-top: 1px solid #ccc;

border-bottom: 1px solid #666;

border-right: 1px solid #666;

}

Posteriormente, si nuestro navegador es compatible con el atributo box-shadow de CSS3, Modernizr habrá incluido la clase "boxshadow" en el elemento html. Nosotros podemos utilizar dicha clase CSS para aplicar estilos que sabemos que solo acabarán afectando a los navegadores que soporten el atributo box-shadow.

.boxshadow .elemento{

border: 1px solid #ccc;

box-shadow: #999 3px 3px 3px;

}

Como se puede ver, hemos sobrescrito la regla CSS para el borde y además hemos aplicado la propiedad box-shadow. El efecto conseguido es que los navegadores modernos, que son capaces de procesar el atributo box-shadow, mostrarán una sombra CSS3 y los no compatibles con esta propiedad al menos mostrarán unos estilos para los que sí son compatibles.

### El método LOAD()

El método Modernizr.load() es una sencilla manera para cargar librerías sólo cuando los usuarios las necesitan, es decir, cuando una funcionalidad en concreto está (o no) disponible. Es una buena manera de ahorrar ancho de banda y mejorar un poco más el rendimiento de la aplicación.

Por ejemplo, pensemos en que estamos desarrollando una aplicación basada en el API de geolocalización de HTML5. Con Modernizr podemos saber si el navegador ofrece soporte a ese API, mediante la propiedad Modernizr.geolocation. Si deseamos cargar unos recursos u otros dependiendo de la disponibilidad de esta funcionalidad, el método Modernizr.load() nos podrá ahorrar algo de código fuente y de paso acelerar nuestra página en algunas ocasiones. Con éste método podemos indicar a los navegadores que no soporten ese API que carguen el polyfill correspondiente, de modo que se pueda utilizar esa característica de HTML5 en ellos también.

La sintaxis de Modernizr.load() es bastante sencilla de comprender. Un ejemplo sencillo:

Modernizr.load({

test: Modernizr.geolocation,

yep : 'geo.js',

nope: 'geo-polyfill.js'

});

En este ejemplo, se decide que script se debe cargar, en función de si la geolocalización esta soportada por el navegador o no. De esta manera, nos ahorramos el tener que descargar código que el navegador no soporta y por lo tanto, no necesita.

Modernizr.load() es simple y eficaz, pero podemos utilizarlo de manera más compleja, como se muestra en el siguiente ejemplo:

// Give Modernizr.load a string, an object, or an array of strings and objects

Modernizr.load([

// Presentational polyfills

{

// Logical list of things we would normally need

test : Modernizr.fontface && Modernizr.canvas && Modernizr.cssgradients,

// Modernizr.load loads css and javascript by default

nope : ['presentational-polyfill.js', 'presentational.css']

},

// Functional polyfills

{

// This just has to be truthy

test : Modernizr.websockets && window.JSON,

// socket-io.js and json2.js

nope : 'functional-polyfills.js',

// You can also give arrays of resources to load.

both : [ 'app.js', 'extra.js' ],

complete : function () {

// Run this after everything in this group has downloaded

// and executed, as well everything in all previous groups

myApp.init();

}

},

// Run your analytics after you've already kicked off all the rest

// of your app.

'post-analytics.js'

]);

### Referencias

http://www.arkaitzgarro.com/html5/capitulo-4.html

https://modernizr.com/

https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/modernizr/2.8.3/modernizr.min.js

Título

# Título 1

## Título 2

### Título 3

Tahoma Verdana Open Sans

Verdana Tahoma Open Sans

Open Sans Tahoma Verdana

# Plataforma COCOUSE

La plataforma COCOUSE es una mezcla de centro comercial online y servicio de marketing dirigido a facilitar la entrada de los pequeños establecimientos en el ámbito digital. La iniciativa parte de la voluntad de fomentar un consumo más responsable apoyando al comercio de barrio, puesto que sus fundadores, dos jóvenes emprendedores vascos, tienen vínculos con el pequeño comercio y conocen su importancia para generar riqueza en el entorno, así como sus limitaciones para entrar en el mundo digital. “Queremos hacer más competitivo al pequeño comercio dentro del ámbito online, porque muchas veces carecen de los recursos y los conocimientos necesarios”, explica Jon García Prieto, co-fundador de COCOUSE. El equipo aplica estrategias de marketing y comunicación propias de las grandes empresas, adaptándolas a las necesidades del comercio local.

El proyecto, además, se basa en los principios de la Economía del Bien Común, que busca generar un crecimiento económico pero también beneficios sociales y medioambientales. Por eso, los establecimientos no pagan una cuota por tener un espacio en COCOUSE, y solo se cobra un 7% de comisión por cada venta. A cambio, cada comercio se compromete a colaborar con la plataforma distribuyendo publicidad de COCOUSE en su local. Este sistema ha resultado efectivo, puesto que durante el primer mes recibieron 8.000 visitas a la plataforma sin realizar ninguna inversión de marketing online.

El espacio empezó a funcionar en diciembre del año pasado y actualmente cuentan con 90 establecimientos locales, prácticamente todos situados en el Gran Bilbao. “En este tiempo hemos realizado envíos a Canarias, Cádiz, Asturias,… tanto nosotros como los comercios hemos visto que hay un potencial a explotar”, explica Jon García. Los primeros meses han servido para testear el mercado, y tras los buenos resultados, en septiembre tienen previsto lanzar una nueva plataforma más potente y empezar a abrirse a otras ciudades a nivel estatal, siempre conservando la idea de apoyar al comercio local.

Tabla

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cabecera | Cabecera | Cabecera | Cabecera |
| Cabecera | Cabecera | Cabecera | Cabecera |
| Cabecera | Cabecera | Cabecera | Cabecera |
| Cabecera | Cabecera | Cabecera | Cabecera |
| Cabecera | Cabecera | Cabecera | Cabecera |

|  |  |
| --- | --- |
| Cabecera | Cabecera |
| Cabecera | Cabecera |
| Cabecera | Cabecera |
| Cabecera | Cabecera |
| Cabecera | Cabecera |

Condiciones Generales de Contratación

# Partes

Las presentes Condiciones de Contratación son suscritas, de una parte, por COCOUSE Social Marketing, S.L., con NIF B95765673 y domicilio en Cl. Urubitarte 6, planta baja, 48011 - Bilbao (Bizkaia), (en adelante, COCOUSE), titular del sitio web accesible a través de la URL http://www.cocouse.com (en adelante, la Plataforma) y, de otra, por la empresa o profesional que hubiera seguido todos los pasos incluidos en la Plataforma para contratar con COCOUSE y poder vender sus productos o servicios a través de aquélla (en adelante, la Tienda), entre los que se encuentra la aceptación de estas Condiciones Generales de Contratación.

# Objeto

En la ficha Insertar, las galerías incluyen elementos diseñados para coordinar con la apariencia general del documento. Puede utilizar estas galerías para insertar tablas, encabezados, pies de página, listas, portadas y otros bloques de creación del documento. Cuando crea imágenes, organigramas o diagramas, también se coordinan con la apariencia actual de su documento. Puede cambiar fácilmente el formato del texto seleccionado en el documento eligiendo una apariencia para el texto seleccionado desde la galería de Estilos rápidos de la ficha Inicio. También puede dar formato al texto directamente utilizando otros controles de la ficha Inicio. La mayoría de los controles ofrecen la posibilidad de utilizar la apariencia del tema actual o un formato que especifique directamente. Para cambiar la apariencia general de su documento, elija nuevos elementos de Tema en la ficha Diseño de página.

## ficha Insertar

En la ficha Insertar, las galerías incluyen elementos diseñados para coordinar con la apariencia general del documento. Puede utilizar estas galerías para insertar tablas, encabezados, pies de página, listas, portadas y otros bloques de creación del documento. Cuando crea imágenes, organigramas o diagramas, también se coordinan con la apariencia actual de su documento.

Puede cambiar fácilmente el formato del texto seleccionado en el documento eligiendo una apariencia para el texto seleccionado desde la galería de Estilos rápidos de la ficha Inicio. También puede dar formato al texto directamente utilizando otros controles de la ficha Inicio. La mayoría de los controles ofrecen la posibilidad de utilizar la apariencia del tema actual o un formato que especifique directamente.

En la ficha Insertar, las galerías incluyen elementos diseñados para coordinar con la apariencia general del documento.

Puede utilizar estas galerías para insertar tablas, encabezados, pies de página, listas, portadas y otros bloques de creación del documento.

### Apariencia

Para cambiar las apariencias disponibles en la galería Estilos rápidos, utilice el comando Cambiar conjunto de estilos rápidos. Tanto la galería Temas como la galería Estilos rápidos proporcionan comandos Restablecer para que siempre puede restablecer la apariencia original del documento contenida en su plantilla actual. En la ficha Insertar, las galerías incluyen elementos diseñados para coordinar con la apariencia general del documento. Puede utilizar estas galerías para insertar tablas, encabezados, pies de página, listas, portadas y otros bloques de creación del documento.

* Cuando crea imágenes, organigramas o diagramas, Puede utilizar estas galerías para insertar tablas, encabezados, pies de página, listas
* también se coordinan con la apariencia actual de su documento
* También puede dar formato

Cuando crea imágenes, organigramas o diagramas, también se coordinan con la apariencia actual de su documento. Puede cambiar fácilmente el formato del texto seleccionado en el documento eligiendo una apariencia para el texto seleccionado desde la galería de Estilos rápidos de la ficha Inicio. También puede dar formato al texto directamente utilizando otros controles de la ficha Inicio.

### Controles

La mayoría de los controles ofrecen la posibilidad de utilizar la apariencia del tema actual o un formato que especifique directamente. Para cambiar la apariencia general de su documento, elija nuevos elementos de Tema en la ficha Diseño de página. Para cambiar las apariencias disponibles en la galería Estilos rápidos, utilice el comando Cambiar conjunto de estilos rápidos. Tanto la galería Temas como la galería Estilos rápidos proporcionan comandos Restablecer para que siempre puede restablecer la apariencia original del documento contenida en su plantilla actual. El report puede ser en inglés.

Nik euskaraz, puede ser en Vascuence.

1. En la ficha Insertar,
2. las galerías incluyen elementos diseñados
3. para coordinar con la apariencia general del documento. Puede utilizar estas galerías para insertar tablas, encabezados, pies de página, listas

Puede utilizar estas galerías para insertar tablas, encabezados, pies de página, listas, portadas y otros bloques de creación del documento. Cuando crea imágenes, organigramas o diagramas, también se coordinan con la apariencia actual de su documento.

Puede cambiar fácilmente el formato del texto seleccionado en el documento eligiendo una apariencia para el texto seleccionado desde la galería de Estilos rápidos de la ficha Inicio. También puede dar formato al texto directamente utilizando otros controles de la ficha Inicio. La mayoría de los controles ofrecen la posibilidad de utilizar la apariencia del tema actual o un formato que especifique directamente. Para cambiar la apariencia general de su documento, elija nuevos elementos de Tema en la ficha Diseño de página. Para cambiar las apariencias disponibles en la galería Estilos rápidos, utilice el comando Cambiar conjunto de estilos rápidos. Tanto la galería Temas como la galería Estilos rápidos proporcionan comandos Restablecer para que siempre puede restablecer la apariencia original del documento contenida en su plantilla actual. En la ficha Insertar, las galerías incluyen elementos diseñados para coordinar con la apariencia general del documento.

Puede utilizar estas galerías para insertar tablas, encabezados, pies de página, listas, portadas y otros bloques de creación del documento. Cuando crea imágenes, organigramas o diagramas, también se coordinan con la apariencia actual de su documento. Puede cambiar fácilmente el formato del texto seleccionado en el documento eligiendo una apariencia para el texto seleccionado desde la galería de Estilos rápidos de la ficha Inicio. También puede dar formato al texto directamente utilizando otros controles de la ficha Inicio. La mayoría de los controles ofrecen la posibilidad de utilizar la apariencia del tema actual o un formato que especifique directamente. Para cambiar la apariencia general de su documento, elija nuevos elementos de Tema en la ficha Diseño de página. Para cambiar las apariencias disponibles en la galería Estilos rápidos, utilice el comando Cambiar conjunto de estilos rápidos.