|  |  |
| --- | --- |
| Gerb-BMSTU_01 | **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**  **Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение**  **высшего образования**  **«Московский государственный технический университет**  **имени Н.Э. Баумана**  **(национальный исследовательский университет)»**  **(МГТУ им. Н.Э. Баумана)** |

ФАКУЛЬТЕТ **ИНФОРМАТИКА И СИСТЕМЫ УПРАВЛЕНИЯ**

КАФЕДРА **КОМПЬЮТЕРНЫЕ СИСТЕМЫ И СЕТИ (ИУ6)**

НАПРАВЛЕНИЕ ПОДГОТОВКИ **09.04.01 ИНФОРМАТИКА И ВЫЧИСЛИТЕЛЬНАЯ ТЕХНИКА**

**Отчет**

**по лабораторной работе №5**

**Название: Разработка пользовательского интерфейса приложения “Интернет-магазин компьютеров”**

**Дисциплина: Распределенные высоконагруженные вычислительные системы**

Студент гр. ИУ6-13М\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Макаров А.В.

(Подпись, дата) (Фамилия И.О.)

Студент гр. ИУ6-12М\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Разуваев К.А.

(Подпись, дата) (Фамилия И.О.)

Студент гр. ИУ6-12М\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Колесников В.С.

(Подпись, дата) (Фамилия И.О.)

Студент гр. ИУ6-12М\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_Пирмамедов М.Э.

(Подпись, дата) (Фамилия И.О.)

Преподаватель **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_** Еремин О.Ю.

(Подпись, дата) (Фамилия И.О.)

Москва, 2019

**Задание:** разработать пользовательский интерфейс приложения.

Для разработки пользовательского интерфейса использовался следующий стек технологий:

* HTML 5;
* CSS 3;
* JavaScript;
* Bootstrap 4.

**HTML (HyperText Markup Language — «язык гипертекстовой разметки»)** — стандартизированный язык разметки документов во Всемирной паутине. Большинство веб-страниц содержат описание разметки на языке HTML (или XHTML). Язык HTML интерпретируется браузерами; полученный в результате интерпретации форматированный текст отображается на экране монитора компьютера или мобильного устройства.

**CSS (Cascading Style Sheets — каскадные таблицы стилей)** — формальный язык описания внешнего вида документа, написанного с использованием языка разметки.

**JavaScript** — мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили. Является реализацией языка ECMAScript.

**Bootstrap** — свободный набор инструментов для создания сайтов и веб-приложений. Включает в себя HTML- и CSS-шаблоны оформления для типографики, веб-форм, кнопок, меток, блоков навигации и прочих компонентов веб-интерфейса, включая JavaScript-расширения.

Основной каркас сайта имеет шапку и часть для отображения контента.

Внешний вид сайта представлен на следующих рисунках:

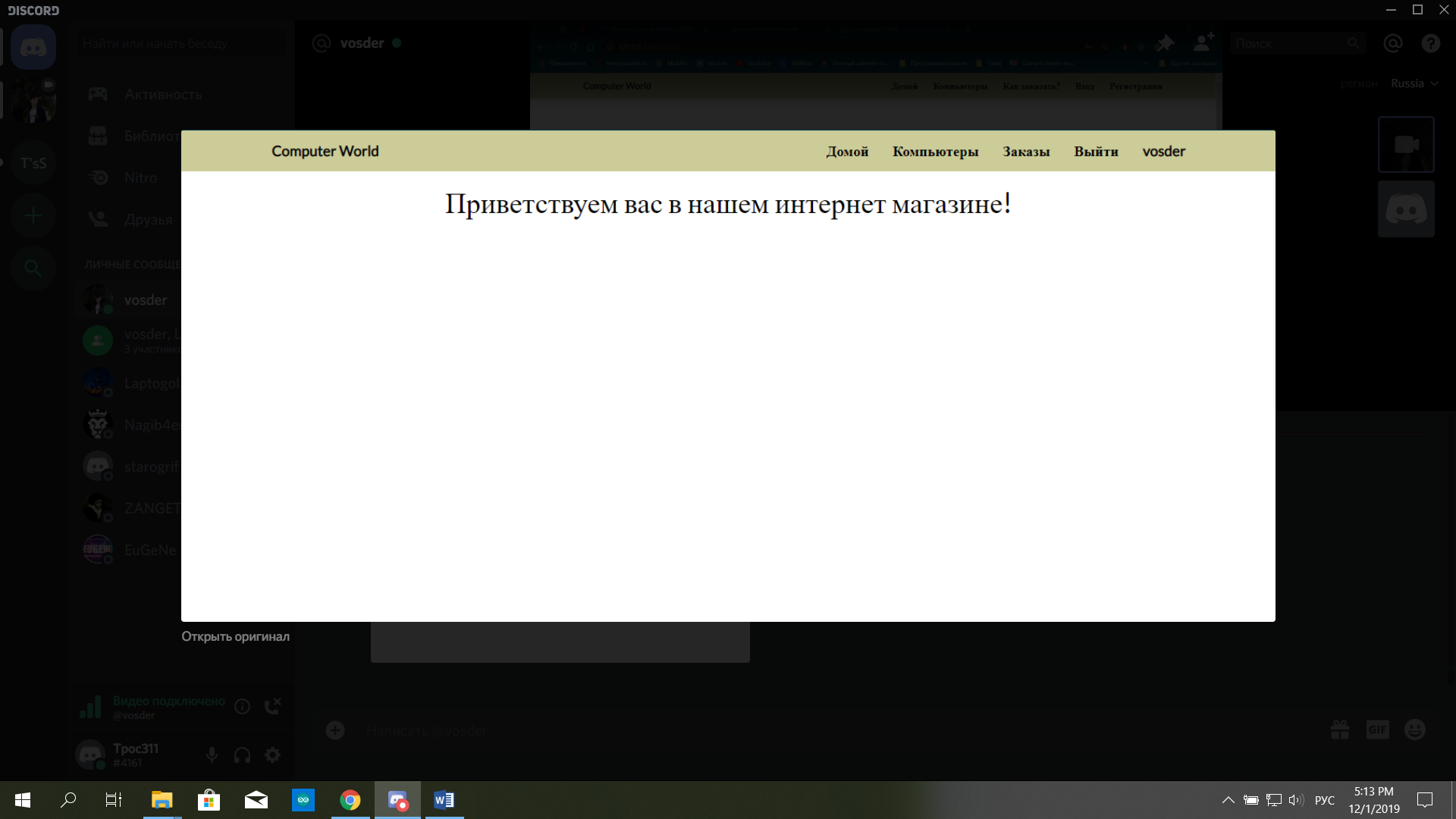


Рисунок 1 - Главная страница сайта.

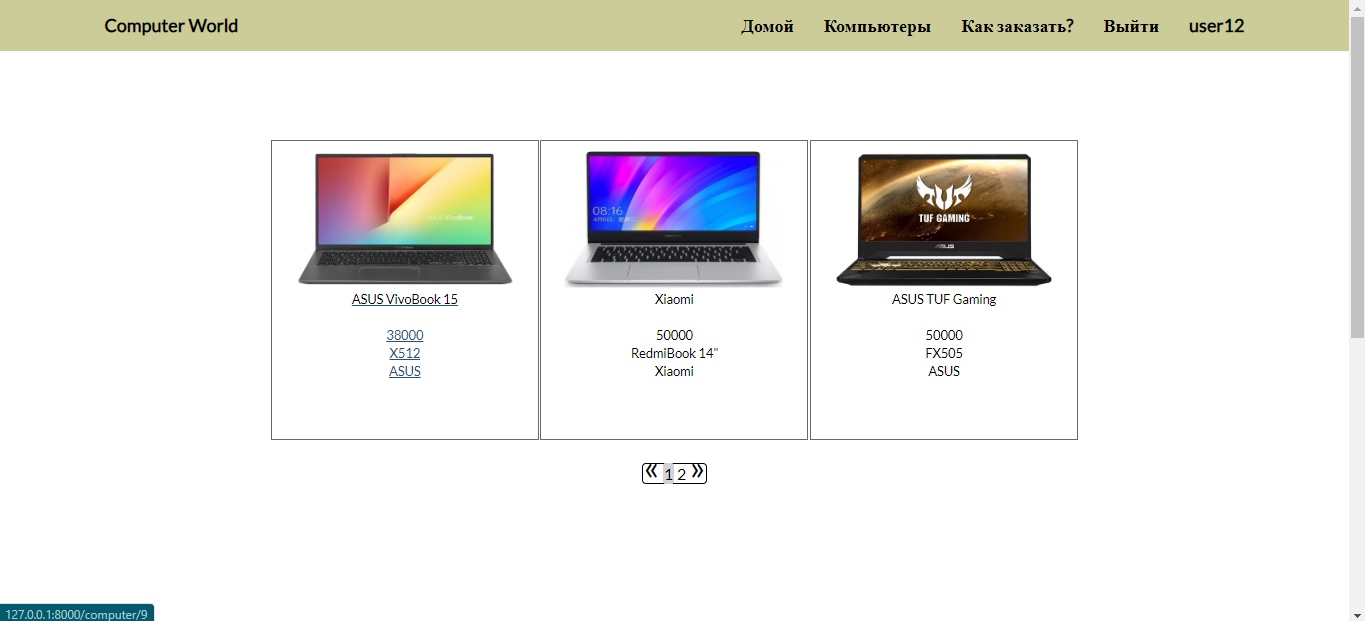


Рисунок 2 - Каталог компьютеров.

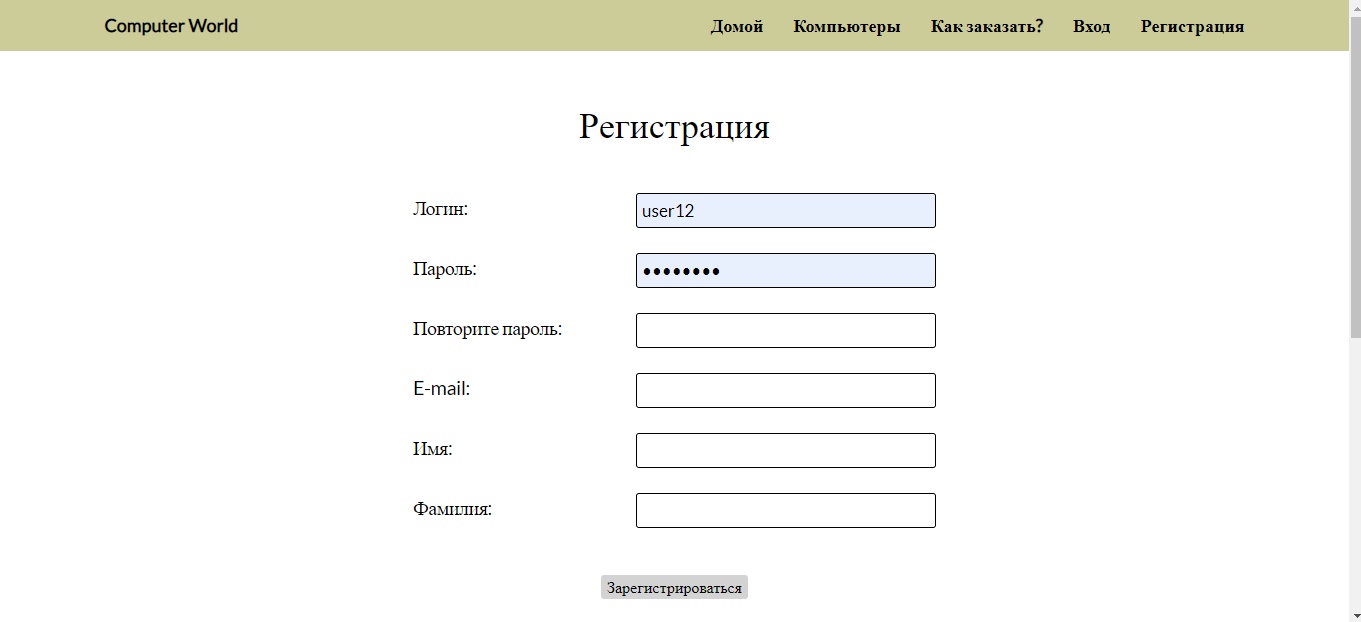


Рисунок 3 – Форма регистрации.

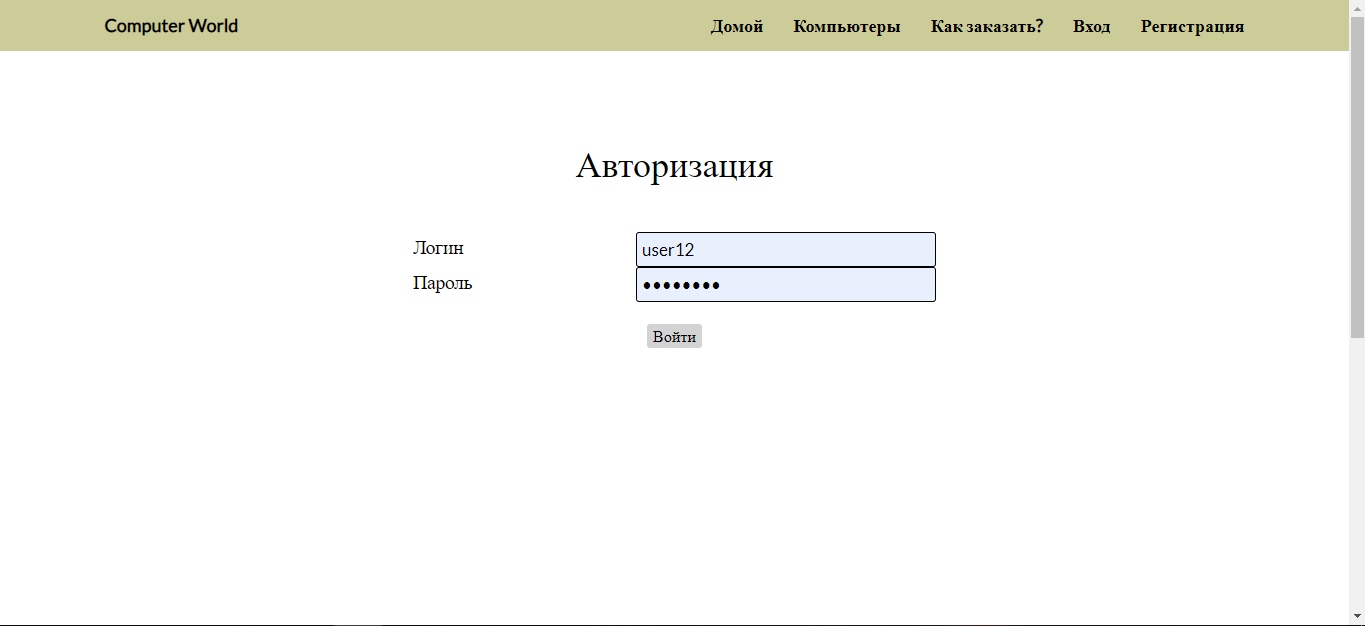


Рисунок 4 - Форма авторизации.

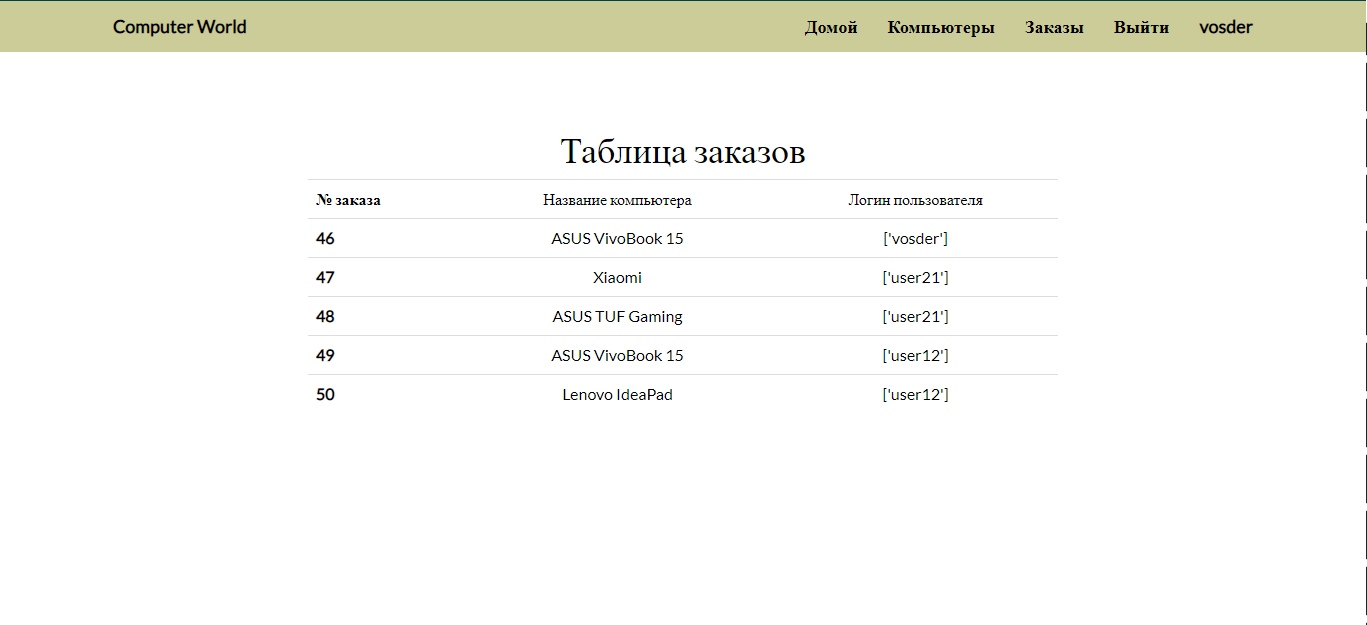


Рисунок 5 - Таблица заказов сайта.

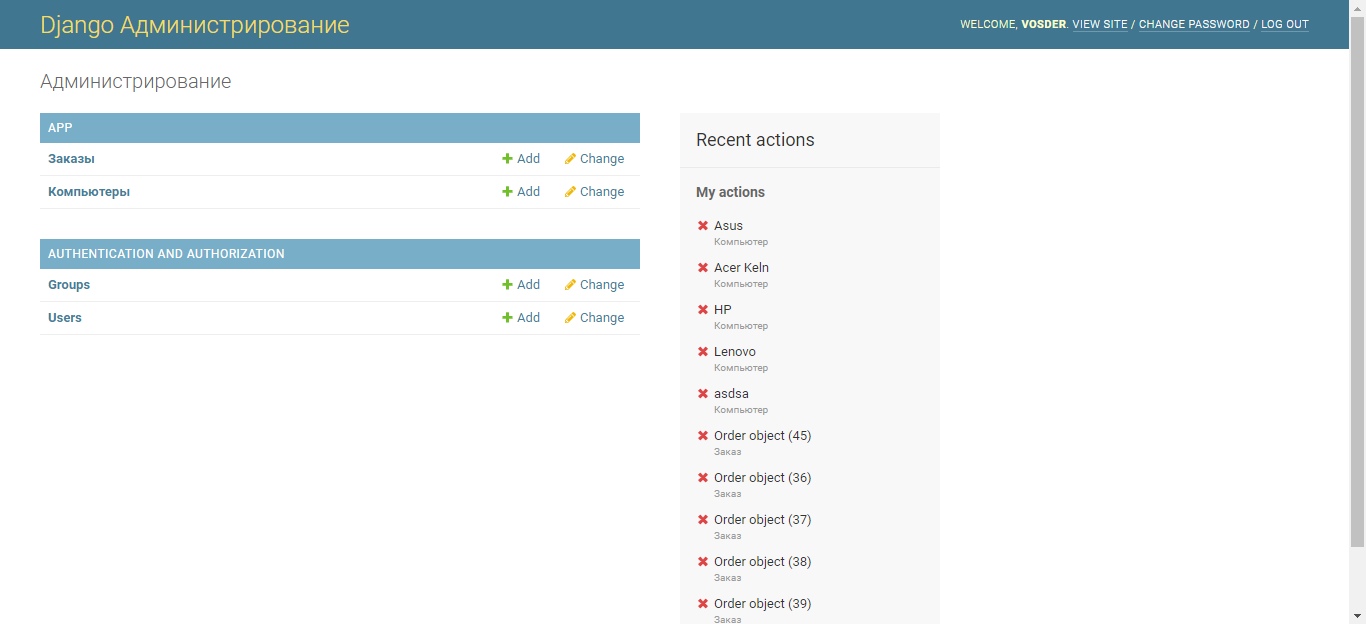


Рисунок 6 - Панель администратора.

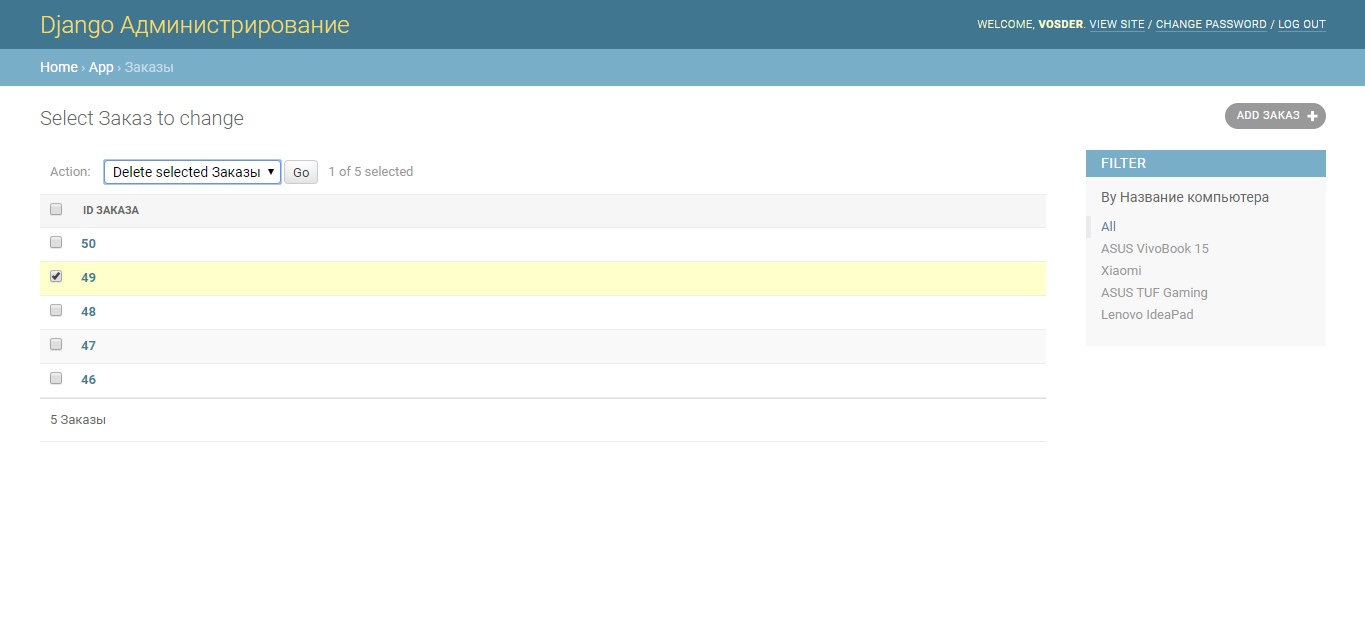


Рисунок 7 - Управление заказами в панели администратора.

**Вывод:** в данной работе был разработан пользовательский интерфейс приложения.