

Platformă Educațională

Proiectul constă într-un software ce se poate accesa prima data prin intermediul unui cont , iar apoi efectuându-se LogIn cu datele personale, username si parola. Dupa ce se efectuează logarea, elevul are la dispoziție diverse aplicații. Principalele aplicații sunt „Lecții” și „Teste”, iar restul sunt fie pentru relaxare fie auxiliare, iar ca profesor principalele aplicatii sunt +Lectii si +Teste prin care se pot adauga/sterge lectii sau teste ca si profesor. Forma „Lecții” oferă elevului posibilitatea de a citi/învața lucrurile de baza la o anumita materie. În forma „Teste” elevul își poate testa cunoștințele la una dintre materiile prezentate.

Tehnologii

Tehnologii

Limbaj de programare: C#, SQL

Baza de date: Sql Database

Editor grafic: Adobe Photoshop CC, pentru interfete/iconite

Cerinte sistem

Cerinte sistem

Microsoft .Net Framework actualizat

SQL Database Engine

OS: Microsoft Windows 7/8/8.1/10

Procesor la 1 GHz (pe 32 sau 64 biti)

1+ GB de memorie RAM

400+ MB spatiu liber pe hard disc.