

Gaming Store

Gigel s-a hotărât să-și pornească propria afacere în jurul vechii lui pasiuni pentru jocurile video, și v-a contractat ca să-i dezvolte sistemul de gestiune de produse cu interfață grafică utilizator.

Datele relevante pentru un **Joc** sunt

- *titlu*
- *preț*
- *platforma* (PC / PlayStation / XBOX / Nintendo)
- *PEGI age rating* (3 / 7 / 12 / 16 / 18)

Creați un fișier text care să conțină cel puțin 10 jocuri.

Cerințele lui Gigel pentru aplicație sunt următoarele:

1. vizualizarea tuturor jocurilor într-un tabel **QTableWidget** care să conțină *titlul* și *prețul*. La deschiderea aplicației, tabelul trebuie să fie populat cu datele din fișier.
2. vizualizarea *PEGI age rating*. La selectarea unui joc din tabel, trebuie să apară vârsta minimă recomandată într-un **QLabel**.
3. tabelul să permită sortarea crescătoare după preț prin apăsarea unui **QPushButton** *Sortare Preț*.
4. tabelul să permită afișarea a doar acelor jocuri cu *PEGI age rating* mai mic strict cu 12 prin apăsarea unui **QPushButton** *Jocuri recomandate pentru copii*. Să existe și un **QPushButton** *Refresh* care să permită revenirea la lista inițială.
5. Fiecare linie a **QTableWidget** să fie colorată în funcție de *platforma* căreia i se adresează jocul, astfel:

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------|
| • PC → Qt::black | • XBOX → Qt::green |
| • PlayStation → Qt::blue | • Nintendo → Qt::red |

Notare:

- 1 pct - oficiu
- 1 pct - arhitectură stratificată
- 0.5 pct - specificații metode
- 1 pct - testare metode
- 2.5 pct - funcția 1
- 1 pct - funcția 2
- 1 pct - funcția 3
- 1 pct - funcția 4
- 1 pct - funcția 5

Observații

- **Dacă programul nu rulează (erori de compilare)** la expirarea timpului alocat, nota maximă acordată este 3.
- Pentru o aplicație cu interfață tip consolă se acordă doar jumătate din punctajul pentru funcționalități.
- Dacă datele nu sunt citite din fișier, se scad 0.5 puncte pentru fiecare funcționalitate
- Punctele pe arhitectură, teste și specificații se dau proporțional cu câte funcționalități sunt implementate corect.
- Nu este permis accesul la internet și nu se pot folosi proiecte existente (trebuie creat un proiect nou de la 0). Se poate folosi **QAssistant**.
- Timp de lucru: 1h 40 min.