

# Fundamentele programării

# Seminar 6 - CLASE ȘI OBIECTE

→ instanță a clasei

↳ tip nou de date = definit de utilizator

ex: clasa Melodie → câmpuri ar fi:

- titlu
- artist
- gen
- durata

• metode

class RationalNumber: # 1/5 12/13

def \_\_init\_\_(self, x, y):

self.x = x

self.y = y

def change\_x(self, val)

self.x = val

→ referință la obiectul curent

r1 = RationalNumber(1, 5)

r2 = RationalNumber(12, 13)

r2.change\_x(100)

print(r1.x) → 1

print(r2.x) → 100