

Fundamentele programării

Principii Grasp

1. HIGH COHESION
2. LOW COUPLING
3. (PURE) FABRICATION → crearea de clase care nu au
corespondență în concepte din domeniul
4. CONTROLLER
5. INFORMATION EXPERT
6. PROTECTED VARIATIONS
7. CREATOR

ARHITECTURA STRATIFICATĂ + Șablonul Grasp

UI : citiri , afișări

CONTROLLER

DOMAIN / APPLICATION LOGIC → melodii + lista melodii

UTILS

* TESTE