

· lip abstract de date. n care mu mai exista spatiu suficient pentru insuarea unui non elemen. . Reprezentare secuntialà, adicà elementele sunt memorate în locati succesiu de numorie. · Déalie de implementare : în carel în care spatiel de memorare nu mai este suficient, se va rualoca o nova zona de numorie (de objecti dulla), unde se von copia noile elemente din rechiel speție, depă care se dialocă spețiel. 3. dealocare uchiel v Cu toak cà operation de rualocare este O(n), operation de adaugare a unui mon element la spânsitul vectorului ave complixitatia - timp amortizata 0(1).

Representare vector dinamic: a capacialia sa (cp) - numarul de localii alocat vectorului b. dimensiume sa (n) - lungimes efectiva a victorium c. elementele rectorales (v = e, ..., em) - v este un pointo catre primul element, jour e et TElem murgaa victor dinamic: συνανεά (v, cp) - se erewra un vector on lungim 0 pre: cp EIN avand capacitate cp pos : V, V.n = 0 V.cp = cp dim (v) - si returneara lungima victorului v (mr. de demente) ellement (V, i) - se returnearea elementel care se afta per pre: V, iEN poziția i în vector pos : l E TElm

modifica (v, i, l) - se modifica elemente care se afla pre: v, iein, leTElem pe positia i în vector pos : V', V'Ei]=1 se adangā la sfârsitul vectorului adanga Sjârşit (v, l) pre: v, leTElun pos : V'E I adanga Element (V, i, e) - se adangō pe poziția i în vector pre: V, i EN, l ETElm elementul l post : V', V [i]=1 stoge Sfârsit (V) - se stoge elementel de la sfârsitul
pre: V

vedorului

post: V & V[m] Surge Element (v, i, e) - se sterge de pre pozition i din vector pre: v, i EN, e ETElme elementel e pos : V € V [ 13

<del> </del>	-							+	_+								
i wa	<b>9</b> 7 (	<b>v</b> )	- SL	் ഗ	nos	ā (	M	ile	nalo	n r	u	V					
pr	1 : V	1															
Pos	t : i																
										+							
distru		( ) . )		-					-			<u> </u>		+	v		
U15171	ngk	CV	- 5	$\mathbf{u}$	wu	CFTA		un	OVIO	. 20	<b>-</b> ОСФ	ia	pi	ייריי	V		
b n	: '																
	+																
005	<b>,</b>	# v															
1,2																	