|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Etape in dezvoltarea proiectului | Razvan Dumitrescu | Andrei Iocin | Razvan Rebegea | Sorin Slavic | Observatii |
| 1. Discutie libera pe tema si alegerea proiectului | 22% | 22% | 22% | 34% | In cadrul laboratorului sau vorbind pe internet. |
| 2. Discutie detaliata asupra limbajului de programare si a mediului de dezvoltare. | 25% | 25% | 25% | 25% | In cadrul echipei 2 am vrut Java (Andrei si Sorin), 2 am vrut C# Razvanii – s-a ales C# intrucat e mai usor de facut o aplicatie desktop in Visual Studio. |
| 3. User Storyes | 15% | 55% | 15% | 15% | A avut loc o conferinta online si s-a scris fisierul. |
| 3.5 User Storyes – Planning Poker | 22% | 34% | 22% | 22% | A avut loc o conferinta online si s-a scris documentatia folosind modelul Planning Poker. |
| 4. Interfata | 25% | 25% | 25% | 25% | A avut loc o conferinta online. |
| 5. Mediu Dezvoltare | 50% | 15% | 15% | 20% | A avut loc o conferinta online si, la propunerea lui Razvan D, s-a decis folosirea GitHub.com ca si repository online (folosit si la Issue si Bug-uri). El a fost responsabil pentru crearea repository-ului. Toti am facut conturi pe  GitHub.com |
| 6. Codare | 70% | 10% | 10% | 10% | Fiecare a scris cod de pe propriul calculator. |
| 7. Testare | 15% | 15% | 35% | 35% | S-au realizat testari automate si de intefata, s-a deschis si rezolvat Issue-uri si cereri de Enhancement. |
| 8. Verificare | 20% | 20% | 30% | 30% | S-a facut o verificare asupra tutror aspectelor din aplicatie si din documentatie. |
| Per Total | 34% | 22% | 22% | 22% | Acordam un procentaj mai mare lui Razvan D, intrucat a codat marea majoritate din aplicatie. |