



Raport inițial - VR Hand tracking

ECHIPĂ: Misc07

Ruxandari Razvan
Grupa 1307B

Dragan Valeriu
Grupa 1308B

1 Descrierea temei

Scopul acestui proiect este de a dezvolta un joc VR in care poți rezolva puzzle-uri folosind doar mișcările mâinilor în mediul virtual.

Pentru a implementa funcționalitatea de hand tracking , vom utiliza senzori de urmărire a mâinilor încorporați în ochelarii VR Meta Quest 2 și vom dezvolta jocul utilizând Unreal Engine 5.

2 Modalitatea de lucru propusă

Vom utiliza sistemul Blueprint Visual Scripting din Unreal Engine, acesta este un sistem complet de scripting de joc care consta în utilizare a unei interfețe bazate pe noduri pentru a crea elemente de joc din Unreal Editor.

Identificarea și alocarea task-urilor

Task ID	Descriere task	Membru echipă
1	Raportul initial	m2
2	Documentatie	m1,m2
3	Implementare	m1,m2
4	Testarea si identificarea erorilor	m1
5	Realizare raport final	m1,m2

Git repository:

<https://github.com/VedereArtificiala/prelucrareaimaginilor-proiect-duodream-vr>