Se va implementa o aplicatie de gestionare a unui depou.

In depou se pot introduce locomotive, vagoane de pasageri si vagoane de marfa.

O locomotiva este caracterizata printr-un id unic si o viteza maxima.

Un vagon de marfa este caracterizat printr-un id unic si o greutate in tone.

Un vagon de pasageri este caracterizat printr-un id unic, o greutate in tone si un numar maxim de pasageri pe care ii poate gazdui.

Cu ajutorul aplicatiei se vor putea introduce in depou locomotive si vagoane de ambele tipuri. De asemenea se pot construi trenuri cu o locomotiva si mai multe vagoane prezente in depou.

Aplicatia va avea urmatoarele functionalitati:

1. adaugare locomotiva in depou

2. adaugare vagon marfa in depou

3. adaugare vagon pasageri in depou

4. creare tren (id si locomotiva)

5. adaugare vagoane la tren (id)

6. afisare trenuri (locomotiva, vagoanele componente si viteza maxima)

7. creare automata tren (se introduce un numar de pasageri si un numar de tone si se genereaza un tren cu vagoanele componente care sa permita transportul descris)

0. iesire

Fiecare tren are si el un id unic in sistem. Dupa adaugarea fiecarui vagon se va calcula si afisa viteza maxima a trenului stiind ca fiecare tona a unui vagon scade viteza maxima cu 1 km/h, iar greutatea unui vagon de pasageri se calculeaza ca fiind greutatea vagonului gol + (0.07 \* numarul de locuri).

Nu se va mai permite adaugarea de vagoane daca viteza maxima scade sub 50km/h.

Nu este necesar ca datele introduce sa ramana persistente intre doua rulari succesive ale programului.