Se doreste implementarea unei aplicatii pentru comandat mancare. Se va presupune pentru inceput ca aceasta este administrata de o singura persoana.

Exista o serie de optiuni de comandare, fiecare optiune constand din: ID, descriere, pret, ziua

De asemenea exista o serie de utilizatori inscrisi in aplicatie, fiecare utilizator avand ca si caracteristica un nume.

O comanda reprezinta o combinatie intre: utilizator, zi, ID optiune si un flag “platit” considerat initial false. Cand utilizatorul plateste atunci flagul devine true.

Aplicatia trebuie sa furnizeze un meniu care permite:

1. Management utilizatori
   1. Adaugare
   2. Stergere
2. Management optiuni
   1. Adaugare (zi, ID, descriere, pret)
   2. Stergere
3. Management comenzi
   1. Adaugare
   2. Stergere
   3. Setare flag “platit”
   4. Vizualizare sume de bani ramase de platit per user