

# Metaohjelmointi Python-kielillä

Mikko Koho

Helsingin Yliopisto

26. marraskuuta 2014

# Metaohjelmointi Python-kielellä

- 1 Python
- 2 Pythonin perusteita
- 3 Reflektio
- 4 Ohjelman ajonaikainen muokkaus
- 5 Koodin kääntäminen ajon aikana
- 6 AST-puun muokkaus

# Python

```
print 'foobar!' # Shazbot
```

# Python

- Foo
- Bar

# Luokat

```
class MyClassA(object):  
    def a(self):  
        print('foo')  
class MyClassB(object):  
    def b(self):  
        print('bar')  
  
class MyClassC(MyClassA, MyClassB):  
    """Moniperija"""  
    def c(self):  
        self.a()  
        self.b()  
  
olio = MyClassC()  
olio.c()  
# foo  
# bar
```

# Introspektio

```
for attr in dir(olio):  
    print(attr)
```

```
# __class__  
# __delattr__  
# __dict__  
# __doc__  
# __format__  
# __getattr__  
# __hash__  
# ...  
# a  
# b  
# c
```

# inspect-moduuli

```
import inspect
```

```
print(len(dir(inspect))) # 87
```

```
print(inspect.getdoc(inspect.getdoc))
```

```
# Get the documentation string for an object.
```

```
#
```

```
# All tabs are expanded to spaces. To clean up docstrings that are  
# indented to line up with blocks of code, any whitespace than can be  
# uniformly removed from the second line onwards is removed.
```

```
print(inspect.getdoc(inspect))
```

```
# Get useful information from live Python objects.
```

```
#
```

```
# This module encapsulates the interface provided by the internal speci  
# attributes (co_*, im_*, tb_*, etc.) in a friendlier fashion.  
# It also provides some help for examining source code and class layout
```

# inspect-moduuli

```
for attr in dir(olio):
    docstring_header = str(inspect.getdoc(getattr(olio, attr))).split
    print("olio.%.s: %.s" % (attr, docstring_header))

# olio.__class__: Moniperija
# olio.__delattr__: x.__delattr__('name') <==> del x.name
# olio.__dict__: dict() -> new empty dictionary
# olio.__doc__: str(object) -> string
# olio.__format__: default object formatter
# olio.__getattr__: x.__getattr__('name') <==> x.name
# olio.__hash__: x.__hash__() <==> hash(x)
# olio.__init__: x.__init__(...) initializes x; see help(type(x)) for s
# ...
# olio.a: None
# olio.b: None
# olio.c: None
```



# Ohjelman ajonaikainen muokkaus

# Monkey patching

Esimerkiksi jonkin kirjaston toiminnallisuuden muuttaminen ajon aikana.

# Koodin kääntäminen ajonaikana

# AST-puun muokkaus