lst listing chapter

Metaohjelmointi	Pyth	non-l	kie!	lel	lä
-----------------	------	-------	------	-----	----

Mikko Koho

Seminaarityö HELSINGIN YLIOPISTO Tietojenkäsittelytieteen laitos

Helsinki, 14. marraskuuta 2014

${\tt HELSINGIN\ YLIOPISTO-HELSINGFORS\ UNIVERSITET-UNIVERSITY\ OF\ HELSINKI}$

Tiedekunta — Fakultet — Faculty		Laitos — Institution — Department					
Matemaattis-luonnontieteellinen			ytieteen laitos				
Tekijä — Författare — Author Mikko Koho							
Työn nimi — Arbetets titel — Title							
Metaohjelmointi Python-kielellä							
Oppiaine — Läroämne — Subject Tietojenkäsittelytiede							
Työn laji — Arbetets art — Level	Aika — Datum — Month and year — Sivumäärä — Sidoantal — Number of pages						
Seminaarityö Tiivistelmä — Referat — Abstract	14. marraskuuta 2014		5				
Thvistenna — Referat — Abstract							
Tiivistelmä.							
ACM Computing Classification	tion System (CCS	5):					
Avainsanat — Nyckelord — Keywords Python, metaohjelmointi							
Python, metaohjelmointi Säilytyspaikka — Förvaringsställe — Where deposited							
Muita tietoja — Övriga uppgifter — Additional information							

Sisältö

1	Joh	danto	1				
2	Pyt	hon yleisesti	1				
	2.1	Pythonin syntaksi	1				
	2.2	Operaattorit	2				
	2.3	Muuttujat	2				
	2.4	Muuttujatyyppejä	2				
	2.5	Iteroitavat	2				
3	3 Python-kielen metaohjelmointimaisia komponentteja						
	3.1	Introspektio	3				
	3.2	Metaluokat	4				
	3.3	Generaattorit	4				
	3.4	Lausekkeet	4				
4	4 Python-metaohjelmointi laajemmin						
	4.1	Reflektio	4				
	4.2	Ohjelman ajonaikainen muokkaus	4				
5	Yht	eenveto	4				
Lä	ihtee	t	5				

1 Johdanto

TODO: Johdanto. (Metaohjelmointi, Python)

2 Python yleisesti

Ensimmäinen Python-kielen versio julkaistu 1991 [TODO: lähde]. Python-kielestä on nykyään käytössä eri versioita. Python 2.7 on edelleen melko suosittu vaikka versio 3 on julkaistu jo 2008. Versio 3 ei ole yhteensopiva aiempien versioiden kanssa. Version 2:n suosion taustalla on se, että monet suositut kirjastot ja sovelluskehykset eivät ole siirtyneet versioon 3. Tämän tekstin esimerkit toimivat sekä Python 2.7:llä että Python 3:lla, ellei toisin mainta.

Pythonin suosio on kasvanut tasaisesti ja se on nykyään käytetyin kieli ohjelmoinnin perusteiden opetukseen Yhdysvaltojen yliopistoissa [Guo14].

Python-ohjelmakoodia voidaan kääntää useilla eri kääntäjillä [Mar06]. Käytetyin kääntäjä on CPython (Classic Python), joka kääntää alkuperäisen koodin Python-tavukoodiksi. Tavukoodia ajetaan C-kielellä toteutetulla virtuaalikoneella [Mar06]. Standardikirjasto on toteutettu osittain C:llä ja osittain Pythonilla.

Muita suosittuja kääntäjiä ovat Java-tavukoodiksi kääntävä Jython sekä IronPython, joka kääntää Python-koodia .NET-ympäristön käyttämäksi CIL-tavukoodiksi. PyPy on Python-kielellä toteutettu useissa eri ympäristöissä toimiva suoraan konekielelle koodia kääntävä ajonaikainen (just-intime) kääntäjä. PyPy on toteutettu RPython-kielellä, joka on Python-kielen osajoukko.

Tässä luvussa käydään läpi Python-kielen perusteet.

2.1 Pythonin syntaksi

Python ohjelma koostuu loogisista riveistä, jotka ovat yhden tai useamman "fyysisen" rivin mittaisia. [Mar06]. Loogisten rivien päättämiseen ei käytetä mitään merkkiä. Rivien sisennyksen perusteella erotetaan ohjelmakoodin lohkot toisistaan. Suositeltu tapa sisentää on käyttää ensimmäisen tason sisentämiseen 4 välilyöntiä ja seuraavaan 8 ja niin edelleen [VWC13].

2.2 Operaattorit

2.3 Muuttujat

Python on dynaamisesti tyypitetty kieli eli muuttujien arvon tyyppiä ei tarvitse eksplisiittisesti määrittää vaan tyyppi määräytyy sen perusteella minkälainen arvo muuttujaan sijoitetaan. Muuttujan tyyppiä voi myös vaihtaa sijoittamalla siihen uuden eri tyyppisen arvon. Listaus 2.3 sisältää yksinkertaisen esimerkin Python-kielen syntaksista.

```
# -*- coding: utf-8 -*-
import sys
a = 'Hello world!'
print(a)
# Hello world!
a = len(a)
print(a)
# 12
```

Listing 1: Yksinkertainen esimerkki Python-kielen syntaksista.

Pythonissa kaikki arvot ovat olioita. Olion tyyppi määrittää mitä metodeja ja ominaisuuksia olio tarjoaa. Osa olioista on muuttumattomia (immutable) ja osa muutettavia (mutable).

2.4 Muuttujatyyppejä

2.5 Iteroitavat

Listakehitelmä (list comprehension), joukkokehitelmä (set comprehension) ja sanakirjakehitelmä (dictionary comprehension) ovat tapoja luoda lista-, joukko- tai sanakirjaolioita.

Esimerkki listakehitelmän käytöstä sekä joistain Python-kielen funktioista

on listauksessa 2.5. Funktio range palauttaa Python 2:ssa listan ja Python 3:ssa generaattoriolion, jota voidaan käyttää listan tapaan. Funktio all tarkastaa kaikkien listan (tai muun iteroitavan olion) totuusarvon. Pythonissa kaikki oliot voidaan evaluoida totuusarvoina, jolloin lukujen tapauksessa aina luku "0" evaluoituu epätodeksi ja muut luvut todeksi.

```
print(range(10))
# [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

print(range(0, 30, 3))
# [0, 3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27]

print( [x**2 for x in range(11)] )
# [0, 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81, 100]

some_list = [1, 4, 7, 'foo', 12, 'bar']

print( [x for x in some_list if str(x).isalpha()] )
# ['foo', 'bar']

# Alkulukuja

print(
    [x for x in range(2, 50) if all( [x % y for y in range(2, x-1)] )]
)
# [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47]
```

Listing 2: Esimerkki funktion range käytöstä ja listakehitelmistä.

3 Python-kielen metaohjelmointimaisia komponentteja

3.1 Introspektio

Introspektiolla tarkoitetaan tietojen hakemista muistissa olevista olioista, moduuleista ja funktioista [Pil04].

```
TODO: esimerkki kaikista perusjutuista: type, dir(), ___doc__
reflektio (dir(), ___luokat___).
[Pil04]
```

3.2 Metaluokat

3.3 Generalattorit

Yield on metaohjelmointia.

3.4 Lausekkeet

Kuorruttajat(?) (decorator) [Dub05]. Osittainsovellus (partial application).

4 Python-metaohjelmointi laajemmin

Exec. Eval. Compile.

Käännösaikainen metaohjelmointi. Löytyykö template-kieliä?

4.1 Reflektio

In computer science, reflection is the ability of a computer program to examine (see type introspection) and modify the structure and behavior (specifically the values, meta-data, properties and functions) of the program at runtime.

4.2 Ohjelman ajonaikainen muokkaus

metodien korvaaminen toisilla osoittimia muuttamalla. Monkey patching.

5 Yhteenveto

Yhteenveto.

Lähteet

- [Dub05] Dubois, P. F.: A nest of Pythons. Computing in Science & Engineering, 7(6):81–84, 2005.
- [Guo14] Guo, P.: Python is Now the Most Popular Introductory Teaching
 Language at Top U.S. Universities. Communications of The ACM
 Blog, heinäkuu 2014. http://cacm.acm.org/blogs/blog-cacm/
 176450/fulltext [06.11.2014].
- [Mar06] Martelli, A.: Python in a Nutshell. O'Reilly Media, Inc., 2006.
- [Pil04] Pilgrim, M.: Dive Into Python, toukokuu 2004. http://www.diveintopython.net/[06.11.2014].
- [VWC13] Van Rossum, G., Warsaw, B. ja Coghlan, N.: PEP 8 Style guide for python code. 2013. http://www.python.org/dev/peps/pep-0008 [11.11.2014].