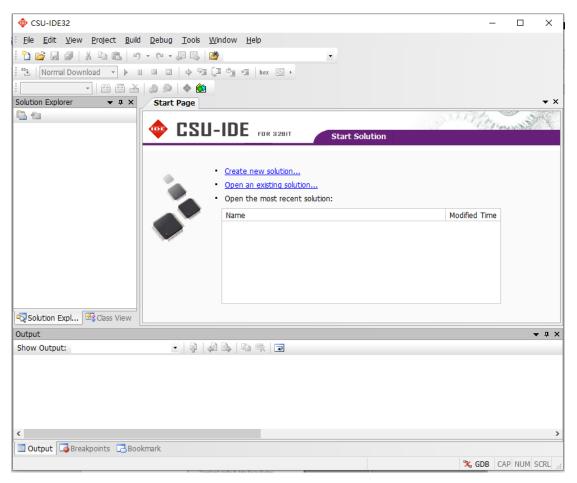
CSU-IDE32 快速开始指导手册

目录

— 、		新建工程	3
_,		代码文件管理	6
	1,	新建文件	6
	2、	增加已经存在的文件	7
	3、	向导增加启动代码和组件文件	8
三、		编译代码	9
	1,	执行编译	9
	2、	查看编译结果	10
	3、	修改默认的编译工具链	10
四、		JLink 参数配置	11
五、		进入调试	13
	1,	检查 JLink 连接状态	13
	2,	开始调试	13

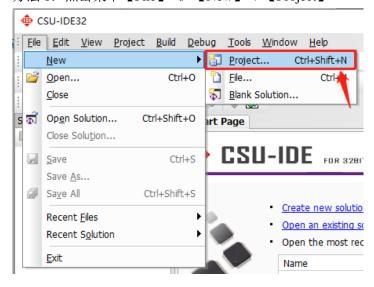
一、新建工程

1、双击启动 CSU-IDE32 软件, 主界面如下:

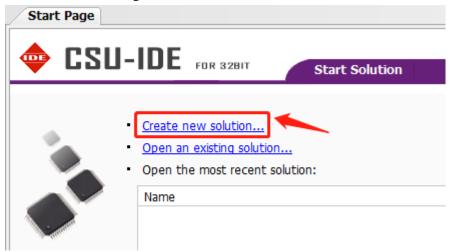


2、打开新建工程窗口

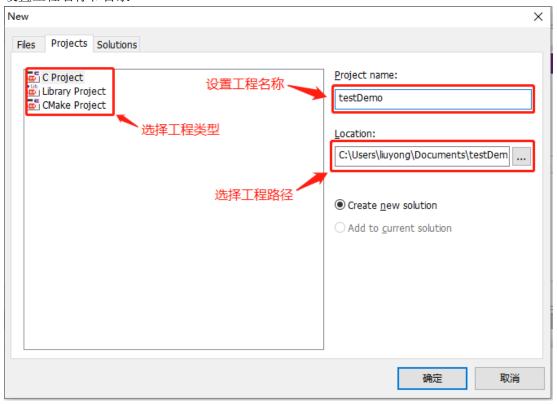
方法 1: 点击菜单【File】=》【New】=>【Project】



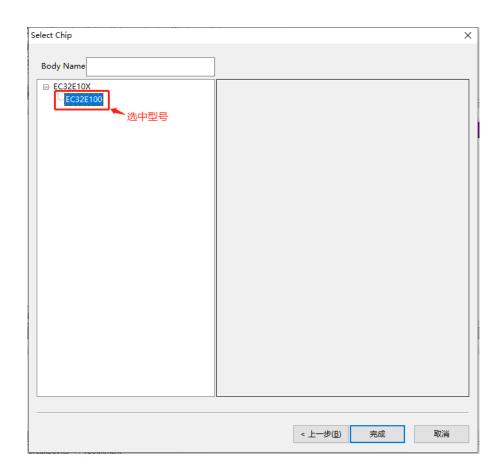
方法 2: 点击 Start Page 的【Create new solution】



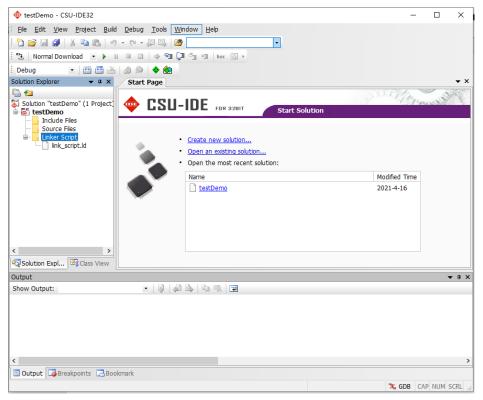
3、设置工程名称和目录



4、点击【确认】按钮后,选择芯片型号



5、点击【完成】按钮后,工程创建完成

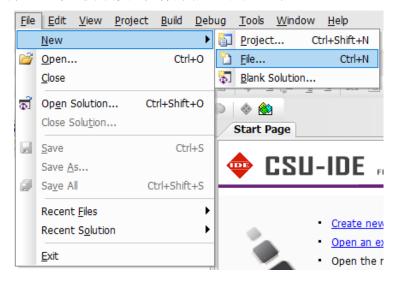


第5页,共14页

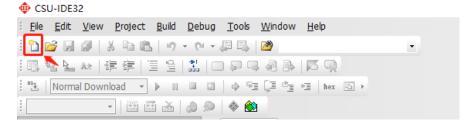
二、代码文件管理

1、新建文件

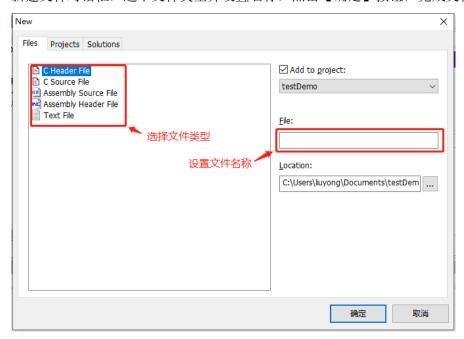
方法 1: 先选中需要加文件的结点, 然后点击【File】=》【New】=》【File】



方法 2: 先选中需要加文件的结点,点击工具栏【New】按钮



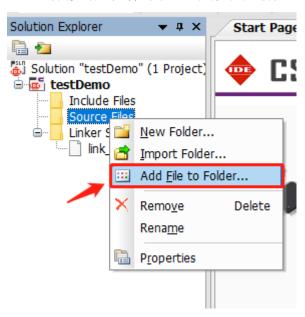
新建文件对话框,选中文件类型并设置名称,点击【确定】按钮,完成文件增加动作



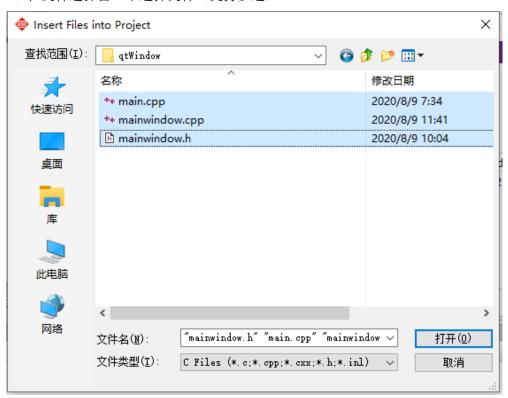
第6页,共14页

2、增加已经存在的文件

1、右击需要增加文件的结点,在菜单中选择【Add File To Folder】



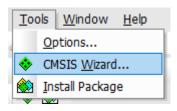
2、在文件选择窗口中选择文件(支持多选)



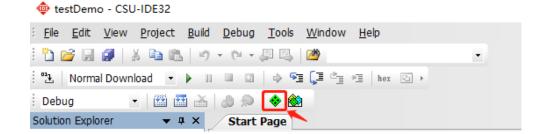
3、向导增加启动代码和组件文件

1、打开 CMSIS 向导

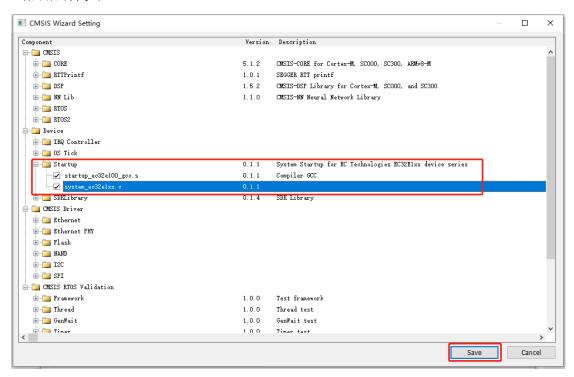
方法 1: 点击菜单【Tools】=》【CMSIS Wizard】



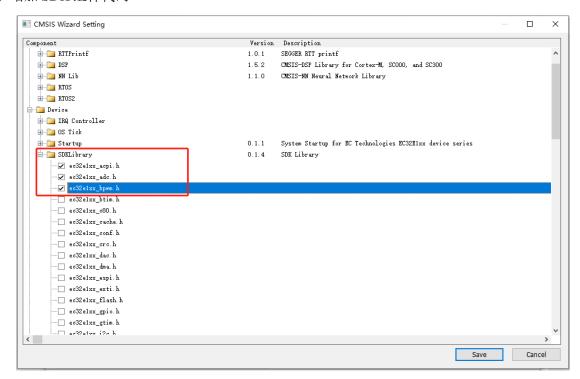
方法 2: 点击向导按钮



2、增加启动代码



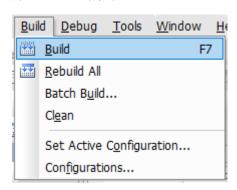
3、增加 SDK 组件代码



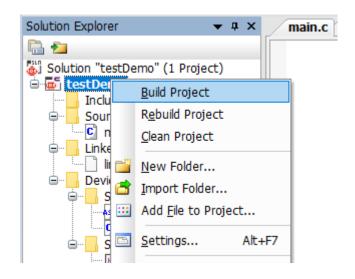
三、编译代码

1、执行编译

方法 1: 点击菜单【Build】=》【Build】/【Build All】



方法 2: 右击工程结点,点击菜单【Build Project】/【Rebuild Project】



方法 3: 点击工具栏按钮【Build】/【Rebuild】

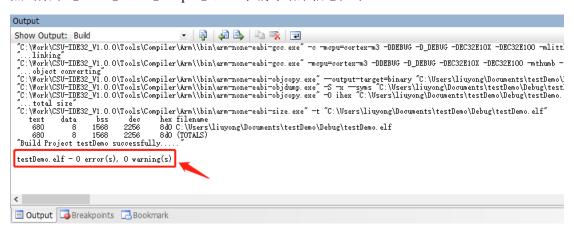
testDemo - CSU-IDE32 - [C:\Users\liuyong\Documents\testDemo\main.c]

File Edit View Project Build Debug Tools Window Help

The Second S

2、查看编译结果

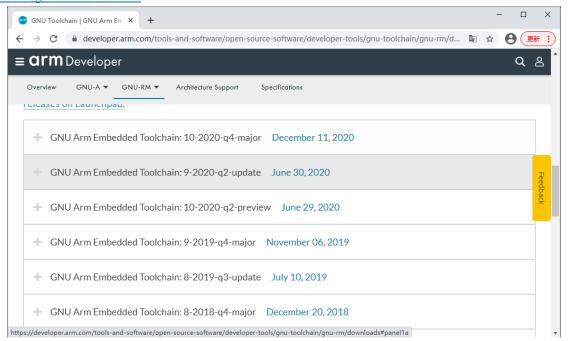
点击菜单【View】=》【Output】,显示编译结果信息如下:



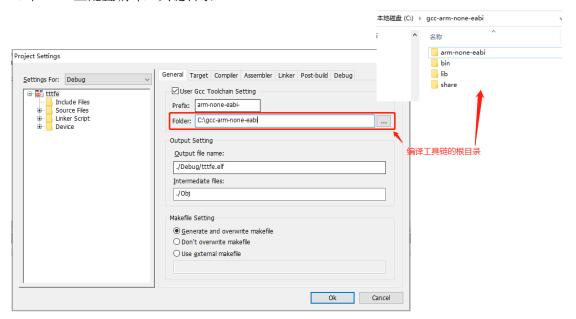
3、修改默认的编译工具链

IDE 自带了一个 GCC 工具链,如果用户想使用新版本的工具链编译,按如下操作: 1、登陆 GNU ARM GCC 官网,下载新的编译工具链

 $\underline{https://developer.arm.com/tools-and-software/open-source-software/developer-tools/gnutoolchain/gnu-rm/downloads}$



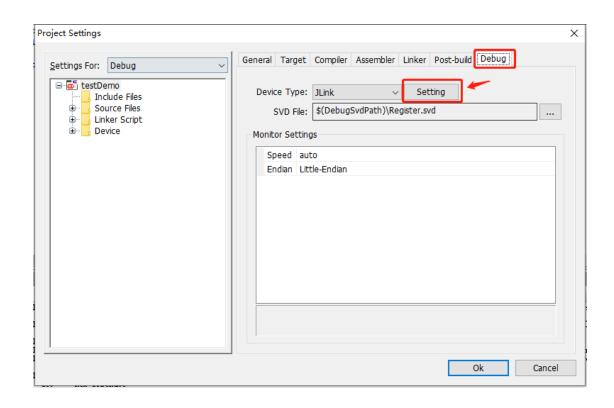
2、在 IDE 上配置编译工具链目录



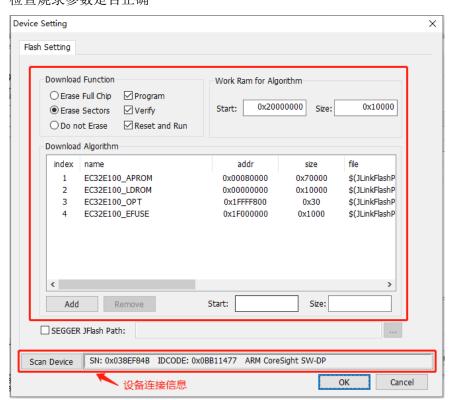
注:配置的是工具的根目录,目录中包含子目录 arm-none-eabi、bin、lib、share。

四、JLink 参数配置

1、点击菜单【Project】=》【Setting】项



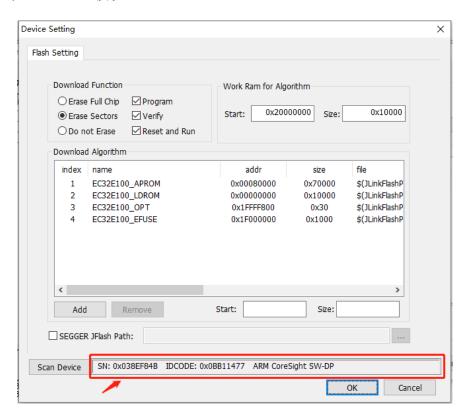
2、选中【JLink】项,点击【Setting】按钮 检查烧录参数是否正确



点击【Scan Device】按钮可以检查 JLink 设备连接是否正常。

五、进入调试

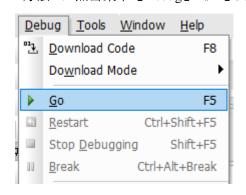
1、检查 JLink 连接状态



2、开始调试

1、启动调试

方法 1: 点击菜单【Debug】=》【Go】



方法 2: 点击工具栏按钮

testDemo - CSU-IDE32 - [C:\Users\liuyong\Documents\testDemo\main.c]



2、进入调试界面

