

Leibniz Universität Hannover  
Wirtschaftswissenschaftliche Fakultät  
Institut für Produktionswirtschaft  
Prof. Dr. Stefan Helber

Hausarbeit im Rahmen der Veranstaltung  
Entwicklung von Anwendungssystemen im WiSe 2014/2015  
(Veranstaltungs-Nr. 173610)

RCPSP  
RCPSP

Andreas Hipp	Robert Matern
Ungerstr. 24	Plathnerstr. 49
30451 Hannover	30175 Hannover
Matr.-Nr. 3027520	Matr.-Nr. 2798160

Abgabedatum: 24.03.2015

# Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	iii
Tabellenverzeichnis	iii
Abkürzungsverzeichnis	iv
Symbolverzeichnis	v
<b>1 Einleitung</b>	<b>1</b>
<b>2 Mathematische Modellformulierung des ressourcenbeschränkten Projektplanungsproblems</b>	<b>2</b>
<b>3 Implementierung des RCPSP mittels Ruby on Rails</b>	<b>4</b>
3.1 Darstellung der Funktionsweise der Anwendung anhand eines Userguides . . .	5
<b>4 Kritische Würdigung des Anwendungssystems</b>	<b>9</b>
<b>5 Fazit</b>	<b>9</b>
<b>Literatur</b>	<b>10</b>
<b>A Anhang</b>	<b>11</b>
A.1 GAMS-Implementierung des Beispiels . . . . .	11
A.2 Ruby on Rails Programmcode . . . . .	11

## Abbildungsverzeichnis

1	Startseite Projektplanung Applikation . . . . .	5
2	Anmeldebildschirm . . . . .	6
3	Fehleranzeige bei Anmeldung . . . . .	6
4	Profilseite eines Users . . . . .	7
5	Übersicht der Ressourcen für User . . . . .	8
6	Profilseite des Administrators . . . . .	9
7	Übersicht der Ressourcen aus Sicht des Administrators . . . . .	9

## Tabellenverzeichnis

## Quellcodeverzeichnis

1	Beispielcode . . . . .	4
---	------------------------	---

# Abkürzungsverzeichnis

Admin	Administrator
RCPSP	Resource-Constrained Project Scheduling
RoR	Ruby on Rails
SGS	Schedule Generation Scheme

# Symbolverzeichnis

$d_i$	Dauer von Vorgang $i$
$FE_i$	frühestes Ende von Vorgang $i$
$i, h = 1, \dots, I$	Vorgänge
$k_{ir}$	Kapazitätsbedarf von Vorgang $i$ auf Ressource $r$
$kp_r$	verfügbare Kapazität von Ressource $r$ je Periode
$\mathcal{N}_i$	Menge der direkten Nachfolger von Vorgang $i$
$r = 1, \dots, R$	Ressourcen
$SE_i$	spätestes Ende von Vorgang $i$
$t, \tau = 1, \dots, T$	Perioden
$\mathcal{V}_i$	Menge der direkten Vorgänger von Vorgang $i$
$X_{jt} \in \{0, 1\}$	gleich 1, falls Vorgang $j$ in Periode $t$ endet, sonst 0

# 1 Einleitung

Aufgrund seiner Schwierigkeit und Bedeutung bedarf es bei einem Projekt meist einer gesonderten Planung, da es sich um eine zeitlich befristete, relativ innovative und risikobehaftete Aufgabe von erheblicher Komplexität handelt.<sup>1</sup> Dementsprechend von großer Bedeutung ist die Planung von Projekten.<sup>2</sup> Projektplanung ist die Planung aller Arbeitsgänge eines Projekts durch Zuweisung eines Startzeitpunktes, so dass die Zeitbeziehung zwischen den Vorgängen eingehalten und knappe Ressourcenkapazitäten nicht überschritten werden.<sup>2</sup> Durch das Zerlegen des Projekts in einzelne Arbeitsgänge wird versucht die Komplexität zu reduzieren und eine geordnete Abfolge der Arbeitsgänge zu erstellen, um das Projektziel zu erreichen.<sup>3</sup> Projektziele können unterschiedlich kategorisiert werden, z. B. in Sach-, Termin- oder Kostenziele.<sup>4</sup>

Nach DIN 69900 hat ein Arbeitsgang oder ein einzelner Vorgang eines Projekts einen definierten Anfang sowie ein definiertes Ende und dient für das Projekt als Ablauelement zur Beschreibung eines bestimmten Geschehens.<sup>5</sup> Trotz der Zerlegung besitzen die einzelnen Arbeitsgänge des Projekts eine Beziehung, mit der die Reihenfolge der Ablauffolge bestimmbar ist.<sup>6</sup> Oft wird zur Darstellung der Vorgangsbeziehung ein Vorgangsknoten-Netzplan verwendet.<sup>7</sup> Ein Arbeitsgang ist i. d. R. verbunden mit dem Einsatz von Ressourcen, welche wiederum mit Kosten verbunden sind. Eine Möglichkeit, das Projektziel unter minimaler Ressourcenverwendung zu erreichen, ist die effiziente Planung der Ablauffolge der Arbeitsgänge eines Projekts.<sup>8</sup> Damit ist es möglich, mehrere Projekte bei einer gegebenen Zeitvorgabe unter Einhaltung von Ressourcenrestriktionen fertigzustellen bzw. bei konstanter Ressourcenkapazität ein Projekt in kürzerer Zeit abzuschließen.

Zur Bestimmung der optimalen Ablauffolge der einzelnen Arbeitsgänge eines Projekts kann ein Optimierungsmodell verwendet werden, bei der für eine festgelegten Ablauffolge eines Projekts und unter Berücksichtigung der Ressourcenbeschränkung die Fertigstellungszeit minimiert wird. Im Kapitel 2 wird eine solche Modellformulierung für das ressourcenbeschränkte Projektplanungsproblem vorgestellt. Bezeichnet wird das Projektplanungsproblem unter Einhaltung der Ressourcenbeschränkung oft mit der englischen Bezeichnung des *Resource-Constrained Project Scheduling Problem (RCPSP)*. Bei dem RCPSP handelt es sich um eine abstrakte mathematische Modellformulierung. Ziel der vorliegenden Arbeit ist es das RCPSP in Ruby on Rails (RoR) zu implementieren. Bei RoR handelt es sich um ein

---

<sup>1</sup>Vgl. Voigt und Schewe (2014)

<sup>2</sup>Vgl. Zimmermann et al. (2006), S. VI

<sup>3</sup>Vgl. Zimmermann et al. (2006), S. 4

<sup>4</sup>Vgl. Felkai und Beiderwieden (2011), S. 52

<sup>5</sup>Vgl. DIN 69900 (2009), S. 15

<sup>6</sup>Vgl. Kellenbrink (2014), S. 6-7

<sup>7</sup>?????

<sup>8</sup>Vgl. Bartels (2009), S. 11-12

Framework zur Entwicklung von Webdokumenten bzw. Internetseiten.<sup>9</sup> Es baut auf der Programmiersprache Ruby auf und ist ursprünglich von David Heinemeier Hansson entwickelt.<sup>10</sup> Die Implementierung bedarf einer Verknüpfung von RoR und GAMS<sup>11</sup>. Unter GAMS wird eine algebraische Modellierungssprache für mathematische Optimierungsprobleme verstanden, mit der das RCPSP gelöst wird.<sup>12</sup> Im Kapitel 3 wird die Entwicklung des Anwendungssystems zum Lösen des RCPSP ausführlich beschrieben. Ergänzt wird diese Arbeit durch eine kritische Würdigung des Anwendungssystems in Kapitel 4 sowie einem Fazit in Kapitel 5.

## 2 Mathematische Modellformulierung des ressourcenbeschränkten Projektplanungsproblems

Ein Großteil an Projekten besitzt die Eigenschaft eines beschränkten Ressourcenkontingents.<sup>13</sup> Soll demgemäß die vorgegebene Terminierung des Projektes als zuvor festgesetztes Ziel erreicht werden, muss neben der Reihenfolgerestriktion auch der Ressourcenbedarf der unterschiedlichen Arbeitsgänge sichergestellt werden. Mit der Einhaltung des Ressourcenbedarfs ist es möglich, alle zur Erfüllung des Projektes notwendigen Arbeitsgänge auszuführen und somit letztendlich das Projekt abzuschließen. Neben limitierten Ressourcen, die während des gesamten Projekts nur ein Mal zur Verfügung stehen, wie bspw. das Projektbudget, gibt es Ressourcen, die nach einer bestimmten Anzahl von Perioden erneuert werden können.<sup>14</sup> Erneuerbare Ressourcen sind bspw. die Produktionskapazität einer Maschine oder der Personaleinsatz für ein Projekt. In dieser Arbeit wird der Fokus auf diese erneuerbaren Ressourcen gelegt.

Zur Lösung des ressourcenbeschränkten Projektplanungsproblems kann das Modell RCPSP genutzt werden. Das RCPSP legt durch Fixierung der Aktivitätsstartzeitpunkte den Projektgrundablauf zur Zielerreichung der Minimierung der Projektdauer fest. Dies geschieht unter Einhaltung der Startzeitpunkt- bzw. der Vorrangsbedingung der einzelnen Arbeitsgänge sowie der Kapazitätsbeschränkung der erneuerbaren Ressourcen.<sup>15</sup> Die im folgenden aufgestellte Zielfunktion des RCPSP zur Minimierung der Projektdauer ist die gängige Version,<sup>16</sup> andere Variationen sind aber ebenfalls möglich.<sup>17</sup>

Nachfolgend wird das deterministische RCPSP in diskreter Zeit formuliert.<sup>18</sup> Charakteris-

---

<sup>9</sup>???

<sup>10</sup>???

<sup>11</sup>General Algebraic Modeling System

<sup>12</sup>???

<sup>13</sup>Vgl. Kellenbrink (2014), S. 11

<sup>14</sup>Vgl. Neumann-Braun et al. (2003), S. 21-22

<sup>15</sup>Vgl. Demeulemeester und Herroelen (2011), S. 23

<sup>16</sup>Vgl. Drexel et al. (1997), S. 98

<sup>17</sup>Vgl. Talbot (1982), S. 1200

<sup>18</sup>???

tisch für eine mathematische Modellformulierung in diskreter Zeit sind die Zeiteinheiten, die den Perioden  $t, \tau$  entsprechen.

## Modell RCPSP

$$\min Z = \sum_{t=FE_I}^{SE_I} t \cdot X_{I,t} \quad (1)$$

unter Beachtung der Restriktionen

$$\sum_{t=FE_i}^{SE_i} X_{it} = 1 \quad i = 1, \dots, I \quad (2)$$

$$\sum_{t=FE_h}^{SE_h} t \cdot X_{ht} \leq \sum_{t=FE_i}^{SE_i} (t - d_i) \cdot X_{it} \quad i = 1, \dots, I; h \in \mathcal{V}_i \quad (3)$$

$$\sum_{i=1}^I \sum_{\tau=\max(t, FE_i)}^{\tau=\min(t+d_i-1, SE_i)} k_{ir} \cdot X_{i\tau} \leq kp_r \quad r = 1, \dots, R; t = 1, \dots, T \quad (4)$$

$$X_{it} \in \{0, 1\} \quad i \in \mathcal{I}; t \in \{FE_i, \dots, SE_i\} \quad (5)$$

Es wird ein Projekt betrachtet, dass aus  $I$  unterschiedlichen Arbeitsgängen besteht. Jeder Arbeitsgang  $i$  hat eine definierte Menge von zu erledigenden Vorgängerarbeitsgängen  $h \in \mathcal{V}_i$ . Des Weiteren ist für die Fertigstellung des Projekts die Abarbeitung der Arbeitsgänge in topologischer Reihenfolge notwendig. D. h. der Vorgänger  $h$  hat stets eine kleinere Ordnungszahl als sein Nachfolger  $i$  ( $h < i$ ) und muss zur Fortsetzung des Projektverlaufs beendet sein. Die Bearbeitungsdauer eines Arbeitsgangs  $i$  wird mit dem Parameter  $d_i$  festgelegt. Bei dem RCPSP in diskreter Zeit wird die Annahme getroffen, dass die Dauer durch einen ganzzahligen Parameter abgebildet wird. Der Startzeitpunkt des Projekts ist  $t = 0$  und erstreckt sich über einen Gesamtzeitraum von  $T$  Perioden. Um die Reihenfolgebedingungen einzuhalten, werden einem Projekt zwei Dummy-Arbeitsgänge „Beginn“ ( $i = 1$ ) und „Ende“ ( $i = I$ ) hinzugefügt, welche mit einer Dauer von 0 Zeiteinheiten bewertet werden.<sup>19</sup> Dadurch wird der Projektbeginn und das Projektende exakt terminiert.  $k_{ir}$  stellt die benötigten Kapazitäten der erneuerbaren Ressource  $r$  bei der Durchführung von Arbeitsgang  $i$  dar. Die Ressourcen  $r \in R$  sind in einer Periode innerhalb des Umfangs ihrer Kapazität  $kp_r$  nutzbar. Da es sich um erneuerbare Ressourcen handelt, stehen diese zu jeder neuen Periode in vollem

---

<sup>19</sup>Vgl. Zimmermann et al. (2006), S. 66



Umfang erneut zur Verfügung. Ungenutzte Ressourcen sind jedoch nicht auf nachfolgende Arbeitsgänge und Perioden übertragbar.<sup>20</sup> Um den Fertigstellungszeitpunkt der einzelnen Arbeitsgänge  $i$  festlegen zu können, wird der Modellformulierung in diskreter Zeit die binäre Entscheidungsvariable  $X_{it}$  hinzugefügt.<sup>21</sup> Diese Binärvariable nimmt den Wert 1 an, falls der Arbeitsgang  $i$  zum Zeitpunkt  $t$  beendet wird.

Mittels der Zielfunktion (1) wird der Fertigstellungszeitpunkt des Projekts minimiert. Dafür wird der Zeitraum zwischen dem frühesten und spätesten Fertigstellungszeitpunkt  $FE_I$  und  $SE_I$  aller durchzuführenden Arbeitsgänge  $I$  betrachtet. Nebenbedingung (2) stellt sicher, dass ein Arbeitsgang  $i$  zwischen dem jeweiligen für diesen Arbeitsgang geltenden frühesten und spätesten Fertigstellungszeitpunkt nur exakt ein Mal durchgeführt wird. Die Reihenfolgerestriktion wird mit der Nebenbedingung (3) eingehalten. Sie stellt sicher, dass jeder Vorgänger  $h \in \mathcal{V}_i$  beendet ist, bevor der Arbeitsgang  $i$  startet. Der Term  $(t - d_i)$  garantiert für den Arbeitsgang  $i$ , dass dieser erst beginnt, sobald der Vorgänger  $h$  mit der Dauer  $d_i$  abgeschlossen ist. Der Parameter  $kp_r$  spiegelt die Kapazitätsgrenze für eine erneuerbare Ressource  $r$  je Periode  $t$  wieder. In Nebenbedingung (4) findet zum einen eine formale Darstellung dieser Kapazitätsbegrenzung statt. Zum anderen wird der Ressourcenverzehr während der gesamten Bearbeitungsdauer der Fertigstellung beachtet, in dem der Kapazitätsbedarf  $k_{ir}$  aller Arbeitsgänge  $I$  summiert wird. Eben diese Summe wird schließlich durch  $kp_r$  beschränkt. Mit der Nebenbedingung (5) wird die Binärvariable  $X_{it}$  für den Zeitraum  $t = \{FE_i, \dots, SE_i\}$  formal definiert. Aufgrund der Reihenfolgebeziehung (3) darf der jeweils betrachtete Arbeitsgang nur in diesem Zeitraum fertiggestellt werden. Die gemischt-ganzzahlige Modellformulierung lässt sich durch Standard-Lösungsverfahren exakt lösen.<sup>22</sup>

### 3 Implementierung des RCPSP mittels Ruby on Rails

```
$ Put your code here.
>> Put your code here.
```

#### Quellcode 1 Beispielcode

```
if draw
  print([outputpath, 'mygraph.eps'], '-depsc')
end
```

<sup>20</sup>Vgl. Kellenbrink (2014), S. 12

<sup>21</sup>Vgl. Pritsker et al. (1969), S. 94

<sup>22</sup>z. B. mittels eines Branch-and-Bound-Verfahrens, Vgl. Kellenbrink (2014), S. 14

### 3.1 Darstellung der Funktionsweise der Anwendung anhand eines Userguides

Die Funktionsweise der mit *Ruby-on-Rails* programmierten Anwendung *„Projektplanung“* zur Lösung der Kapazitäts- und Kostenplanung des *RCPSP* lässt sich am anschaulichsten mit Hilfe eines Userguides darstellen. Neben der Besonderheiten, die durch das Problem der Projektplanung auftreten, können im selben Zuge auch die Spezifika der einzelnen Benutzerrollen aufgezeigt werden.

Zunächst wird die Anwendung aus der Sicht eines Anwenders betrachtet, der sich nicht in die Applikation eingeschrieben hat. Konkret kann man sich darunter einen potentiellen Mitarbeiter des entsprechenden Projektes vorstellen, der sich über die Projektplanung informieren möchte, um sich gegebenenfalls als User anzumelden. Nach dem Start des Ruby-Servers und der Eingabe von *„http://localhost:3000/“* in die Adresszeile eines beliebigen Browsers gelangt dieser auf die Startseite der Projektplanung (siehe Abbildung 1). Dort hat er zum einen die Möglichkeit, sich anzumelden bzw. sich einzuloggen, für den Fall, dass er bereits User der Anwendung ist.

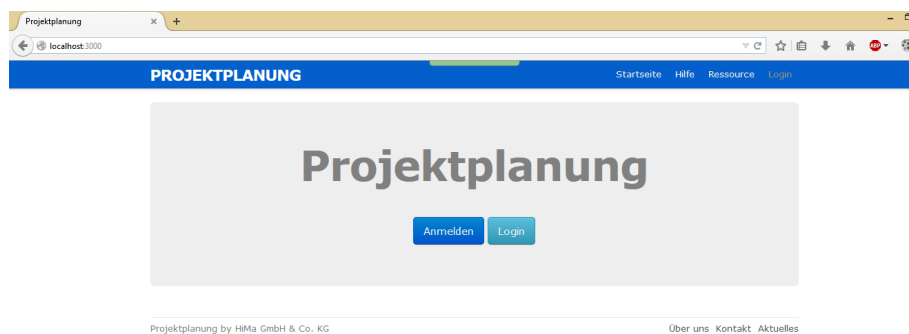


Abbildung 1 Startseite Projektplanung Applikation

Neben Links wie *Hilfe* und *Kontakt* findet sich ein Link *Ressourcen* zur einer Übersicht, in der alle Ressourcen des Projektes gelistet sind. Neben den jeweiligen Ressourcennamen befindet sich ein Button *Bewerben*, der mit der Anmeldeseite verlinkt ist (siehe Abbildung 2). Der Link *Hier geht es zur Anmeldung* führt ebenfalls dorthin. Beschließt sich der Besucher der Seite, sich für das Projekt anzumelden, muss er alle Felder des Anmeldeformulars befüllen.

Neben dem Namen, einer Mailadresse und eines konformen Passwortes sind projektspezifische Informationen zur erfolgreichen Registrierung nötig. Im Feld *Arbeitszeit pro Tag* muss ein entsprechender Wert eingegeben werden, den der neue User bereit ist, pro Tag für das Projekt an Zeit zu investieren. Wird in diesem Feld keine ganze Zahl, sondern eine Dezimalzahl oder ein Wort eingegeben, kann die Anmeldung im System nicht stattfinden. Es wird

Abbildung 2 Anmeldebildschirm

ein Fehler angezeigt, der das Defizit aufzeigt und behoben werden muss (siehe Abbildung 3).

Abbildung 3 Fehleranzeige bei Anmeldung

Desweiteren kann eine der vorhandenen Ressourcen ausgewählt werden, in dessen Gruppe der neue Mitarbeiter eingeordnet werden möchte. Findet keine Anmeldung auf der Seite statt, sind keine weiterführenden Tätigkeiten möglich. Die Startseite liefert keine weiterführenden Informationen und bei der Eingabe von anderen Links in die Adresszeile des Browsers wird man jederzeit zur *Login*-Seite geführt, da alle Daten für nicht angemeldete Anwender gesperrt sind. Die Verlinkung "*http://localhost:3000/rcpsp/*" öffnet zwar die Seite der Projektplanung, alle angezeigten Buttons führen aber ebenfalls direkt zur Anmeldemaske.

Um die Applikation nutzen zu können, ist demzufolge die Anmeldung als User zwingend notwendig. Findet diese entweder nach erstmaliger Registrierung über den Link *Anmelden* oder über *Login* statt, wird die eigene Profilseite angezeigt (siehe Abbildung 4).

Projektplanung | Susi Sorglos

Arbeitszeit pro Tag: 2

Rolle im Projekt: Ressource1

[Einstellung](#)

Name	Vorgangsdauer	FA*	SA*	FE*	SE*
Beispielvorgang1	2	0	0	2	2
Beispielvorgang2	5	2	2	7	7
Beispielvorgang4	3	11	11	14	14
Beispielvorgang6	4	7	10	11	14
Beispielvorgang7	5	14	14	19	19
Beispielvorgang9	2	7	17	9	19
Beispielvorgang10	3	2	11	5	14
Beispielvorgang11	5	5	14	10	19
Beispielvorgang12	2	19	19	21	21

[Zurück](#)

\*FA=frühester Anfangszeitpunkt, SA=spätester Anfangszeitpunkt, FE=frühester Endzeitpunkt und SE=spätester Endzeitpunkt in Tagen nach Start des Projekts.

Abbildung 4 Profilseite eines Users

Die Profilseite gibt einen Überblick über all die Daten, die für den User in Hinblick auf das Projekt relevant sind. Es werden die Daten dargestellt, die bei der Anmeldung angegeben wurden (Arbeitszeit, Rolle im Projekt) sowie die Vorgänge, die durch die Wahl der Ressource für diesen User relevant sind, in denen er also arbeiten muss. Zu jedem Vorgang wird die Dauer und gegebenenfalls die Zeitspanne angegeben, wann er jeweils stattfindet. Die Grenze liegt zwischen dem frühesten Startzeitpunkt  $FA_i$  und spätesten Endzeitpunkt  $SE_i$  des Vorgangs  $i$ . Ob diese Tabelle mit Daten gefüllt ist, hängt davon ab, ob das Kapazitäts- bzw. Kostenplanungsproblem bereits gelöst wurde. Möchte der User seine Daten, wie z.B. die Wahl der Ressource oder die Quantität der Arbeitszeit, ändern, gelangt er über den Button *Einstellung* zu einer Seite, die äquivalent aufgebaut ist wie die Anmeldeseite, um dort seine Daten zu aktualisieren. Nach korrekter Eingabe können die Daten über den Button *Speichere Änderungen* gesichert werden. Auf der Profilseite erscheint daraufhin eine Anzeige *"Profil updated"* mit der Bestätigung, dass das Profil aktualisiert wurde. Im Vergleich zum fremden Anwender gelangt der angemeldete User außerdem in der Kopfzeile über den Link *Mitarbeiter* über eine Übersicht aller Mitarbeiter, die für das Projekt auf dieser Applikation angemeldet sind. Die Profilseite jedes Mitarbeiters kann betrachtet werden mit all den Informationen, die auch auf der eigenen Profilseite einzusehen sind. Es können jedoch keine Änderungen vorgenommen werden. Neben der Verlinkung zu der Übersicht der Mitarbeiter lässt sich in der Kopfzeile ein Feld *Menü* finden, dass die Unterpunkte *Profil*, *Einstellungen* und *Logout* enthält. Die Verlinkung *Profil* stellt eine Verlinkung zur Profilseite dar, unter *Einstellungen* kann das eigene Profil aktualisiert werden.

Unter *Ressourcen* kann der User, wie auch der nicht angemeldete Anwender, zur Übersicht der vorhandenen Ressourcen gelangen. Die Anzeige stellt sich für den angemeldeten User jedoch vielfältiger dar, als für den einfachen Anwender (siehe Abbildung 5).

PROJEKTPLANUNG						Startseite	Hilfe	Ressource	Mitarbeiter	Menü
Übersicht der Ressourcen										
Die Projektzusatzkosten betragen 504 Geldeinheiten. Die Optimierung erfolgte mit einem Datenstand vom 17.03.2015.										
Name	Gesamt- kapazität	Kosten/ ME	Grund- kosten	Zusatz- kosten/ ME	Zusatz- einheiten	Zusatzkosten Gesamt	Gesamtkosten			
Ressource1	10	2	62	8	63	504	566		Anzeigen	
Ressource2	10	3	42	5	0	0	42		Anzeigen	
Projektplanung by HiMa GmbH & Co. KG						Über uns Kontakt Aktuelles				

Abbildung 5 Übersicht der Ressourcen für User


Für den User sind alle Eigenschaften der verschiedenen Ressourcen einsehbar. Es werden die Gesamtkapazität, Kosten pro ME, Grundkosten und Zusatzkosten pro ME angezeigt. Wurde bereits eine Lösung für das Problem der Kostenplanung ermittelt, werden die kalkulierten Werte für die Zusatzeinheiten, gesamten Zusatzkosten und die Gesamtkosten pro Ressource dargestellt. Zudem wird der Zielfunktionswert, bei der Kostenplanung die gesamten anfallenden Zusatzkosten, in Verbindung mit dem Zeitpunkt der Optimierung über der Tabelle dargestellt. Über den Button *Anzeigen* sind die Eigenschaften einer Ressource separat einsehbar. Da der User bzw. Mitarbeiter in diesem Modell durch die Planung innerhalb des Projektes eingeteilt wird und seine Rechte nicht über die Organisation der eigenen Daten hinaus reicht, hat er keine weiteren Kompetenzen bei der Nutzung dieser Applikation.

Die Verwaltung der Mitarbeiter und die Organisation sowie Durchführung der Projektplanung kann ausschließlich nach der Anmeldung als Administrator erfolgen. Der Admin gilt in dieser Anwendung als durchführende Gewalt, er trägt den Namen *Example User*. Nach der erfolgreichen Anmeldung erscheint zunächst erneut die Profilseite, aufgebaut wie beim einfachen User. Im Gegensatz zu normalen Usern bietet die Seite dem Admin jedoch zusätzliche Handlungsspielräume neben der einfachen Auflistung der Vorgänge (siehe Abbildung 6). Er hat die Möglichkeit, die Dauer der Vorgänge abzuändern oder Vorgänge aus dem Projekt zu löschen. In gleicher Weise stellt sich die Ausweitung der Kompetenzen bei den Ressourcen dar. Über die Verlinkung *Ressourcen* können nun die Ressourcen ebenfalls gelöscht oder die Eigenschaften (Kosten und Zusatzkosten je ME) verändert werden. Desweiteren kann über den Button *Neue Ressource anlegen* eben dies vollzogen werden.

Um nun zur Kernaufgabe der Applikation, der Projektplanung, zu gelangen, kann entweder der Button *Zurück zur Projektplanung* getätigt werden, oder in der Kopfzeile wird unter *Menü* der Unterpunkt *Projektplanung* ausgewählt. Wie bereits erwähnt, hat nur der Admin die Berechtigung, dieses Menü aufzurufen. Im oberen Bereich der Seite sind die Verlinkungen zur Verwaltung der nötigen Inputs zur Lösung beider Planungsproblematiken angesiedelt.

PROJEKTPLANUNG

[Startseite](#)
[Hilfe](#)
[Ressource](#)
[Mitarbeiter](#)
[Menu](#)


**Example User**

Arbeitszeit pro Tag: 2

Rolle im Projekt: Ressource1

Einstellung

Name	Vorgangsdauer	FA*	SA*	FE*	SE*			
Beispielvorgang1	2	0	0	2	2	Anzeigen	Ändern	Löschen
Beispielvorgang2	5	2	2	7	7	Anzeigen	Ändern	Löschen
Beispielvorgang4	3	11	11	14	14	Anzeigen	Ändern	Löschen
Beispielvorgang6	4	7	10	11	14	Anzeigen	Ändern	Löschen
Beispielvorgang7	5	14	14	19	19	Anzeigen	Ändern	Löschen
Beispielvorgang9	2	7	17	9	19	Anzeigen	Ändern	Löschen
Beispielvorgang10	3	2	11	5	14	Anzeigen	Ändern	Löschen
Beispielvorgang11	5	5	14	10	19	Anzeigen	Ändern	Löschen
Beispielvorgang12	2	19	19	21	21	Anzeigen	Ändern	Löschen

Zurück

\*FA=frühester Anfangszeitpunkt, SA=spätester Anfangszeitpunkt, FE=frühester Endzeitpunkt und SE=spätester Endzeitpunkt in Tagen nach Start des Projekts.

Abbildung 6 Profilseite des Administrators

PROJEKTPLANUNG

[Startseite](#)
[Hilfe](#)
[Ressource](#)
[Mitarbeiter](#)
[Menu](#)

## Übersicht der Ressourcen

Die Projektzusatzkosten betragen **504** Geldeinheiten. Die Optimierung erfolgte mit einem Datenstand vom **17.03.2015**.

Name	Gesamt- kapazität	Kosten/ ME	Grund- kosten	Zusatz- kosten/ ME	Zusatz- einheiten	Zusatzkosten Gesamt	Gesamtkosten			
Ressource1	10	2	62	8	63	504	566	Anzeigen	Ändern	Löschen
Ressource2	10	3	42	5	0	0	42	Anzeigen	Ändern	Löschen

Neue Ressource anlegen

Zurück zur Projektplanung

Projektplanung by HiMa GmbH & Co. KG

Über uns Kontakt Aktuelles

Abbildung 7 Übersicht der Ressourcen aus Sicht des Administrators

Das Problem der Projektplanung, das *RCPS*, besteht aus der Kapazitätsplanung und Kostenplanung (siehe Kapitel ..).

## 4 Kritische Würdigung des Anwendungssystems

## 5 Fazit

# Literatur

- Bartels, J.H. (2009): Projektplanung–Grundlagen und Anwendungsbeispiele. In: Anwendung von Methoden der ressourcenbeschränkten Projektplanung mit multiplen Ausführungsmodi in der betriebswirtschaftlichen Praxis. Springer, S. 7–42.
- Demeulemeester, E. und Herroelen, W. (2011): Robust project scheduling. Bd. 3. Now Publishers Inc.
- DIN 69900 (2009): Projektmanagement - Netzplantechnik; Beschreibung und Begriffe. In: Berlin: Beuth.
- Drexl, A.; Kolisch, R. und Sprecher, A. (1997): Neuere Entwicklungen in der Projektplanung. In: Schmalenbachs Zeitschrift für betriebswirtschaftliche Forschung, S. 95–120.
- Felkai, R. und Beiderwieden, A. (2011): Analysieren und Formulieren von Projektzielen. In: Projektmanagement für technische Projekte. Springer, S. 45–64.
- Kellenbrink, C. (2014): Einführung in die ressourcenbeschränkte Projektplanung. In: Ressourcenbeschränkte Projektplanung für flexible Projekte. Springer, S. 5–18.
- Neumann-Braun, K.; Schwindt, C. und Zimmermann, J. (2003): Project scheduling with time windows and scarce resources: temporal and resource-constrained project scheduling with regular and nonregular objective functions. Springer.
- Pritsker, A.A.B.; Waiters, L.J. und Wolfe, P.M. (1969): Multiproject scheduling with limited resources: A zero-one programming approach. In: Management science. Bd. 16, Nr. 1, S. 93–108.
- Talbot, F.B. (1982): Resource-constrained project scheduling with time-resource tradeoffs: The nonpreemptive case. In: Management Science. Bd. 28, Nr. 10, S. 1197–1210.
- Voigt, K.I. und Schewe, G. (2014): Definition Projekt Version 7 - Gabler Wirtschaftslexikon.
- Zimmermann, J.; Stark, C.; Rieck, J. et al. (2006): Projektmanagement. In: Projektplanung. Springer Berlin Heidelberg, S. 1–113.

## A Anhang

### A.1 GAMS-Implementierung des Beispiels

### A.2 Ruby on Rails Programmcode