## **Antimalware Scan Interface (AMSI)**

#### Enumerables de amsi.h

amsi.h utiliza el enumerable **AMSI\_RESULT** como tipo de respuesta para el scanbuffer, en el caso de c# scanbuffer devuelve un int.

```
typedef enum AMSI_RESULT {
   AMSI_RESULT_CLEAN,
   AMSI_RESULT_NOT_DETECTED,
   AMSI_RESULT_BLOCKED_BY_ADMIN_START,
   AMSI_RESULT_BLOCKED_BY_ADMIN_END,
   AMSI_RESULT_DETECTED
};
```

**AMSI\_RESULT\_CLEAN:** Bien conocido. No se encontró ninguna detección y es probable que el resultado no cambie después de una actualización de definición futura.

**AMSI\_RESULT\_NOT\_DETECTED:** No se encontró ninguna detección, pero el resultado podría cambiar después de una actualización de definición futura.

**AMSI\_RESULT\_BLOCKED\_BY\_ADMIN\_START:** La directiva de administrador bloqueó este contenido en esta máquina (principio del intervalo).

**AMSI\_RESULT\_BLOCKED\_BY\_ADMIN\_END:** La directiva de administrador bloqueó este contenido en esta máquina (final del intervalo).

**AMSI\_RESULT\_DETECTED:** Detección encontrada. El contenido se considera malware y debe bloquearse.

En nuestra aplicacion de C# al escanear el buffer con la .dll de amsi.h el mismo devuelve un numero entero, luego no tenemos directamente el enum proporcionado por amsi.h en c++, en el caso de C# entonces, definimos intervalos de enteros que definiran que tipo de respuesta devuelve el ScanBuffer, estos intervalos de enteros son redefinibles desde el codigo, en nuestra aplicacion utilizamos los datos proporcionados por la pagina oficial de windows:

https://learn.microsoft.com/es-es/windows/win32/api/amsi/ne-amsi-amsi\_result

Entonces dentro de la funcion HasMalware se definen los siguientes enteros:

Esta funcion tiene como entrada un entero el cual analizara y tomara accion segun su rango, si la entrada es mayor que 32768 entonces la considerara malware y la funcion devuelve **true**, si la entrada esta en el intervalo (16384, 20479) lanza una exepcion diciendo que la politica de administracion ha bloqueado este archivo para esta maquina. En otro caso decide que no es un malware y devuelve **false**.

Mientras mayor sea el numero numero que se analiza mas peligrosidad representa. Entonces se podria modificar esta funcion para que ademas de devolver si es o no un malware, devuelva que es poco confiable segun un rango que se le puede definir. En caso de **c**++ que se utiliza la funcion interna de **amis.h** habria que dejar de usar esta funcion y usar una funcion equivalente redefinida como se hace en la aplicacion de C#.

#### **Funciones de AMSI:**

**AmsiInitialize** Inicializa la API de AMSI.

```
HRESULT AmsiInitialize(
[in] LPCWSTR appName,
[out] HAMSICONTEXT *amsiContext
);
```

### [in] appName

Nombre, versión o cadena GUID de la aplicación que llama a la API de AMSI.

```
[out] amsiContext
```

Identificador de tipo HAMSICONTEXT que se debe pasar a todas las llamadas posteriores a la API de AMSI.

Si esta función se realiza correctamente, devuelve **S\_OK (0)**. De lo contrario, devuelve un código de error **HRESULT** . En caso de C# se analiza si devuelve 0, que seria el equivalente a S\_OK en el enumerable HRESULT de **c++**.

**AmsiOpenSession** Abre una sesión en la que se pueden correlacionar varias solicitudes de examen. Recibe como entrada la amsiContext que fue salida de la funcion AmsiInitialize y como salida un enumerable HAMSISESSION.

```
HRESULT AmsiOpenSession(
[in] HAMSICONTEXT amsiContext,
[out] HAMSISESSION *amsiSession
);
```

Esta salida Recibera posteriormente a la funcion AmsiScanBuffer.

**AmsiCloseSession** Cierra una sesión abierta por AmsiOpenSession.

**AmsiScanBuffer** Examina un búfer lleno de contenido para el malware.

```
HRESULT AmsiScanBuffer(
         HAMSICONTEXT amsiContext,
 [in]
         PVOID
[in]
                    buffer.
[in]
         ULONG
                     length,
[in]
         LPCWSTR
                       contentName,
 [in, optional] HAMSISESSION amsiSession,
          AMSI_RESULT *result
[out]
);
```

De las anteriores funciones se obtienen los datos de entrada para esta funcion de scanear el buffer:

**[in] HAMSICONTEXT amsiContext**: Recibe la HAMSICONTEXT devuelta en la funcion AmsiInitialize.

**[in] PVOID buffer**: Recibe un array de bytes, dado un archivo este se convierte a bytes

y Recibe a esta funcion.

[in]

**[in] ULONG length**: Recibe el length del array de bytes como entero.

**[in] LPCWSTR contentName**: Recibe un string nombre del archivo como identificador, el nombre del contenido que se esta analizando.

**[in, optional] HAMSISESSION amsiSession**: Recibe la HAMSISESSION que fue previamente calculada.

**[out] AMSI\_RESULT \*result**: devuelve un enumerable(entero) AMSI\_RESULT, el cual es resultado de scanear un buffer utilizando esta API.

Si esta función se realiza correctamente, devuelve **S\_OK (0)**. De lo contrario, devuelve un código de error **HRESULT** . En caso de C# se analiza si devuelve 0, que seria el equivalente a S\_OK en el enumerable HRESULT de **c++**.

**AmsiResultIsMalware** Determina si el resultado de un examen indica que se debe bloquear el contenido.

```
void AmsiResultIsMalware(
  [in] result
);
```

[in] result: Recibe el resultado del scaner previo.

**AmsiScanString** Examina un string para detectar malware.

```
HRESULT AmsiScanString(

[in] HAMSICONTEXT amsiContext,

[in] LPCWSTR string,

[in] LPCWSTR contentName,

[in, optional] HAMSISESSION amsiSession,

[out] AMSI_RESULT *result

);

LPCWSTR string: Recibe un string para ser analizado y definir su AMSI_RESULT.
```

Las otras entradas y la salida son analogas a la funcion AmsiScanBuffer.

**AmsiUninitialize** Elimina la instancia de la API de AMSI que AmsiInitialize abrió originalmente.

# Aplicacion de C#

Nuestra aplicacion cuenta con un .cs que se encarga de importar los .dll desde la api de AMSI hasta nuestra aplicacion de C#. Esto se realiza en script **AmsiWrapper.cs**, se definen entonces las funciones de amsi que se utilizaran.

Lo mas imporante en la aplicacion es la clase **MalwareScanner**.

En esta se encuentran las funciones principales que se encargan de analizar un archivo y determinar si presenta o no malware. Las funciones mas importantes para ello son las siguientes:

```
public MalwareScanner (string applicationName){
```

Este es el inicializador de la clase MalwareScanner, en el mismo Recibe el nombre que tendra la aplicacion y se inicializa la amsi con este nombre, usando la funcion **AmsiInitialize**, sae guarda el amsiContext para utilizarlo posteriormente.
}

```
public bool HasVirus (string str, string filename){
```

Recibe un string, este se usa en la funcion **AmsiScanString**, el resultado de esta funcion Recibe a la funcion **HasMalware** y la misma devuelve si es o no malware.

Tambien se abre una sesion con **AmsiOpenSesion**, la cual Recibe junto con el string a la funcion **AmsiScanString**.
}

public bool HasVirus (Stream stream, string filename){

Recibe un Stream (lo que seria un archivo a nivel de C#), este lo convierte a array de bytes con una funcion auxiliar. Abre una sesion con **AmsiOpenSesion**, se devuelve la funcion:

```
byte[] bytearray = array de bytes que se obtuvo de la conversion;
    IntPtr sesion = sesion que se abrio.
    return Scan(bytearray, filename, sesion)
}

private int Scan(byte[] bytearray, string filename, IntPtr session){
    length = el length del array de bytes;
    result = AmsiScanBuffer (amsiContext, bytearray, length, filename, session, out scanResult);
```

Si result == 0(**S\_OK**), llama la funcion HasMalware con entrada scanResult y devuelve la misma; en otro caso lanza una exepcion de error.

```
return HasMalware(scanResult);
```

```
private static bool HasMalware (int scanResult){
    [Explicada mas en detalle en la pagina 1 del informe]
Recibe un entero y analiza el intervalo en el cual esta para devolver si es un malware
o no. Y en casos especiales lanzar exepcion.
}
```

Un ejemplo de entrada a la aplicación es el siguiente:

```
MalwareScanner scanner = new MalwareScanner("MyApplications Viruscanner");
string url = "C:\\....\\Downloads\\eicar_com.zip";
Stream stream = File.OpenRead(url);
bool result = scanner.HasVirus(stream, "filename");
Console.WriteLine("Malware = " + result.ToString());
```