12



Využitie Force Feedback rukavíc vo virtuálnej realite pre zobrazovanie medicínskych dát

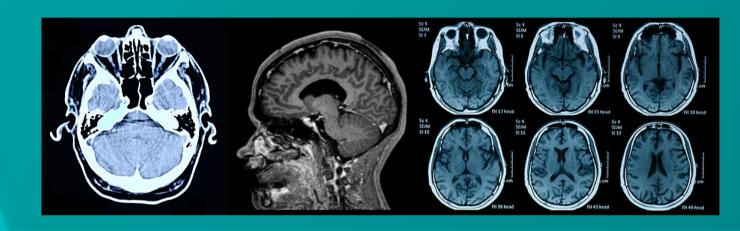
Róbert Baláž, Ján Cabadaj, Matej Kvetko, Damián Sedlák Vlastník produktu: Marián Onder





Aktuálny stav

- * medicínske dáta sa stále zobrazujú na obrazovkách počítačov, kde sa dá s nimi pracovať len pomocou štandardných vstupných zariadení
- tento spôsob manipulácie a zobrazovania sa dá vylepšiť s využitím nových technológií



Architektúra riešenia

- aplikácia v počítači zobrazuje dáta prostredníctvom okuliarov pre virtuálnu realitu
- ruky sú snímané a prenášané do virtuálneho sveta
- používateľ má možnosť cítiť, kedy sa dotkne virtuálneho predmetu vďaka špeciálne navrhnutej rukavici, ktorej diely boli zhotovené pomocou 3D tlače



Vyhodnotenie a možnosti rozšírenia

- ✓ rukavice sú použiteľné pre virtuálnu, rozšírenú a zmiešanú realitu
 - ✓ výhodou tohto riešenia oproti iným je minimálna váha a veľkosť, a tiež bezdrôtová komunikácia
 - + možným zlepšením je iný, presnejší spôsob snímania rúk
 - + ďalším možným rozšírením je simulácia dotyku na väčšej ploche prsta

Použité technológie































