

Využitie Force Feedback rukavíc vo virtuálnej realite pre zobrazovanie medicínskych dát

Róbert Baláž, Ján Cabadaj, Matej Kvetko, Damián Sedlák
Vlastník produktu: Marián Onder

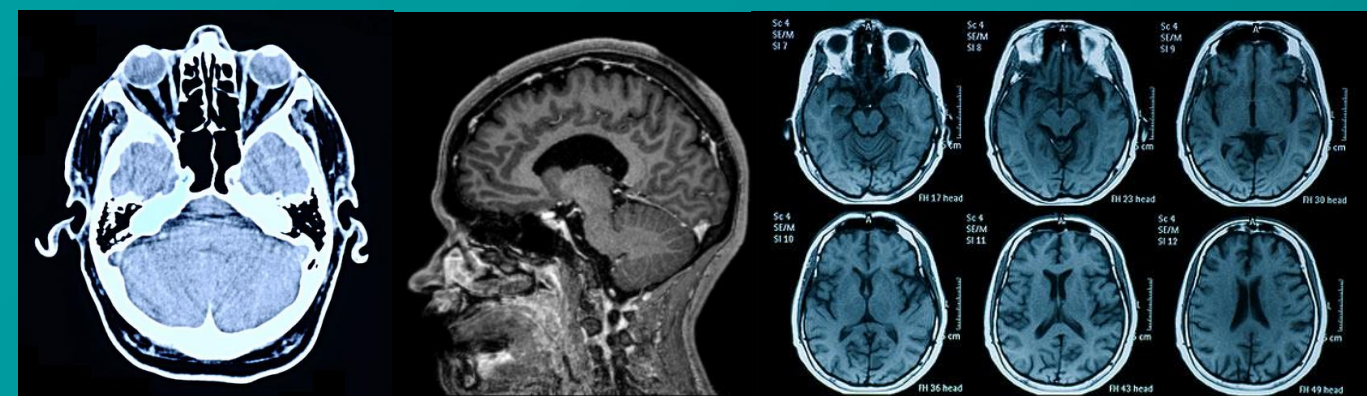


Aktuálny stav

- ❖ medicínske dáta sa stále zobrazujú na obrazovkách počítačov, kde sa dá s nimi pracovať len pomocou štandardných vstupných zariadení
- ❖ tento spôsob manipulácie a zobrazovania sa dá vylepšiť s využitím nových technológií

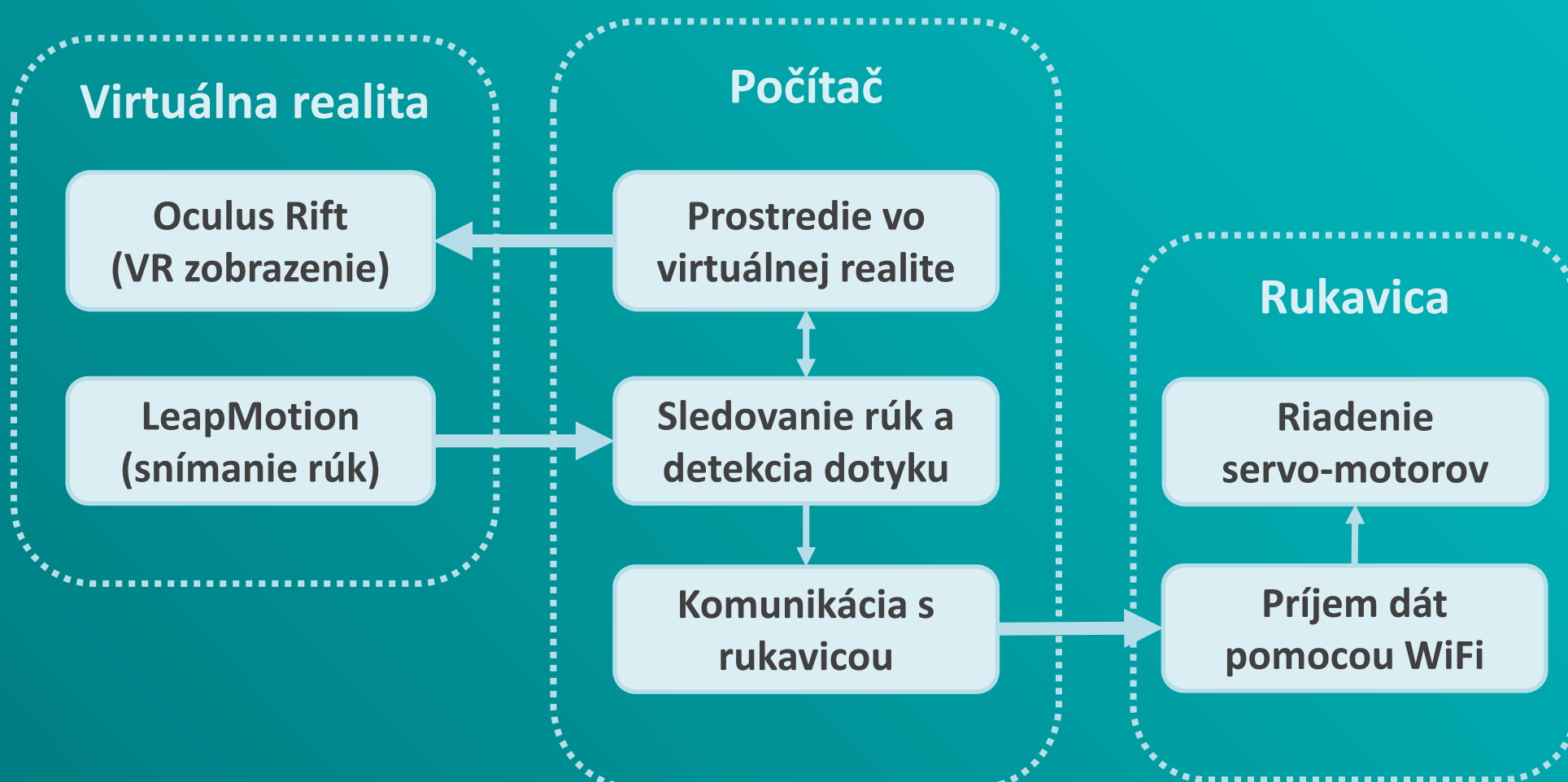
Architektúra riešenia

- ❖ aplikácia v počítači zobrazuje dáta prostredníctvom okuliarov pre virtuálnu realitu
- ❖ ruky sú snímané a prenášané do virtuálneho sveta
- ❖ užívateľ má možnosť cítiť, kedy sa dotkne virtuálneho predmetu vďaka špeciálne navrhutej rukavici, ktorej diely boli zhotovené pomocou 3D tlače



Vyhodnotenie a možnosti rozšírenia

- ❖ aktuálne riešenie ponúka možnosť prezerania si medicínskych dát vo virtuálnom prostredí a tiež manipulácie s niekoľkými pripravenými objektami
- ❖ rozšírenie je možné pridaním automatického generovania 3D modelov z ľubovoľných medicínskych dát
- ❖ ďalšou možnosťou je využitie rozšírenej alebo zmiešanej reality



Použité technológie

