

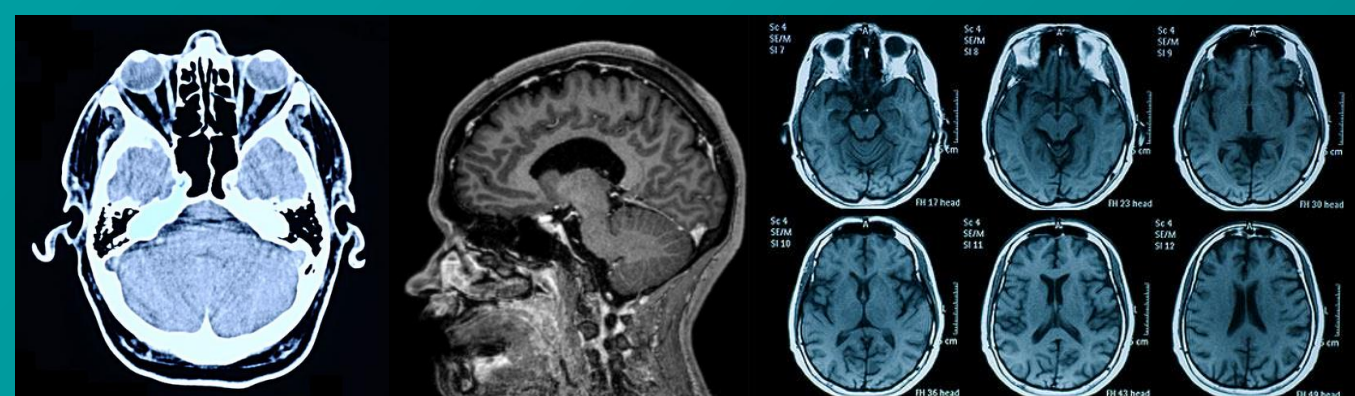


Aktuálny stav

- ❖ medicínske dáta sa stále zobrazujú na obrazovkách počítačov, kde sa dá s nimi pracovať len pomocou štandardných vstupných zariadení
- ❖ tento spôsob manipulácie a zobrazovania sa dá vylepšiť s využitím nových technológií

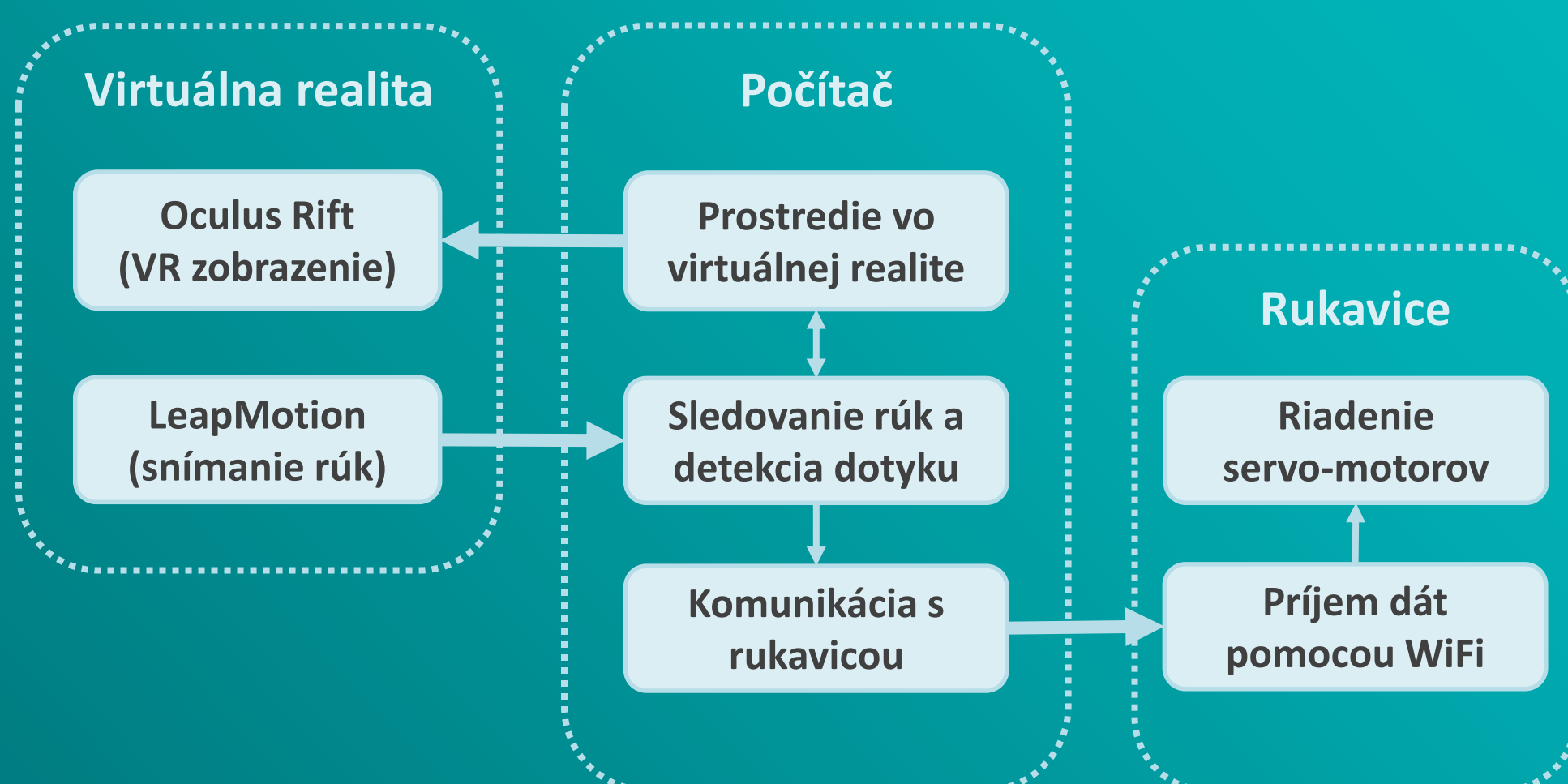
Architektúra riešenia

- ❖ aplikácia v počítači zobrazuje dáta prostredníctvom okuliarov pre virtuálnu realitu
- ❖ ruky sú snímané a prenášané do virtuálneho sveta
- ❖ používateľ má možnosť cítiť, kedy sa dotkne virtuálneho predmetu vďaka špeciálne navrhutej rukavici, ktorej diely boli zhotovené pomocou 3D tlačie



Vyhodnotenie a možnosti rozšírenia

- ✓ rukavice sú použiteľné pre virtuálnu, rozšírenú a zmiešanú realitu
- ✓ výhodou tohto riešenia oproti iným je minimálna váha a veľkosť, a tiež bezdrôtová komunikácia
- + možným zlepšením je iný, presnejší spôsob snímania rúk
- + ďalším možným rozšírením je simulácia dotyku na väčšej ploche prsta



Použité technológie

