



## **DIRETORIA DE ESPORTES – 2019**

### **REGULAMENTO DO CAMPEONATO DE PAIS E MESTRES DO LASALLE – ABEL**

## **CAMPEONATO HERALDO MONTEIRO – 2019**

**AS INSCRIÇÕES SERÃO REALIZADAS SEMPRE NO ÚLTIMO BIMESTRE (NOVEMBRO/DEZEMBRO) DO ANO ANTERIOR A REALIZAÇÃO DO CAMPEONATO, NO ABEL, EM DATA A SER CONFIRMADA.**

**O VALOR DO CAMPEONATO DE 2019 SERÁ:**

- ✓ **JOGADOR – R\$ 1.290,00 (SENDO PAGO EM 1 DE R\$ 255,00 E AS DEMAIS EM 9 PARCELAS DE R\$ 115,00), SENDO A PRIMEIRA NO ATO DA INSCRIÇÃO E AS DEMAIS NO DIA 10 DOS MESES SUBSEQUENTES.**
- ✓ **PATROCINADOR – R\$ 690,00. QUANDO O JOGADOR FOR PATROCINAR PAGARÁ R\$ 1.980,00 (SENDO 5 PARCELAS DE R\$ 250,00 E AS DEMAIS EM 5 PARCELAS DE R\$ 146,00), SENDO A PRIMEIRA NO ATO DA INSCRIÇÃO E AS DEMAIS NO MESMO DIA DOS MESES SUBSEQUENTES.**

**O ATLETA QUE ESTIVER INADIPLENTE 05 DIAS APÓS O VENCIMENTO COMPACTUADO NO ATO DE INSCRIÇÃO NÃO PODERÁ JOGAR ATÉ QUE REGULARIZE SUA SITUAÇÃO COM O CAMPEONATO.**

# **BOAS VINDAS!!!**

**Caros amigos**

**Queremos desejar boas vindas, um excelente ano e um grande campeonato a todos vocês.**

**O Campeonato da APAMAIA é o mais tradicional campeonato de futebol society de Niterói, conhecido e reconhecido dentro e fora do Município.**

**O Campeonato de 2019 é mais uma carinhosa e merecida homenagem ao nosso grande amigo Heraldo, que disputa o campeonato conosco durante tantos anos, sempre com muita empolgação, esportividade, alegria, superação e, principalmente, AMIZADE.**

**A equipe que hoje faz parte da Diretoria Esportiva está sempre à disposição de todos que tenham sugestões e críticas construtivas, sempre no intuito de melhorar ainda mais o nosso convívio e o nosso campeonato.**

**Contem conosco e um grande campeonato a todos.**

## **1. DA TEMPORADA**

**1.1** A temporada **2019** será dividida em **um único** módulo dividido em duas fases.

### **1.1.1 CAMPEONATO DISPUTADO EM DUAS FASES;**

## **2. DO CAMPEONATO**

### **2.1 Distribuição de Equipes por Categoria**

O certame, referente ao ano em exercício, será disputado por **10 (dez) equipes na Categoria A e 10 (dez) equipes na Categoria B**, as quais se enfrentarão durante as fases previstas pelo presente regulamento.

### **2.2 Campeonato disputado em duas fases**

#### **2.2.1 DA PRIMEIRA FASE DO CAMPEONATO**

**2.2.1.1** A **primeira fase** do campeonato será disputada em **3 (TRÊS) turnos**, com as equipes jogando entre si.

**2.2.1.2** A **equipe CAMPEÃ de cada turno**, em ambas as categorias, receberá uma **bonificação de 3 (três) pontos** a serem adicionados ao seu respectivo total de pontos ganhos (**TPG**).

**2.2.1.3** A **equipe VICE-CAMPEÃ de cada turno**, em ambas as categorias, receberá uma bonificação de 1 (um) ponto a ser adicionado ao seu respectivo TPG.

**2.2.1.4** As **equipes CAMPEÃS E VICE-CAMPEÃS** de cada turno, em ambas as categorias, serão premiadas com medalhas.

#### **2.2.2 DA SEGUNDA FASE DO CAMPEONATO**

**2.2.2.1** Ao término da primeira fase, **classificar-se-ão para a fase seguinte (2ª fase), as 8 (oito) equipes com maior TPG**, em suas respectivas categorias.

**2.2.2.2** As **duas últimas equipes no TPG**, em sua respectiva categoria, **não disputarão a segunda fase do certame**.

**2.2.2.3** Os **cruzamentos entre as equipes** na segunda fase do certame

serão definidos mediante os seguintes critérios:

**2.2.2.3.1 A equipe com o maior TPG** conquistado durante a primeira fase, em sua respectiva categoria, **estará classificada em primeiro lugar e jogará sempre em vantagem, nas fases subsequentes**, contra a equipe de menor TPG dentre as oito classificadas. Ex. **1ª x 8ª (Primeira Classificada contra Oitava Classificada); 2ª x 7ª; 3ª x 6ª e 4ª x 5ª.**

**2.2.2.3.2 Na segunda fase, as equipes se enfrentarão em dois jogos.** A equipe com o maior TPG, obtido na primeira fase, **entrará na disputa com a vantagem de dois empates ou de uma derrota e uma vitória pela mesma diferença no placar.**

**Obs.:** Na hipótese de empate, nos dois jogos, classificar-se-ão para a próxima fase as equipes com o maior TPG ao longo da primeira fase, suas respectivas categorias.

### **2.3 DA SEMIFINAL:**

**2.3.1** Classificar-se-ão para a fase semifinal, as **4 (quatro) equipes vencedoras** dos confrontos da segunda fase.

**2.3.2** Essa fase será disputada, em dois jogos, adotando-se os mesmos **critérios estabelecidos no item 2.2.2.3.1** do presente regulamento.

### **2.4 DA FINAL:**

**2.4.1** As equipes vencedoras dos confrontos da fase semifinal classificar-se-ão para a fase final do campeonato.

**2.4.2 A equipe com o maior TPG, obtido na primeira fase, entrará na disputa com a vantagem** de dois empates ou de uma derrota e uma vitória pela mesma diferença no placar.

**2.4.3 A disputa pelo terceiro lugar será feita em única partida.** Entrará com a vantagem do empate, a equipe com o melhor TPG.

## **3 DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

**3.1 Na hipótese de empate no TPG e dos turnos**, ao final da primeira fase, serão adotados os seguintes critérios para efeito de desempate, inclusive nas fases subsequentes:

- 1º - Maior número de vitórias;**
- 2º - Melhor saldo de gols;**
- 3º - Menor número de WO;**
- 4º - Maior número de gols pró;**
- 5º - Menor número de cartões (amarelos e vermelhos) na primeira fase;**
- 6º - Menor número de gols sofridos;**
- 7º - Confronto direto entre as equipes nos três turnos da primeira fase;**
- 8º - Sorteio.**

#### **4 DAS DISPOSIÇÕES GERAIS**

- 4.1** Em qualquer fase, **a vitória vale três pontos e o empate um ponto.**
- 4.2** As partidas serão divididas em **dois tempos distintos de 28 (vinte e oito) minutos, com 1 (um) minuto de intervalo.**
- 4.3** O horário de início das partidas será ***O ESTABELECIDO PELA TABELA OFICIAL LANÇADA NO SITE ([www.futebolpaisabel.com.br](http://www.futebolpaisabel.com.br))***
- 4.4** As equipes e o árbitro devem respeitar os horários estabelecidos para o início dos jogos.
- 4.5** Na hipótese das equipes não possuírem no horário previsto para o início das partidas, em sua respectiva categoria, o número mínimo de atletas **(5 (cinco) atletas de linha e 1 (um) goleiro)**, estas poderão dispor do **tempo de tolerância de, no máximo, 5 (cinco) minutos.**
- 4.6** Os atletas da categoria B só poderão ser utilizados na categoria A, num limite máximo de 2 (dois), caso a equipe tenha o número mínimo de atletas, como previsto no item 4.5, para o início da partida.
- 4.7** O jogador da categoria B deverá ser substituído imediatamente após a chegada do atleta do A. **Após a chegada do atleta da CATEGORIA A o jogador da CATEGORIA B só poderá permanecer em campo por no máximo mais 1 minuto para que o atleta troque de uniforme. Após este prazo o mesário deverá alertar ao arbitro para que o jogador seja substituído imediatamente.**

**PARAGRAFO ÚNICO: A UTILIZAÇÃO INDEVIDA DE JOGADORES DA**

**CATEGORIA B SERÁ PUNIDA COM A PERDA DOS PONTOS GANHOS PELA EQUIPE INFRATORA E CASO ESTA TENHA PERDIDO A PARTIDA SERÁ PUNIDA COM A PERDA DE 1 PONTO.**

- 4.8** O atleta suspenso, em qualquer categoria, não poderá completar as outras categorias.
- 4.9** Os atletas da categoria B não poderão ser utilizados para impedir o WO de equipes da categoria A.

## **5. DO NÃO COMPARECIMENTO DE ATLETAS**

- 5.1** Na hipótese de partida não realizada, pelo não comparecimento do número mínimo de atletas de uma das equipes, será confirmado o resultado de **WO** e o resultado a ser computado a favor da equipe que compareceu será de 2 x 0. Os gols serão computados para as equipes, e aos goleiros, mas não para os atletas da equipe vencedora
- 5.2** A equipe derrotada por **WO** também **perderá mais um ponto no turno**, quantas forem as derrotas registradas por esse motivo.
- 5.3** Não comparecimento de goleiros.
  - 5.3.1** As equipes da Categoria A e B poderão utilizar, em caso de necessidade, um atleta designado pela Direção, através de lista formal previamente disponibilizada pelo diretor de goleiros com critério de notas, como goleiro reserva (**goleiro by**), **fica sob a responsabilidade dos representantes das equipes, o acionamento e a tempo de utilização do goleiro by para a partida.**
    - 5.3.1.1** Caso não o façam os goleiros by na categoria A serão os goleiros do B;
    - 5.3.1.2** O goleiro suspenso só poderá ser substituído de acordo com os critérios abaixo:
      - Categoria A – Pelo goleiro do B ou by da B;**
      - Categoria B – Pelo goleiro by de menor nota geral.**
- 5.4** O **goleiro by**, não poderá ser acionado, após o início da partida, sob nenhuma hipótese, devendo o goleiro titular, ser substituído por um atleta de linha;
- 5.5** Se uma das equipes se ausentar em qualquer partida da segunda fase estará

automaticamente eliminada do campeonato.

## 6. DA SUBSTITUIÇÃO DE ATLETAS NAS EQUIPES

**6.1** A substituição de atletas apenas pode ser realizada até o final da primeira fase do campeonato **de acordo com o item 6.3**. No caso do atleta exceder o número de **8 (oito)** faltas ao longo da primeira fase do campeonato, a substituição do mesmo deverá ser solicitada pelo representante da equipe à Direção do Campeonato.

**6.1.1** Após a primeira fase as faltas continuarão a serem computadas, a fim de critério de desempate para inscrição no próximo campeonato, conforme item 15.3 e 15.7 deste regulamento.

**6.1.2** Os goleiros que excederem ao limite de faltas deverão ser substituídos por um dos goleiros by de sua categoria.

**6.2** Os atletas substituídos no decorrer do campeonato que não seja por exceder o limite de faltas, poderão retornar ao seu respectivo grupo e conceito de classificação da lista de espera do campeonato, atendendo as regras abaixo.

- A) Ter ficado no mínimo 6 (seis) rodadas sem atuar no campeonato
- B) Retornar à lista de espera no máximo até o 5º jogo do 3º turno da 1ª fase.
- C) Retornar à uma equipe no máximo até o último jogo do 3º turno da 1ª fase.
- D) Caso apareça a oportunidade de retornar para uma das equipes, ele retornará com o número de faltas e cartões do momento da sua saída

6.2.1 Este atleta não possui nenhum privilégio ou preferência para retornar ao campeonato em relação ao outros que já estavam na lista de espera. Uma vez que o atleta foi substituído ele não tem nenhuma garantia de retorno no campeonato em andamento.

### 6.3 REGRAS PARA TROCA

**6.3.1** O campeonato terá 3 grupos na lista de espera separados da seguinte forma:

- A) Grupo 1 -Pai de aluno, Representante Financeiro (RF) ou Pai de ex aluno:
- B) Convidados que já atuaram em campeonatos passados e Ex Aluno
- C) Convidados Novos

**6.3.2** A prioridade de entrada sempre será **sempre do GRUPO 1**. Caso não

tenha nenhum atleta disponível ou apto na faixa de nota, poderá ser usado do GRUPO 2 e posteriormente na ausência de disponibilidade deste grupo, poderá ser utilizado do GRUPO 3.

**6.3.3** Caso exista opções no GRUPO 1 no mesmo conceito do atleta que saiu mas o Representante entender que não se adequa à necessidade da sua equipe, ele pode escolher um atleta de conceito mais baixo, desde que a ordem de preferência não seja alterada, **sempre iniciando pelas opções do GRUPO 1.**

**6.3.4** No caso de ser escolhido um atleta de conceito mais baixo em relação ao que saiu, o escolhido manterá o conceito do atleta originalmente substituído no caso de uma necessidade de uma nova troca futura.

**6.4** O atleta substituto tem por obrigatoriedade atuar na última partida da 1ª FASE, após esta **NÃO SERÃO PERMITIDAS SUBSTITUIÇÕES**, independente do motivo que lhe der causa.

**6.4.1** A partir do momento de entrada do atleta substituto, o mesmo tem o direito de permanecer até o final do campeonato.

**6.5** No momento da escolha de uma substituição de atleta, o representante da equipe não poderá submeter os atletas da lista de espera a condições fora dos padrões éticos de participação do campeonato estipulados pelo APAMAIA, sujeito a verificação da Diretoria do procedimento ora adotado pelo representante.

**6.5.1** Caso o representante de equipe não indique o atleta substituto ou tenha ocorrido em ações fora dos padrões éticos segunda análise da Diretoria, a mesma, soberanamente, o fará, de acordo com os critérios constantes no item 6.3.

**6.6** A taxa de inscrição para os atletas que ingressarem ao longo do campeonato será proporcional ao número de jogos a disputar, além da taxa da APAMAIA.

**PARAGRAFO ÚNICO:** O atleta que sair do campeonato fará jus à devolução do valor dos jogos que faltarem **APÓS O ADIMPLEMENTO PELO ATLETA QUE O SUBSTITUIR**, sendo que não fará jus a devolução da taxa da APAMAIA. A devolução do valor ao atleta que sai e de responsabilidade do atleta que entra mediado pelo representante. Não cabendo qualquer ônus a APAMAIA.

**6.7** O atleta substituído e/ou excluído deverá entregar o uniforme completo ao representante do seu time ou algum representante da diretoria.

**6.8** A inclusão de um atleta ocorrerá automaticamente após a substituição e/ou exclusão de outro. O novo atleta inscrito poderá participar imediatamente, após o adimplemento de suas obrigações.



**PARÁGRAFO ÚNICO:** Não será aceito qualquer tipo de justificativa ou atestado médico para isenção de faltas nas duas fases. Na segunda fase do campeonato as faltas serão computadas em dobro. O Atleta deverá, obrigatoriamente, assinar a súmula e atuar no mínimo **14 (quatorze)** minutos de jogo, para evitar a falta.

## **7. DA INTERRUÇÃO DE JOGOS:**

- 7.1** Em caso de interrupção de jogos por motivos de força maior, tais como: chuvas fortes, falta de energia elétrica ou quaisquer outros motivos impeditivos para a realização dos jogos, **EXCETO PELA INSUFICIÊNCIA DE ATLETAS (ÍTEM 9)**, os critérios a serem adotados são os seguintes:
  - 7.1.2** Jogo interrompido até o **18º** minuto (ou o correspondente à terça parte do total do jogo): realização de novo jogo, com data a ser marcada pela Direção, podendo ocorrer, no caso, a inclusão de jogadores que não compareceram ao jogo interrompido.
  - 7.1.3** Jogo interrompido entre o **19º** e o **38º** minutos: realização do restante do jogo, com o placar do momento da interrupção e com mesmos jogadores de ambos os times que participavam da partida;
  - 7.1.4** Jogo interrompido a partir do **39º** minuto: a partida é dada como encerrada e o placar mantido com os números do momento da interrupção.
- 7.2** A impossibilidade de realização de uma partida, não impedirá que haja a partida seguinte do mesmo dia. A avaliação das condições favoráveis para a realização da partida é de responsabilidade do árbitro do jogo.
- 7.3** Caso quem der causa a esta interrupção, seja uma das equipes e/ou um dos seus atletas, esta será declarada perdedora pelo placar de 5x0 ou o placar do jogo no momento, o que for maior. A esta hipótese não se aplica os critérios descritos nos itens 7.1 e os seus subitens.

## **8. DA UTILIZAÇÃO DE ATLETAS**

- 8.1** Todo atleta que comparecer ao local da partida e assinar a súmula antes do horário previsto para o início do jogo tem a **OBRIGATORIEDADE** de jogar no mínimo **14 (quatorze) minutos**, e o **DIREITO** de participar de 28 (vinte e oito) minutos do jogo. A utilização do atleta, acima do tempo, a que ele tem **DIREITO**, fica a critério da sua equipe.

8.1.1 O Atleta que assinar a súmula deverá atuar no mínimo **14 (quatorze) minutos** de jogo. Caso não venha atuar o tempo mínimo previsto, a equipe será punida da seguinte forma: **o adversário será automaticamente declarado como vencedor pelo placar de 2 x 0** e a equipe infratora atuará os **14 (quatorze) minutos** iniciais da partida subsequente com um jogador a menos. Após decorrido os **14 (quatorze) minutos** da punção prevista, a equipe poderá completar com o sétimo jogador de linha.

**8.1.1.1 Caso isso ocorra na segunda fase do campeonato, a equipe infratora é automaticamente desclassificada.**

**8.1.2 Caso o atleta sofra uma lesão, durante a partida, que o impossibilite de atuar o tempo mínimo previsto no item 8.1, A EQUIPE NÃO SERÁ PUNIDA, APENAS O ATLETA LEVARÁ FALTA NA PARTIDA.**

**PARAGRAFO ÚNICO: O ATLETA QUE INCORRER POR TRÊS VEZES NO MESMO CASO CITADO NO ITEM 8.1.2 A EQUIPE SERÁ PUNIDA CONFORME ARTIGO 8.1.1 NO JOGO EM QUE OCORRER ESSA TERCEIRA INCIDÊNCIA**

**8.2** Somente os atletas devidamente uniformizados poderão assinar a súmula do jogo.

**8.3** O atleta que assinar a súmula com a partida já iniciada, mesmo que com justificativa, tem a **OBRIGATORIEDADE** de jogar no mínimo **14 (quatorze) minutos**, e o **DIREITO** de participar de **28 (vinte e oito)** minutos do jogo. A utilização do atleta, acima do tempo, a que ele tem **DIREITO**, fica a critério da sua equipe. Aplicam-se as mesmas punições citadas acima no item 8.1.1 e 8.1.1.1 e 8.1.2

**8.4** Caso o atleta assine a súmula e esteja uniformizado e não atue o tempo mínimo **obrigatório**, caberá ao mesmo fazer constar na súmula, de próprio punho o ocorrido, para posterior análise da direção, visando definir caso haja necessidade, as penalidades para a equipe. **O atleta será penalizado com falta.** Caso o atleta não o faça, cabe ao mesário fazer o relato em súmula para a Diretoria avaliar a punição de acordo com o item 8.1.1 ou 8.1.1.1.

## **9. DA INSUFICIÊNCIA DE ATLETAS NO DECORRER DA PARTIDA**

**9.1** A equipe que por qualquer motivo não puder chegar ao fim da partida com o número mínimo de atletas **(5 (cinco) atletas de linha e 1 (um) goleiro)** será **declarada perdedora, pelo placar de 5x0, ou pelo placar da partida, no momento da interrupção (o que apresentar maior saldo de gols)**, independentemente, do resultado até então e do tempo de jogo.

**PARÁGRAFO ÚNICO: NO CASO DE UMA EQUIPE NÃO TERMINAR UMA PARTIDA POR INSUFICIÊNCIA DE ATLETAS, OS ATLETAS QUE TIVEREM OCACIONADO ESTA INSUFICIÊNCIA, SEJA POR CARTÕES OU POR NÃO COMPARECIMENTO NO DIA, RECEBERÃO 2 (DUAS) FALTAS.**

- 9.2** Os gols marcados, até a paralisação da partida, serão computados para a artilharia, bem como para os goleiros.

## **10.DAS ATRIBUIÇÕES DO MESÁRIO**

- 10.1** O Mesário é o responsável pelo cumprimento do horário de início das partidas, bem como pelas bolas, súmulas dos jogos, anotação das substituições, dos cartões e pela contagem das faltas coletivas.
- 10.2** O Mesário tem o dever de alertar o árbitro sobre o horário de início dos jogos e também se uma das equipes cometer a **7ª (Sétima)** falta em cada tempo de jogo.
- 10.3** Cabe ao Mesário fazer constar em relatório todas as observações pertinentes ao jogo, tais como: ausência por lesão; motivo de saída de um atleta antes de ter cumprido o tempo mínimo; reclamações tanto dos atletas ou das equipes pelo não cumprimento do tempo mínimo, ou outras questões relevantes sobre a partida.
- 10.4** Cabe ao Mesário avisar ao representante da equipe caso algum atleta não se apresente rigorosamente uniformizado. Havendo, após o aviso, a participação do atleta, estará sujeito à penalidade prevista no item 11.2, sendo o fato registrado em relatório do jogo pelo mesário.
- 10.5** Apenas as observações do árbitro da partida serão relatadas na súmula, haverá um relatório a parte para as observações do representante da equipe, se assim julgar necessário.
- 10.6** O Mesário lançará **FALTA** na Sumula, quando da ausência do atleta, ou quando o mesmo não jogar o tempo mínimo de **14 (quatorze) minutos**.

## **11.DOS UNIFORMES**

- 11.1** Cada equipe receberá uniforme padronizado (calção, meia e camisa).

**PARAGRAFO ÚNICO: A UTILIZAÇÃO DE UNIFORME RESERVA IMPLICARÁ NUMA TAXA DE R\$ 10,00 (DEZ REAIS) POR UTILIZAÇÃO PARA FINS DE LAVAGEM A SER PAGA NO ATO.**

**11.2** Todos os atletas (exceto os goleiros que utilizarão apenas as camisas como padrão), que alertados pelo mesário, atuarem com peças do uniforme diferentes do padrão estabelecido, sofrerão uma **punição inicial de 01 (um) jogo. A punição é acrescida de um jogo a cada nova reincidência.**

**11.3** Esta punição vale para todo o certame, ou seja, não é zerada no início de um novo turno ou de uma nova fase.

## **12.DAS REGRAS GERAIS**

### **12.1 GOLEIROS**

**12.1.1** Os goleiros não poderão recepcionar com as mãos, bolas intencionalmente recuadas com os pés. Recuos com outras partes do corpo poderão ser receptados. **A identificação da intenção ou não, fica a critério da interpretação do árbitro.** Não poderão ser recepcionadas com as mãos pelos goleiros as bolas de cobrança de lateral.

**12.1.2** A Penalidade para a recepção com as mãos pelos goleiros, de bolas recuadas intencionalmente ou por arremesso lateral, será a **cobrança de tiro livre indireto contra a equipe infratora, no ponto fora da linha da grande área mais próxima de onde a infração foi cometida**, com os atletas adversários respeitando a distância mínima de **8 (oito) metros** da bola.

**12.1.3** A reposição da bola em tiro de meta só poderá ser feita única e exclusivamente pelo goleiro. Sempre com as mãos, em no máximo 6 (seis) segundos. Exceção feita quando a bola tenha ido parar fora das dependências da escola.

**12.1.4** Os goleiros, somente poderão segurar a bola com as mãos por no máximo 6 (seis) segundos, não sendo permitido que, uma vez com a bola dominada nas mãos, solte-a no chão e torne a segurá-la, sem que esta tenha tocado em outro atleta.

**12.1.5** A penalidade prevista para a infração constante no item 12.3 e 12.4 será a **cobrança de tiro livre indireto contra a equipe infratora, no ponto fora da linha de extensão da grande área mais próximo de onde ocorreu a infração**, com os atletas adversários respeitando a distância mínima de 8 (oito) metros da bola.

### **12.2 FALTAS**

**12.2.1** As faltas cometidas antes do meio campo podem ser cobradas em tiro livre

direto. Depois do meio campo, todas as faltas serão cobradas em tiro livre indireto, respeitando-se a distância mínima de **8 (oito) metros**.

**12.2.2 Todas as faltas serão computadas PARA O LIMITE DE FALTAS DE CADA TEMPO, inclusive as que originarem pênaltis.**

**12.2.3 Cada equipe terá um limite de 6 (Seis) faltas em cada tempo da partida.** Caso uma equipe ultrapasse este limite, dará à equipe adversária o direito de cobrar um tiro livre direto, da marca posta a 3 (três) metros atrás da linha de extensão da grande área. Neste tipo de cobrança, os atletas têm de ficar atrás da linha da bola, excetuando-se o goleiro da equipe infratora.

**12.2.3.1 NESTE CASO O GOLEIRO DEVE ESTAR COM PARTE DOS PÉS SOBRE A LINHA DE FUNDO, ENTRE OS POSTES DE META, PODENDO MOVIMENTAR-SE LATERALMENTE.**

**12.2.3.2 CASO O GOLEIRO SAIA DA POSIÇÃO CORRETA E DEFENDA O CHUTE, DEVE SER REPETIDA A COBRANÇA. NO MESMO CASO, SE A BOLA ENTRAR NA META O GOL É VALIDO.**

**12.2.3.3 CASO HAJA IRREGULARIDADE POR PARTE DO QUADRO DEFENSOR E NÃO TENHA RESULTADO EM GOL, DEVE SER REPETIDA A COBRANÇA.**

**12.2.3.4 CASO HAJA IRREGULARIDADE POR PARTE DO QUADRO ATACANTE E RESULTE EM GOL, DEVE SER REPETIDA A COBRANÇA.**

**12.3 QUANDO DA COBRANÇA DA PENALIDADE MÁXIMA, DURANTE O JOGO, SE A BOLA BATER NA TRAVE OU NO ÁRBITRO, ESTE POSTADO DENTRO DO CAMPO, O ATLETA EXECUTOR NÃO PODERÁ TOCAR NA BOLA ANTES QUE OUTRO O FAÇA**

**12.4 OS ATLETAS INSCRITOS NO CAMPEONATO QUE (ESTEJAM OU NÃO EM CAMPO) E QUE PORVENTURA OFENDAM VERBAL OU FISICAMENTE ATLETAS OU ÁRBITROS OU MESÁRIOS ENVOLVIDOS NA PARTIDA ESTARÃO SUJEITO A PUNIÇÃO. TAL DECISÃO FICARÁ A CRITÉRIO DA DIRETORIA.**

**12.5** Se uma falta for cometida entre a linha da grande área e a marca de três metros, e, sendo esta a sétima falta ou superior, a equipe infringida pode escolher realizar a cobrança do ponto onde ocorreu a falta ou da marca de três metros. Em

ambos os casos, todos os atletas têm de ficar atrás da linha da bola, com exceção do goleiro da equipe infratora, **que deverá ficar como descrito no item 12.2.3.1**

#### **12.6 A contagem das faltas ficará a cargo do árbitro e do mesário.**

**12.7** A partir da **sétima falta** computada em um dos tempos de partida, a cobrança do tiro livre poderá ser feita por qualquer atleta de linha da equipe beneficiada, desde que esteja efetivamente jogando em campo no momento em que esta ocorrer. **O atleta que estiver, neste momento, na reserva, não poderá entrar em jogo com o intuito de executar a cobrança.**

**12.8** **O goleiro não pode ultrapassar a linha que divide o campo**, mesmo estando sem a posse da bola. Penalidade: **marcação de infração na contagem de faltas do período** e cobrança de tiro livre indireto da linha que divide o campo contra a equipe infratora, com os atletas adversários respeitando a distância mínima de oito metros.

**12.9 LEI DA VANTAGEM:** A falta cometida durante a partida, mesmo com vantagem dada pelo juiz, será computada contra a equipe infratora.

### **13.DAS PENALIZAÇÕES POR INFRAÇÕES**

**13.1** Os cartões serão zerados para a segunda fase.

**13.2** Caso o jogador seja punido com cartão no último jogo da primeira fase e seja suspenso este cumprirá sua suspensão normalmente na segunda fase.

**13.3** As penalizações seguirão os seguintes critérios:

**13.3.1 Cartão Amarelo:** o atleta que acumular três cartões amarelos é suspenso automaticamente por 01 (um) jogo, não cumulativo.

**13.3.2 Cartão Vermelho:** o atleta é expulso e suspenso automaticamente por 01 (um) jogo, sendo levado a Direção, via súmula, os motivos da expulsão, o que poderá ampliar ou não a punição. Nestes casos as decisões da diretoria serão notificadas ao representante da equipe, tendo o jogador a oportunidade de defesa oral perante esta diretoria.

**13.3.3** Caso um mesmo atleta receba no mesmo jogo 01 (um) cartão amarelo e 01 (um) vermelho, somente valerá este último para efeito de contagem de cartões.

**13.3.4** Qualquer outro ato de indisciplina fora dos padrões de razoabilidade será

analisado e julgado pela Diretoria de Esporte, que aplicará pena conforme a gravidade do fato.

- 13.3.5** Na hipótese de omissão do árbitro de algum ato ocorrido no jogo, o Mesário será convocado, prioritariamente, para esclarecer o ocorrido, podendo ainda a Diretoria convocar qualquer atleta de outra equipe para também prestar esclarecimentos.

## **14.DA APLICAÇÃO DOS CARTÕES**

- 14.1** Descrevem-se abaixo, os **principais** motivos pelos quais um atleta pode ser advertido com cartões:

**14.1.1 Cartão Amarelo:** cometer faltas leves repetidas; pôr a mão na bola com o intuito de finalizar uma jogada ou interrompê-la; reclamar de forma desrespeitosa ou ostensiva ao árbitro, a qualquer outro atleta ou ao mesário; retardar intencionalmente o andamento da partida; **O árbitro terá autonomia nestas decisões.**

**14.1.2 Cartão Vermelho:** ofensas morais ao árbitro, a qualquer atleta ou mesário; cometer faltas consideradas violentas; participar como protagonista de ameaça de brigas; **AGRESSÕES; CUSPARADAS OU QUAISQUER OUTROS ATOS DE INDISCIPLINA IDENTIFICADOS PELO ÁRBITRO; O árbitro terá autonomia nestas decisões.**

**14.1.3** Quaisquer outras situações não previstas nos itens “14.1.1” e “14.1.2” serão analisadas e julgadas pela Diretoria, podendo ou não, esta, recorrer aos representantes de equipes, para a definição de possíveis punições aos atletas envolvidos.

**14.1.4** Ao se completar a terceira série de 3 cartões (amarelo ou vermelho) e assim sucessivamente, o atleta SERA PUNIDO COM 1 JOGO A MAIS ALÉM DA PUNIÇÃO REGULAMENTAR PREVISTA.

**PARAGRAFO ÚNICO: O ÁRBITRO É AUTORIDADE MÁXIMA CONDUTORA DA PARTIDA, CABENDO AO MESMO AS DECISÕES QUANTO A CONTINUIDADE OU INTERRUPÇÃO DA PARTIDA.**

## **15.DAS INSCRIÇÕES PARA O CAMPEONATO - Prioridades/Critérios**

**15.1** A inscrição para o campeonato seguirá os seguintes critérios para a categoria A:

**15.1.1** A preferência para a escolha dos atletas para o início do campeonato terá a ordem abaixo:



- 1) Pai, RF ou Pai de ex aluno que jogou o último campeonato
- 2) Pai e RF que já jogou um campeonato anterior
- 3) Pai de ex aluno que já jogou um campeonato anterior
- 4) Pai Novo e RF Novo
- 5) Pai de ex aluno Novo
- 6) Ex aluno que já jogou um campeonato anterior
- 7) Ex aluno Novo que já estiver na lista de espera
- 8) Ex aluno Novo
- 9) Convidado que já jogou um campeonato anterior
- 10) Convidado Novo que já estiver na lista de espera
- 11) Convidado Novo

- RF = Representante financeiro

## 15.2 Considerações importantes:

**15.2.1 PAI E RF** – É o pai de aluno ou Responsável Financeiro (RF) atual regularmente matriculado e possuir mais de 28 anos completos no momento da inscrição, ou seja pais e RFs poderão jogar o campeonato a partir de 28 anos de idade.

**15.2.1.1** A entrada de pais novos para o campeonato seguinte será limitada ao número de até 10(dez) atletas, caso haja vagas ociosas este número poderá ser estendido até o preenchimento destas vagas.

**15.2.2** - Todos os atletas de linha ou goleiros, inclusive Pais/RF/Ex Alunos/Convidados novos, que desejarem participar do campeonato devem realizar a inscrição em data a ser confirmada pela Diretoria no site do campeonato.

**15.2.3** A participação da peneira do meio do ano, ou em outras datas marcadas pela Diretoria, não garante a vaga para o campeonato. O novo atleta deve realizar a inscrição para habilitar-se.

**15.2.4** É obrigatório a participação do atleta novo, seja de linha ou goleiro, em uma das peneiras marcadas, em datas que serão divulgadas pela Diretoria via site do campeonato. Caso o atleta novo se inscreva e não participe em nenhuma peneira, ele será incluído na lista de espera.

**15.2.5** A Diretoria se reserva o direito de separar até 15 vagas para Ex Alunos e Convidados, tendo no máximo essa lista a quantidade de 6 convidados.

**15.2.6** A permissão de entrada de novos convidados se dará mediante análise da Diretoria, sendo um dos principais critérios a nota atribuída em uma das peneiras realizadas, que preferencialmente deve estar entre “A” e “C”

**15.2.7** Os atletas que ficarem de fora da lista inicial do campeonato devido à ordem de preferência da composição da listagem, serão colocados na lista de espera para serem aproveitados durante o ano nas trocas que possam ocorrer.



15.2.8 A princípio não terão novas inclusões na lista de espera durante o decorrer do campeonato de atletas que não se inscreveram em dezembro ou não participaram das peneiras. Tal inclusão só poderá ser realizada caso seja aprovada pela Diretoria e mediante aviso aos Representantes.

**15.3 SOBRE AS FALTAS E INSCRIÇÃO PARA O CAMPEONATO SEGUINTE: AS FALTAS AS JOGOS NA SEGUNDA FASE SERÃO COMPUTADAS EM DOBRO PARA FINS DE INSCRIÇÃO NO CAMPEONATO;**

15.4 Menor média de faltas por jogos disputados **NOS DOIS ÚLTIMOS ANOS.**

**A cada 3 (três) cartões amarelos será acrescida uma falta para fins de critério de desempate;**

**A cada suspensão por cartão vermelho será acrescido o mesmo número de faltas por jogos suspensos, ou seja, 1 jogo suspenso (automática) - 1 falta, 2 jogos suspenso - 2 faltas e assim por diante para fins de critério de desempate;**

15.5 O atleta excluído do certame por contusão será alocado na lista de espera, e estará inscrito para o campeonato em exercício.

**PARAGRAFO ÚNICO:** Os itens acima poderão ser acompanhados através dos sites ([www.futebolpaisabel.com.br](http://www.futebolpaisabel.com.br)), onde constam todas as informações relativas à faltas, cartões e punições. Estas informações são atualizadas e serão levadas em consideração para as inscrições do ano subsequente.

15.6 Para inscrição na categoria B além dos critérios acima deverão ser obedecidos os seguintes critérios:

15.6.6 **FAZER 48 anos NO ANO** do campeonato.

15.6.7 As prioridades para inscrições seguirão aos critérios abaixo:

1º) Ser Pai de aluno atual regularmente matriculado;

2º) Menor média de faltas por jogos disputados **NOS DOIS ÚLTIMOS ANOS**

**A cada 3 (três) cartões amarelos será acrescida uma falta para fins de critério de desempate;**

**A cada suspensão por cartão vermelho será acrescido o mesmo número de faltas por jogos suspensos, ou seja, 1 jogo suspenso (automática) - 1 falta, 2 jogos suspenso - 2 faltas e assim por**

**diante para fins de critério de desempate;**

**3º)** Para os casos de Pais de Ex-alunos valerão nesta ordem os critérios de 1º e 2º acima descritos e maior tempo de permanência dos filhos no LA SALLE-ABEL;

**4º)** A entrada de pais novos será limitada ao número de **10 atletas** para categoria B, sendo **03 pais novos** e os demais transferidos da Categoria A, neste caso o critério de desempate será pelo com mais idade. **Caso não haja pais novos interessados no momento da inscrição, este número poderá ser utilizado para transferência de dos atletas da categoria A**

**DIRETORIA DE ESPORTES DA APAMAIA**