

Investigacion de Lenguajes - Smalltalk

Jimmy Banchon - Rene Balda

20 de octubre de 2013

1. Introducción

Smalltalk es un lenguaje de programación orientada a objeto puro, se basa en la comunicación entre objetos mediante envío de mensajes, está considerado como el primer lenguaje de este paradigma, ya que en **Smalltalk** todo es un objeto; éste influyo drásticamente en el surgimiento de lenguajes como JAVA, PHP, Python, Ruby y muchos de los actuales lenguajes orientados a objetos. **Smalltalk** es mucho mas que un lenguaje de programación, es un ambiente completo de desarrollo de programas, que integra muchas características, que lo hacen un sistema de ventanas y manejador de código fuente.

2. Características

Las principales características de **Smalltalk** son:

2.1. Orientado a Objetos:

Smalltalk por ser un lenguaje de programación orientado a objeto puro, en el todo tipo de dato es una instancia de una clase, es por eso, que la comunicación entre objetos se hace por envío de mensajes.

2.2. Tipado Dinámico:

En **Smalltalk** una variable puede tomar valores de distinto tipo en distintos momentos.

3. Historia

EL comienzo de lo que se conocería como programación orientada a objeto tuvo sus orígenes en Simula-67 pero luego el desarrollo fue completado con la evolución del lenguaje **Smalltalk**.

Para este paradigma la implementación y la definición estructural de los procesos se ocultó de las unidades del programa que las usan, este paradigma fue popular en los 1980s.

El principal responsable del desarrollo fue Alan Kay, entre sus principales logros fue darle mayor interactividad y uso de gráficos en los programas para que el usuario obtenga una interfaz mucho más amigable de lo que se mostraba en ese entonces.

El lenguaje de programación FLEX todavía estaba muy orientado a los especialistas, por lo que Kay decidió tomar algunas ideas de LOGO para hacerlo más fácil de usar. Así nació Smalltalk[1].

Este a su vez fue implementado en el modelo Alto salido de Xerox PARC. La primera versión fue smalltalk-80, anterior a esta fue creada smalltalk-71 desarrollada por Dan Ingalls que dio a conocer un lenguaje de programación que se podía reducir a una página de código. Pero esta versión fue bastante diferente de lo que sería la que conocemos.

Los sistemas operativos orientados a objetos de Apple Computers fueron inspirados por **Smalltalk**.

4. Tutorial de Instalación

5. Hola Mundo y otros Programas Introductorios

6. Referencias

1. <http://computacion.cs.cinvestav.mx/~acaceres/courses/itesm/lp/clases/lp12.pdf>