

# Investigacion de Lenguajes - Smalltalk

Jimmy Banchon - Rene Balda

20 de octubre de 2013

## 1. Introducción

Smalltalk es un lenguaje de programación orientada a objeto puro, se basa en la comunicación entre objetos mediante envío de mensajes, está considerado como el primer lenguaje de este paradigma, ya que en **Smalltalk** todo es un objeto; éste influyo drásticamente en el surgimiento de lenguajes como JAVA, PHP, Python, Ruby y muchos de los actuales lenguajes orientados a objetos. **Smalltalk** es mucho mas que un lenguaje de programación, es un ambiente completo de desarrollo de programas, que integra muchas características, que lo hacen un sistema de ventanas y manejador de código fuente.

## 2. Características

Las principales características de **Smalltalk** son:

### 2.1. Orientado a Objetos:

**Smalltalk** por ser un lenguaje de programación orientado a objeto puro, en el todo tipo de dato es una instancia de una clase, es por eso, que la comunicación entre objetos se hace por envío de mensajes.

### 2.2. Tipado Dinámico:

En **Smalltalk** una variable puede tomar valores de distinto tipo en distintos momentos. subsection **Compilacion JIT Smalltalk** es un lenguaje interpretado, es decir, el código fuente es traducido a bytecode para que luego este sea traducido a lenguaje de máquina, esta característica hace que el programa compilado sea multiplataforma y compatible con cualquier arquitectura. subsection **Garbage Collection: Smalltalk** utiliza este mecanismo de gestión de memoria, para que el usuario no deba hacer una subrutina para liberar memoria cuando no hayan objetos referenciados a alguna variable.

3. Historia
4. Tutorial de Instalación
5. Hola Mundo y otros Programas Introdutorios