

Investigacion de Lenguajes - Smalltalk

Jimmy Banchon - Rene Balda

19 de octubre de 2013

1. Introducción

Smalltalk es un lenguaje de programación orientada a objeto puro, se basa en la comunicación entre objetos mediante envío de mensajes, está considerado como el primer lenguaje de este paradigma, ya que en **Smalltalk** todo es un objeto; éste influyo drásticamente en el surgimiento de lenguajes como JAVA, PHP, Python, Ruby y muchos de los actuales lenguajes orientados a objetos. **Smalltalk** es mucho mas que un lenguaje de programación, es un ambiente completo de desarrollo de programas, que integra muchas características, que lo hacen un sistema de ventanas y manejador de código fuente.

2. Características

Las principales características de **Smalltalk** son:

2.1. Orientado a Objetos:

Smalltalk por ser un lenguaje de programación orientado a objeto puro, en el todo tipo de dato es una instancia de una clase, es por eso, que la comunicación entre objetos se hace por envío de mensajes.

2.2. Tipado Dinámico:

En **Smalltalk** una variable puede tomar valores de distinto tipo en distintos momentos.

3. Historia

4. Tutorial de Instalación

5. Hola Mundo y otros Programas Introductorios