

# Descubriendo vulnerabilidades en ejecutables con SEA

Gustavo Grieco



SciPyCon Argentina 2013



# Bugs y Exploits

Sea un programa **P** y una entrada **i**,

❶ Si  $P(i)$  produce un resultado incorrecto o inesperado:

- ▶ **P** tiene un **bug**.
  - ▶ **i** es un **caso de prueba**.
- 

❷ Si produce un resultado incorrecto o inesperado, y se puede sacar algún provecho

- ▶ **P** tiene una **vulnerabilidad**.
- ▶ **i** es un **exploit**.

# Bugs y Exploits

¿Que sucede cuando alguien descubre bugs o vulnerabilidades?

1

2

3

# Bugs y Exploits

¿Que sucede cuando alguien descubre bugs o vulnerabilidades?

- 1 Se **reporta** al fabricante.
- 2
- 3

# Bugs y Exploits

¿Que sucede cuando alguien descubre bugs o vulnerabilidades?

- 1 Se **reporta** al fabricante.
- 2 El fabricante **soluciona** el bug.
- 3

# Bugs y Exploits



¿Que sucede cuando alguien descubre bugs o vulnerabilidades?

- 1 Se **reporta** al fabricante.
- 2 El fabricante **soluciona** el bug.
- 3 **Todo el mundo** está contento.

Desgraciadamente..

Desgraciadamente..



**Stuxnet**



Desgraciadamente..



**Stuxnet**



**Aurora**

Desgraciadamente..



Stuxnet



Aurora



¿?

# El dinero en el dinero..



- Google
  - ▶ Vulnerabilidad en **Chrome** o **Chromium**
- Pwn2own
  - ▶ Vulnerabilidad en **Adobe Acrobat Reader**
  - ▶ Vulnerabilidad en **Internet Explorer 10**

# El dinero en el dinero..



- Google

- ▶ Vulnerabilidad en **Chrome** o **Chromium**

60.000 USD

- Pwn2own

- ▶ Vulnerabilidad en **Adobe Acrobat Reader**
  - ▶ Vulnerabilidad en **Internet Explorer 10**

# El dinero en el dinero..



- Google

- ▶ Vulnerabilidad en **Chrome** o **Chromium**

60.000 USD

- Pwn2own

- ▶ Vulnerabilidad en **Adobe Acrobat Reader**
- ▶ Vulnerabilidad en **Internet Explorer 10**

70.000 USD

# El dinero en el dinero..



- Google

- ▶ Vulnerabilidad en **Chrome** o **Chromium**

60.000 USD

- Pwn2own

- ▶ Vulnerabilidad en **Adobe Acrobat Reader**
- ▶ Vulnerabilidad en **Internet Explorer 10**

70.000 USD  
100.000 USD

# Objetivos del proyecto

- Plataforma que permita analizar programas:
  - ▶ **Facilitar** la búsqueda vulnerabilidades concretas.
  - ▶ Definir **nuevos tipos** de vulnerabilidades.
  - ▶ Sin requerir el uso de **código fuente** del software analizado.
- Formar una comunidad y democratizar el acceso a la implementación de este tipo de herramientas.

## ¿Reinventando la rueda ..?



- !Exploitable (Microsoft Corp.)
- Automatic Generation of Control Flow Hijacking Exploits for Software Vulnerabilities (U. de Oxford)
- Unleashing MAYHEM on Binary Code (U. de Carnegie Melon)



## ¿Reinventando la rueda ..?



- !Exploitable (Microsoft Corp.)
- Automatic Generation of Control Flow Hijacking Exploits for Software Vulnerabilities (U. de Oxford)
  - “Unfortunately, I have **no idea** where that code is anymore...”*
- Unleashing MAYHEM on Binary Code (U. de Carnegie Melon)

## ¿Reinventando la rueda ..?



- !Exploitable (Microsoft Corp.)
- Automatic Generation of Control Flow Hijacking Exploits for Software Vulnerabilities (U. de Oxford)
  - "Unfortunately, I have **no idea** where that code is anymore..."*
- Unleashing MAYHEM on Binary Code (U. de Carnegie Melon)
  - "We currently have **no plans** of releasing the source code of Mayhem"*

No es tan fácil..

```
movl 0x8(%EDX,%EBX,4), %EAX
```

### Problema (1)

$EAX = mem[EDX + 4 * EBX + 8]$

### Problema (2)

- ¿Y el desbordamiento?

$4 * EBX$

$EDX + 4 * EBX$

$EDX + 4 * EBX + 8$

No es tan fácil..

```
movl 0x8(%EDX,%EBX,4), %EAX
```

### Problema (1)

$EAX = mem[EDX + 4 * EBX + 8]$

### Problema (2)

- ¿Y el desbordamiento?

$4 * EBX$

$EDX + 4 * EBX$

$EDX + 4 * EBX + 8$

No es tan fácil..

```
movl 0x8(%EDX,%EBX,4), %EAX
```

### Problema (1)

$EAX = mem[EDX + 4 * EBX + 8]$

### Problema (2)

- ¿Y el desbordamiento?

- $4 * EBX$
- $EDX + 4 * EBX$
- $EDX + 4 * EBX + 8$

No es tan fácil..

```
movl 0x8(%EDX,%EBX,4), %EAX
```

### Problema (1)

$EAX = mem[EDX + 4 * EBX + 8]$

### Problema (2)

- ¿Y el desbordamiento?

- ▶  $4 * EBX$
- ▶  $EDX + 4 * EBX$
- ▶  $EDX + 4 * EBX + 8$

No es tan fácil..

```
movl 0x8(%EDX,%EBX,4), %EAX
```

### Problema (1)

$EAX = mem[EDX + 4 * EBX + 8]$

### Problema (2)

- ¿Y el desbordamiento?
  - ▶  $4 * EBX$
  - ▶  $EDX + 4 * EBX$
  - ▶  $EDX + 4 * EBX + 8$

No es tan fácil..

```
movl 0x8(%EDX,%EBX,4), %EAX
```

### Problema (1)

$EAX = mem[EDX + 4 * EBX + 8]$

### Problema (2)

- ¿Y el desbordamiento?
  - ▶  $4 * EBX$
  - ▶  $EDX + 4 * EBX$
  - ▶  $EDX + 4 * EBX + 8$



# Las herramientas apropiadas.



- 1 Representación abstracta de instrucciones ensamblador.
- 2 Teorías de satisfacibilidad (SMT).

# Satisfiability Modulo Theories (SMT)

$$X = Y$$

- Lógica:
  - ▶ Lógica proposicional ( $x \wedge y = z$ )
  - ▶ Cuantificadores ( $\forall x. x = y$ )
- Matemática:
  - ▶ Operaciones lineales ( $x + y = 1$ )
  - ▶ Operaciones no lineales ( $x * x = y$ )
  - ▶ Funciones ( $f(x) = y$ )
- Números Binarios (longitud finita)
  - ▶ Aritmética de precisión finita ( $x + y = 1$ )
  - ▶ Operaciones de bits ( $x \gg y = z$ )
  - ▶ Arreglos ( $x[y] = z$ )

# Satisfiability Modulo Theories (SMT)

$$X = Y$$

- Lógica:
  - ▶ ~~Lógica proposicional ( $x \wedge y = z$ )~~
  - ▶ ~~Cuantificadores ( $\forall x. x = y$ )~~
- Matemática:
  - ▶ ~~Operaciones lineales ( $x + y = 1$ )~~
  - ▶ ~~Operaciones no lineales ( $x * x = y$ )~~
  - ▶ ~~Funciones ( $f(x) = y$ )~~
- Números Binarios (longitud finita)
  - ▶ Aritmética de precisión finita ( $x + y = 1$ )
  - ▶ Operaciones de bits ( $x \gg y = z$ )
  - ▶ Arreglos ( $x[y] = z$ )



x86 / arm  $\Rightarrow$  Reverse  
Engineering  
Intermediate  
Language

add  
sub  
mul  
div  
mod

x86 / arm  $\Rightarrow$  Reverse  
Engineering  
Intermediate  
Language

x86 / arm  $\Rightarrow$

**R**everse  
**E**ngineering  
**I**ntermediate  
**L**anguage

add  
sub  
mul  
div  
mod  
or  
and  
xor  
bsh  
bisz

x86 / arm  $\Rightarrow$  **R**everse  
**E**ngineering  
**I**ntermediate  
**L**anguage

add  
sub  
mul  
div  
mod  
or  
and  
xor  
bsh  
bisz  
**str**  
**stm**  
**ldm**



x86 / arm  $\Rightarrow$  **R**everse  
**E**ngineering  
**I**ntermediate  
**L**anguage

add  
sub  
mul  
div  
mod  
or  
and  
xor  
bsh  
bisz  
str  
stm  
ldm  
jcc  
**nop**  
**undef**  
**unkn**

x86 / arm  $\Rightarrow$  Reverse  
Engineering  
Intermediate  
Language

add  
sub  
mul  
div  
mod  
or  
and  
xor  
bsh  
bisz  
str  
stm  
ldm  
jcc  
nop  
undef  
unkn

# Symbolic Exploit Assistant (SEA)



Mac

Código  
ensamblador  
abstracto



01:  $t_0 = \text{eax} + \text{ebx}$   
02:  $t_1 = \text{ebp} + \text{ecx}$   
..



Conjunto de  
restricciones

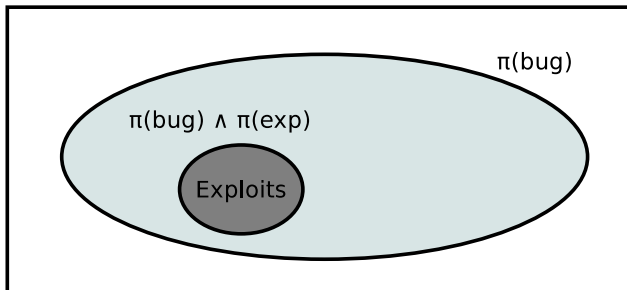
$\text{eax} = \text{ebx}$

$\text{ebx} = \text{ecx} + 1$

$\text{ecx} = \text{edx} \wedge \text{edx}$

# ¿Donde están los exploits?

## Espacio de entradas de un programa vulnerable



## ¿Una vulnerabilidad?

```
01:  $t_0 = \text{eax} + \text{ebx}$ 
02: if  $t_0 = 0$  then  $\text{zf} = 1$  else  $\text{zf} = 0$ 
03: if  $\text{zf} \neq 0$  then goto 15
15:  $t_1 = \text{ebp} + \text{ecx}$ 
16:  $\text{mem}[t_1] := \text{eax}$ 
..
99: ret
```

Sobreescribiendo una dirección de memoria:

```
16:  $\text{mem}[\text{ebp} + 4] := 0\text{xdeadbeef} \Rightarrow t_1 = \text{ebp} + 4 \wedge \text{eax} = 0\text{xdeadbeef}$ 
```

## Generando restricciones

```
01:  $t_0 = \text{eax} + \text{ebx}$   
02: if  $t_0 = 0$  then  $\text{zf} = 1$  else  $\text{zf} = 0$   
03: if  $\text{zf} \neq 0$  then goto 15  
15:  $t_1 = \text{ebp} + \text{ecx}$   
16:  $\text{mem}[t_1] := \text{eax}$   
..  
99: ret
```

## Generando restricciones

```
01:  $t_0 = \text{eax} + \text{ebx}$ 
02: if  $t_0 = 0$  then  $\text{zf} = 1$  else  $\text{zf} = 0$ 
03: if  $\text{zf} \neq 0$  then goto 15
15:  $t_1 = \text{ebp} + \text{ecx}$ 
16:  $\text{mem}[t_1] := \text{eax}$ 
..
99: ret
```

$$\pi_{bug} = \{\text{zf} \neq 0, \text{ite}(t_0 = 0, \text{zf} = 1, \text{zf} = 0), t_0 = \text{eax} + \text{ebx}\}$$

# Generando restricciones

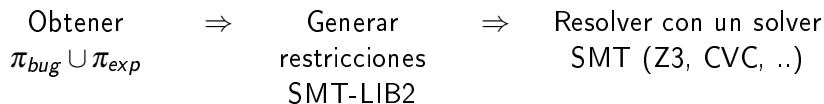
```
01:  $t_0 = \text{eax} + \text{ebx}$ 
02: if  $t_0 = 0$  then  $\text{zf} = 1$  else  $\text{zf} = 0$ 
03: if  $\text{zf} \neq 0$  then goto 15
15:  $t_1 = \text{ebp} + \text{ecx}$ 
16:  $\text{mem}[t_1] := \text{eax}$ 
..
99: ret
```

$$\pi_{bug} = \{\text{zf} \neq 0, \text{ite}(t_0 = 0, \text{zf} = 1, \text{zf} = 0), t_0 = \text{eax} + \text{ebx}\}$$

$$\pi_{exp} = \{\text{eax} = 0\text{xdeadbeef}, t_1 = \text{ebp} + 4, t_1 = \text{ebp} + \text{ecx}\}$$



# Resolviendo restricciones



## Resultado:

*eax = 0xdeadbeef*  
*ebx = 0x21524111*  
*ecx = 0x00000004*

¡SEA en acción!



(“Fork Me” in Github! → <https://github.com/neuromancer/SEA>)

## Algunos desafíos..

- La selección de caminos es manual (por ahora)
- No está claro como propagar los tamaños de las entradas (escalabilidad, bla, bla).
- **Absoluta carencia** de tipos de datos algebraicos en Python (muy útil para para definir instruccioneso, operandos, etc).

# ¿Preguntas?

