



4tucode

STUDIO
GRUPO
FORMACIÓN

HTML 5

INTRODUCCIÓN

TIPO DE DOCUMENTO

- ▶ Los navegadores son capaces de procesar distintos tipos de archivos.
- ▶ Lo primero que debemos hacer en la construcción de un documento HTML es indicar su tipo.
- ▶ **<!DOCTYPE html>**

Elementos estructurales

- ▶ **<html>** delimita el código html. Puede contener el atributo Lang, para especificar el idioma.
- ▶ **<head>** para definir la información necesaria para configurar la página web.
- ▶ **<body>** delimita el contenido del documento.

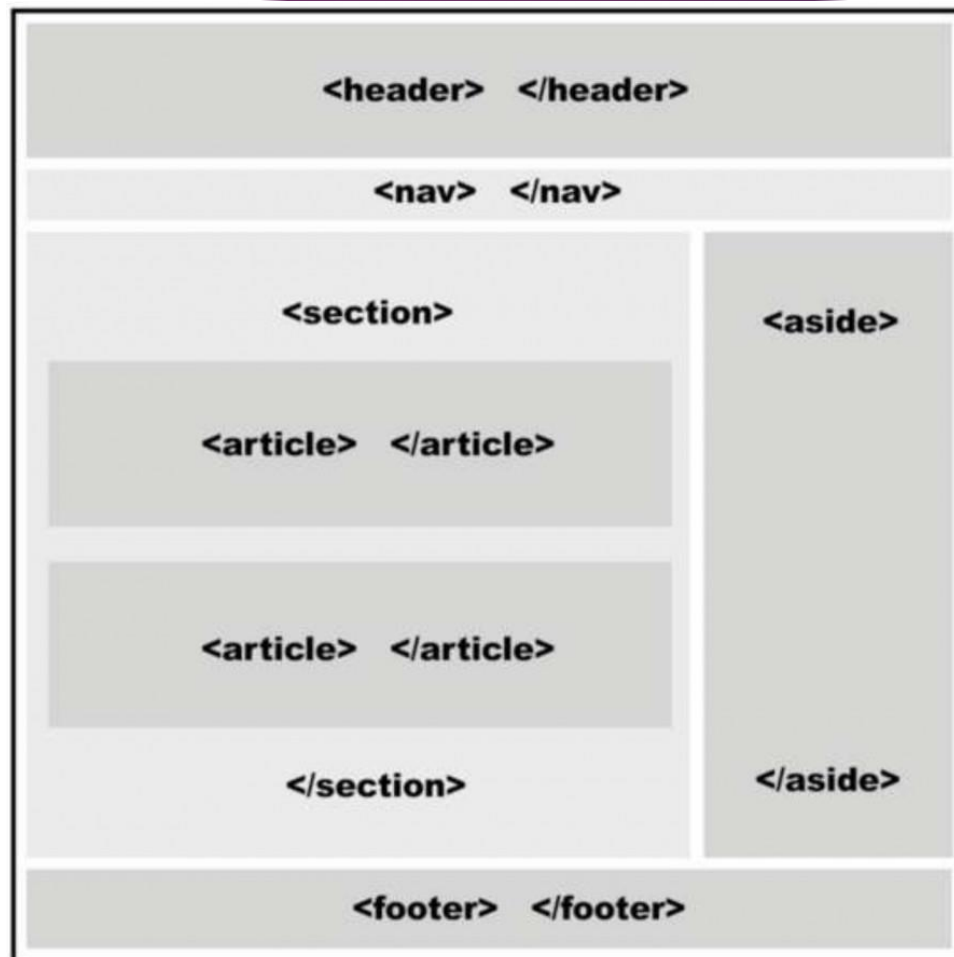
Elementos estructurales

- ▶ **<title>** define el título de la página.
- ▶ **<meta>** representa los metadatos asociados al documento (descripción, palabras clave, codificación, etc).
- ▶ **<link>** relación o enlace entre nuestro documento html y un fichero externo. Incluye los atributos **rel** (para definir el tipo de relación) y **href** (para especificar la ruta del fichero externo).
- ▶ **<script>** se usa para cargar o declarar código JavaScript, incluye el atributo **src** (para especificar la ruta del fichero JS).

Elementos estructurales

- ▶ **<main>** delimita el contenido principal del documento.
- ▶ **<div>** define una división genérica.
- ▶ **<nav>** define una división para la navegación, como el menú principal de la página.
- ▶ **<section>** define una sección genérica.
- ▶ **<aside>** división que contiene información relacionada con el contenido principal, pero no es parte del mismo. Ejemplos: enlaces a artículos o lista de categorías.
- ▶ **<article>** representa un artículo independiente (una entrada de un blog).
- ▶ **<header>** define la cabecera del cuerpo de página.
- ▶ **<footer>** define el pie del cuerpo de página.

Estructura



Atributos globales

- ▶ **Id** → para asignarle un identificador único a un elemento.
- ▶ **Class** → para asignarle un identificador a un grupo de elementos.

Contenido

- ▶ Podemos incluir contenido de tipo texto:
 - ❖ **<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>** → representan títulos o subtítulos.
 - ❖ **<p>** → representa un párrafo.
 - ❖ **** → puede contener un párrafo, una frase o una palabra.
 - ❖ **
** → se utiliza para insertar saltos d línea.
 - ❖ **** → se usa para indicar énfasis.
 - ❖ **** → se usa para mostrar el texto en negrita.
 - ❖ **<i>** → se usa para mostrar el texto en cursiva.
 - ❖ **<u>** → se usa para mostrar el texto subrayado.
 - ❖ **<cite>** → se usa para resaltar el título de una obra, como un libro.

Enlaces

- ▶ Conectar documentos con otros mediante enlaces, es lo que hace posible la Web.
 - ❖ `<a>` → este elemento crea un enlace, incluye el atributo **href**, para indicar al navegador el documento que tiene que abrir, el atributo target con el valor **blank**, sirve para abrir el documento en una nueva pestaña. El atributo **download**, sirve para descargar el documento en lugar de leerlo.

Imágenes

- ▶ Son el segundo medio más importantes en la web.
- ▶ HTML5 incluye el elemento **img** para introducir imágenes:
 - ❖ **** inserta una imagen en el documento. Requiere el atributo **src** para especificar la ruta de la imagen.
- ▶ La imagen se representa en su tamaño original, pero podemos definir un tamaño personalizado:
 - ❖ **Width**: declara el ancho de la imagen.
 - ❖ **Height**: declara la altura de la imagen.
 - ❖ **Alt**: texto que se muestra cuando la imagen no se puede cargar.
- ▶ Se recomienda usar o solo el **width** o solo el **height**, para que la imagen no se estire o se achante.

Listados

- ▶ Para crear listas, HTML5 ofrece los siguientes elementos:
 - ❖ **** este elemento crea una lista de ítems no ordenada, y trabaja con el elemento **** para definir cada ítem de la lista.
 - ❖ **** este elemento crea una lista de ítems ordenada y trabaja con el elemento **** para definir cada ítem de la lista. Trabaja con el atributo **reversed**, para invertir el orden de los indicadores, y el atributo **type** para especificar el tipo de indicador que vamos a usar. Los valores disponibles para el atributo type son: **1** (números), **a** (letras minúsculas), **A** (letras mayúsculas), **i** (números romanos en minúscula) e **I** (números romanos en mayúscula).
 - ❖ **<details>** este elemento crea una herramienta que se expande al hacer clic sobre ella para mostrar información adicional. La parte visible se define con el elemento **<summary>** y se pueden usar elementos comunes como **<p>** para definir el contenido.

Tablas

- ▶ Las tablas organizan información en filas y columnas.
- ▶ Aunque ya no se recomienda usar tablas, todavía se utilizan para mostrar estadísticas, o especificaciones técnicas.
- ▶ HTML incluye los siguientes elementos para crear una tabla:
 - ❖ **<table>** define una tabla.
 - ❖ **<tr>** define una fila de celdas.
 - ❖ **<td>** define una celda.
 - ❖ **<th>** define la cabecera de una tabla.

Formularios

- ▶ Los formularios son herramientas que permiten a los usuarios insertar información, tomar decisiones o comunicar datos.
- ▶ El propósito principal de un formulario es insertar información y enviarla al servidor para ser procesada.
- ▶ Dichas herramientas pueden ser campos de texto, casillas de control, menús desplegables y botones.
- ▶ Para definir un formulario se utiliza la etiqueta **<form>** que requiere de algunos atributos como: **name** (determina el nombre del formulario).

Formularios: elementos

- ▶ **<label>** crea una etiqueta para indicar un elemento de formulario.
- ▶ **<input>** crea un campo de entrada. Puede recibir distintos tipos de entradas, en función del valor de atributo **type**. Dichos valores pueden ser:
 - ❖ Text: para insertar texto genérico.
 - ❖ Email: para insertar cuentas de correo.
 - ❖ Tel: para insertar números de teléfono.
 - ❖ Number: para insertar números.
 - ❖ Date: para insertar una fecha.
 - ❖ Password: para insertar una clave o contraseña.
 - ❖ Color: para insertar un color.
 - ❖ Checkbox: para activar o desactivar una opción.

Formularios: elementos

- ▶ **<input>** crea un campo de entrada. Puede recibir distintos tipos de entradas, en función del valor de atributo **type**. Dichos valores pueden ser:
 - ❖ Radio: para seleccionar una opción de varias posibles.
 - ❖ File: para seleccionar un archivo en el ordenador.
 - ❖ Range: para insertar un rango de números. Incluye los atributos **min**, **max** y **value**.
- ▶ Los **<input>** de tipo text, trabajan con el atributo **maxlength**, para especificar el número máximo de caracteres de entrada. Y **minlength** para el mínimo.
- ▶ Los **<input>** de tipo number, trabajan con el atributo **min**, que determina el número mínimo, **max**, determina el número máximo y **step**, determina cada cuánto se incrementa o se reduce.

Formularios: elementos

- ▶ **<fieldset>** agrupa otros elementos de formulario. Trabaja con otro elemento llamado **<legend>** que define el título de la sección.
- ▶ **<textarea>** crea un campo de entrada para insertar múltiples líneas de texto. Su tamaño se especifica con los atributos **rows** y **cols**.
- ▶ **<select>** crea una lista de opciones que el usuario puede elegir. Trabaja junto al elemento **<option>** para definir cada opción.
- ▶ **<button>** crea un botón. Incluye el atributo **type** con posibles valores como: **submit** (para enviar el formulario), **reset** (para reiniciar el formulario), y **button** (para realizar tareas personalizadas).
- ▶ **<progress>** representa el progreso de una operación.

Formularios: elementos – Atributos Globales

- ▶ Disabled: desactiva el elemento que lo contiene.
- ▶ Placeholder: muestra un texto en el fondo del elemento, indicando al usuario el texto que debe introducir.
- ▶ Required: indica que un campo es obligatorio para completar el formulario.

Formularios: conclusión

- ▶ Los formularios son extremadamente útiles para el desarrollo web, y se requieren en la mayoría de los sitios y aplicaciones web modernas.



4tucode

STUDIO
GRUPO
FORMACIÓN

HTML 5

INTRODUCCIÓN