

Rocío Elena Barramuño González

Contacto

♣ 2 norte 550, depto 96B,
 Viña del Mar
 □ +(569)46921254

☑ rocio.barramuno@gmail.com

in Linkedin✓ Sitio Web

GitLab

G GitHub

Fecha Nacimiento 20 de Julio de 1992

> Nacionalidad Chilena

Estado Civil Soltera, sin hijos

Idiomas

Español (Nativo) Inglés (Intermedio)

Cursos Complementarios

Curso Grafología Elemental (2014)

Análisis de escrituras. Taller de Desarrollo de Apps en Android (2014)

Desarrollo funcional de una aplicación.

Taller de Coaching Laboral (2013)

Realización de distintas actividades para enfrentarse a una entrevista laboral y desarrollar habilidades blandas. Pruebas Assesment.

Curriculum Vitae

Perfil Profesional

Desarrolladora con más de 2 años de experiencia, principalmente especializada en desarrollo de aplicaciones móviles nativas en iOS (Swift).

Además cuento con experiencia desarrollando Bots en Facebook Messenger y Telegram.

Me siento cómoda trabajando con un buen equipo de desarrolladores y siempre estoy dispuesta a aprender, mejorar y cumplir mis objetivos tanto en el ámbito personal como laboral.

Formación Académica

2011–Presente

Educación Superior
Ingeniería Ejecución Informática
Universidad Técnica Federico Santa María
Valparaíso

2007–2010

Educación Media
Liceo María Auxiliadora
Linares, VII Región.

2006

Educación Básica
Escuela Nº7 Arabe Siria
Puerto Montt, X Región.

Experiencia Laboral

2017 - 2018	JumpittLabs, Valparaíso Desarrolladora iOS. Desarrollo constante de aplicaciones nativas en Swift.
2017	JumpittLabs, Valparaíso Práctica profesional. Desarrollo aplicación interna en iOS y Bot de Telegram (JumpittContacts).
2016	Pre-empresa Debak, Valparaíso Desarrolladora Bot Facebook Messenger y Ios para aplicación Waitless en la XXIV versión de la Feria de Software de la USM.
2016	Red de EX Alumnos USM, Valparaíso Apoyo mantención de sistemas de gestión de la Red de Ex Alumnos USM. Desarrollo y mantención de aplicación web en JAVA (SpringMVC).

Habilidades en iOS

Librerías

Kingfisher(Manejo de imagenes),
Spring (Animaciones),
Realm (Base de Datos),
Fastlane, Alamofire
(Networking), SwiftMessages
(Alertas customizables),
MessageKit (Chat),
QRCodeReader, SVProgressHUD,
SwiftyJSON.

Frameworks

MapKit, CoreLocation, WatchKit, LocalAuthentication.

Gestor de Dependencias Cocoapods, Carthage. Control de versiones

GitLab, GitHub.

Herramientas

Xcode, Atom, Zeplin, Terminal.

Lenguajes

Experiencia de 1 año en swift.

Arquitecturas MVC.

Proyectos

2018 MotionUser Aplicación para los usuarios

del gimnasio.

2018 MotionCoach

Aplicación para los entrenadores del gimnasio.

2018 MotionAdmin

Aplicación para los administradores del gimnasio.

2017 i-Car

Aplicación en iOS que facilita y mejora la experiencia de usuario y procesos de negocios al escanear y sincronizar documentos en el ingreso de datos.

2017 Gytrade Coaches

Aplicación para monitorear el status del equipo de campañas promocionales.

2017 Gytrade Captador

Aplicación para reportar los status y fotografías de la sala asignada a cada campaña.

2017 Manager

Aplicación de ventas móviles.

2017 JumpittContacts

Aplicación interna en iOS y bot en telegram.

2016 Waitless

Aplicación en iOS enfocado en la optimización de los tiempos de espera en servicios de atención por turnos.

2016 Waitless

Bot en Facebook Messenger enfocado en la optimización de los tiempos de espera en servicios de atención por turnos.