



Rocío Elena Barramuno González

Contacto

🏠 Av los leones 1300,
Providencia,
Santiago

☎ + (569)46921254

✉ rocio.barramuno@gmail.com

🌐 LinkedIn

🔗 Sitio Web

📁 GitHub

🐙 GitHub

Fecha Nacimiento

20 de Julio de 1992

Nacionalidad

Chilena

Estado Civil

Soltera, sin hijos

Idiomas

Español (Nativo)
Inglés (Intermedio)

Cursos

Complementarios

Curso Grafología Elemental (2014)

Análisis de escrituras.

Taller de Desarrollo de Apps en Android (2014)

Desarrollo funcional de una
aplicación.

Taller de Coaching Laboral (2013)

Realización de distintas
actividades para enfrentarse a
una entrevista laboral y
desarrollar habilidades blandas.
Pruebas Assesment.

Curriculum Vitae

Perfil Profesional

Desarrolladora con más de 1 año de experiencia, principalmente especializada en desarrollo de aplicaciones móviles nativas en iOS (Swift).

Además cuento con experiencia desarrollando Bots en Facebook Messenger y Telegram.

Me siento cómoda trabajando con un buen equipo de desarrolladores y siempre estoy dispuesta a aprender, mejorar y cumplir mis objetivos tanto en el ámbito personal como laboral.

Formación Académica

2011–2020

Educación Superior

Ingeniería Ejecución Informática - Egresada
Universidad Técnica Federico Santa María
Valparaíso

2007–2010

Educación Media

Liceo María Auxiliadora
Linares, VII Región.

2006

Educación Básica

Escuela N°7 Árabe Siria
Puerto Montt, X Región.

Experiencia Laboral

2017 - 2018

JumpittLabs, Valparaíso

Desarrolladora iOS.
Desarrollo constante de aplicaciones
nativas en Swift.

2017

JumpittLabs, Valparaíso

Práctica profesional.
Desarrollo aplicación interna en iOS
y Bot de Telegram (JumpittContacts).

2016

Pre-empresa Debak, Valparaíso

Desarrolladora Bot Facebook Messenger
y Ios para aplicación Waitless
en la XXIV versión de la Feria
de Software de la USM.

2016

Red de EX Alumnos USM, Valparaíso

Apoyo mantención de sistemas de gestión
de la Red de Ex Alumnos USM.
Desarrollo y mantención de aplicación web en
JAVA (SpringMVC).

Habilidades en iOS

Librerías

Kingfisher (Manejo de imágenes),
Spring (Animaciones),
Realm (Base de Datos),
Fastlane, Alamofire
(Networking), SwiftMessages
(Alertas personalizables),
MessageKit (Chat),
QRCodeReader, SVProgressHUD,
SwiftyJSON.

Frameworks

MapKit, CoreLocation, WatchKit,
LocalAuthentication.

Gestor de Dependencias

Cocoapods, Carthage.

Control de versiones

GitLab, GitHub.

Herramientas

Xcode, Atom, Zeplin, Terminal.

Lenguajes

Experiencia de 1 año en swift.

Arquitecturas

MVC, Clean Swift.

Proyectos

- | | |
|-------------|---|
| 2018 | MotionUser
Aplicación para los usuarios del gimnasio. |
| 2018 | MotionCoach
Aplicación para los entrenadores del gimnasio. |
| 2018 | MotionAdmin
Aplicación para los administradores del gimnasio. |
| 2017 | i-Car
Aplicación en iOS que facilita y mejora la experiencia de usuario y procesos de negocios al escanear y sincronizar documentos en el ingreso de datos. |
| 2017 | Gytrade Coaches
Aplicación para monitorear el status del equipo de campañas promocionales. |
| 2017 | Gytrade Captador
Aplicación para reportar los status y fotografías de la sala asignada a cada campaña. |
| 2017 | Manager
Aplicación de ventas móviles. |
| 2017 | JumpittContacts
Aplicación interna en iOS y bot en telegram. |
| 2016 | Waitless
Aplicación en iOS enfocado en la optimización de los tiempos de espera en servicios de atención por turnos. |
| 2016 | Waitless
Bot en Facebook Messenger enfocado en la optimización de los tiempos de espera en servicios de atención por turnos. |