

Rocío Elena Barramuño González

Contacto

Av los leones 1300, Providencia, Santiago

 \Box +(569)46921254

☑ rocio.barramuno@gmail.com

in Linkedin

☑ Sitio Web

GitLab

GitHub

Fecha Nacimiento 20 de Julio de 1992

Nacionalidad

Chilena

Estado Civil

Soltera, sin hijos

Idiomas

Español (Nativo) Inglés (Intermedio)

Cursos Complementarios

Curso Grafología Elemental (2014)

Análisis de escrituras.

Taller de Desarrollo de Apps en Android (2014)

Desarrollo funcional de una aplicación.

Taller de Coaching Laboral (2013)

Realización de distintas actividades para enfrentarse a una entrevista laboral y desarrollar habilidades blandas. Pruebas Assesment.

Curriculum Vitae

Perfil Profesional

Desarrolladora con más de 1 año de experiencia, principalmente especializada en desarrollo de aplicaciones móviles nativas en iOS (Swift).

Además cuento con experiencia desarrollando Bots en Facebook Messenger y Telegram.

Me siento cómoda trabajando con un buen equipo de desarrolladores y siempre estoy dispuesta a aprender, mejorar y cumplir mis objetivos tanto en el ámbito personal como laboral.

Formación Académica

2011–2019 Educación SuperiorIngeniería Eiecución In

Ingeniería Ejecución Informática - Incompleto Universidad Técnica Federico Santa María

Valparaíso

2007–2010 Educación Media

Liceo María Auxiliadora Linares, VII Región.

2006 Educación Básica

Escuela Nº7 Arabe Siria Puerto Montt, X Región.

Experiencia Laboral

2017 - 2018 JumpittLabs, Valparaíso

Desarrolladora iOS.

Desarrollo constante de aplicaciones

nativas en Swift.

2017 JumpittLabs, Valparaíso

Práctica profesional.

Desarrollo aplicación interna en iOS y Bot de Telegram (JumpittContacts).

2016 Pre-empresa Debak, Valparaíso

Desarrolladora Bot Facebook Messenger

y Ios para aplicación Waitless en la XXIV versión de la Feria de Software de la USM.

2016 Red de EX Alumnos USM, Valparaíso

Apoyo mantención de sistemas de gestión

de la Red de Ex Alumnos USM.

Desarrollo y mantención de aplicación web en

JAVA (SpringMVC).

Habilidades en iOS

Librerías

Kingfisher(Manejo de imagenes),
Spring (Animaciones),
Realm (Base de Datos),
Fastlane, Alamofire
(Networking), SwiftMessages
(Alertas customizables),
MessageKit (Chat),
QRCodeReader, SVProgressHUD,
SwiftyJSON.

Frameworks

MapKit, CoreLocation, WatchKit, LocalAuthentication.

Gestor de Dependencias Cocoapods, Carthage. Control de versiones

GitLab, GitHub.

Herramientas

Xcode, Atom, Zeplin, Terminal.

Lenguajes

Experiencia de 1 año en swift.

Arquitecturas MVC.

Proyectos

2018 MotionUser Aplicación para los usuarios

del gimnasio.

2018 MotionCoach

Aplicación para los entrenadores del gimnasio.

2018 MotionAdmin

Aplicación para los administradores del gimnasio.

2017 i-Car

Aplicación en iOS que facilita y mejora la experiencia de usuario y procesos de negocios al escanear y sincronizar documentos en el ingreso de datos.

2017 Gytrade Coaches

Aplicación para monitorear el status del equipo de campañas promocionales.

2017 Gytrade Captador

Aplicación para reportar los status y fotografías de la sala asignada a cada campaña.

2017 Manager

Aplicación de ventas móviles.

2017 JumpittContacts

Aplicación interna en iOS y bot en telegram.

2016 Waitless

Aplicación en iOS enfocado en la optimización de los tiempos de espera en servicios de atención por turnos.

2016 Waitless

Bot en Facebook Messenger enfocado en la optimización de los tiempos de espera en servicios de atención por turnos.