**Frase 1 -** Olá

**Frase 2 -** Eu sou a Daniela e vou guiar-te na aplicação do Arduino e Realidade Aumentada.

**Frase 3 -** Vou começar por te dizer o que é o Arduino.

**Frase 4 -** O Arduíno é uma plataforma de prototipagem eletrónica com o objetivo de permitir o desenvolvimento de controlo de sistemas interativos, é de baixo custo e acessível a todos.

**Frase 5 -** E o que é a Realidade Aumentada?

**Frase 6 -** A Realidade Aumentada é uma tecnologia que permite sobrepor elementos virtuais à nossa visão da realidade.

**Frase 7 -** Queres ver como funciona, escolhe um componente e aponta o teu telemóvel para saberes mais sobre cada um.

**Frase 8 -** Vou agora ajudar-te no teu primeiro desafio.

**Frase 9 -** Vamos iniciar o teu primeiro projeto Arduíno, o teclado musical.

**Frase 10 -** O primeiro passo é colocares os fios amarelos e laranja na placa, nas coordenadas indicadas na imagem.

**Frase 11 -** De seguida, coloca os 4 botões nas coordenadas junto aos fios amarelos.

**Frase 12 -** Agora coloca os restantes fios, das 4 cores, nas respetivas coordenadas.

**Frase 13 -** O próximo passo é colocares a campainha, nas b2 e b8.

**Frase 14 -** É hora de colocares as 4 resistências nas respetivas coordenadas, repara que duas são iguais.

**Frase 15 -** Por fim, é só ligares os 4 fios à placa Arduino, conforme a imagem final.

**Frase 16 -** Construíste o teu primeiro projeto Arduino, agora carrega nos botões e houve o som que o teu teclado musical faz.

**Frase 17-** Se quiseres aprender mais sobre Arduino e Realidade Aumentada, temos o local perfeito, a Inovalab, vê aqui os seus projetos e localização.

**Frase 18 -** Aparece!