**Schema КОМАНДИ**

СЪЗДАВАНЕ:

CREATE SCHEMA `name\_database`;

CREATE SCHEMA `name\_database` Default CHARACTER SET utf8mb4;

CREATE SCHEMA `name\_database` Default CHARACTER SET utf8mb4 COLLATE utf8mb4\_general\_ci;

ИЗТРИВАНЕ:

DROP SCHEMA `name\_database`;

DROP SCHEMA IF EXISTS `name\_database`;

**Създаване на таблица**

CREATE TABLE `gamebar`.`employees` (

`id` PRIMARY KEY INT NOT NULL AUTO\_INCREMENT,

`first\_name` VARCHAR(45) NOT NULL,

`last\_name` VARCHAR(45) NOT NULL );

**ИНДЕКСИРАНЕ НА ФК(форинт кий)**

ALTER TABLE `gamebar`.`products`

ADD INDEX `fk\_categories\_ind` (`category\_id` ASC) VISIBLE;

**СЪЗДАВАНЕ НА ФОРИНТ КИЙ**

ALTER TABLE `gamebar`.`products`

ADD CONSTRAINT `my\_fk`

FOREIGN KEY (`category\_id`)

REFERENCES `gamebar`.`categories` (`id`)

ON DELETE NO ACTION

ON UPDATE CASCADE;

**Пълнене на Таблица - INSERT INTO**

INSERT INTO `employees` (`first\_name`, `last\_name`) VALUES

('Ivan', 'Petrov'),

('Hristo', 'Georgiev'),

('Dimitur', 'Todorov');

**ЛИСТВАНЕ НА ТАБЛИЦА SELECT \* FROM**

SELECT \* FROM gamebar.employees; - листва цялата таблица

SELECT first\_name, last\_name FROM gamebar.employees - листва само две от колоните и два записа

limit 2;

**Добавяне на нова колона в таблица**

ALTER TABLE `gamebar.employees`

ADD COLUMN `salary` DECIMAL(10,2);

ALTER TABLE `employees`

ADD COLUMN `middle\_name` Varchar(50) NOT NULL DEFAULT '';

**Добавяне на стойности в новата колона** \*\*

UPDATE `gamebar`.`employees` SET `salary` = '500' WHERE (`id` = '1');

UPDATE `gamebar`.`employees` SET `salary` = '500' WHERE (`id` = '2');

UPDATE `gamebar`.`employees` SET `salary` = '500' WHERE (`id` = '3');

**Модифициране на колоната**

ALTER TABLE `employees`

Modify COLUMN `middle\_name` Varchar(100);

ALTER TABLE `hotel`.`employees`

MODIFY COLUMN `salary` DECIMAL(10,2);

**Изтриване на данни**

Truncate table `employees`;

DROP TABLE `employees`; // изтрива цялата таблица

DROP DATABASE `gamebar`; // изтрива базата

ALTER TABLE employess

DROP FOREIGN KEY my\_fk; //изтрива ключа

**ИЗтриване на PRIMARY KEY**

ALTER TABLE `peoples`.`users`

DROP PRIMARY KEY;

**ПРЕМЕСТВАНЕ НА КОЛОНА В ТАБЛИЦА**

ALTER TABLE `gamebar`.`employees`

CHANGE COLUMN `middle\_name` `middle\_name` VARCHAR(100) NULL DEFAULT NULL AFTER `first\_name`;

**ПРЕИМЕНУВАНЕ НА КОЛОНА**

ALTER TABLE `minions`.`towns` RENAME COLUMN town\_id TO id;

//база //таблица // колона // ново име