

PROGRAMA 111 MIL

TORNEO CEPIT

Proyecto: Software Integral e Informativo de Reciclaje “SIIR”

ESCUELA NACIONAL ERNESTO SÁBATO

COMISIÓN 6

PROFESORES:

LASSAGA, Gonzalo

VADILLO, Agustín

INTEGRANTES:

CHANES, Juan Manuel

FLORES MEDRANO, Nahuel Fabian

GENER, Rosana

RODRIGUEZ, Martín

Tandil, 18 de Diciembre de 2018

ÍNDICE:

| | |
|----------------------------------|--------|
| Introducción..... | Pag. 2 |
| Problemática..... | Pag. 2 |
| Análisis de la competencia..... | Pag. 3 |
| Descripción de la propuesta..... | Pag. 4 |
| Alcance..... | Pag. 5 |
| Objetivo..... | Pag. 5 |
| Metodología de trabajo..... | Pag. 5 |
| Mejoras a futuro | Pag. 6 |

INTRODUCCIÓN

Nuestro proyecto surge de observar en la ciudad una problemática en aumento en la recolección de los residuos domiciliarios. Consideramos de vital importancia regularizar este servicio, dados los serios inconvenientes que desencadenan; de aquí, vimos muy relacionado el reciclaje de muchos de estos desechos y que la información sobre este tema podríamos obtenerla desde la sociedad a través de encuestas.

En respuesta, tomando consciencia de la importancia de involucrarnos y de colaborar, desarrollaremos una aplicación para agilizar y mejorar la comunicación entre usuarios y prestadores de servicios.

PROBLEMÁTICA

Actualmente el sistema de recolección de residuos utiliza medios locales de comunicación como radio Tandil en su frecuencia AM y EcoTV para informar la suspensión del servicio o cambios en la actividad, los cuales no son los más utilizados por la población en general. Esto genera que la gente saque sus bolsas fuera de días u horarios habilitados lo que culmina con la ruptura de las mismas exponiendo a que se lastimen animales, se disperse la basura, contaminando el ambiente y atrayendo roedores. Como otra consecuencia, algunas personas arrojan sus desperdicios a las alcantarillas obstaculizando el desagüe de las calles haciendo más propensas las inundaciones.

En cuanto al reciclaje, no hay una verdadera consciencia colectiva de la conservación del medio ambiente en la gente. A pesar de haber información al respecto tanto en redes sociales, en los colegios y charlas desde grupos ambientalistas destinadas al público en general y gratuitas.

ANÁLISIS DE LA COMPETENCIA

Sobre estos temas no hemos encontrado en Tandil aplicaciones con las características pretendidas por lo que evaluamos la competencia en el exterior

- **Punto Limpio**

Ubicación: España.

Funcionamiento Actual: esta app abandonó su actualización visto por los comentarios en la app y solamente sirve para gente de España.

Funcionalidades similares a las nuestras: localizador de punto limpio.

Plataforma: Empresa Commo - The Brand Activists Social.

- **RE Chile Recicla**

Ubicación: Chile.

Funcionamiento Actual: muchos errores en la app no abre, se “tilda”, falta de actualización de puntos, poca accesibilidad de la app (no deja mover el mapa, ni acercarse)

Funcionalidades similares a las nuestras: localizador de punto limpio.

Plataforma: Empresa SEREMI.

- **GoodGuide**

Ubicación: US.

Funcionamiento actual: activa.

Funcionalidades que similares a las nuestras: listado informativo de productos de fácil reciclado.

Plataformas donde se han desarrollado: IOS y android.

Empresa: Goodguidemobile

DESCRIPCIÓN DE LA PROPUESTA

La idea es desarrollar una aplicación con la que el usuario pueda interactuar a través de terminales táctiles ubicadas en puntos estratégicos de la ciudad. La misma presentará al usuario alternativas al momento de manipular residuos. Adicionalmente se pretende generar conciencia sobre el cuidado del ambiente. El usuario podrá consultar:

Servicios de recolección de residuos

- Fecha y horarios de recolección por zonas.
- Suspensión o ampliación del servicio según disposición municipal.

Centros de reciclado

- Puntos de recolección de reciclado fijos según material (plástico, papel, vidrio, otros)
- Horarios de atención.
- Información útil o Consejos

Por otra parte, habrá una segunda aplicación para el administrador que estará conectado a la misma base de datos, lo que le permitirá actualizar la información sobre los puntos de reciclaje, horarios y también permitirá a las promotoras registrar la información recolectada por las mismas, poder representar en un mapa los recorridos por los que pasaron y, a partir de los datos obtenidos, permitirles realizar un análisis estadísticos con ellos.

ALCANCE

Destinado a toda la población tandilense y a los turistas alojados ocasionalmente en diferentes sectores de la ciudad. Así como a las entidades abocadas al reciclaje.

OBJETIVOS

Del proyecto: Brindar al usuario información sobre las posibilidades que tiene al momento de manipular residuos.

De grupo: Lograr un clima de camaradería y cooperación que redunde en el éxito del objetivo del proyecto.

METODOLOGÍA DE TRABAJO

Metodología Scrum

Scrum es una metodología ágil y flexible para gestionar el desarrollo de software, que promueve la innovación, motivación y compromiso del equipo que forma parte del proyecto, por lo que los profesionales encuentran un ámbito propicio para desarrollar sus capacidades.

Asimismo esta metodología permite en cualquier momento realinear el software con los objetivos planteados al momento de la planificación , ya que puede introducir cambios funcionales o de prioridad en el inicio de cada nueva iteración sin ningún problema.

Durante la realización de este proyecto utilizaremos Git para el control de versiones del código y Google Drive para la documentación. Ambas herramientas permiten que todos los integrantes del grupo tengan una participación activa y

puedan acceder a la versión más actualizada del proyecto realizando cambios o comentarios sobre la misma. Además utilizaremos otro tipo de herramientas mencionadas a continuación:

Herramientas de trabajo colaborativo

- GitHub
- Drive
- GoogleDoc

Herramientas de comunicación

- WhatsApp
- Slack

Herramientas de desarrollo

- NetBeans
- Eclipse
- MySql

MEJORAS A FUTURO

- Mapa de recorrido del camión.
- Mapa de recorrido desde la ubicación del usuario hasta el centro de reciclado más cercano.
- Desarrollar la aplicación para teléfonos móviles.
- Desarrollar una sección donde el usuario podrá realizar quejas o reclamos.