

## Informe Etapa Mundial

### **Ejercicio 1**

Me resultó sencilla la implementación de métodos y clases del diagrama. Quizás los constructores me fueron más complicados.

Las clases hijas de EtapaMundial (Llave y Grupo) fueron las más difíciles para mí, junto con el constructor de EtapaMundial que pedía que inicialice la lista de partidos en el mismo.

### **Ejercicio 2**

En este punto tuve problemas por no comprender bien el enunciado, pero finalmente pude reconocer mi error y corregirlo. Fue relativamente sencillo cuando comprendí lo que realmente debía realizar el método.

### **Ejercicio 3**

Luego de inicializar el primer Equipo (e1), se le settea el nombre al mismo; al inicializar el segundo Equipo (e2), se vuelve a settear el nombre del primer Equipo e1.

Cuando se quiere instanciar el partido con los ambos equipos, no compila, ya que el segundo Equipo (e2) no tiene setteado un nombre y no puede ser pasado como parámetro.

### **Ejercicio 4**

El método calcula los partidos ganados de un equipo, a esos partidos ganados los divide por los partidos totales que jugó, y a ese resultado lo multiplica por 100, retornando así, un porcentaje de los partidos que ese equipo ganó.