# Mini projet 2 en Base de données

March 15, 2023

## 1 Traduction des entités non faibles

```
Les clés sont soulignées et par définition sont non null (par défaut les attribut peuvent etre null sauf ceux ou j'indique not NULL) Discpline ( \underline{Num\_DA} , \underline{Nom\_DA})

Horaire ( \underline{Jour} , \underline{Creneau})

Bâtiment ( \underline{id\_Bât} , \underline{Nom\_Bât} , \underline{Num\_Rue} , \underline{Rue} , \underline{CP})

Immeuble(\underline{id\_Bât} , \underline{Année})

\longrightarrow Immeuble[\underline{id\_Bât}] \subseteq Bâtiment[\underline{id\_Bât}]

Local(\underline{id\_Bât} , \underline{Type})

\longrightarrow Local[\underline{id\_Bât}] \subseteq Bâtiment[\underline{id\_Bât}]

Activité(\underline{id\_Act} , \underline{Nom\_Act} , \underline{Pratique})

Résident(\underline{N\_SS} , \underline{Nom\_Hab} , \underline{Pren\_Hab} , \underline{Genre} , \underline{Date\_Nat})

Atelier(\underline{Num\_AT} , \underline{Niveau} , \underline{Min} , \underline{Max})
```

## 2 Traduction des entités faibles

```
Appart ( \underline{\text{Num\_AP}} , \underline{\text{id\_Bât}} , \underline{\text{Piece}} ) 

\longmapsto Appart[\underline{\text{id\_Bât}}] \subseteq \underline{\text{Immeuble}}[\underline{\text{id\_Bât}}] 

Salle ( \underline{\text{Etage}} , \underline{\text{Num\_S}} , \underline{\text{id\_Bât}} ) 

\longmapsto Salle[\underline{\text{id\_Bât}}] \subseteq \underline{\text{Local}}[\underline{\text{id\_Bât}}]
```

## 3 Traduction des associations

```
Thème ( id_Act , Num_AT )

→ Theme[id_Act] \subseteq Activité[id_Act

→ Theme[Num_AT] \subseteq Atelier[Num_AT]

→ Atelier[Num_AT] \subseteq Theme[Num_AT]

Discpline ( id_Act , Num_DA )

→ Discipline[id_Act] \subseteq Activité[id_Act]

→ Activité[id_Act] \subseteq Discipline[id_Act]
```

```
\longrightarrow Discipline[Num_DA] \subseteq Activité[Num_DA]
\longrightarrow Activité[Num_DA] \subseteq Discipline[Num_DA]
Anime (N_SS,Num_AT)
\mapsto Anime[Num_AT] \subseteq Atelier[Num_AT]
\longmapsto Atelier[Num_AT] \subseteq Anime[Num_AT]
\longrightarrow Anime[N_SS] \subseteq Résident[N_SS]
Participe ( Num_AT,N_SS )
\mapsto Participe[Num_AT] \subseteq Atelier [Num_AT]
\longrightarrow Participe [N_SS] \subseteq Résident[N_SS]
Parrain (N_-SS_1, N_-SS_2)
(J'ai renommé N_SS avec l'indice 1 et 2 pour différencier le parrain et le filleul )
\longrightarrow Parrain [N\_SS_1] \subseteq Resident[N\_SS]
\mapsto \operatorname{Parrain}[N\_SS_2] \subseteq \operatorname{R\'{e}sident}[N\_SS]
Habite( Num_AP , id_Bât, N_SS )
\longrightarrow Habite[N_SS] \subseteq Résident[N_SS]
\longrightarrow Résident[N_SS] \subseteq Habitant[N_SS]
\longmapsto Habite[Num_AP , id_Bât] \subseteq Appart[Num_AP , id_Bât]
A_Lieu( Num_AT , jour , Créneau , Etage , Num_S ,id_Bât )
\longmapsto A\_Lieu[Num\_AT] \subseteq Atelier[Num\_AT]
\longrightarrow Atelier[Num_AT] \subseteq A_Lieu[Num_AT]
\longrightarrow A_Lieu[jour] \subseteq Horaire[jour]
\longrightarrow A_Lieu[Creneau] \subseteq Horaire[Creneau]
\longrightarrow A_Lieu[Etage] \subseteq Salle[Etage]
\longrightarrow A_Lieu[Num_S] \subseteq Salle[Num_S]
Dans_Local(id_Bât , Etage , Num_S )
\longrightarrow Dans_Local[id_Bât] \subseteq Local[id_Bât]
\longrightarrow Dans_Local[Num_S,Etage] \subseteq Salle[Num_S,Etage]
\longrightarrow Salle[Num_S,Etage] \subseteq Dans_Local[Num_S,Etage]
Dans_2( id_Bât , Num_AP )
\longmapsto \operatorname{Dans\_2}[\operatorname{id\_B\^{a}t}] \subseteq \operatorname{Immeuble}[\operatorname{id\_B\^{a}t}]
\longrightarrow Dans _2[Num_AP] \subseteq Appart[Num_AP]
Lieu_Possible( Num_DA , Etage , Num_S , Capacité )
\longrightarrow Lieu_Possible[Num_DA] \subseteq Discpline[Num_DA]
```

## 4 Fusion de schémas

 $\longrightarrow$  Lieu\_Possible[Etage , Num\_S]  $\subseteq$  Salle[Etage ,Num\_S]

On fusionne l'entité Atelier avec les associations Theme et Anime parcequ'il ya des cardinalité de 1,1

N\_SS not null

On fusionne l'entité Activité avec l'association Discipline parcequ'il ya une cardinalité de 1,1

## $Activit\'e_Discipline(id\_Act$ , $Num\_Act$ , Pratique, $Num\_DA$ )

Num\_DA not null

On fusionne Résident avec Habite parcequ'il y'a une cardinalité de 1,1

Résident\_Habite (N\_SS , Nom\_Hab , Pren\_Hab , Genre , Date\_Nat , Num\_AP , id\_Bât)

 $Num\_AP$  not null

id\_Bât not null

on fusionne pas le reste des entité car ils sont des cardinalités de n .

Pour les contraintes d'inclusion :

on garde les memes contraintes d'inclusion que l'étape 1 et 2 , et due a la fusion on aura des nouvelles :

 $Atelier\_Theme\_Anime[id\_Act] \subseteq Activit\acute{e}[id\_Act]$ 

 $Atelier\_Theme\_Anime[N\_SS] \subseteq R\acute{e}sident[N\_SS]$ 

 $Activit\'e\_Discipline[Num\_DA] \subseteq Discipline[Num\_DA]$ 

Resident\_Habite[id\_Bât, Num\_AP]  $\subseteq$  Appart[id\_Bât, Num\_AP]