

Objectivos

- Compreender o funcionamento das Filas de Espera

Enunciado:

Crie uma interface com o nome de Queue. Esta interface irá estabelecer um protocolo para trabalhar com filas de espera, com os seguintes métodos:

```
void queue(Object o); // coloca um elemento na fila
Object deque();       // retira um element da fila
Object peek();        // verifica qual é proximo elemento
```

Crie as classes:

FifoQueue, para representar uma Fila de Espera com filosofia First In First Out
 FiloQueue, para representar uma Fila de Espera com filosofia First In Last Out
 PriorityQueue, para representar uma Fila de Espera com Prioridades
 CircularQueue, para representar uma Fila de Espera Circular

Testes as classes com Teste Unitários em JUnit.