

Dipartimento di Ingegneria Gestionale, dell'Informazione e della Produzione



IDENTIFICAZIONE DEI MODELLI E ANALISI DEI DATI (IMAD)

Lezione 1: Introduzione al corso

Corso di Laurea Magistrale in INGEGNERIA INFORMATICA

SPEAKER

Prof. Mirko Mazzoleni

PLACE

Università degli Studi di Bergamo

Chi sono

- Name: Mirko Mazzoleni
- Attualmente: Assistant Professor (RTD-B), Laboratorio di Automatica (CAL UniBG)
- ✓ Ricerca: System identification, machine learning, fault diagnosis
- ✓ Didattica: 1. Identificazione dei Modelli e Analisi dei Dati (IMAD) LM Ingegneria Informatica
 - 2. Adaptive learning, estimation and supervision of dynamical systems (ALES)
 - 3. Gestione, analisi e rappresentazione dei dati (GARD) LT Ingegneria Gestionale
- Altro: Co-fondatore AlSent srl startup https://aisent.io/



- Contatti
- ✓ <u>mirko.mazzoleni@unibg.it</u>







✓ https://mirkomazzoleni.github.io/



✓ Pagina LinkedIn





Outline

- 1. Presentazione del corso di Identificazione dei Modelli e Analisi dei Dati (IMAD)
- 2. Introduzione e motivazione
- 3. La stima di un modello dai dati: l'approccio supervisionato
- 4. Sistemi (e modelli) statici
- 5. Sistemi (e modelli) dinamici
- 6. Riassunto

Outline

1. Presentazione del corso di Identificazione dei Modelli e Analisi dei Dati

- 2. Introduzione e motivazione
- 3. La stima di un modello dai dati: l'approccio supervisionato
- 4. Sistemi (e modelli) statici
- 5. Sistemi (e modelli) dinamici
- 6. Riassunto

Prerequisiti del corso

È caldamente consigliato avere delle buone basi delle seguenti materie

- Algebra lineare
- Analisi 1 e Analisi 2
- Statistica

Come «rinfrescare» i prerequisiti?

- Fondamenti di automatica Corso UniBg
- Algebra lineare Corso UniBg, corso Gilbert Strang @MIT su YouTube
- Analisi 1 e Analisi 2 Corso UniBg
- Statistica Corso UniBg, prima parte del libro «Doing Bayesian Data Analysis»

Esame

- Esame scritto da 2 ore
- 3 esercizi numerici + 3 domande aperte di teoria
- Vedere «tema d'esame di esempio» sul sito del corso

Come prepararsi all'esame?

- Seguire le lezioni e le esercitazioni
- Studiare la teoria
- Rifare le esercitazioni
- Fare esercitazioni aggiuntive



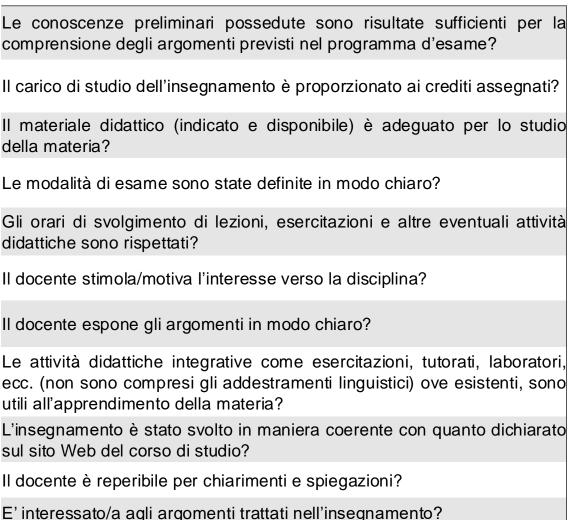
Bittanti Sergio, Campi Marco, Raccolta di Problemi di Identificazione, Filtraggio, Controllo predittivo. Pitagora Editrice, Bologna (2013)

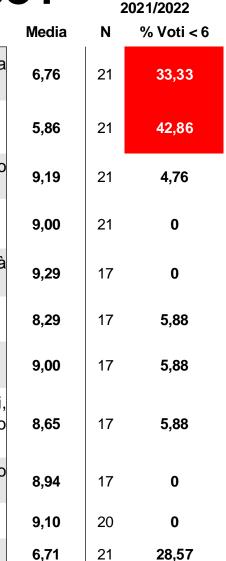
Obiettivi formativi del corso

Alla fine del corso, dovrete essere in grado di:

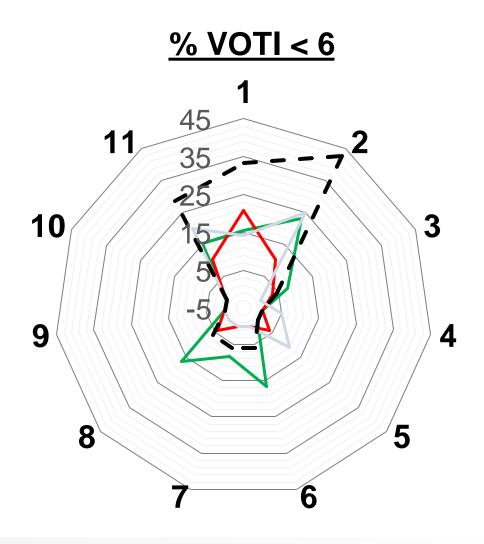
- Applicare diverse metodologie di stima, a seconda della domanda a cui si vuol fornire una risposta tramite l'analisi del dato
- Formulare un problema di stima, individuando le variabili del problema (e.g. dati di input e output)
- Stimare un modello statico o dinamico dai dati, attraverso la risoluzione di un problema di ottimizzazione
- Scegliere il modello più opportuno per la tipologia di dati a disposizione
- Valutare la bontà del modello stimato dai dati

Cosa aspettarsi dal corso?









Materiali didattici

Materiali forniti dal docente

Slide e appunti delle lezioni



Pdf delle lezioni e delle esercitazioni



Codice Matlab\Simulink o Python





<u>Interazione e feedback</u>

- Durante le lezioni ci saranno dei quiz
- Durante la settimana vi darò delle attività da fare e dei test a cui rispondere. Sono facoltativi ma vi aiutano a capire il grado di apprendimento prima dell'esame. Inoltre, contribuiranno a dare un bonus di +3 punti al voto finale

Useremo le attività di MS Teams

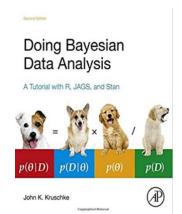
Materiali didattici

Libri consigliati

G. James, D. Witten, T. Hastie,
 R. Tibshirani, Introduzione
 all'apprendimento statistico
 con applicazioni in R, Piccin (2020)



 John K. Kruschke, Doing Bayesian Data Analysis, Second Edition: A Tutorial with R, JAGS, and Stan. Academic Press (2014)



 Bittanti Sergio, Teoria della predizione e del filtraggio, Pitagora Editrice, Bologna (2003)



 Bittanti Sergio, Identificazione dei Modelli e Sistemi Adattativi, Pitagora Editrice, Bologna (2003)



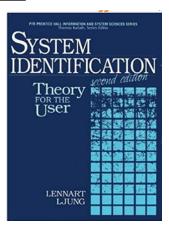
 Bittanti Sergio, Campi Marco, Raccolta di Problemi di Identificazione, Filtraggio, Controllo predittivo. Pitagora Editrice, Bologna (2013)



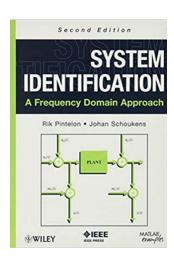
Materiali didattici

Libri avanzati di approfondimento

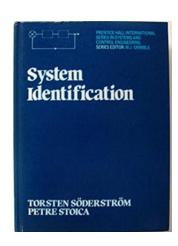
 Lennart Ljung, System Identification: Theory for the User, Pearson (1998)



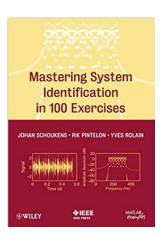
Rik Pintelon, Johan Schoukens, System Identification: A Frequency Domain Approach, IEEE (2012)



 Torsten Soderstrom, Petre Stoica, System identification Prentice Hall international (2001)



 Johan Schoukens, Rik Pintelon, Yves Rolain,
 Mastering System Identification in 100 Exercises, IEEE (2003)



Syllabus

Parte I: sistemi statici

- 1. Richiami di statistica
- 2. Teoria della stima
 - 2.1 Proprietà degli stimatori
- 3. Stima a minimi quadrati
 - 3.1 Stima di modelli lineari
 - 3.2 Algoritmo del gradient descent
- 4. Stima a massima verosimiglianza
 - 4.1 Proprietà della stima
 - 4.2 Stima di modelli lineari

- 5. Regressione logistica
 - 5.1 Stima di un modello di regressione logistica
- 6. Fondamenti di machine learning
 - 6.1 Bias-Variance tradeoff
 - 6.2 Overfitting
 - 6.3 Regolarizzazione
 - 6.4 Validazione
- 7. Cenni di stima Bayesiana
 - 7.1 Probabilità congiunte, marginali e condizionate
 - 7.2 Connessione con Filtro di Kalman

Syllabus

Parte II: sistemi dinamici

8. Processi stocastici

- 8.1 Processi stocastici stazionari (pss)
- 8.3 Rappresentazione spettrale di un pss
- 8.4 Stimatori campionari media\covarianza
- 8.5 Densità spettrale campionaria

9. Famiglie di modelli a spettro razionale

- 9.1 Modelli per serie temporali (MA, AR, ARMA)
- 9.2 Modelli per sistemi input/output (ARX, ARMAX)

10. Predizione

10.1 Filtro passa-tutto

- 10.2 Forma canonica
- 10.3 Teorema della fattorizzazione spettrale
- 10.4 Soluzione al problema della predizione

11. Identificazione

- 11.3 Identificazione di modelli ARX
- 11.4 Identificazione di modelli ARMAX
- 11.5 Metodo di Newton

12. Identificazione: analisi e complementi

- 12.1 Analisi asintotica metodi PEM
- 12.2 Identificabilità dei modelli
- 12.3 Valutazione dell'incertezza di stima

13. Identificazione: valutazione



Parte I: sistemi statici

Stima parametrica $\hat{\theta}$

- <u>θ deterministico</u>
 - NO assunzioni su ddp dei dati
 - ✓ Stima parametri popolazione
 - ✓ Stima modello lineare: minimi quadrati
 - SI assunzioni su ddp dei dati
 - ✓ Stima massima verosimiglianza parametri popolazione
 - ✓ Stima modello lineare: massima verosimiglianza
 - ✓ Regressione logistica
- <u>θ variabile casuale</u>
 - SI assunzioni su ddp dei dati
 - ✓ Stima Bayesiana

Machine learning



Parte II: sistemi dinamici

Stima parametrica $\hat{\theta}$

- <u>θ deterministico</u>
 - NO assunzioni su ddp dei dati
 - ✓ Modelli lineari di pss
 - ✓ Predizione
 - Identificazione
 - Persistente eccitazione
 - ✓ Analisi asintotica metodi PEM
 - ✓ Analisi incertezza stima (numero dati finito)
 - ✓ Valutazione del modello

Outline

1. Presentazione del corso di Identificazione dei Modelli e Analisi dei Dati

2. Introduzione e motivazione

- 3. La stima di un modello dai dati: l'approccio supervisionato
- 4. Sistemi (e modelli) statici
- 5. Sistemi (e modelli) dinamici
- 6. Riassunto

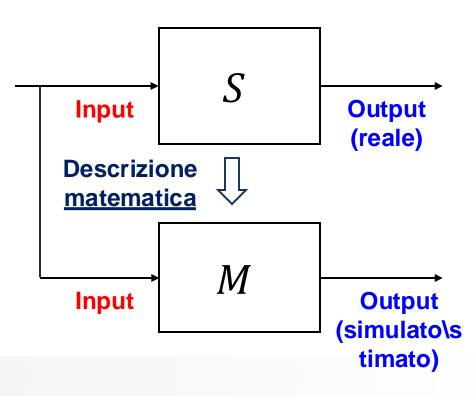
A) IDENTIFICAZIONE DEI MODELLI

In questo corso parleremo di modelli matematici per descrivere fenomeni o sistemi

- Sistema: meccanismo astratto che trasforma inputs (cause) in outputs (effetti)
- Modello: descrizione matematica di un sistema

Esempi di sistemi:

- economici: relazione tra reddito ed educazione
- sociali: relazione tra luogo di abitazione e criminalità
- fisici: relazione tra corrente e tensione



Vi sono tre approcci fondamentali per definire un modello M di un sistema S

1) Modellazione white-box: basato su leggi e principi della fisica o conoscenza a priori

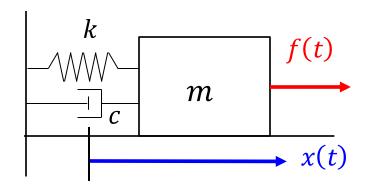
Esempio: sistema massa-molla-smorzatore

- Scrivo le **equazioni** in base alla **fisica** del sistema
- Conosco/misuro direttamente i parametri m, c, k

Vantaggi:

- Conoscenza del significato fisico delle variabili
- Modello generalizzabile

$m\ddot{x}(t) = f(t) - c\dot{x}(t) - kx(t)$

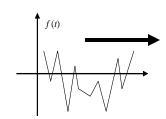


- **Svantaggi:** Richiede di conoscere tutte le leggi e il valore dei parametri del problema specifico
 - Approccio che richiede tempo e costi
 - Non fattibile nel caso di sistemi complessi, con molti componenti

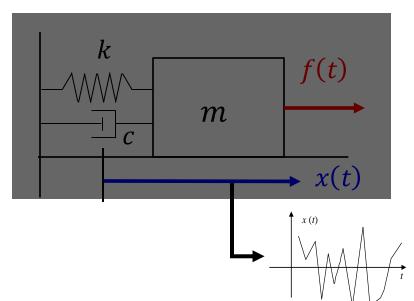
2) Modellazione black-box: basata su dati sperimentali

Esempio: sistema massa-molla-smorzatore

- Faccio un esperimento I/O
- <u>Identifico</u> (stimo) i parametri di un modello (digitale) generico di ordine adeguato



$$x(z) = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2}}{1 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2}} f(z)$$



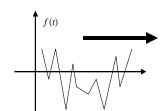
Vantaggi:

- Prescindono dal particolare problema, limitandosi a caratterizzare la relazione ingresso-uscita
- Veloci da costruire
- Svantaggi: Non interpretabili fisicamente
 - Non generali: se il sistema cambia, devo ripetere l'esperimento

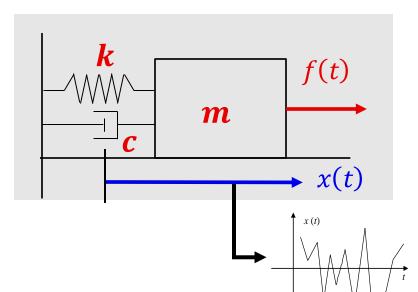
3) Modellazione gray-box: basata su dati sperimentali

Esempio: sistema massa-molla-smorzatore

- Conosco le equazioni del sistema
- Faccio un esperimento I/O
- <u>Identifico</u> (tutti o alcuni) i parametri (fisici) di un modello fisico



$$\mathbf{m}\ddot{x}(t) = f(t) - \mathbf{c}\dot{x}(t) - \mathbf{k}x(t)$$

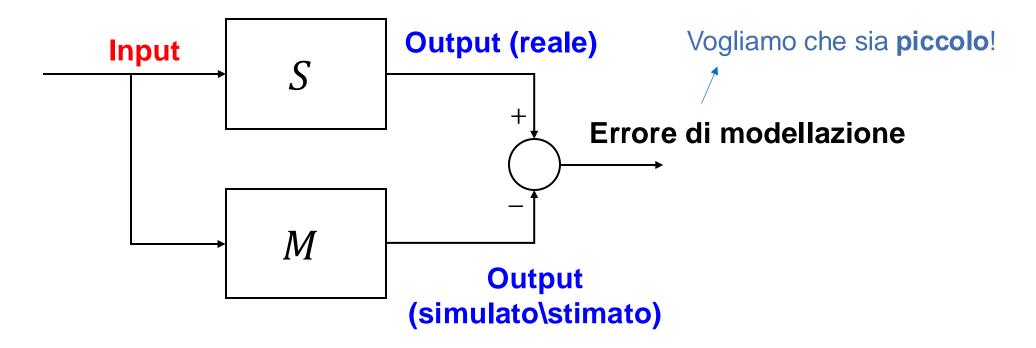


Vantaggi:

- Conoscenza del significato fisico delle variabili
- Più veloci da costruire rispetto a modelli white-box

Svantaggi: • Più lenti da costruire rispetto a modelli black-box

Come faccio a sapere se un modello è «buono»?

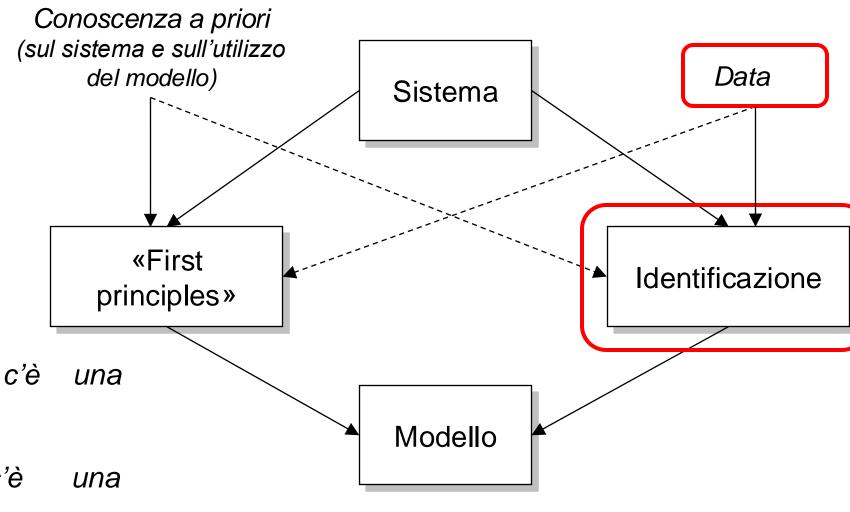


Se gli output **reali (misurati)** e **simulati dal modello (calcolati)** sono simili, il modello è in grado di replicare il fenomeno reale

Questo corso si concentrerà sulla stima di modelli **black-box**

Considereremo:

- sistemi statici («non c'è dipendenza dal tempo»)
- sistemi dinamici («c'è un dipendenza dal tempo»)



In conclusione, Identificazione dei modelli vuol dire risolvere un problema di stima

• in particolare, stima di un modello che descriva i dati

IDENTIFICAZIONE DEI MODELLI



PROBLEMA DI STIMA

B) ANALISI DEI DATI

Obiettivo 1: Determinare le caratteristiche statistiche dei dati e delle variabili misurate. Essi sono affetti da rumore e incertezza

Media

Varianza

- Correlazione
- Distribuzione di probabilità



STATISTICA DESCRITTIVA

Obiettivo 2: Individuare delle regolarità (pattern) nei dati (se ci sono regolarità)

- I dati presentano dei «pattern» riconoscibili o sono random?
- Possiamo allenare algoritmi che, da soli, individuino questi pattern?



MACHINE LEARNING

Le tematiche di identificazione dei modelli e quelle di analisi dei dati sono collegate:

- L'analisi preliminare dei dati dà indicazioni sul modello migliore per descriverli
- Tecniche di analisi dei dati possono essere usate per descrivere la bontà del modello
- Una rappresentazione probabilistica dei dati dà luogo ad un modello probabilistico capace di gestire l'incertezza:
 - √ nelle misure
 - √ nella conoscenza della realtà (quanto «non conosco?»)

Declineremo le due procedure sia per sistemi statici che per sistemi dinamici

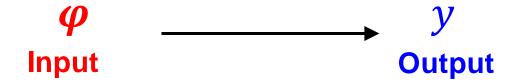
Outline

- 1. Presentazione del corso di Identificazione dei Modelli e Analisi dei Dati
- 2. Introduzione e motivazione
- 3. La stima di un modello dai dati: l'approccio supervisionato
- 4. Sistemi (e modelli) statici
- 5. Sistemi (e modelli) dinamici
- 6. Riassunto

La stima di un modello dai dati

Le tecniche di stima (apprendimento, identificazione) di un modello dai dati possono essere (largamente) classificate in:

• Apprendimento supervisionato (supervised learning): stimare un (o più) output y sulla base di uno o più input φ



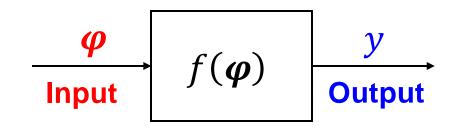
Apprendimento non supervisionato (unsupervised learning): non c'è l'output!
 L'obiettivo è scoprire relazioni e strutture nel solo input

In questo corso considereremo solo le tecniche di apprendimento supervisionate (regressione e classificazione)



La stima di un modello dai dati

L'obiettivo dell'apprendimento supervisionato è stimare (imparare, identificare) la funzione $ignota\ f(\varphi)$, che mappa gli $inputs\ \varphi$ nell'output y, in modo che $y=f(\varphi)$



L'input è rappresentato da un vettore $\varphi = [\varphi_0 \ \varphi_1 \ \cdots \ \varphi_{d-1}] \in \mathbb{R}^{d \times 1}$, chiamato vettore dei regressori o delle features

• Ogni elemento φ_0 φ_1 ··· φ_{d-1} è chiamato regressore o feature

L'output y può essere

- un **numero** (output *continuo*), cioè $y \in \mathbb{R}$ Regressione
- una categoria (output *discreto*), cioè $y \in \{\text{"Cat. 1", ... "Cat. C"}\}$ Classificazione

Outline

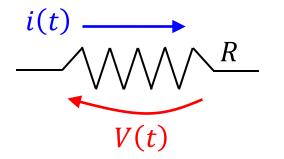
- 1. Presentazione del corso di Identificazione dei Modelli e Analisi dei Dati
- 2. Introduzione e motivazione
- 3. La stima di un modello dai dati: l'approccio supervisionato
- 4. Sistemi (e modelli) statici
- 5. Sistemi (e modelli) dinamici
- 6. Riassunto

Sistemi statici

Con il termine **sistema statico** indichiamo quei sistemi per cui la sola conoscenza delle variabili di **input** è sufficiente a determinare il valore dell'output

Esempio: legge di Ohm per un resistore

$$i(t) = \frac{V(t)}{R}$$



L'uscita i(t) all'istante t dipende solo dall'ingresso V(t) al medesimo istante t

All'interno di questo corso, considereremo le tematiche di MACHINE LEARNING come quelle tecniche che permetto di stimare (apprendere) sistemi statici

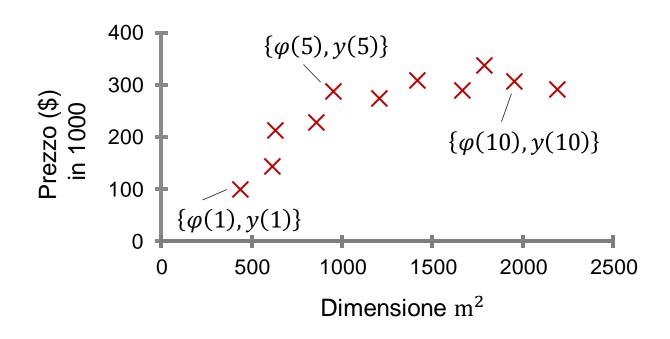
Esempio 1: stimare il prezzo delle case

Supponiamo di voler stimare il prezzo delle case nell'area di Boston

Vogliamo **imparare** (stimare) la relazione $y = f(\varphi)$ tra:

- φ : grandezza della casa in m² (regressore o feature)
- y: prezzo della casa (output)

Per poter fare questo, abbiamo bisogno di un **dataset** $\mathcal{D} = \{ \boldsymbol{\varphi}(i), y(i) \}_{i=1}^N$ di **osservazioni** dei valori sia di $\boldsymbol{\varphi}$ che di y



Esempio 1: stimare il prezzo delle case

# Cam. letto	Prezzo (1000\$)
1	115
1	150
2	210
3	280
4	355
4	440
	1 1 2 3

- Obiettivo: stimare prezzo case
- L'output y è continuo, $y \in \mathbb{R}$

REGRESSIONE



y Imparare la relazione **DA** Area A Prezzo

/ Imparare la relazione DA Area E # Camere da letto A Prezzo

Esempio 2: image classification

Non gatto

Immagine Output label Gatto Non gatto Gatto

- Obiettivo: sviluppare un'applicativo per riconoscere se c'è un gatto nell'immagine
- Imparare il mapping DA un'immagine A una «classe di appartenenza»
- L'output y è una categoria (Gatto \ Non gatto)

CLASSIFICAZIONE

QUIZ!

Supponiamo di misurare il peso e l'altezza di alcuni cani e gatti

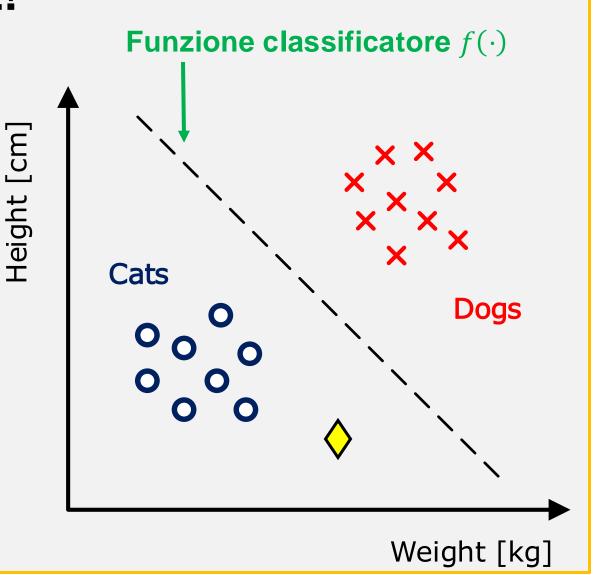
Vogliamo imparare la funzione $f(\cdot)$ che ci dica se $\boldsymbol{\varphi} = [\varphi_1, \varphi_2]^{\mathsf{T}}$ è un cane o un gatto

- φ_1 : peso
- φ_2 : altezza

DOMANDA: Il punto \Diamond come è classificato dal



modello?



Outline

- 1. Presentazione del corso di Identificazione dei Modelli e Analisi dei Dati
- 2. Introduzione e motivazione
- 3. La stima di un modello dai dati: l'approccio supervisionato
- 4. Sistemi (e modelli) statici
- 5. Sistemi (e modelli) dinamici
- 6. Riassunto

Sistemi dinamici

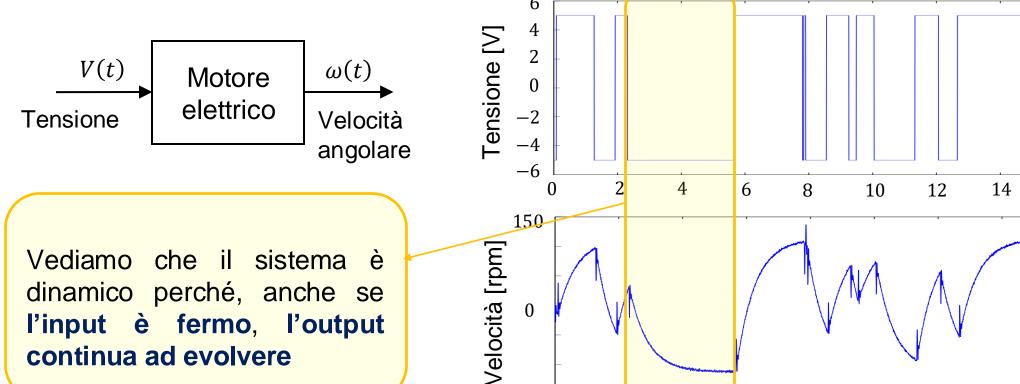
Con il termine **sistema dinamico** indichiamo quei sistemi per cui la sola conoscenza delle variabili di **input** (in un certo istante di tempo) **non è sufficiente** a determinare il valore dell'**output** al medesimo istante di tempo. Servono anche delle **condizioni iniziali**

I modelli dinamici consentono di descrivere l'evoluzione futura delle variabili coinvolte in funzione del loro andamento passato e delle variabili esterne (ingressi esogeni)

I sistemi dinamici coinvolgono il **tempo**: l'output y(t) dipende da sè stesso a istanti passati $y(t-1), y(t-2), ... y(t-n_a)$

Questa dipendenza dal passato conferisce al modello una «memoria» (cioè la dinamica), del comportamento passato, il quale influisce il comportamento presente

Questa dipendenza dal passato conferisce al modello una «memoria» (cioè la dinamica), del comportamento passato, il quale influisce il comportamento presente



-150

dinamico perché, anche se l'input è fermo, l'output continua ad evolvere



20

16

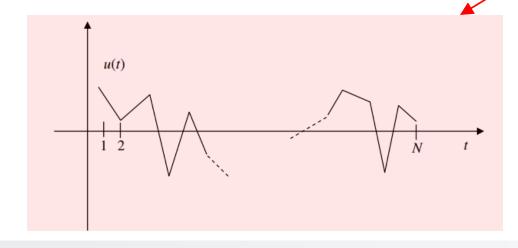
Tempo [s]

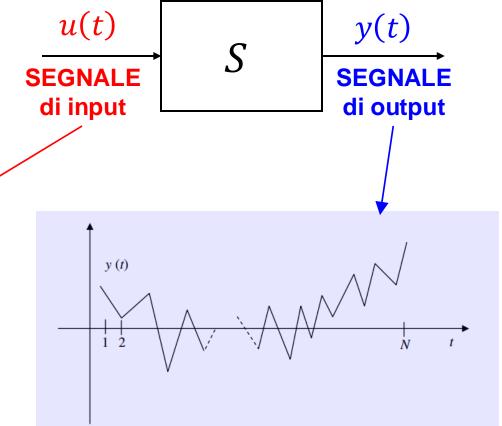
18

I sistemi dinamici, per la presenza della variabile tempo, vengono utilizzati per modellare le relazioni tra **segnali** di ingresso u(t) e di uscita y(t)

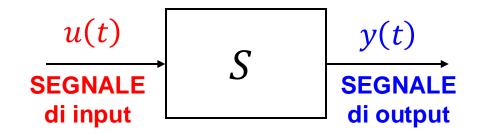
Due set di N dati sono collezionati, **campionando i** segnali a istanti temporali t=1,2,...N

- Dati di input $\{u(1), u(2), ..., u(N)\}$
- Dat di output $\{y(1), y(2), ..., y(N)\}$





Esempi di sistemi dinamici e segnali di input \ output



Segnale di input	Segnale di output
Segnale audio (prima della trasmissione)	Segnale audio (dopo la trasmissione)
Corrente	Coppia motore
Quantità di un medicinale	Concentrazione di un ormone
Millimetri di pioggia	Concentrazione di un inquinante

I sistemi dinamici possono essere definiti a tempo continuo o a tempo discreto

I fenomeni naturali e fisici sono intrinsecamente continui

In questo caso, il sistema è descritto attraverso equazioni differenziali, del tipo

$$\frac{dy}{dt} = \dot{y}(t) = -2 \cdot y(t) + 3 \cdot u(t)$$

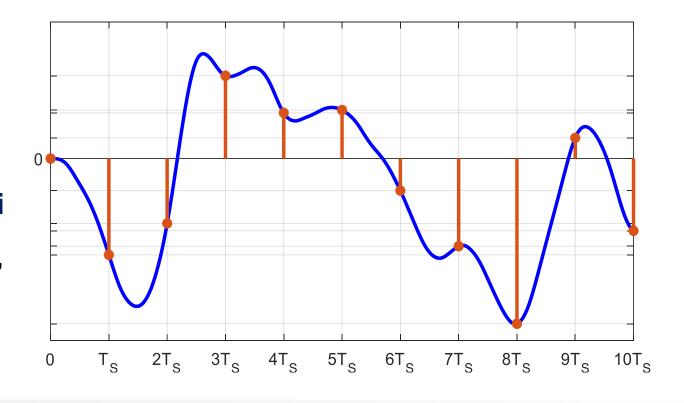


La derivata è la «rappresentazione matematica del comportamento futuro di una funzione». Questa nozione di «futuro» è esattamente ciò di cui abbiamo bisogno per rappresentare la memoria di un sistema dinamico a tempo continuo

Tuttavia, il computer può gestire solo una quantità limitata di dati. Pertanto, i segnali devono essere **campionati** con un tempo di campionamento T_s , tale da memorizzare una quantità finita di dati a tempi discreti $t \cdot T_s$, con t = 1, ..., N

$$y(t) = y(t \cdot T_s)$$

Nel seguito, lavoreremo solo con **sistemi discreti**. Per semplicità di notazione, useremo y(t) per indicare $y(t \cdot T_s)$



L'evoluzione dei **segnali a tempo discreto** può essere descritta dai **sistemi a tempo discreto**:

• invece di un'equazione differenziale, abbiamo un'equazione alle differenze

$$y(t) = -0.5 \cdot y(t-1) + 3 \cdot u(t)$$

Con l'equazione alle differenze, è molto chiaro che y(t) dipende dai suoi valori precedenti (e anche dall'input u(t))

Modelli di sistemi dinamici: approccio

Allo scopo di identificare modelli di sistemi dinamici, formuleremo il problema di stima proprio come fatto per i sistemi statici

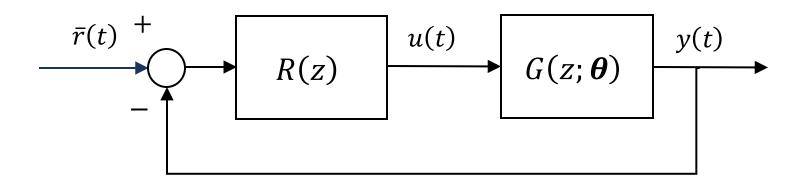
L'unica differenza risiede nella **definizione del vettore dei regressori**. Poiché l'uscita dipende dai segnali di ingresso e di uscita u(t) e y(t), il vettore dei regressori $\varphi(t)$ in un determinato momento t sarà simile a:

$$\boldsymbol{\varphi}(t) = [y(t-1)\cdots y(t-n_a) \ u(t) \cdots u(t-n_b)]^{\mathsf{T}}$$

Modelli di sistemi dinamici: motivazione

Modelli di sistemi dinamici sono usati nell'ingegneria per:

Progettazione del controllo: spesso è necessario conoscere la funzione di trasferimento G(s) o G(z) del sistema, al fine di tarare un controllore opportuno



Problema: chi ci dice quale è la $G(z; \theta)$ del sistema? Quanti poli\zeri ha? E che valore hanno?

E quanto vale il guadagno? C'è un ritardo?



DENTIFICAZIONE DEI MODELLI

(dinamici)



Fondamenti di automatica – 9 CFU Controlli automatici - 6 CFU vanzato e multivariabile - 6 CFU

Modelli di sistemi dinamici: motivazione

Modelli di sistemi dinamici sono usati nell'ingegneria per:

 Simulazione: possiamo simulare, con un computer, la risposta (output) di un modello a determinati input. Osservando la risposta del modello, comprendiamo meglio il comportamento del sistema modellato





Problema: chi ci dice qual è il valore di certi parametri? E se come facciamo a modellare una

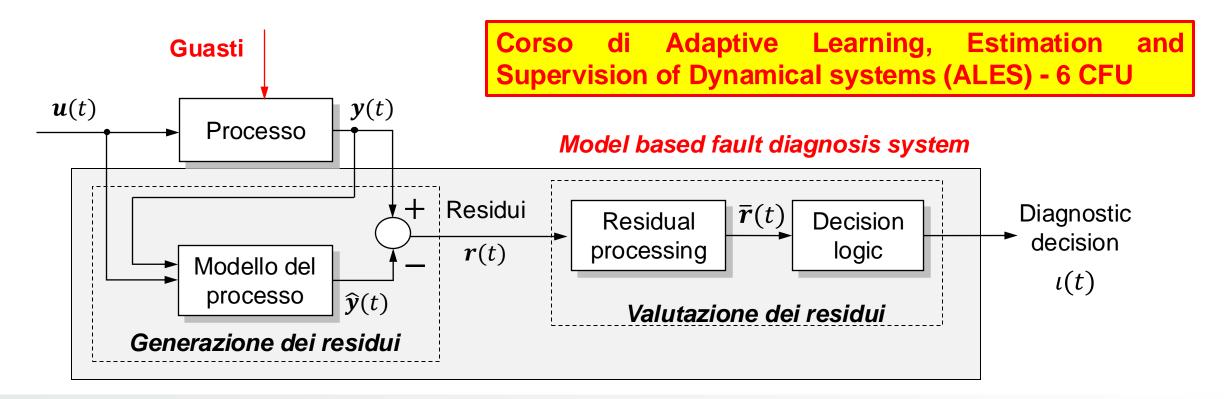
relazione nonlineare ignota?

DENTIFICAZIONE DEI MODELLI (dinamici)

Modelli di sistemi dinamici: motivazione

Modelli di sistemi dinamici sono usati nell'ingegneria per:

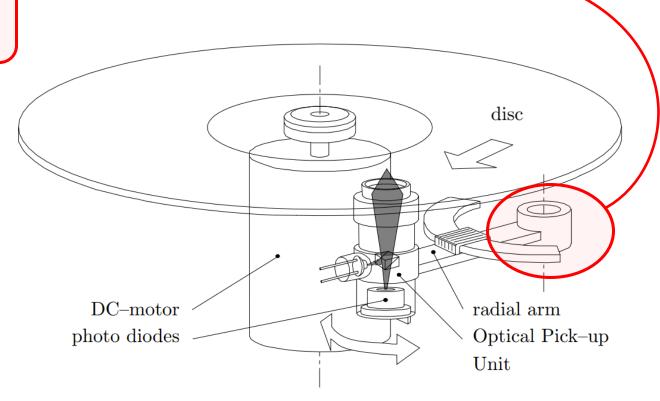
• Diagnosi dei guasti: confrontando i segnali misurati con i segnati simulati dal modello, è possibile individuare se il sistema ha dei guasti (sugli attuatori, sensori, o sul processo)



Obiettivo: posizionare la testina laser sulla traccia corretta, tramite un braccio meccanico

Per fare ciò, vogliamo controllare la corrente i(t) al motore del braccio radiale

Questo motore posiziona una testina che emette una fonte laser. La posizione $\vartheta(t)$ del raggio laser è ottenuta tramite fotodiodi



Al fine di raggiungere l'obiettivo, si vuole progettare un controllore per il sistema di posizionamento, in modo da avere una banda di controllo di 1000 Hz (devo avere un modello

«buono» fino a 10000 Hz) i(t) $\vartheta(t)$ Meccanismo di posizionamento Corrente Posizione angolare $\bar{\vartheta}(t)$ i(t) $\vartheta(t)$ Meccanismo di Controllore posizionamento

Proviamo a fare un modello basandoci sulle leggi note della fisica (white-box)

Relazione tra corrente i(t) e coppia $T_m(t)$ di un motore DC: $T_m(t) = k \cdot i(t)$

 $J \cdot \ddot{\vartheta}(t) = T_m(t)$ Trascurando gli attriti, la legge di Newton ci dice che:

Quindi otteniamo un doppio integratore:

$$\widehat{G}(s) = \frac{\vartheta(s)}{i(s)} = \frac{k}{Js^2}$$
• J: inerzia
• k: costante elettrica

- *J*: inerzia
- del motore

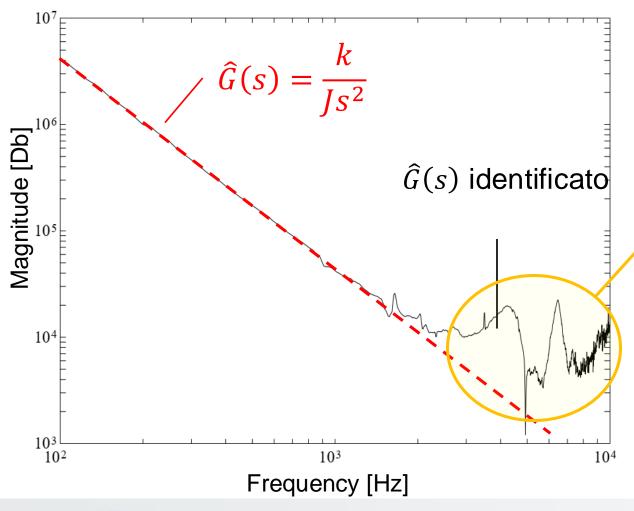
Il controllore progettato con questo modello non riesce ad ottenere la banda desirata senza

causare vibrazioni indesiderate



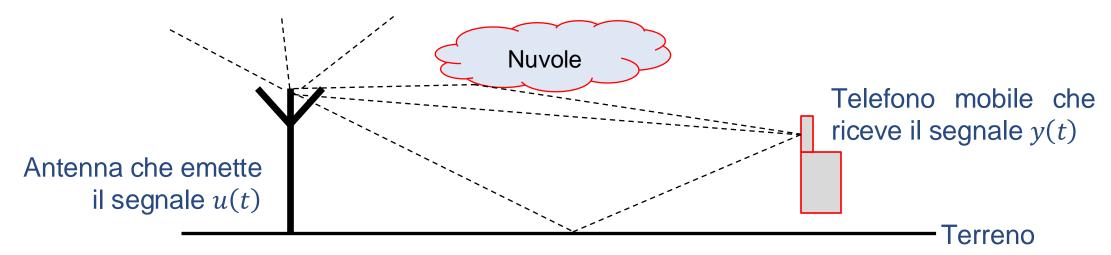
Modello non (sufficientemente) corretto!

A seguito di un esperimento di **identificazione**, il seguente modello è stato identificato



Si nota la presenza di **modi flessibili** che devono essere tenuti in considerazione durante la progettazione del controllore

Tali modi sono pressoché impossibili da modellare tramite leggi fisiche



Il segnale y(t) che viene ricevuto è composto da **versioni ritardate del segnale emesso** u(t) e da un **rumore** v(t)

$$y(t) = g_1 u(t - n_1) + g_2 u(t - n_2) + \dots + v(t)$$

$$= G_0(z)u(t) + v(t)$$
• $G_0(z) = g_1 z^{-n_1} + \dots$

$$y(t) = G_0(z)u(t) + v(t)$$

Obiettivo: ricostruire u(t) partendo da y(t)

Se il <u>modello fosse noto</u> e <u>non ci fosse rumore</u>, potremmo calcolare u(t) come

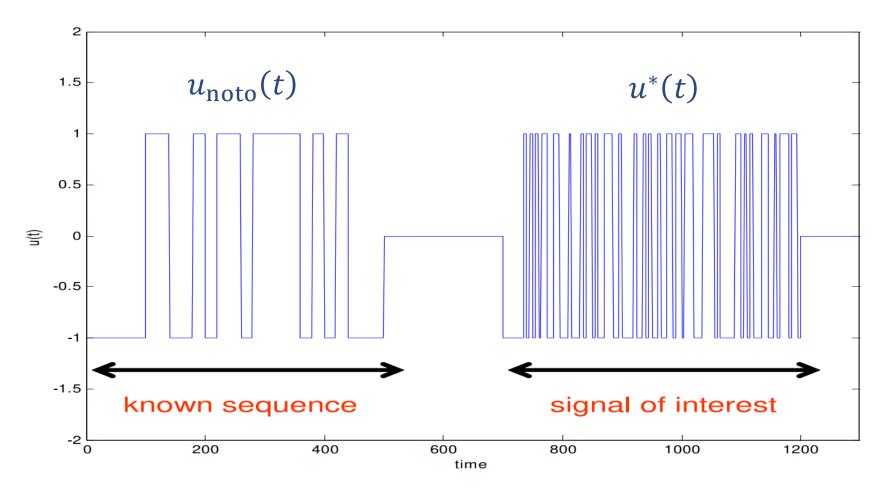
$$u(t) = \frac{1}{G_0(z)} y(t)$$

Problema: il modello $G_0(z)$ non è noto perché dipende dalla posizione del telefonino (che è mobile per definizione). Servirebbe un modello per ogni posizione del cellulare...

Soluzione: un modello $\widehat{G}(z)$ viene identificato ad ogni chiamata dal software GSM

Quando u(t) viene emesso, il **segnale di interesse** $u^*(t)$ è preceduto da un **segnale noto**

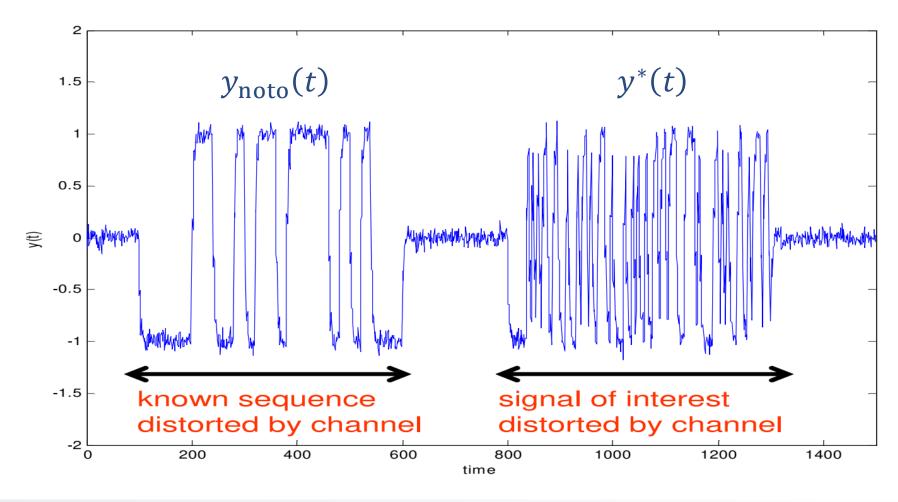
 $u_{noto}(t)$



In ricezione, sia $u^*(t)$ che $u_{noto}(t)$ vengono corrotti dal canale di trasmissione

• Segnale noto ricevuto: $y_{\text{noto}}(t)$

Segnale di interesse ricevuto: y*(t)



Poiché $u_{\text{noto}}(t)$ è un segnale noto, il software GSM usa i dati di $u_{\text{noto}}(t)$ e $y_{\text{noto}}(t)$ per identificare il modello del canale $\hat{G}(z)$

Dopodichè, il segnale di interesse $u^*(t)$ è **stimato** come:

$$\widehat{u}^*(t) = \frac{1}{\widehat{G}(z)} y^*(t)$$

Outline

- 1. Presentazione del corso di Identificazione dei Modelli e Analisi dei Dati
- 2. Introduzione e motivazione
- 3. La stima di un modello dai dati: l'approccio supervisionato
- 4. Sistemi (e modelli) statici
- 5. Sistemi (e modelli) dinamici

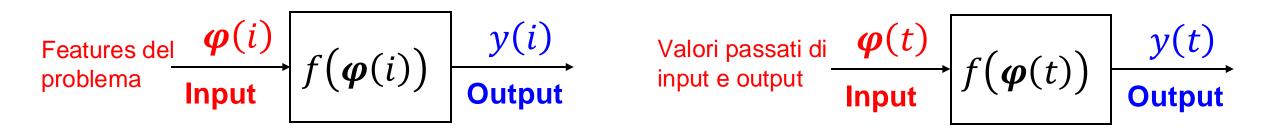
6. Riassunto



Riassunto di quello che impararemo a fare

Sistemi statici

Sistemi dinamici

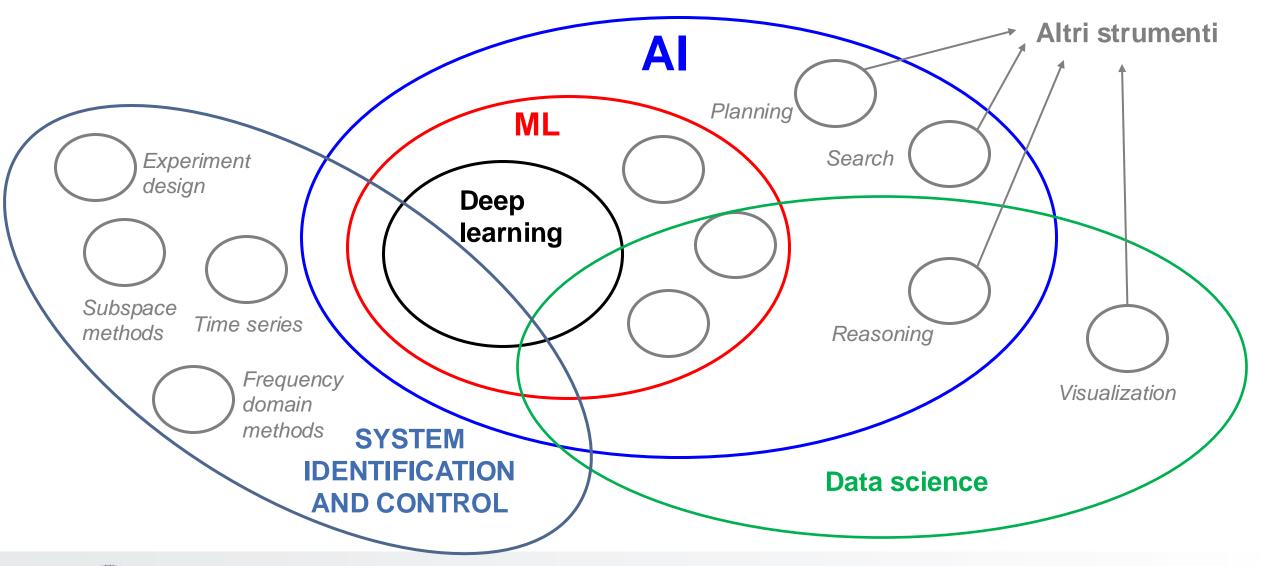


- Con i sistemi statici, indicizzeremo le osservazioni con la lettera i
- Con i **sistemi dinamici**, indicizzeremo le osservazioni con la lettera t

In ogni caso il nostro obiettivo sarà stimare $f(\cdot)$ dai dati

- Nel caso statico, parleremo di «apprendimento» (model learning)
- Nel caso dinamico, parleremo di «identificazione» (system identification)

ML, data science, AI and dynamical systems



QUIZ!

DOMANDA: La stima di sistemi dinamici dai dati (**system identification**) è un problema di:

- A. Apprendimento supervisionato: nello specifico, è un problema di regressione
- B. Apprendimento supervisionato: nello specifico, è un problema di classificazione
- C. Apprendimento non supervisionato



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI BERGAMO

Dipartimento di Ingegneria Gestionale, dell'Informazione e della Produzione