

T2 modular

Marcelo Politzer, Raphael Bertoche

October 15, 2010

1 Requisitos

- * O usuario vai possuir uma lista de amigos dentre os participantes.
- * O sistema precisa passar mensagens entre os participantes.
- * As mensagens recebidas precisam de alguma forma de resposta.
- * Encorporar o conceito de online e offline, e notificar quem enviou a mensagem de que ela nao foi recebida.
- * Log de mensagens enviadas e recebidas.

1.1 Architecture

