

# T2 modular

Marcelo Politzer, Raphael Bertoche

October 15, 2010

## 1 Requisitos

- \* O usuario vai possuir uma lista de amigos dentre os participantes.
- \* O sistema precisa passar mensagens entre os participantes.
- \* As mensagens recebidas precisam de alguma forma de resposta.
- \* Encorporar o conceito de online e offline, e notificar quem enviou a mensagem de que ela nao foi recebida.
- \* Log de mensagens enviadas e recebidas.

## 1.1 Architecture

