

T2 modular

Marcelo Politzer, Raphael Bertoche, Gabriel Arrais

16 de novembro de 2010

1 Requisitos Funcionais

1. Criar um usuário com uma UserID de até 15 caracteres, composta por [a-z;0-9;-_@]. (é acessado no menu de login.)
2. Logar com usuário já existente, que significa modificar o usuário corrente (nao é possível logar com usuário inexistente, é acessado no menu de login.)

1.1 Requisitos que definem comandos

3. Excluir perfil
`delme`
4. Editar perfil e interesses (Amizade, Trabalho, relacionamento aberto...)
`editme`
5. Procurar perfis de outros usuários filtrando por: interesse, amizade, idade, ID, nome
`search [-f] [-u userid] [-i interest] [-a minage-maxage]`
-f - mostra apenas amigos
6. Adicionar novo contato (incluir usuário nos contatos)
`addfriend userid`
7. Retirar contato (excluir usuário dos contatos)
`unfriend userid`
8. Enviar mensagens para mais de um destinatário dentre os usuários já adicionados.
`write [destinatario1] [destinatario2] ...`
9. Arquivar mais de uma mensagem na caixa de mensagens de cada usuário
`msglist []`
`msgread number`
`msgdel number`

2 Requisitos Não Funcionais

1. Portabilidade

O projeto deve suportar compilação tanto utilizando os Gnu-Make e GCC quanto utilizando o Visual Studio e o GMake;

2. Performance

Nenhum comando pode demorar mais que 10ms por usuário registrado;

3. Segurança

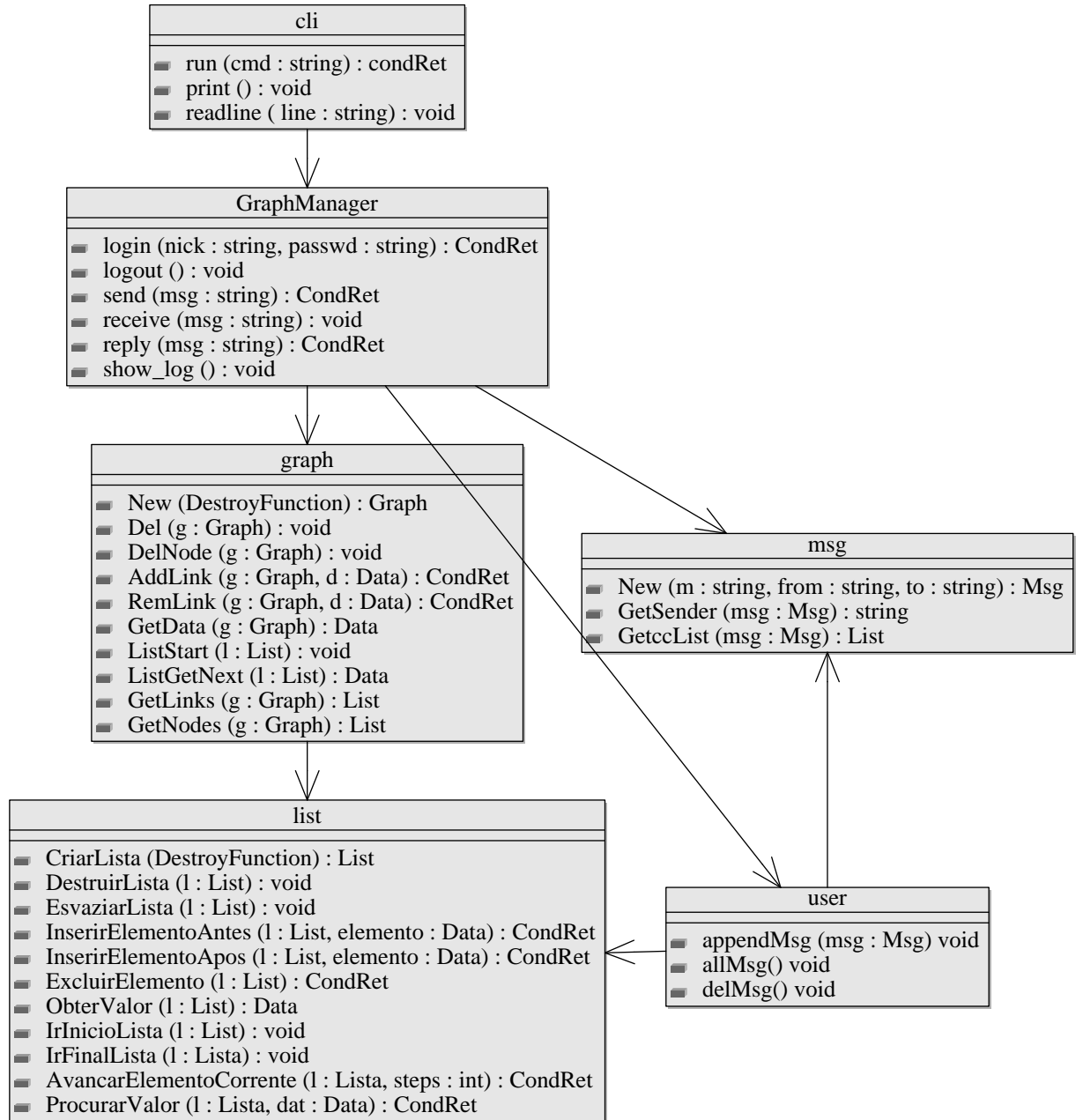
As funções que lêem da entrada padrão devem estar protegidas de overflow de qualquer espécie;

4. Privacidade

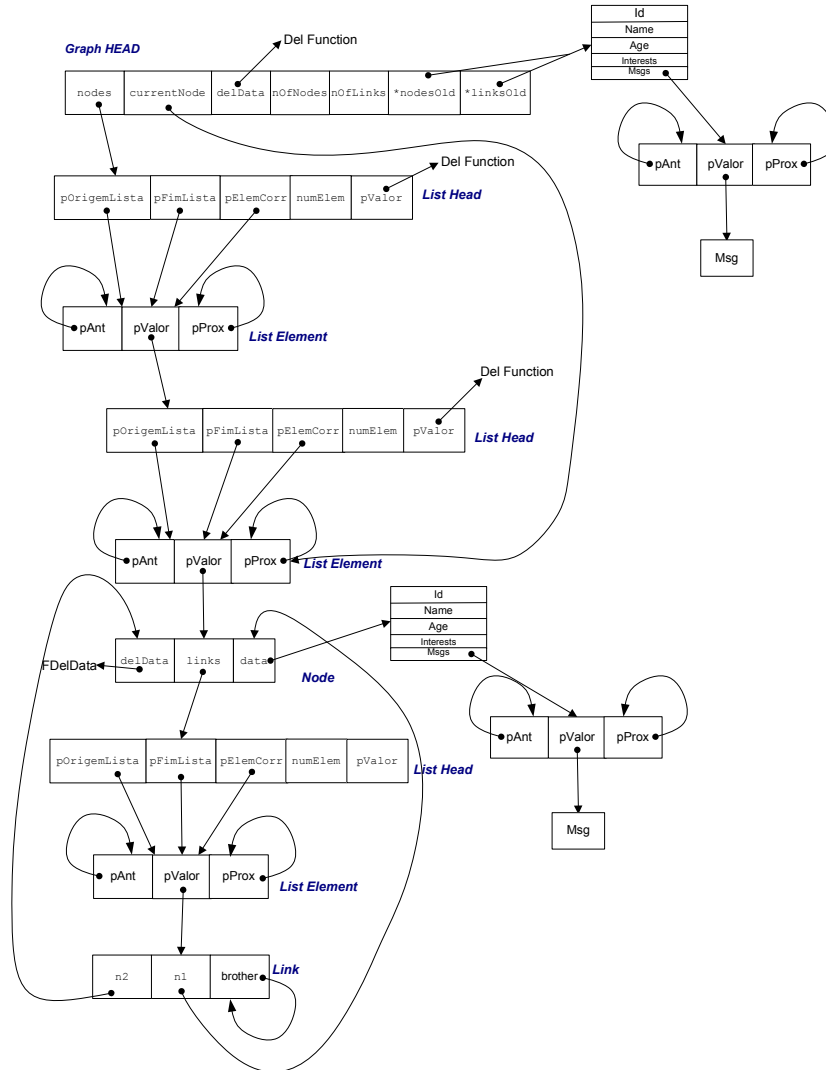
Deve ser impossível de se ler mensagens alheias e de conhecer listas de amigos.

3 Diagramas

3.1 Arquitetura



3.2 Modelo Físico



3.3 Exemplo Físico

Dois usuários ligados, um usuário sem amigos, todos possuem mensagem

