

깃허브 주소 : https://github.com/rbfl3721/OSW_Team1_assignment

(1)정예찬

def init_ui(self):

```
    """Set up the user interface
    """

    self.widget = QtWidgets.QWidget(self)
    self.setCentralWidget(self.widget)

    # In this widget, the video will be drawn
    if platform.system() == "Darwin": # for MacOS
        self.videoframe = QtWidgets.QMacCocoaViewContainer(0)
    else:
        self.videoframe = QtWidgets.QFrame()
        self.setWindowFlags(QtCore.Qt.WindowStaysOnTopHint)
    self.palette = self.videoframe.palette()
    self.palette.setColor(QtGui.QPalette.Window, QtGui.QColor(0, 0, 0))
    self.videoframe.setPalette(self.palette)
    self.videoframe.setAutoFillBackground(True)

    self.vboxlayout = QtWidgets.QVBoxLayout()
    self.vboxlayout.addWidget(self.videoframe)
    self.widget.setLayout(self.vboxlayout)
```

vlc 관련 메소드 중 창을 맨 위로 오게 하는 메소드가 있는지 찾아보았으나 발견하지 못했고

from PyQt5 import QtWidgets, QtGui, QtCore

class MiniPlayer(QtWidgets.QMainWindow):

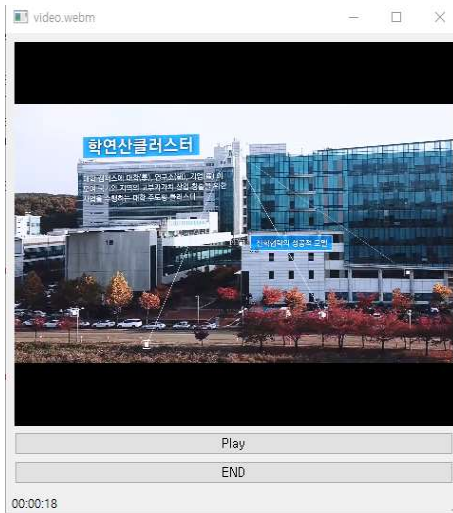
```
    """Stripped-down PyQt5-based media player class to sync with "master" video.
```

부분을 통해서 창을 띄우기 위해 pyQt5 라이브러리를 사용중인 것을 확인하고 창을 맨 위로 오게 하는 메소드를 찾았고 창 초기화 함수에 집어넣어 적용하는데 성공하였다

(2)최우석

재생 및 영상 끝 도달하는 UI 버튼 제작

- I. init_ui 메서드: self.play_button 과 self.stop_button 버튼을 생성하고, 클릭 이벤트에 대한 연결을 설정했다. 그리고 버튼을 수직 박스 레이아웃에 추가했다.



Add play button

```
self.play_button = QtWidgets.QPushButton("Play")
```

```
self.play_button.clicked.connect(self.play)
```

```
self.vboxlayout.addWidget(self.play_button)
```

Add stop button

```
self.stop_button = QtWidgets.QPushButton("END")
```

```
self.stop_button.clicked.connect(self.stop)
```

```
self.vboxlayout.addWidget(self.stop_button)
```

- II. play 메서드: 미디어 플레이어 재생하는 self.mediaplayer.play()를 호출하는 메서드를 제작하였다.

def play(self):

```
    """Play the media player """
```

```
    self.mediaplayer.play()
```

- III. stop 메서드: 미디어 플레이어를 끝부분으로 도달하는 self.mediaplayer.stop()을 호출하는 메서드이다.

def stop(self):

```
    """REACH END"""
```

```
    self.mediaplayer.stop()
```

(3)황규리

과제 수행 부분

①무한 반복이 작동하는지 빠르게 확인하기 위해 재생 속도를 바꾸는 코드를 작성했다.

set_rate 함수를 따로 만들어 main 에서 호출했을 때 넣은 rate 값으로 배속이 진행되도록 하였다.

```
def set_rate(self, rate):  
    return self.mediaplayer.set_rate(rate)
```

def main():

```
    """Entry point for our simple vlc player  
    """
```

```
    app = QtWidgets.QApplication(sys.argv)
```

```
    data_queue = queue.Queue()
```

```
    player = MiniPlayer(data_queue)
```

```
    player.show()
```

```
    player.resize(480, 480)
```

```
    # gyuri_added-----
```

```
    player.set_rate(4)
```

```
#     _ = Client("localhost", 10000, data_queue)
```

```
    sys.exit(app.exec_())
```

②무한 반복 코드

__init__의 vlc.instance()에 '--input-repeat=9999'를 설정 값으로 입력하였다. 이를 통해 9999 번 반복재생이 되어 사실상 무한 반복이 되도록 했다.

```
def __init__(self, data_queue, master=None):  
    QtWidgets.QMainWindow.__init__(self, master)  
    self.setWindowTitle("Mini Player")  
    self.statusbar = self.statusBar()  
    self.statusbar.showMessage("Ready")  
  
    # Create a basic vlc instance  
    self.instance = vlc.Instance('--input-repeat=9999')  
  
    self.media = None
```