

#### Budapesti Műszaki és Gazdaságtudományi Egyetem

Villamosmérnöki és Informatikai Kar Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék

### K-indukciós algoritmus fejlesztése a Theta verifikációs keretrendszerben

SZAKDOLGOZAT

 $\begin{tabular}{ll} \it K\'esz\'itette \\ \it Jakab Richárd Benjámin \end{tabular}$ 

Konzulens Dr. Vörös András

# Tartalomjegyzék

Kivonat			
Al	bstract	ii	
1.	Bevezetés	1	
2.	Háttérismeretek	3	
	2.1. Általános modellellenőrzés	3	
	2.2. Szoftververifikáció	3	
	2.3. K-indukció	3	
	2.4. A probléma formalizálása	4	
3.	K-indukciós algoritmus szoftverellenőrzésre	5	
	3.1. Control Flow Automata	5	
	3.1.1. Példák CFA alkalmazásra	6	
	3.2. A formalizált algoritmus	6	
4.	Implementáció	8	
	4.1. Theta keretrendszer	8	
<b>5.</b>	Kiértékelés	9	
6.	Összefoglaló	10	
Κċ	öszönetnyilvánítás	11	
Tra	odalomiegyzék	12	

#### HALLGATÓI NYILATKOZAT

Alulírott Jakab Richárd Benjámin, szigorló hallgató kijelentem, hogy ezt a szakdolgozatot meg nem engedett segítség nélkül, saját magam készítettem, csak a megadott forrásokat (szakirodalom, eszközök stb.) használtam fel. Minden olyan részt, melyet szó szerint, vagy azonos értelemben, de átfogalmazva más forrásból átvettem, egyértelműen, a forrás megadásával megjelöltem.

Hozzájárulok, hogy a jelen munkám alapadatait (szerző(k), cím, angol és magyar nyelvű tartalmi kivonat, készítés éve, konzulens(ek) neve) a BME VIK nyilvánosan hozzáférhető elektronikus formában, a munka teljes szövegét pedig az egyetem belső hálózatán keresztül (vagy autentikált felhasználók számára) közzétegye. Kijelentem, hogy a benyújtott munka és annak elektronikus verziója megegyezik. Dékáni engedéllyel titkosított diplomatervek esetén a dolgozat szövege csak 3 év eltelte után válik hozzáférhetővé.

Budapest, 2020. december 3.	
	Jakab Richárd Benjámin
	hallgató

# Kivonat

Jelen dokumentum egy diplomaterv sablon, amely formai keretet ad a BME Villamosmérnöki és Informatikai Karán végző hallgatók által elkészítendő szakdolgozatnak és diplomatervnek. A sablon használata opcionális. Ez a sablon IATEX alapú, a TeXLive TEX-implementációval és a PDF-IATEX fordítóval működőképes.

# Abstract

This document is a LATeX-based skeleton for BSc/MSc theses of students at the Electrical Engineering and Informatics Faculty, Budapest University of Technology and Economics. The usage of this skeleton is optional. It has been tested with the TeXLive TeX implementation, and it requires the PDF-LATeX compiler.

### Bevezetés

A körülöttünk lévő világban számos helyen találunk olyan informatikai rendszereket, melyeknél a meghibásodás (hibás működés) következménye elfogadhatatlan. Hagyományosan ilyen területek az egészségügyi alkalmazások, légi közlekedés, atomenergia ipar, fegyverrendszerek stb., vagy például a szoftverrendszerek egy részcsoportja, így az autonóm járművezetés. Ezeket a rendszereket biztonságkritikus rendszereknek nevezzük, és létfontosságú a specifikációnak megfelelő működésük ellenőrzése.

A legtöbb biztonságkritikus rendszer rendelkezik komplex szoftverrendszerrel, melyek ugyanúgy biztonságkritikusak önmagukban is. Ezek ellenőrzésével a szoftververifikáció foglalkozik, mely azt vizsgálja, hogy egy szoftverrendszer megfelel-e a feléje támasztott követelményeknek. Ilyen követelmények lehetnek például a következők [4]:

- Rendelkezésre állás (availability) Helyes szolgáltatás valószínűsége
- Megbízhatóság (reliability) Folyamatos helyes szolgáltatás valószínűsége
- Biztonság (safety) Elfogadhatatlan kockázattól való mentesség
- Integritás (integrity) Hibás változás, változtatás elkerülésének lehetősége
- Karbantarthatóság (maintainability) Javítás és fejlesztés lehetősége
- ...

Ennek ellenőrzésére különböző verifikációs technikák szolgálnak. Ezek egyike a modellellenőrzés, mely során a rendszer egy matematikai modelljét vizsgálva lehet különböző formalizált követelmények teljesülését ellenőrizni.

A munkám célja egy program leimplementálása mely a fentebb vázolt követelmények közül a biztonságosság követelmény teljesülését ellenőrzi. Ezt a programot a BME VIK Méréstechnika és Információs Rendszerek Tanszék $^1$  Hibatűrő Rendszerek Kutatócsoportja $^2$  által fejlesztett  $Theta^3$  verifikációs keretrendszerbe beillesztettem, majd azt széleskörűen teszteltem.

A munkámat három részre tagolhatjuk, melyet a szakdolgozatom felépítése is követ: először elmerültem a szoftververifikáció és modellezés tématerületében, kiemelten foglalkozva a k-indukció alapú szoftververifikációval, aztán a szakirodalom által bemutatott algoritmust leimplementáltam a Theta keretrendszerben, majd végezetül széleskörű

<sup>1</sup>https://www.mit.bme.hu/

<sup>2</sup>https://www.mit.bme.hu/research/ftsrg

 $<sup>^3 \</sup>verb|https://github.com/FTSRG/theta|$ 

tesztelés alá vetettem és így finomítottam az algoritmusomat.

A dolgozat az alábbi részletesebb tartalmi felosztásban tárgyalja a fentebb felvázolt folyamatot:

- A második fejezetben a szoftververifikációt mutatom be általános megközelítésben
- A harmadik fejezetben kifejtem az algoritmusom alapját adó K-indukció módszer elméleti hátterét
- A negyedik fejezetben bemutatom az algoritmusom elkészítésének folyamatait és technikai felépítését
- Az ötödik fejezetben bemutatom az algoritmusom teszteredményeit és összehasonlítom más, verifikáló algoritmusokkal

TODO: fejezet lista frissítése

### Háttérismeretek

Ebben a fejezetben a dolgozat további részeinek megértéséhez szükséges elméleti előismereteket mutatom be. Először a k-indukció nevű matematikai módszert [6] ismertetem (Alfejezet 2.1.), majd formalizálom a problémát (Alfejezet 2.2.), végül pszeudokód szinten bemutatom az ezen a matematikai módszeren alapuló algoritmus működését és annak helyességét (Alfejezet 2.3.).

#### 2.1. Általános modellellenőrzés

#### 2.2. Szoftververifikáció

#### 2.3. K-indukció

Tekintsük az alább látható teljes indukció tételét a természetes számok halmaza fölött (kiegészítve 0-val):

$$P(0) \land \forall n(P(n) \Rightarrow P(n+1)) \Rightarrow \forall nP(n).$$
 (2.1)

Lényege, hogy megnézzük az első lépésre teljesül-e a feltétel (az angol szakirodalomban ez a base-case). Ha igen, akkor megnézzük ennek tudatában azt, hogy az n+1. lépés következik-e az n. lépésből (indukciós lépés –  $induction\ case$ ). Ha sikerül ezt belátnunk, akkor készen vagyunk, bebizonyítottuk az összes lépésre a feltételt.

Ezt tovább gondolva megtehetjük azt, hogy az első két lépésre nézzük meg, hogy teljesítik-e a feltételt:

$$P(0) \wedge P(1) \wedge \forall n((P(n) \wedge P(n+1)) \Rightarrow P(n+2)) \Rightarrow \forall n P(n). \tag{2.2}$$

Ezt az elvet általánosíthatjuk k lépésre,  $k \ge 1$ , melyet a irodalom [6] k-indukciónak nevez, formálisan:<sup>1</sup>

$$\left(\bigwedge_{i=0}^{k-1} P(i)\right) \wedge \forall n \left(\left(\bigwedge_{i=0}^{k-1} P(n+i)\right) \Rightarrow P(n+k)\right) \Rightarrow \forall n P(n). \tag{2.3}$$

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>A k-indukció helyességének a bizonyítására a dolgozatomban nem térek ki.

#### 2.4. A probléma formalizálása

Ahhoz, hogy a problémát precízebben megfogalmazhassuk, szükség van jelölések és fogalmak bevezetésére [5]. Adott egy tranzakciós relációkból felépülő gráf, melyben T(x,y)-al jelöljük azt, ha létezik egy, az x állapotból az y állapotba mutató tranzakciós reláció. Így már tudjuk definiálni az útvonal fogalmát, mely állapotok sorozatát jelenti T-n keresztül:

$$utvonal(s_{[0..n]}) \doteq \bigwedge_{0 \le i \le n} T(s_i, s_{i+1})$$
(2.4)

Ahol  $s_{[0..n]}$  rövidítés az  $(s_0, s_1, \ldots, s_n)$  állapotsorozatot jelöli. Az utvonal n hosszúságú, ha n darab tranzakcióból áll. A nulla hosszúságú utvonal egy darab állapotot tartalmaz és nem értelmezzük rajta a tranzakció műveletét. Azt a megállapítást, hogy egy Q tulajdonság igaz egy útvonal összes állapotára, úgy fogjuk írni, hogy  $\forall Q(s_{[0..n]})$ .

Definiáljuk emellett a ciklus mentes útvonalat is: olyan útvonal, melyben minden állapot maximum csak egyszer szerepelhet:

$$cmUtvonal(s_{[0..n]}) \doteq utvonal(s_{[0..n]}) \land \bigwedge_{0 \le i < j \le n} s_i \ne s_j$$
 (2.5)

A továbbiakban lesz olyan, mikor egy útvonal alatt nem csak azt értjük, hogy az tranzakciók sorozata, hanem annak létezését is jelöli. Így,  $utvonal_i(s_0, s_i)$  alatt azt jelöljük, hogy  $l\acute{e}tezik$  egy útvonal  $s_0$ -ból  $s_i$ -be, mely i darab T-ből áll.

Legyen T egy tranzakciós reláció S állapothalmazán. Feltételezzük, hogy T a teljes állapottérre értelmezve van, tehát minden állapotnak (a kezdőállapotokat leszámítva) van egy szülőállapota T-n keresztül. Jelöljük I-vel a kezdőállapotokat, és azt vizsgáljuk, hogy az állapotok teljesítik-e a P tulajdonságot.

A problémát informálisan a következőképp foglalhatjuk össze: beszeretnénk azt látni, hogy ha egy kezdőállapotból elindulunk, akkor a tranzakciós relációt ismétlődően alkalmazva csak olyan állapotba fogunk eljutni, mely kielégíti P-t. Formálisan a következőt akarjuk belátni:

$$\forall i: \ \forall s_0 \dots s_i: \ (I(s_0) \land utvonal(s_{[0..i]}) \to P(s_i))$$
(2.6)

Ahol  $i \geq 0$ . Később látni fogjuk, hogy az algoritmus felhasználja ennek a megfordítottját is: a "rossz" állapotokból (hibaállapotokból) elindulunk visszafelé, és azt vizsgáljuk, hogy elérjük-e valamelyik kezdőállapotot:

$$\forall i: \ \forall s_0 \dots s_i: \ (\neg I(s_0) \leftarrow utvonal(s_{[0..i]}) \land \neg P(s_i))$$
(2.7)

Ahol  $\neg I(s_0)$  azt jelenti, hogy  $s_0$  nem kezdőállapot (nem teljesíti a "kezdőállapot tulajdonságot"), illetve  $\neg P(s_i)$  azt, hogy  $s_i$  nem elégíti ki a P tulajdonságot. A két egyenlet ekvivalens és összetehetőek úgy, hogy azon a probléma szemléletesebb és szimmetrikusabb legyen:

$$\forall i: \ \forall s_0 \dots s_i: \ \neg (I(s_0) \land utvonal(s_{[0..i]}) \land \neg P(s_i))$$
(2.8)

Azaz szavakkal elmondva – azt akarjuk megmutatni, hogy  $nem \ l\'etezik$  olyan útvonal, mely kezdőállapotból indul és egy nem-P állapotba jut.

# K-indukciós algoritmus szoftverellenőrzésre

Ebben a fejezetben bemutatom azokat a technológiákat, melyek szükségesek a programom technikai oldalának megértéséhez. Először ismertetem a Control Flow Automata ábrázolás részleteit (Alfejezet 3.1)), aztán az előző fejezetben bemutatott jelölésrendszerrel formalizálom az algoritmust (Alfejezet 3.2).

#### 3.1. Control Flow Automata

A programkódokat sokféleképpen ábrázolhatjuk [3]. Legismertebb a programkód, melyet az ember könnyen, gyorsan tud olvasni illetve írni, ellenben a bájtkóddal, melyet a számítógép tud jóval hatékonyabban kezelni. A szoftveres modellellenőrzés elvégzéséhez a programkódot matematikailag pontos, formális ábrázolásban kell megadni, melyet a számítógép is jól tud kezelni. Egy széleskörűen ismert és használt ábrázolásmód a *Control Flow Automaton* (CFA), mely egy gráf alapú ábrázolást biztosít a programokhoz.

**Szintaxis.** A CFA formálisan egy  $CFA = (V, H, I_0, E)$  négyes [1], ahol

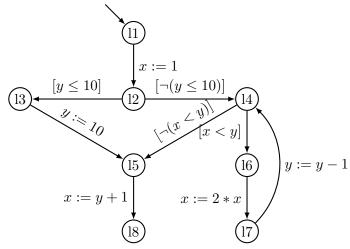
- $V = \{v_1, v_2, \ldots\}$  a változók halmaza. Mindegyik  $v_i \in V$  változó rendelkezik egy  $D_{v_i}$  doménnel, mely megszabja, hogy  $v_i$  milyen értékeket vehet fel,
- *H* a helyek halmaza,
- $I_0 \in H$  a kezdőállapota a gráfnak, a program belépőpontját mutatja,
- $E\subseteq H\times Op\times H$  az irányított élek halmaza, melyek helyeket kötnek össze és a változókra vonatkozó utasításokkal vannak felcímkézve

#### Utasítások. Háromféle utasítással foglalkozunk:

- A hozzárendelés utasítás a  $v_i := expr$  összefüggéssel írható le. Azt jelöli, hogy a baloldali  $v_i$  változóhoz hozzárendeljük a jobb oldali kifejezést. Fontos, hogy az expr kifejezésnek is ugyanolyan doménnel kell rendelkeznie, mint a  $v_i \in V$  változónak.
- A feltevés operátor a [cond] formában írható le, ahol cond egy bináris (Boolean) kifejezés (feltétel). Ha egy él rendelkezik [cond] feltétellel, akkor abban az esetben csakis akkor sülhet el (kerülünk át az egyik helyről a másikra), ha a feltétel teljesül. A feltétel változón nem változtat, arra nem hat ki.

• A havoc operátor a havoc  $v_i$  formában írható le, ahol  $v_i \in V$  egy változó. A havoc hozzá rendel a  $v_i$  változóhoz egy nem-determinisztikus értéket, a többi változót érintetlenül hagyja. Például arra lehet használni, mikor szimulálni szeretnénk a felhasználói bemenetet.

```
1
     int x = 1;
 2
     if (y \le 10) {
 3
       y = 10;
     }
 4
 5
     else {
 6
       while (x < y) {
 7
          x = 2 * x;
 8
 9
10
11
     x = y + 1;
```



(a) Egyszerű C program.

(b) A program CFA ábrázolása.

**3.1. ábra.** Egyszerű C program és a hozzátartozó Control Flow Automaton (CFA).

Grafikai megjelenés.

#### 3.1.1. Példák CFA alkalmazásra

- Szoftver
- Hardver
- Protokoll

#### 3.2. A formalizált algoritmus

A fenti ismeretek segítségével hogy tudnánk belátni, hogy a modell a P tulajdonságra nézve biztonságos?

Például úgy, ha megnézzük, hogy tetszőleges nemnegatív i egész esetén teljesül-e a

$$\forall s_0 \dots s_i : \neg (I(s_0) \land utvonal(s_{[0..i]}) \land \neg P(s_i))$$
(3.1)

feltétel. Ha megsérül valamelyik elérhető állapotban, akkor ezzel a módszerrel meg fogjuk találni és az oda vezető útvonal ellenpélda lesz a modell *P*-biztonságosságára. Ez egy elvárható eredmény: az algoritmusnak két féle kimenetele kell, hogy legyen: vagy az, hogy a modell *P*-tulajdonságra nézve biztonságos (minden elérhető állapot teljesíti), vagy az, hogy a modell nem *P*-biztonságos, ekkor egy ellenpéldát is kell adnia, mely bizonyítja, hogy az adott kezdőállapotból elindulva, azon végighaladva valóban egy hibaállapotba kerülünk.

Ha a rendszer P-biztonságos, akkor (TODO) minden i-re igaz lesz, hiszen nem fogunk tudni találni olyan i értéket, melyre ne teljesülne. Felvetődhet a kérdés, hogy mikortól lehet azt mondani, hogy i további növelése céltalan, mert már teljes bizonyossággal kijelenthetjük, hogy a modell P-biztonságos? A  $I(s_0) \wedge utvonal(s_{[0..i]})$  feltétel önmagában nem fog

gyorsítást eredményezni: vagy végig megy az állapottéren amilyen hosszan csak lehetséges (ezt szeretnénk lerövidíteni), tekintve, hogy minden állapotnak van egy szülőállapota a T tranzakciós reláción keresztül, vagy végtelen ciklusba kerül.

Ennél jobb stratégia, ha akkor állunk meg, mikor  $I(s_0) \wedge cmUtvonal(s_{[0..i]})$  ellentmondásos lesz. Ezt használva addig folytatjuk a keresést, míg az összes, ciklusmentes útvonalat be nem jártuk. Legrosszabb esetben ekkor is végigmegy a program a teljes állapottéren, viszont ha az állapottérben ciklikusság figyelhető meg, akkor azt a stratégia maximálisan kihasználja: nem fog végtelen ciklusba kerülni, illetve átlagosan rövidebb (de bizonyosan nem hosszabb) útvonalakat fog bejárni, mint az  $I(s_0) \wedge utvonal(s_{[0..i]})$ .

Ehhez hasonlóan tehetjük azt is, hogy addig ellenőrzünk, amíg a  $cmUtvonal(s_{[0..i]}) \land \neg P(s_i)$  nem lesz ellentmondásos: egy, a P tulajdonságot sértő állapotból (hibaállapotból) kiindulva addig megyünk ciklusmentes útvonalakon visszafelé, míg be nem járjuk a teljes állapotteret (ez esetben kijelenthetjük, hogy a rendszer nem-P-biztonságos), ellenben ha nem járunk be minden  $el\acute{e}rhet\emph{ő}$  állapotot, akkor a rendszer P-biztonságos (feltéve, hogy egyik hibaállapotból sem tudjuk bejárni a teljes rendszert). Ez azzal magyarázható, hogy ha a kezdőállapotok halmaza nem elérhető a hibaállapotokból (mert visszafele haladva útközben elakadunk), akkor kijelenthetjük, hogy a modell biztonságos.

A k-indukció alapú szoftververifikáció az előbb elmondottakra épül. A módszer lényege, hogy elindulunk mind a kezdőállapotokból, mind a hibaállapotokból: míg az előbbiekből előrefelé, addig az utóbbiakból visszafelé. Kijelenthető, hogy a modell biztonságos, ha az előrefelé haladó keresés bejárta a teljes elérhető állapotteret (nincs több ciklusmentes útvonal)<sup>1</sup>, illetve akkor is biztonságos, ha a hátrafelé haladó keresés megakad.

A 2.3.-as fejezetben bemutatott, és így a módszer nevét adó k-indukció úgy kerül a képbe, hogy ha a modellt bejárjuk k mélységig, és belátjuk a fentebb említett metodika alapján, hogy a modell biztonságos, akkor kijelenthető, hogy k+1 mélységre is biztonságos lesz [2], illetve mellé az is, hogy ezzel az indukciós lépést bizonyítottuk [5]:

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Természetesen ha közben hibaállapotba jutna, akkor a teljes modellellenőrzés megakadna, s így nem tudná bejárni a teljes állapotteret.

## Implementáció

#### 4.1. Theta keretrendszer

A Theta<sup>1</sup> egy nyílt forráskódú, általános célú, moduláris és konfigurálható modellellenőrző keretrendszer, melyet absztrakciós finomításon alapuló algoritmusok tervezésének és értékelésének támogatására hoztak létre a különböző formalizmusok elérhetőségi elemzéséhez.

A keretrendszer a már évek óta tartó fejlesztéseknek köszönhetően számos eszközt tud nyújtani modellellenőrzéshez:<sup>2</sup>

- theta-cfa-cli Control Flow Automata hibahelyeinek<sup>3</sup> elérhetőségét vizsgálja CE-GAR alapú algoritmusokkal
- theta-sts-cli Symbolic Transition Systems biztonsági tulajdonságainak verifiká-cióját végzi CEGAR alapú algoritmusokkal
- theta-xta-cli Uppaal időzített automaták verifikációját lehet vele elvégezni
- theta-xsts-cli eXtended Symbolic Transition Systems biztonsági tulajdonságainak verifikációját végzi CEGAR alapú algoritmusokkal

#### A Theta architektúrája négy rétegre osztható. Nevezetesen:

- Formalizmusok A Theta legalapvetőbb elemei, melyek való-életbeli problémákat modelleznek le, ahogy azt az előző fejezetben láthattuk (Al-alfejezet 3.1.1). A formalizmusok általában alacsony szintű, matematikai ábrázolások melyek elsőrendű logikai kifejezéseken és gráfszerű struktúrákon alapulnak. Ilyen például a *Symbolic Transition Systems*
- Háttéranalízis –
- SMT megoldó –
- Eszközök Parancssori alkalmazások melyek futtatható jar fájlba fordíthatóak le.
  Jellemzően csak beolvassák az inputot és meghívják az alsóbb szinten lévő algoritmusokat.

<sup>1</sup>https://github.com/FTSRG/theta

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>2020 decemberének elején.

 $<sup>^3\</sup>mathrm{Az}$ angol irodalom a location kifejezést használja. Én a dolgozatomban a magyar megfelelőjét használom.

# Kiértékelés

# Összefoglaló

# Köszönetnyilvánítás

# Irodalomjegyzék

- [1] Dirk Beyer-Stefan Löwe: Explicit-state software model checking based on CEGAR and interpolation. In *Fundamental Approaches to Software Engineering*. Lecture Notes in Computer Science sorozat, 7793. köt. 2013, Springer, 146–162. p.
- [2] Alastair F. Donaldson–Leopold Haller–Daniel Kroening–Philipp Rümmer: Software verification using k-induction. In Eran Yahav (szerk.): *Static Analysis* (konferencia-anyag). Berlin, Heidelberg, 2011, Springer Berlin Heidelberg, 351–368. p. ISBN 978-3-642-23702-7.
- [3] Dr. Hajdu Ákos: Formal software verification. URL: https://ftsrg.mit.bme.hu/software-verification-notes/software-verification.pdf, 2020. 11.
- [4] Dr. Majzik István: Rendszertervezés és -integráció. URL: https://www.mit.bme.hu/system/files/oktatas/targyak/10019/VIMIMA11\_RTI\_08\_Biztonsagi\_alapfogalmak\_1.pdf, 2018. 12.
- [5] Mary Sheeran Satnam Singh Gunnar Stålmarck: Checking safety properties using induction and a sat-solver. In Warren A. Hunt Steven D. Johnson (szerk.): Formal Methods in Computer-Aided Design (konferenciaanyag). Berlin, Heidelberg, 2000, Springer Berlin Heidelberg, 127–144. p. ISBN 978-3-540-40922-9.
- [6] Thomas Wahl: The k-induction principle. URL http://www.comlab.ox.ac.uk/people/Thomas.Wahl/Publications/k-induction.pdf.