E-sport vállalkozás az egyetemen?	
E-sport vállalkozás az egyetemen?	

Ed. DEAC-Hackers, TDK dolgozat, v. 0.0.2

Copyright © 2017 Lovas Rita Barbara, Pál Marcell, Magyar Tamás, Dr. Bátfai Norbert

DEAC-Hackers, TDK dolgozat

Copyright (C) 2017, Rita Barbara Lovas, Marcell Pál, Tamás Magyar, Norbert Bátfai

This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <a href="http://www.gnu.org/licenses/">http://www.gnu.org/licenses/</a>.

Ez a program szabad szoftver; terjeszthető illetve módosítható a Free Software Foundation által kiadott GNU General Public License dokumentumában leírtak; akár a licenc 3-as, akár (tetszőleges) későbbi változata szerint.

Ez a program abban a reményben kerül közreadásra, hogy hasznos lesz, de minden egyéb GARANCIA NÉLKÜL, az ELADHATÓSÁGRA vagy VALAMELY CÉLRA VALÓ ALKALMAZHATÓSÁGRA való származtatott garanciát is beleértve. További részleteket a GNU General Public License tartalmaz.

A felhasználónak a programmal együtt meg kell kapnia a GNU General Public License egy példányát; ha mégsem kapta meg, akkor tekintse meg a http://www.gnu.org/licenses/ oldalon.

http://gnu.hu/gplv3.html

001		<b>D</b>	D 47		_
COL	ΙД	R()	KΔ	I ( ) F	•

	TITLE:	agyataman?	
	E-sport vállalkozás az e	egyetemen?	
ACTION	NAME	DATE	SIGNATURE
WRITTEN BY	Lovas, Rita Barbara, Pál, Marcell, Magyar, Tamás, és Bátfai, Norbert	2017. október 30.	

## REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME
0.0.1	2017-10-17	Iniciális tartalomjegyzék.	BN
0.0.2	2017-10-29	Moduláris szerkezet kialakítása, hogy közösségi repóban hatékonyabban lehessen párhuzamosan dolgozni az anyagon. tartalomjegyzék szerkesztése.	BN

# **Tartalomjegyzék**

1.	Beve	ezetés	1			
	1.1.	E-sport	1			
		1.1.1. DEAC-Hackers	1			
	1.2.	Szakirodalmi háttér	1			
	1.3.	Kapcsolódó munkák	1			
	1.4.	A dolgozat szervezése és szerkezete	1			
	1.5.	A dolgozat módszere	1			
2.	Tárạ	gyalás	1			
	2.1.	E-sport pillanatkép	1			
		2.1.1. Az esport helyzete a világban	1			
		2.1.2. Az esport helyzete Magyarországon	1			
		2.1.3. Szabályozás	2			
	2.2.	E-sport kurzus- és táborfejlesztési koncepció	2			
		2.2.1. Az egyetemi közeg bemutatása	2			
		2.2.2. A DEAC-Hackers bevonása	2			
		2.2.3. Alkalmak beosztása	2			
	2.3.	Interjúk és esettanulmányok	2			
	2.4.	Számítások	2			
		2.4.1. Érdeklődés felmérése	2			
		2.4.2. Fix kiadások	2			
		2.4.3. Változó kiadások	2			
		2.4.4. Szükséges bevétel	3			
	2.5.	Szponzorációs stratégia	3			
3.	Befe	ejezés	3			
	3.1.	Összegzés	3			
	3.2.	Továbbfejlesztési tervek és lehetőségek	3			
4.	Kösz	<del>Söszönet</del>				
5.	Irod	lalomjegyzék	3			

## **Bevezetés**

Mi a munka motivációja, mik a vizsgált kérdések?

## E-sport

Tudományos meghatározások felvillantása (majd megadom a feldolgozandó cikkeket az irodalomjegyzékben.) Szubjektív benyomások pár mondatban, bármi személyes tapasztalat, élmény, meglátás. Mi a személyes motiváció?

## **DEAC-Hackers**

A DEAC-Hackers rövid bemutatása.

#### Szakirodalmi háttér

A kapcsolódó főbb tudományos publikációk hivatkozása és 1-2 mondatos összefoglalása az alábbi területeken: e-sport és sport kapcsolata, e-sport és gazdaság kapcsolata, e-sport és oktatás kapcsolata (a kiinduló cikkeket megjelölöm a következő iterációban az irodalomjegyzékben, ezt a szakirodalmi hálót természetesen felderíthetitek, tovább bővíthetitek).

Vannak-e ismert jó gyakorlatok, akár ha nem is e-sport táboroztatásra, hanem sportban, oktatásban általában. Pl. az úszás utánpótlás rendszerét vázlatosan kiemelve?

## Kapcsolódó munkák

Az eddigi saját munkáink és publikációink kapcsolódása az előző pont mintájára.

## A dolgozat szervezése és szerkezete

Hol elérhető, például repóban? (Javaslatom, hogy csináljatok egy GitHub repót.) Miben készült? (DocBook XML 5.1, eleve ebben írom már ezt.) A szereplő konkrét fejezetek milyen sorrendben milyen tartalomal szerepelnek (1-2 mondat fejezetenként).

#### A dolgozat módszere

Hogyan dolgozunk? Az interjú alanyok és esettanulmányok bemutatása.

# Tárgyalás

## E-sport pillanatkép

Az e-sport helyzete a világban.

Mit látunk az országra vetítve?

#### Az esport helyzete a világban

Általános hozzáállás az esporthoz különböző országokban. (pl.: Amerikában már általánosak az egyetemi esport közösségek)

#### Az esport helyzete Magyarországon

Magyarországi hozzáállás. (pl.: nem általánosan ismert fogalom, előítéletek)

#### Szabályozás

Nemzetközi szervezetek, meghatározó játékok, cégek és relációik.

Mi a magyar helyzet?

Sporttörvény szemelvények.

E-sport szakszövetség alapíthatóságának megvizsgálása (korábbi NEMESPOR levél a kiindulás, de csak rövidebben, mert itt nem ez a cél) viszont különös tekintettel az egyetemi e-sport szakszövetségre, lásd http://www.tankonyvtar.hu/hu/tartalom/tamop425/-0025\_Nadori-Dancs-Retsagi-Ekler-Gaspar-Sportelmeleti\_ismeretek/ch03s12.html.

## E-sport kurzus- és táborfejlesztési koncepció

## Az egyetemi közeg bemutatása

Általában, majd a DEAC-Hackers főhadiszállásokra vetítve.

Mit ad hozzá a közeg, mik a közeg kockázatai?

#### A DEAC-Hackers bevonása

A középvezetők bevonása az oktatásba, versenyzői mentorprogram

#### Alkalmak beosztása

Hosszuk meghatározása, hetek időbeni és játék szerinti felosztása

#### Interjúk és esettanulmányok

Tételesen végigvéve minden érdeklődő DEAC-Hackers főhadiszállást: interjúk, technikai elemzések adott játékok tekintetében stb.

#### Számítások

Érdeklődés előzetes felmérése.

Hipotetikus számítások kiadásokról, esetleges bevételekről.

#### Érdeklődés felmérése

Általában, majd a DEAC-Hackers főhadiszállásokra vetítve.

Mit ad hozzá a közeg, mik a közeg kockázatai?

#### Fix kiadások

Helybérlés költségei, étkeztetés, ...

#### Változó kiadások

Programok esetleges költségei

Mit ad hozzá a közeg, mik a közeg kockázatai?

## Szükséges bevétel

Fentiek alapján kialakult költégek kifizetéséhez szükségséges bevétel.

# Szponzorációs stratégia

Bevonhatóak-e szponzorok, ha igen hogyan?

# Befejezés

# Összegzés

Továbbfejlesztési tervek és lehetőségek

# Köszönet

# Irodalomjegyzék