

Loteria Descentralizada em Blockchain EOSIO

Ricardo de Barros Marlière

Universidade Federal de Juiz de Fora

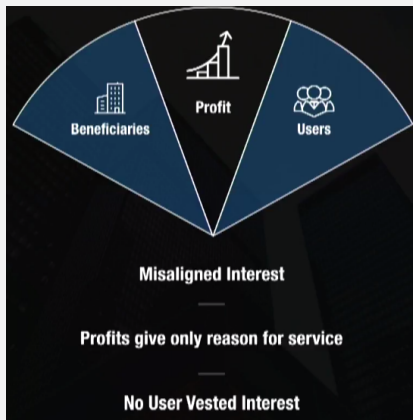
Dezembro de 2018

Histórico



- Bitcoin é concebido em 2008 e implementado em 2009.
- Ethereum é concebido em 2013 e implementado em 2015.
- EOSIO é concebido em 2017 e implementado em 2018.

Problema de Plataformas Centralizadas



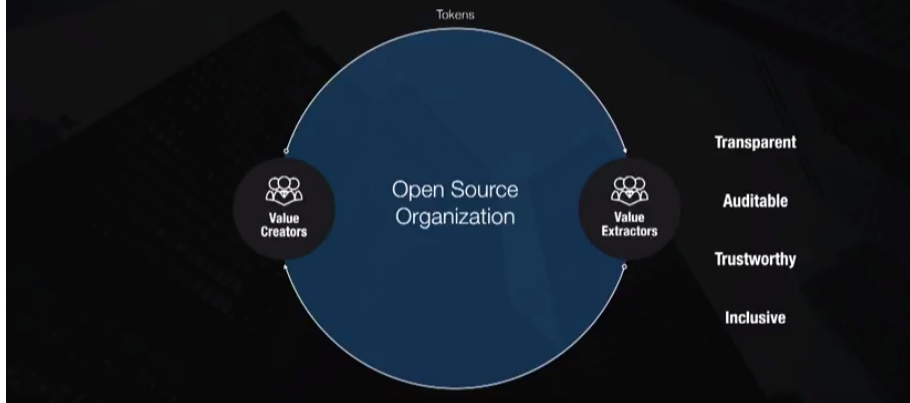
Exemplos:

- Uber não possui carros.
- Airbnb não possui imóveis.
- Spotify não cria música.
- Facebook não cria conteúdo.
- Alibaba não possui estoque.
- iFood não produz alimentos.

Objetivo das Blockchains

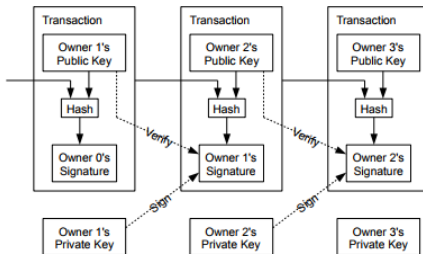
Descentralizar e remover intermediários

Decentralized Autonomous Collectives



Blockchain

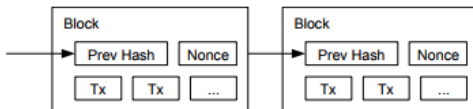
Transferência de Propriedade



- Dono anterior anuncia o novo dono.
- Prova-se criptograficamente que num determinado momento (bloco) a propriedade foi alterada.
- Assim, o dono anterior não consegue gastar as mesmas moedas novamente.

Blockchain

Lista Encadeada de Blocos



- Mantém um livro-razão com o timestamp de cada transação.
- Registro é mantido irreversível por via de Proof of Work.
- Retrabalho para alterar o histórico é inviável.

Blockchain

Mineração e Proof-of-Work

```
{
  "block_num": 101,
  "previous": "aca376f206b8fc25a6ed44dbdc66547c36c6c33e3a119ffbeaef943642f0e906",
  "producer": "miner1",
  "producer_signature": "SIG_K1_111111111111111111111111111111111111111116uk5ne",
  "timestamp": "2018-06-08T08:08:08.500",
  "transactions": [
    "tx1",
    "tx2",
    "tx3",
    "tx4",
    "tx5"
  ],
  "nonce": 1
}
```

39ff35560c0cc34bb8ffa2ad12edf8efe9bec76ff403ba2ff93256e62e88b52e next_block.1st_try

```
{
  "block_num": 101,
  "previous": "aca376f206b8fc25a6ed44dbdc66547c36c6c33e3a119ffbeaef943642f0e906",
  "producer": "miner1",
  "producer_signature": "SIG_K1_111111111111111111111111111111111111111116uk5ne",
  "timestamp": "2018-06-08T08:08:08.500",
  "transactions": [
    "tx1",
    "tx2",
    "tx3",
    "tx4",
    "tx5"
  ],
  "nonce": 2
}
```

3aeb8f64dc36c213dc6c9713c2b6abf1f802fb9b99cb8fdf19e98e2ffc0f8d00 next_block.2nd_try

- Por definição, primeira transação bota em circulação novas moedas para quem o descobriu.
- Oferta limitada em 21 milhões, emitida de forma descentralizada.
- Recompensa incentiva nós e evita que se tornem bizantinos.

Smart Contracts



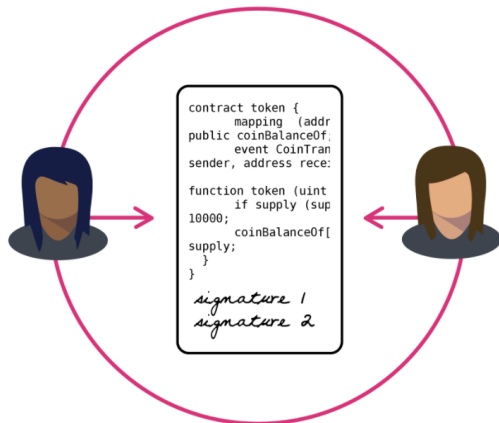
- Conceito concebido na década de 90 e incorporado em blockchains com o advento do Bitcoin.
- Cláusulas contratuais podem ser embutidas em hardware ou software, de forma a automatizar e garantir sua execução.
- Um contrato inteligente é um programa cuja execução é autônoma, transparente e imutável.

Smart Contracts



- Um contrato "tradicional" é definido em papel.
- Leis prévias existem para que sua execução seja garantida, caso contrário deve haver juízo.
- A auditoria deve ser feita (semi) manualmente, através da recolção de dados.

Smart Contracts



- Um contrato inteligente é definido em software.
- Sua execução é feita de consensualmente pelos nós validadores e suas entradas e saídas tornam-se imutáveis.
- A auditoria é automatizada visto que os dados ficam transparentemente disponíveis.

Contratos em EOSIO

Hello World!

```
1 #include <eosiolib/eosio.hpp>
2
3 using namespace eosio;
4 using namespace std;
5
6 class [[eosio::contract("hello")]] hello : public contract
7 {
8     public:
9         using contract::contract;
10
11         [[eosio::action]] void printact( string s )
12         {
13             print( s );
14         }
15 };
16
17 EOSIO_DISPATCH( hello, (printact) )
18
```

Contratos em EOSIO

Implantação

```
[00:15:44 eos@eos:~/git/hello_world]
% cleos set code accountnum11 hello.wasm
Reading WASM from hello.wasm...
Setting Code...
executed transaction: 41bbbbb585b83fe95b9249cad2fd35b5a31beeb1d69d024e3b55cc74cd958ff08 280
0 bytes 678 us
# eosio <= eosio::setcode {"account":"accountnum11","vmtype":0,"vmversion":0,"code":"0061736d01000000015c1060027f7f006000000600...
warn 2018-11-15T00:15:49.957 thread-0 main.cpp:482 print_result
warning: transaction executed locally, but may not be confirmed by the network yet

[00:15:49 eos@eos:~/git/hello_world]
% cleos set abi accountnum11 hello.abi
Setting ABI...
executed transaction: 7dd0fccb8585f3fae336cblc0bd950683007ff2a130e5121847105badd5718cd 144
bytes 601 us
# eosio <= eosio::setabi {"account":"accountnum11","abi":"0e656f7369
6f3a3a6162692f312e300001087072696e74616374000101730673747...
warn 2018-11-15T00:15:54.705 thread-0 main.cpp:482 print_result
warning: transaction executed locally, but may not be confirmed by the network yet

[00:15:54 eos@eos:~/git/hello_world]
% cleos push action accountnum11 printact '["hello world"]' -p accountnum11
executed transaction: 0b59caleb0292fbffe43eaaff2ebb010dbaf7162b11482640d0bc7c4e7ac54e2 104
bytes 556 us
# accountnum11 <= accountnum11::printact {"s":"hello world"}
>> hello world
warn 2018-11-15T00:15:58.802 thread-0 main.cpp:482 print_result
warning: transaction executed locally, but may not be confirmed by the network yet
```

Objetivo do Trabalho

Descentralizar uma Loteria



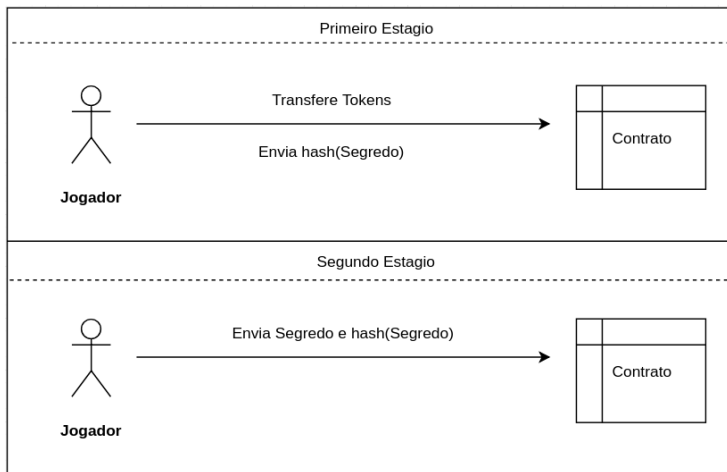
Concurso 2099 - Quarta-feira, 21 de Novembro de 2018

[Confira o resultado »](#)

- Ao invés de depender de "Caminhões da Sorte", programa-se um contrato para gerenciar as apostas e escolher os vencedores.
- Usuários interagem com o contrato através de chamadas criptograficamente autorizadas às suas ações.

Modelo da Aplicação

Fluxo do Jogo



Modelo da Aplicação

Ações do Contrato

```
1 [[eosio::action]] void setgame( uint64_t max_players,  
2                                uint32_t interval,  
3                                uint8_t  stage );  
4  
5 [[eosio::action]] void reset( name reset );  
6  
7 [[eosio::action]] void submithash( name      player,  
8                                   asset      quantity,  
9                                   capi_checksum256 hash );  
10  
11 [[eosio::action]] void submitboth( name      player,  
12                                   capi_checksum256 hash,  
13                                   capi_checksum256 secret );  
14
```

Modelo da Aplicação

Tabelas do Contrato

```
1 struct [[eosio::table]] game
2 {
3     time_point_sec deadline;
4     uint64_t max_players;
5     uint32_t interval;
6     uint8_t stage;
7     asset total_pot;
8 };
9
10 struct [[eosio::table]] player
11 {
12     name player;
13     capi_checksum256 hash;
14     capi_checksum256 secret;
15     asset quantity;
16     boolean active;
17     auto primary_key() const { return player.value; }
18 };
19
```