Tabla de contenido

[Enunciados 1](#_Toc115189004)

[Ejercicio 1 1](#_Toc115189005)

[Ejercicio 2 1](#_Toc115189006)

[Ejercicio 3 2](#_Toc115189007)

[Resolución 2](#_Toc115189008)

[Ejercicio 1 2](#_Toc115189009)

[Ejercicio 2 3](#_Toc115189010)

[Ejercicio 3 3](#_Toc115189011)

[Bibliografía y Fuentes consultadas 4](#_Toc115189012)

# Enunciados

## Ejercicio 1

Explica de forma concisa y clara el subsistema “Motor de renderizado” de la estructura de ejecución de un navegador. Especifica los utilizados actualmente por los navegadores principales.

## Ejercicio 2

Declara seis variables utilizando nombres acordes a su contenido:

* el precio de una sola rosa (8) y el número de rosas que tienes (70)
* el precio de un solo lirio (10) y el número de lirios que tienes (50)
* el precio de un solo tulipán (2) y la cantidad de tulipanes que tienes (120)

1. Ahora declara tres variables, una para cada una de las rosas, lirios y tulipanes que tienes, en las que colocas su precio total. Inserta los valores correspondientes en las variables utilizando las variables declaradas en el paso anterior.
2. Finalmente, declara una variable en la que almacenes el precio de todas tus flores (nuevamente, usa las variables anteriores para la inicialización). Muestra toda la información del inventario en la consola de la siguiente forma:

Rosa: precio unitario: 8 , cantidad: 70 , valor: 560

Lirio: precio unitario: 10 , cantidad: 50 , valor: 500

Tulipán: precio unitario: 2 , cantidad: 120 , valor: 240

Total: 1300

## Ejercicio 3

Uso de “*var*” en JavaScript

1. Define una variable saludo=”Hola” como variable local dentro de una función saludar() que muestre una ventana emergente con el valor de la variable saludo

* Invoca la función
* Muestra la variable desde fuera de la función mediante un window.alert

1. Define una variable global despedida=”Adiós” fuera de una función despedir( ) que muestre una ventana emergente con el valor de la variable despedida.

* Invoca la función
* Muestra la variable desde fuera de la función

1. Define dos variables con el mismo nombre y distinto valor: una fuera y otra dentro de una función ámbito() que muestre un window.alert de la misma. Muestra el valor de las dos mediante window.alert e invocando a la función.
2. Declara y define una variable global. Redefínela dentro de una función que la muestre mediante un window.alert. Muestra el valor de la variable mediante window.alert e invocando a la función.
3. Averigua qué son las variables automáticamente globales. Pon un ejemplo

# Resolución

## Ejercicio 1

**Motor de renderizado**

EL motor de renderizado es el componente de los navegadores web encargado de transformar los documentos HTML y los recursos de una página web en una representación visual interactiva en el dispositivo del usuario. En pocas palabras, transforma el código HTML en lo el usuario ve.

* Edge: EdgeHTML (hasta 2020) Blink (actualmente)
* Opera: Presto (Inicialmente) WebKit (actualmente)
* Chrome: Blink
* Safari: WebKit
* Firefox: Gecko (inicialmente) WebRender (actualmente)

WebKit, el motor de Epiphany, Safari y Microsoft Edge (para Mac). EdgeHTML, el motor de Microsoft Edge (hasta 2020) Blink, el nuevo motor de Google Chrome, Microsoft Edge (desde 2020), Opera, Brave y Maxthon (se trata de una bifurcación de WebKit).

## Ejercicio 2

Texto

Descripción generada automáticamente

## Texto Descripción generada automáticamenteEjercicio 3

Texto

Descripción generada automáticamente

# Bibliografía y Fuentes consultadas

Fuente propia