



SHOW DO MILHÃO

Jogo do milhão feito em C para conclusão da cadeira de Técnicas de Desenvolvimento de Algoritmos do 2º Período do Curso de Ciência da computação da faculdade Unipê.

João Pessoa/PB - 2020.

SHOW DO MILHÃO

Jogo do milhão feito em C para conclusão da cadeira de Técnicas de Desenvolvimento de Algoritmos do 2º Período do Curso de Ciência da computação da faculdade Unipê.

Rubens Alexandre Menezes Cordeiro de Melo Filho

23668385

André Rodrigo Nóbrega Gonçalves

23742372

Ashyla Marla Cavalcanti Ferreira

23241055

João Pessoa/PB - 2020.

Introdução

O jogo foi baseado no show do milhão com algumas mudanças, O jogador deve responder as perguntas apenas com a letra indicada pela tela de respostas.

Resultados

- Descrição geral do jogo, com exemplificação de código fonte:

O jogo foi baseado no show do milhão, só que voltado para programadores e estudantes de Computação que tem o intuito de fazer concurso na área. A versão beta tem 10 perguntas de concurso que foi feita com o laço de repetição FOR "for(i=0; i < 10; i++)" para imprimir as perguntas e setar as respostas que foram armazenadas em Vetores, um laço de repetição DO WHILE para executar pelo menos uma vez o jogo e perguntar ao usuário se ele quer ou não continuar jogando depois de escolher alguma opção do {}while(condição); condição é a variável com um valor setado como 1 para continuar jogando e qualquer outro valor se não quiser continuar e fechar o jogo. Um scanf inteiro para receber o valor do start do game (1: Iniciar Jogo, 2: Ranking, 3: Créditos, 4: Sair) e um switch case para estruturar o escopo do jogo.

- Dificuldades encontradas e soluções implementadas:

Dificuldade em adicionar MYSQL ao projeto para estruturar (pergunta, resposta e ranking), comparação de valores em string, limpeza de buff. Solução foi criar com vetor temporariamente para salvar as perguntas e repostas, usar o strcmp para comprar com expressão boolean, usar o fflush para debugar a aplicação.

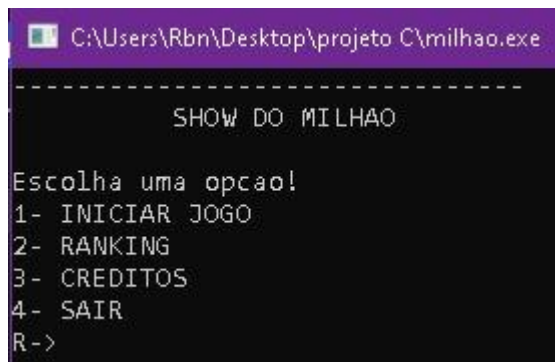
- Demonstrativo das funcionalidades implementadas:

```
typedef struct{  
    char ask[200];  
    char answer[200];  
}Ask;  
  
main(void){  
    Ask perg[10];  
    Ask resp[10];
```

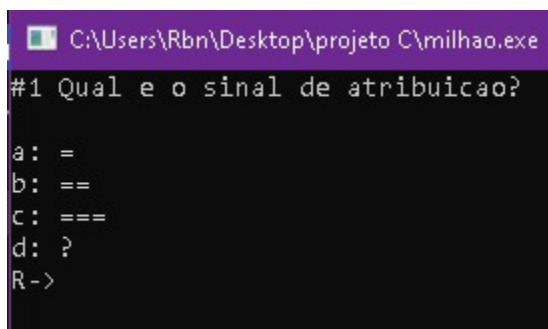
```
strcpy(perc[0].ask, "Pergunta 1");  
  
strcpy(resp[0].answer, "Resposta 1 pelo indice lembrando que é de 0-9");  
  
}  
  
if(strcmp(string1, string2) == 0)
```

- Descrevendo e registrando o sistema em funcionamento:

» Ao executar o jogo você entra na tela com o menu do jogo com 4 opções.



» Ao escolher iniciar jogo, o jogo é iniciado e o player tem que responder a pergunta de acordo com a letra da resposta correta.



» Logo apos a sua resposta abre a tela se o usuário acertou ou errou, caso ele esteja errado ele tem a chance de .

<pre>C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe #1 Qual e o sinal de atribuicao? a: = b: == c: === d: ? R-> a ##### ACERTOU ##### Voce acertou 1 perg(s)</pre>	<pre>C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe #1 Qual e o sinal de atribuicao? a: = b: == c: === d: ? R-> b ##### ERROU ##### Voce acertou 0 perg(s)</pre>
--	--

» Caso ele acerte vem a proxima pergunta, caso erre ele tem a chance de jogar novamente.

<pre>C:\Windows\system32\cmd.exe #2 HTML e uma linguagem de _____? a: atribuicao b: programacao c: marcacao d: boolean e: portugues R-></pre>	<pre>C:\Windows\system32\cmd.exe Digite 1 se deseja continuar:</pre>
--	--

» O Ranking de todos que acertaram todas as perguntas e caso não tenha ninguém no ranking aparece que não existe usuários no ranking.

<pre>C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe Ranking: Nome: Rubens Guild: vqv Digite 1 se deseja continuar:</pre>	<pre>C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe Ninguem ainda entrou no ranking. Digite 1 se deseja continuar: </pre>
---	--

» Os créditos com todos os participantes do projeto.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

#####  #####  #####  #####  ##  #####  #####  # # #
####   ##  ##  ####   #  ##  ##   #   #  #  #
####   ##  ##  ####   #  ##  ##   #   #  #  #
#####  ##  #  #####  #####  ##   #   #####  # # #

Rubens Alexandre Menezes Cordeiro de Melo Filho - 23668385
Andre Rodrigo Nobrega Goncalves - 23742372
Ashyla Marla Cavalcanti Ferreira - 23241055

Digite 1 se deseja continuar:
```

» E caso o usuário saia, aparece uma mensagem de despedida e o jogo é finalizado.

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

#####
#####
#####  Fim do jogo! #####
#####
#####

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```

Considerações Finais

- Revisar o problema:

Não tivemos nenhum problema que não foi resolvido, apenas o do MYSQL que em breve iremos implementar no nosso projeto.

- Solução proposta:

A proposta do jogo foi trazer uma didatica de estudo mais interativa do usuário com o conteúdo.

- Resultados obtidos e opinião:

O resultado foi o esperado e ficamos muito felizes em realizar um trabalho como esse.

- Dificuldades encontradas e forma de solução:

Dificuldade em adicionar MYSQL ao projeto para estruturar (pergunta, resposta e ranking), comparação de valores em string, limpeza de buff. Solução foi criar com vetor temporariamente

para salvar as perguntas e repostas, usar o strcmp para comprar com expressão boolean, usar o fflush para debugar a aplicação.

- Trabalhos Futuros:

Implementação do MYSQL para login/cadastro, salvar perguntas e respostas no DB, implementar tempo nas perguntas para o ranking ficar mais disputado (Pontos = tempo respondido * valor da pergunta), Aumentar a database de todas as perguntas etc...

BIBIOGRAFIA

<https://github.com/rbnndev/Show-do-Milhao>

```
C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe
-----
          SHOW DO MILHAO

Escolha uma opcao!
1- INICIAR JOGO
2- RANKING
3- CREDITOS
4- SAIR
R->
```

```
C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe
#1 Qual e o sinal de atribuicao?

a: =
b: ==
c: ===
d: ?
R->
```

C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe	C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe
#1 Qual e o sinal de atribuicao?	#1 Qual e o sinal de atribuicao?
a: =	a: =
b: ==	b: ==
c: ===	c: ===
d: ?	d: ?
R-> a	R-> b
##### ACERTOU #####	##### ERROU #####
Voce acertou 1 perg(s)_	Voce acertou 0 perg(s)_

```
C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe

Digite 1 se deseja continuar: _
```

<pre>C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe Ranking: Nome: Rubens Guild: vqv Digite 1 se deseja continuar:</pre>	<pre>C:\Users\Rbn\Desktop\projeto C\milhao.exe Ninguem ainda entrou no ranking. Digite 1 se deseja continuar: _</pre>
---	---

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

#####  #####  #####  #####  ##  #####  #####  # # #
####   ## ##  ####   #  ##  ##   #   #  #  #
####   ## ##  ####   #  ##  ##   #   #  #  #
#####  ##  #  #####  #####  ##   #   #####  # # #

Rubens Alexandre Menezes Cordeiro de Melo Filho - 23668385
Andre Rodrigo Nobrega Goncalves - 23742372
Ashyla Marla Cavalcanti Ferreira - 23241055

Digite 1 se deseja continuar:
```

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

#####
#####
#####  Fim do jogo!  #####
#####
#####

Pressione qualquer tecla para continuar. . .
```