Contenido

[1. Autores del trabajo, planificación y entrega 3](#_Toc2018095)

[1.1 Autores 3](#_Toc2018096)

[1.2 Planificación 3](#_Toc2018097)

[1.3 Entrega 3](#_Toc2018098)

[2. Descripción del tipo de tecnología 3](#_Toc2018099)

[3. Fuentes de información (documentos) 3](#_Toc2018100)

[3.1 Fuentes sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc2018101)

[3.1.1 Fuente de información 1 sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc2018102)

[3.1.2 Fuente de información 2 sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc2018103)

[3.1.n Fuente de información n sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc2018104)

[3.2 Fuentes sobre la tecnología específica A 4](#_Toc2018105)

[3.2.1 Fuente de información 1 sobre la tecnología específica A 4](#_Toc2018106)

[3.2.2 Fuente de información 2 sobre la tecnología específica A 4](#_Toc2018107)

[3.2.n Fuente de información n sobre la tecnología específica A 4](#_Toc2018108)

[3.3 Fuentes sobre la tecnología específica B 4](#_Toc2018109)

[3.3.1 Fuente de información 1 sobre la tecnología específica B 4](#_Toc2018110)

[3.3.2 Fuente de información 2 sobre la tecnología específica B 4](#_Toc2018111)

[3.3.n Fuente de información n sobre la tecnología específica B 4](#_Toc2018112)

[4. Fuentes de información (cursos no gratuitos) 4](#_Toc2018113)

[4.1 Cursos no gratuitos sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc2018114)

[4.1.1 Curso no gratuito 1 sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc2018115)

[4.1.2 Curso no gratuito 2 sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc2018116)

[4.1.n Curso no gratuito n sobre el tipo de tecnología en general 4](#_Toc2018117)

[4.2 Cursos no gratuitos sobre la tecnología específica A 4](#_Toc2018118)

[4.2.1 Curso no gratuito 1 sobre la tecnología específica A 4](#_Toc2018119)

[4.2.2 Curso no gratuito 2 sobre la tecnología específica A 4](#_Toc2018120)

[4.2.n Curso no gratuito n sobre la tecnología específica A 4](#_Toc2018121)

[4.3 Cursos no gratuitos sobre la tecnología específica B 5](#_Toc2018122)

[4.3.1 Curso no gratuito 1 sobre la tecnología específica B 5](#_Toc2018123)

[4.3.2 Curso no gratuito 2 sobre la tecnología específica B 5](#_Toc2018124)

[4.3.n Curso no gratuito n sobre la tecnología específica B 5](#_Toc2018125)

[5. Fuentes de información (cursos gratuitos) 5](#_Toc2018126)

[5.1 Cursos gratuitos sobre el tipo de tecnología en general 5](#_Toc2018127)

[5.1.1 Curso gratuito 1 sobre el tipo de tecnología en general 5](#_Toc2018128)

[5.1.2 Curso gratuito 2 sobre el tipo de tecnología en general 5](#_Toc2018129)

[5.1.n Curso gratuito n sobre el tipo de tecnología en general 5](#_Toc2018130)

[5.2 Cursos gratuitos sobre la tecnología específica A 5](#_Toc2018131)

[5.2.1 Curso gratuito 1 sobre la tecnología específica A 5](#_Toc2018132)

[5.2.2 Curso gratuito 2 sobre la tecnología específica A 5](#_Toc2018133)

[5.2.n Curso gratuito n sobre la tecnología especifica A 5](#_Toc2018134)

[5.3 Cursos gratuitos sobre la tecnología específica B 5](#_Toc2018135)

[5.3.1 Curso gratuito 1 sobre la tecnología específica B 5](#_Toc2018136)

[5.3.2 Curso gratuito 2 sobre la tecnología específica B 5](#_Toc2018137)

[5.3.n Curso gratuito n sobre la tecnología especifica B 5](#_Toc2018138)

[6. Ayudas económicas para estudiar las tecnologías 5](#_Toc2018139)

[7. Recursos para implementar las tecnologías 6](#_Toc2018140)

[7.1 Recursos para implementar la tecnología A 6](#_Toc2018141)

[7.1.1 Recursos gratuitos para implementar la tecnología A 6](#_Toc2018142)

[7.1.2 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología A 6](#_Toc2018143)

[7.2 Recursos para implementar la tecnología B 6](#_Toc2018144)

[7.2.1 Recursos gratuitos para implementar la tecnología B 6](#_Toc2018145)

[7.2.2 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología B 6](#_Toc2018146)

[8. Conclusiones 6](#_Toc2018147)

# 1. Autores del trabajo, planificación y entrega

## 1.1 Autores

Grupo M1

Coordinador: Rubén Rodríguez Cabañas 09067172C

Integrantes: Lucia del Carmen Hurtado de Mendoza Burguillo 09063705A

Laura Cercas Ramos 09070509E

Marta Pérez Serrano

Alejandro Meijide Raimondi 09066597C

## 1.2 Planificación

En este apartado se debe incluir copias de pantalla de la planificación del trabajo con diagramas Gantt: o bien un enlace (URL) a la web donde esté disponible la planificación si se ha utilizado una herramienta online de diagramación Gantt (por ejemplo, [Teamweek](https://teamweek.com/free-online-gantt-chart.html), [GanttPro](https://ganttpro.com/), [tomsplanner](https://plan.tomsplanner.es/), [sinnaps](https://www.sinnaps.com/), u otra).

Hay que tener en cuenta que cada participante del grupo debe tener asignadas en el plan tareas que sumen al menos 15 horas. El peso de este trabajo en la calificación total de la asignatura es de un 10%, por tanto requiere de una dedicación de 15 horas del total de 150 horas de la asignatura.

## 1.3 Entrega

En este apartado debe incluirse un enlace (URL) a un repositorio en GitHub creado.

En dicho repositorio debe encontrarse, al menos los siguientes archivos en la rama máster:

* Trabajo terminado: del trabajo terminado con el nombre TG1\_final.ocx
* Presentación del trabajo: TG1\_final.pptx

Dichos archivos serán los que se tendrán en cuenta para la calificación del trabajo.

# 2. Descripción del tipo de tecnología

En este apartado se debe indicar el tipo de tecnología en general y las tecnologías específicas sobre las que trata el trabajo.

El objetivo del trabajo es ponerse en la situación de una persona ya titulada en el Grado en Sistemas de Información, y que desea actualiza sus conocimientos sobre dichas tecnologías.

En este documento se debe recoger toda la información que se ha recopilado para poder aprender la teoría y práctica de dichas tecnologías, así como las ayudas que existen para poder financiar su estudio o su implementación en empresas u otras organizaciones.

El tipo de tecnología en la que vamos a trabajar es Bug/Defect Tracking Tools (Sistema de seguimiento de errores/defectos). Dicha tecnología es una aplicación de software que realiza un seguimiento de los errores de software informados de software informados en los proyectos de desarrollo de software.

# 3. Fuentes de información (documentos)

En los sub-apartados de este apartado se deben indicar documentos de interés para aprender sobre el tipo de tecnología en general, y sobre cada una de las tecnologías elegidas.

Sobre cada documento se debe

## 3.1 Fuentes sobre el tipo de tecnología en general

### 3.1.1 Fuente de información 1 sobre el tipo de tecnología en general

### 3.1.2 Fuente de información 2 sobre el tipo de tecnología en general

### 3.1.n Fuente de información n sobre el tipo de tecnología en general

## 3.2 Fuentes sobre la tecnología Bugzilla

La primera tecnología sobre la que hemos investigado es sobre Bugzilla, las fuentes de información que más nos han ayudado a aprender sobre esta tecnología son las siguientes:

### 3.2.1 Fuente de información 1: Página web Bugzilla

La propia página web de bugzilla nos ofrece las características de la propia página web. La pestaña de las características ofrece información para usuarios y para administradores, incluyendo en cada uno de ellos una serie de apartados con información en forma de texto.

A parte de las características dependiendo del tipo de usuario que seas, también se ofrece información acerca de Bugzilla, lo que hace que la confianza en esta página aumente porque toda la información que necesitamos nos la proporcionan ellos mismos.

El enlace a este tipo de información es: <https://www.bugzilla.org/features/#security>

### 3.2.2 Fuente de información 2: EcuRed

En esta página web hemos encontrado información acerca de Bugzilla, donde nos ofrecen las ventajas con respecto a otros tipos de herramientas que se dedican a la misma función que bugzilla. Además, se incluyen algunos links a fuentes externas para informarnos más sobre esta herramienta y algunas capturas de la interfaz que vamos a utilizar para ir familiarizándonos.

El enlace a la página web de Ecured es: <https://www.ecured.cu/Bugzilla>

Enlace a información e interfaz sobre Bugzilla: [www.slideshare.net](http://www.slideshare.net/renninudal/presentacion-bugzilla-4489277)

Enlace a más información sobre Bugzilla: <http://olea.org/manuales/como-empezar-bugzilla/index.html>

### 3.2.3 Fuente de información 3: Adictos al trabajo

Una de las fuentes de información que más nos ha servido sin duda pertenece a esta página web ya que recoge toda la información que hemos encontrado en otras páginas web. Los apartados en los que se divide esta página son:

* Introducción
* Entorno
* Instalamos los paquetes necesarios
* El servidor web
* El agente de correo electrónico
* La base de datos
* El bugzilla
* Administración de bugzilla
* Internacionalización
* Creación de usuarios
* Creando la estructura de los proyectos

- Los productos

- Los componentes

* Creando un bug
* Buscando un bug
* Conclusiones
* Sobre el autor

Como podemos ver se ofrece cantidad de información, incluyendo imágenes para aclararnos el funcionamiento de la herramienta y facilitarnos el trabajo. También nos da la confianza de que toda la información que nos ofrece es verdadera y correcta porque el propio autor nos ofrece información personal y de contacto en el caso de que nos surja alguna duda o tengamos algún tipo de problema.

El enlace a esta página es: <https://www.adictosaltrabajo.com/2005/09/01/debian-bugzilla/>

### 3.2.4 Fuente de información 4: El Web Master

En cuarto lugar, hemos encontrado otra página con información básica sobre la herramienta, resolviéndonos preguntas como:

* Qué hace Bugzilla
* Por qué Bugzilla no tiene competencia
* Por qué utilizar Bugzilla

El enlace a esta página es: <http://www.elwebmaster.com/articulos/bugzilla-una-herramienta-para-desarrolladores>

A continuación, añadir que hemos encontrado un breve vídeo de 10 minutos sobre la herramienta, como se utiliza y las funcionalidades de esta que puede servir de gran utilidad. El enlace a este vídeo es <https://www.youtube.com/watch?v=DXUJXvpnoVA>

### 3.2.5 Fuente de información 5: Wikipedia

Por último, destacar que también se puede obtener información básica de Bugzilla a través de Wikipedia.

El enlace a esta página es: https://es.wikipedia.org/wiki/Bugzilla

## 3.3 Fuentes sobre la tecnología Mantis Bug Tracker

### 3.3.1 Fuente de información 1: Página web MantisBT

La propia página de Mantis Bug Tracker cuenta con recursos de documentación con información detallada sobre la propia herramienta de Mantis Bug Tracker.

El enlace a esta página es: <https://www.mantisbt.org/documentation.php> Y nos permite acceder a diferentes apartados:

* Guía del administrador donde podemos descargarnos en diferentes formatos la guía explicativa sobre Mantis Bug Tracker.
* Wiki donde podemos acceder a diferentes enlaces sobre la propia herramienta como pluggins, lista de características, requerimientos, configuracion...
* Blog con noticias sobre las últimas versiones de de Mantis Bug Tracker.
* Twitter de Mantis BT
* Reseñas y artículos de prensa.

3.3.2 Fuente de información 2: Bilib

La página web de Bilib proporciona una extensa información sobre Mantis Bug Tracker. Incluye apartados e imágenes facilitar el entendimiento como:

* Datos técnicos
* Funcionalidad

-Reporte de incidencias

-Sistema de permisos de usuario

-Completa descripción y estado de incidencias

-Notificaciones de usuario

-Personalización del sistema

-Otras características

-Fallos y carencias

* Usabilidad

-Diseño de la interfaz

-Facilidad de uso

-Accesibilidad

* Portabilidad/Adaptabilidad

-Plataformas disponibles

-Plugins

* Licencia/Distribución

-Licencia

-Forma de distribución

-Licencia de módulos/extensiones

* Rendimiento

-Equipo de pruebas

-Consumo de memoria

-Velocidad de ejecución

* Documentación
* Comunidad

- Nombre de usuarios

- Foros y portales de ayuda

- Contribuciones

- Frecuencia de versiones

El enlace a la página web es: ttps://www.bilib.es/actualidad/blog/noticia/articulo/analisis-de-aplicacion-mantis-bug-tracker/

Al final de este documento podemos encontrar algunas referencias a la página web principal de Mantis Bug Tracker.

### 3.3. Fuente de información 3: Ender

En tercer lugar, hemos encontrado una página web que trata el tema de cómo gestionar los proyectos con Mantis bug Tracker. Se centra principalmente en el sistema de gestión de incidencias, explicándolo por partes e incluyendo imágenes o capturas para mostrar como aparecería la interfaz.

Esta información que aparece en la página web de Ender se puede complementarse con otro sitio web que hemos encontrado y que tiene información de valor. El enlace a este sitio web secundario es:<http://informatica.iesvalledeljerteplasencia.es/wordpress/mantis-bug-tracker-sistema-de-gestion-de-incidencias/>

Y finalmente el enlace a la página de Ender es: <https://www.ender.es/2010/02/como-gestionamos-los-proyectos-con-mantis-bug-tracker/>

### 3.4. Fuente de información 4: Prezi Mantis Bug Tracker

En cuarto lugar, hemos encontrado una presentación Prezi realizada por la Universidad Tecnológica de Panamá donde se ofrece más información sobre esta herramienta.

Explica la configuración, ventajas, desventajas, herramientas, para que sirve Mantis BT...

Enlace a presentación Prezi: <https://prezi.com/ivypuwislad_/mantis-bug-tracker/>

3.5. Fuente de información 5: Wikipedia

Por último, obtenemos información general en wikipedia sobre Mantis Bug Tacker que nos sirve de ayuda por no tenemos claro algún concepto que hemos encontrado en otros sitios web.

El enlace al sitio web es: <https://en.wikipedia.org/wiki/Mantis_Bug_Tracker>

# 4. Fuentes de información (cursos no gratuitos)

En este apartado incluiríamos aquellas fuentes de información, específicamente, aquellos cursos no gratuitos con los cuales podemos conocer más a fondo las tecnologías escogidas.

## 4.1 Cursos no gratuitos sobre el tipo de tecnología en general

### 4.1.1 Curso no gratuito 1 sobre el tipo de tecnología en general

### 4.1.2 Curso no gratuito 2 sobre el tipo de tecnología en general

### 4.1.n Curso no gratuito n sobre el tipo de tecnología en general

## 4.2 Cursos no gratuitos sobre la tecnología Fogbuz

### 4.2.1 Curso no gratuito 1 sobre la tecnología Fogbuz

### 4.2.2 Curso no gratuito 2 sobre la tecnología Fogbuz

### 4.2.n Curso no gratuito n sobre la tecnología específica A

## 4.3 Cursos no gratuitos sobre la tecnología Zoho Projects

### 4.3.1 Curso no gratuito 1 sobre la tecnología Zoho Projects

[Link CURSO PILDORAZ](https://www.pildorazcrm.com/cursos-zoho/)

### 4.3.2 Curso no gratuito 2 sobre la tecnología Zoho Projects

[Link CURSO ZENITH](https://zenith.school/es/zei.html)

### 4.3.n Curso no gratuito n sobre la tecnología específica B

# 5. Fuentes de información (cursos gratuitos)

En este apartado vamos a localizar los posibles cursos que se pueden realizar de forma gratuita o subvencionada sobre Apps Analytics Tools. Veremos una pequeña introducción de cada uno y si nos ha sido posible, desglosaremos brevemente el temario de los cursos. Hemos visitado y obtenido información de *“Emagister”* y *“Linkedin” o “Youtube”*, páginas directamente relacionadas con la formación online de profesionales.

## 5.1 Cursos gratuitos sobre el tipo de tecnología en general

### 5.1.1 Curso gratuito 1 sobre el tipo de tecnología en general

### 5.1.2 Curso gratuito 2 sobre el tipo de tecnología en general

### 5.1.n Curso gratuito n sobre el tipo de tecnología en general

## 5.2 Cursos gratuitos sobre la tecnología específica A

### 5.2.1 Curso gratuito 1 sobre la tecnología específica A

### 5.2.2 Curso gratuito 2 sobre la tecnología específica A

### 5.2.n Curso gratuito n sobre la tecnología especifica A

## 5.3 Cursos gratuitos sobre la tecnología específica B

### 5.3.1 Curso gratuito 1 sobre la tecnología específica B

### 5.3.2 Curso gratuito 2 sobre la tecnología específica B

### 5.3.n Curso gratuito n sobre la tecnología especifica B

# 6. Ayudas económicas para estudiar las tecnologías

# 7. Recursos para implementar las tecnologías

## 7.1 Recursos para implementar la tecnología A

### 7.1.1 Recursos gratuitos para implementar la tecnología A

### 7.1.2 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología A

## 7.2 Recursos para implementar la tecnología B

### 7.2.1 Recursos gratuitos para implementar la tecnología B

### 7.2.2 Recursos no gratuitos para implementar la tecnología B

# 8. Conclusiones