

ACTIVIDADES 5 ABRIL 2011

1. Analicemos el siguiente problema de investigación:

**Plataformas de desarrollo de aplicaciones web, orientadas a componentes reutilizables
(Adaptación Tesis de Blanco, López & Jeder, s/f)**

¿Cómo reutilizar componentes de las plataformas de desarrollo Enterprise en el desarrollo de aplicaciones web? El “mercado” presenta una cantidad considerable de plataformas de desarrollo *Enterprise*, lo que dificulta la elección de las mismas, es decir, del tiempo que se le debe asignar es insuficiente en contraposición a las demandas de tiempo de las empresas. Sumado a lo anterior, el desarrollo de aplicaciones Web presenta una serie de características críticas con las que todos los equipos de trabajo se enfrentan: aplicaciones no escalables, lo cual es un requerimiento de facto en la aplicaciones empresariales; incompatibilidad de navegadores (cada proveedor implementa los estándares de forma distinta); problemas para obtener en las aplicaciones Web comportamientos clásicos de aplicaciones *stand-alon*; en torno al diseño de la navegación de las aplicaciones, necesidad de aprendizaje, más allá del utilizado para construir la aplicación de lenguajes adicionales (HTML, *Javascript*, CSS) que pertenecen al basamento del desarrollo de aplicaciones Web; e inconvenientes en la integración del trabajo de los desarrolladores y de los diseñadores gráficos.

1.1. ¿Cuál es(son) la(s) necesidad(es) concreta(s) que se plantea(n)?

.....
.....
.....
.....
.....

1.2 ¿Cuáles son los avances alcanzados anteriormente? ¿Qué importancia tienen para origen del problema?

.....
.....
.....

1.3 ¿Podría plantearse de otra manera la pregunta de investigación?; ¿cómo?

.....
.....

2. En la misma investigación se propuso la siguiente justificación:

En el ámbito empresarial se necesitan aplicaciones que cumplan una serie de características especiales que las distingan del resto de las aplicaciones; ello ha motivado emprender la presente investigación. Por un lado, los usuarios de aplicaciones *Enterprise*, en general, fueron usuarios de aplicaciones *stand-alone*, por lo que es clave poder brindarles este tipo de comportamientos sin importar que se trate de una aplicación Web. Por otro lado, comportamientos como *drag & drop*, u otros componentes gráficos (widgets) son útiles para facilitar el aprendizaje de la aplicación y su relación con el modelo real. Debido a que las aplicaciones *Enterprise* poseen una considerable cantidad de datos, los mismos se presentan en varias páginas relacionadas entre sí; es por esto que la navegación entre páginas, con el correspondiente traspaso de información entre las mismas, debe ser parte del *framework*.

Sumado a lo anteriormente explicado, las dimensiones de las aplicaciones *Enterprise*, en general, requieren de equipos de trabajo mediano/grande; es por esto que la posibilidad de incorporación de miembros durante el proceso es muy probable. Se necesita, entonces, que la incorporación sea dinámica y requiera la mínima adquisición de conocimientos posible. En general, los diseñadores gráficos trabajan en su diseño y los programadores en su código, lo que representan dos dimensiones ortogonales. Al momento de poner en común y juntar en sucesivas iteraciones alguno de los dos perfiles, termina solapándose en el otro sin ser un resultado esperado. Es por eso que se necesita que ambos perfiles trabajen por separado y que el momento de juntar el trabajo sea lo más simple posible y sin resultados inesperados.

Por último, para contribuir al desarrollo de *Enterprise*, es necesario que los desarrolladores se focalicen en la lógica de negocio sin preocuparse por la presentación (siendo esto tarea del diseñador gráfico, o en caso de ser necesario de desarrolladores dedicados específicamente a UI). Para poder realizar esto, la presentación debe estar suficientemente desacoplada de la lógica. En tanto, los *wizards* son clave, tanto para la reutilización de código, no solo componentes sino también conjuntos de páginas, como también por ser requeridos en aplicaciones *Enterprise*. El hecho de poder convertir un conjunto de páginas en un componente permitiría la reutilización de interfaces de usuario y lógica de negocio.

2.1 Señale cuáles son los criterios que se han considerado en la justificación del problema (importancia, significancia, originalidad, factibilidad y/o delimitación); y por qué. Distíngalos en el texto:

.....
.....
.....
.....
.....
.....

2.2 Redacte la justificación del problema de su investigación:

a. En una oración, o dos, explique la importancia de su investigación, es decir, si contribuirá con conocimientos al ámbito de la informática o si intentará resolver algún problema práctico (productivo) , y cuáles son específicamente:

.....
.....
.....

b. Refiérase a lo novedoso de su investigación (en lo posible, en una oración):

.....
.....
.....

c. Establezca la factibilidad de su investigación en la práctica y en un tiempo estimado:

.....
.....
.....

3. Considerando los **objetivos** de la investigación anteriormente presentada:

a) Distinga cuáles objetivos son generales, cuáles específicos, cuáles son procedimientos, y por qué.

- Diseñar una plataforma actualizada y adaptada a las nuevas tecnologías.
- Proponer una plataforma que integre componentes reutilizables de otras aplicaciones y que permita su actualización continua para la solución de problemas futuros en la web empresarial.
- Conocer las diversas plataformas para aplicaciones web empresariales que transitan en el medio nacional.
- Determinar características de diferentes plataformas utilizadas en Chile
- Comparar las características de diversas plataformas aplicadas en Chile
- Homogeneizar el desarrollo de aplicaciones Web empresariales buscando características comunes.
- Construir aplicaciones reutilizando componentes previamente realizados.
- Deducir funcionalidades comunes de las aplicaciones para su transformación en componentes que se utilicen en futuras aplicaciones.
- Integrar el trabajo diario de los desarrolladores con el realizado por diseñadores gráficos.
- Integrar al desarrollo de aplicaciones de la web empresarial a programadores provenientes de otras plataformas.

b) Proponga un objetivo general y, a lo menos, tres objetivos específicos de acuerdo al problema que investigará.

Objetivo General:

.....
.....

Objetivos Específicos:

4. Investigue:

4.1 En la biblioteca de su unidad académica, busque y observe en dos informes de tesis. A partir de ellos, exhiba en un cuadro:

- ✓

Formato del informe (capítulos, apartados)
- ✓

Contenidos generales abordados en cada capítulo (función del capítulo)

4.2 Plantee un índice de los capítulos y contenidos que abordaría en su informe de tesis

4.3 Cuáles son las características del Informe de tesis del y del Resumen Ejecutivo, en cuanto a estructuración, presentación de sus contenidos y al lenguaje empleado. Señale cuál es el objetivo de estos documentos.